

LA STRA VAL ESTURO 2019 – XVI (+1) EDIZIONE

REGOLAMENTO PALLAVOLO

Aggiornato al 10.05.2019 (valido per edizione 2019)

Ogni squadra deve essere formata da un numero massimo di **10 atleti nati nel 2003 o anni precedenti** e così vincolati:

- **N.1 atleti maschi tesserato FIPAV con limite di categoria alla serie C, nati nell'anno 1998 o precedenti.**
- N.2 atleti maschi tesserati FIPAV con limite di categoria alla serie C, nati nell'anno 1999 o anni successivi.
- Nessun limite ai tesserati FIPAV maschi fino alla prima divisione.
- Nessun limite di tesseramento per le ragazze.

Il comitato organizzatore si riserva la facoltà di effettuare dei controlli, ed in caso di mendace dichiarazione verranno presi provvedimenti che possono portare all'esclusione dal torneo della squadra interessata. I giocatori inseriti in distinta gara per l'iscrizione al torneo non possono essere sostituiti dopo il sorteggio. L'organizzazione si riserva di effettuare l'appello durante il riscaldamento pre-partita, per controllare l'effettiva presenza in campo dei giocatori scritti in distinta. Nel caso in cui durante il torneo si riscontrassero irregolarità riguardanti i giocatori, la squadra in questione sarà penalizzata con la perdita a tavolino con il punteggio di 30-0 di tutte le partite disputate fino a quel momento. Tutte le partite si giocheranno nel Palazzetto Comunale di Demonte – Via Paschero, 7 – a partire dalle ore 12.00 di Sabato 06/07/2019 fino alle ore 19.00 di Domenica 07/07/2019.

La formula del torneo prevede 3 gironi all'italiana di sola andata da 6 squadre.

Si proseguirà con scontri incrociati tra le prime cinque di ogni girone, più la migliore sesta (differenza punti, maggior numero di punti fatti), fino alla finalissima del torneo.

In caso di un numero di squadre minori, si modificheranno i gironi, mantenendo la formula con la prima fase di gironi all'italiana di sola andata e una seconda fase a eliminazione diretta, definita in base alla classifica della prima fase.

I criteri per stabilire le classifiche dei gironi sono i seguenti:

1 – Punti partita (3 punti nel caso di vittoria, 1 punto nel caso di pareggio, 0 punti nel caso di sconfitta);

2 – Scontro diretto

3 – Punti set: migliore differenza tra punti fatti e subiti;

4 – Maggior numero di punti fatti

Nella fase degli scontri diretti accede al turno successivo la squadra vincente, nel caso in cui alla fine dei 25 minuti di gioco si sia in situazione di parità si deciderà il vincitore giocando ancora una palla, con al servizio la squadra che si è aggiudicato l'ultimo punto. Il tutto dovrà finire entro i 5 minuti di riscaldamento della partita successiva.

Il sorteggio sarà effettuato **SABATO MATTINA 06 luglio alle ore 10.00 (orario indicativo) presso IL PALAZZETTO COMUNALE**, Via Paschero 7. Verranno composti i vari gironi e quindi è obbligatoria la presenza di un delegato/ responsabile di ogni squadra.

La durata di ogni partita è di 25 minuti. L'azione in corso allo scadere dei 25 minuti (sirena) viene comunque conclusa. Le squadre devono presentarsi in campo 5 minuti prima dell'inizio incontro per il riscaldamento. Ogni ritardo superiore ai 5 minuti dall'ora ufficiale dell'inizio incontro verrà penalizzato con la perdita a tavolino della partita con il punteggio di 30 – 0.

Tutti i tempi saranno riferiti all'orologio posto all'interno del Palazzetto.

Dopo 10 minuti di gioco la partita viene considerata valida, e nel caso di qualsiasi incidente (es. rottura rete, spegnimento luci), fa fede il risultato raggiunto fino a quel momento. La partita successiva all' interruzione verrà disputata nel caso rimangano più di dieci minuti di gioco. Per questo motivo anche in caso di interruzione le squadre sono tenute a presentarsi in campo all'orario prestabilito.

Il punteggio è senza limiti. La partita si gioca in un unico set, con il sistema Rally Point System.

L'arbitro dovrà essere fornito al termine di ogni incontro dalla squadra perdente mentre la vincente dovrà fornire il segnapunti. La squadra che non rispetterà tale regola verrà penalizzata togliendole un punto dalla classifica del girone nelle fasi di qualificazione, e nelle fasi finali sarà eliminata dal turno successivo.

In campo dovranno essere presenti obbligatoriamente per tutta la durata della partita sei atleti così composti: 3 ragazzi e 3 ragazze. Durante tutta la gara i 3 atleti maschi presenti in campo non dovranno mai trovarsi contemporaneamente sulla prima linea ("avanti"; zone 2, 3, 4 del campo).

Non è possibile giocare con solo 5 giocatori in campo (es. In caso di infortunio la squadra ha a disposizione i time out rimasti per eseguire la sostituzione al termine dei quali, se non è stata effettuata la sostituzione per mancanza di giocatori, la partita viene persa a tavolino con il punteggio di 30-0)

I cambi devono avvenire tra atleti dello stesso sesso. Essi sono illimitati e pertanto non esiste il ruolo del libero.

I Time out che si hanno disposizione per ogni partita sono 2 della durata di 30 secondi ognuno, non possono essere chiesti dalla squadra in vantaggio negli ultimi 3 minuti.

La rete: l'altezza della rete è stata fissata a metri 2,35.