

LA STRA VAL ESTURO 2019 – XVI (+1) EDIZIONE

REGOLAMENTO CALCIO a 5

Aggiornato al 10.05.2019 (valido per edizione 2019)

Ogni squadra deve essere formata da un numero massimo di **10 atleti nati nel 2003 o anni precedenti** senza vincoli di tesseramento. I giocatori inseriti in distinta gara per l'iscrizione al torneo non possono essere sostituiti dopo il sorteggio, e **prima dell'inizio della partita devono essere depositate le fotocopie di tutti i documenti di identità dei componenti della squadra (penalità esclusione dal torneo del giocatore mancante di documento). È obbligatorio l'uso dei parastinchi.** Tutte le partite si giocheranno nel campetto polivalente adiacente al Palazzetto Comunale di Demonte – Via Paschero, 7 – a partire dalle **ore 12.00 di Sabato 06/07/2019 fino alle ore 19.00 di Domenica 07/07/2019.**

La formula del torneo prevede la partecipazione di 22 suddivise in 4 gironi all'italiana di sola andata di cui 2 da 6 squadre e 2 da 5 squadre.

Ad ogni inizio partita dovranno essere presenti in campo tutti e 5 i giocatori (**penalità partita persa per 5 a 0**)

Dopo la fase a gironi le prime classificate dei gironi accederanno direttamente ai quarti di finale.

Si proseguirà con 2 spareggi fra le ultime di ogni girone, a seguire gli scontri diretti tra le varie squadre in base alla classifica dei gironi, le vincenti proseguiranno fino alla finalissima del torneo.

In caso di un numero di squadre minori, si modificheranno i gironi, mantenendo la formula con la prima fase di gironi all'italiana di sola andata e una seconda fase a eliminazione diretta, definita in base alla classifica della prima fase.

I criteri per stabilire le classifiche dei gironi sono i seguenti:

1 – Punti partita (3 punti nel caso di vittoria, 1 punto nel caso di pareggio, 0 punti nel caso di sconfitta);

2 – Scontro diretto

3 – Differenza reti

4 – Maggior numero di goal fatti

Nella fase degli scontri diretti accede al turno successivo la squadra vincente, nel caso in cui alla fine dei 20 minuti di gioco si sia in situazione di parità si deciderà il vincitore con 3 rigori battuti da ogni squadra (e in caso di pareggio dopo la serie di 3 rigori, si continuerà la serie di rigori finché una squadra risulterà vincitrice). Questi dovranno essere eseguiti nei 5 minuti di riscaldamento della partita successiva.

Il sorteggio sarà effettuato **SABATO MATTINA 06 luglio alle ore 10.00 (orario indicativo) presso IL PALAZZETTO COMUNALE**, Via Paschero 7. Verranno composti i vari gironi e quindi è obbligatoria la presenza di un delegato/ responsabile di ogni squadra.

La durata di ogni partita è di 20 minuti. L'azione in corso allo scadere dei 20 minuti non viene conclusa. Le squadre devono presentarsi in campo 5 minuti prima dell'inizio incontro per il riscaldamento. Ogni ritardo superiore ai 5 minuti dall'ora ufficiale dell'inizio incontro verrà penalizzato con la perdita a tavolino della partita con il punteggio di 5 – 0, in questo caso si perde anche la cauzione di 20 euro. Si ha disposizione per ogni partita **1 Time out** della durata di 1 minuto. La richiesta di time out non potrà essere effettuata negli ultimi 3 minuti dell'incontro. Tutti i tempi saranno riferiti all'orologio posto all'esterno del Palazzetto.

In caso di pioggia e impraticabilità del campo le partite vengono decise con 3 rigori per squadra. Nella fase a gironi la partita decisa ai rigori può finire in pareggio. Nella fase finale a eliminazione diretta, si continuerà la serie di rigori finché una squadra risulterà vincitrice.

Dopo 10 minuti di gioco la partita viene considerata valida, e nel caso di qualsiasi incidente (es. spegnimento luci o impraticabilità del campo), fa fede il risultato raggiunto fino a quel momento. Se la partita è sospesa prima dei dieci minuti, la partita verrà decisa ai rigori (3 per squadra), partendo dal risultato maturato fino a quel momento. Per esempio se la squadra A sta vincendo contro B per 2-0 e si sospende dopo 9 minuti, si va ai rigori e se nella serie di 3 rigori a testa, A ne realizza 1 e B ne realizza 2, in totale la partita si conclude 3-2 a favore di A. Nella fase a gironi la partita decisa ai rigori può finire in pareggio. Nella fase finale a eliminazione diretta, si continuerà la serie di rigori finché una squadra risulterà vincitrice.

La partita successiva all'interruzione verrà disputata nel caso rimangano più di dieci minuti di gioco, nel caso contrario verrà decisa ai rigori. Nella fase a gironi la partita decisa ai rigori può finire in pareggio. Nella fase finale a eliminazione diretta, si continuerà la serie di rigori finché una squadra risulterà vincitrice.

Per questo motivo anche in caso di interruzione le squadre sono tenute a presentarsi in campo all'orario prestabilito.

L'arbitro: le partite saranno arbitrate da arbitri ufficiali per tutta la durata della manifestazione

I cambi devono avvenire sulla linea di metà campo e il giocatore non può entrare finché non è uscito l'altro.

I Tiri liberi scattano dopo il quinto fallo (è compito del segnapunti annotare il numero di falli sugli appositi fogli). Se si fischia il tiro libero prima della sirena si batte comunque il tiro libero.

Non esiste il cumulo delle ammonizioni durante il torneo, **il giocatore che viene espulso non può giocare la partita successiva.** La doppia ammonizione nella stessa partita comporta l'espulsione del giocatore, se nei 3 minuti successivi c'è una segnatura il giocatore espulso può essere sostituito da un compagno di squadra.

Il Retropassaggio al portiere è consentito una sola volta per azione, il pallone deve oltrepassare la metà campo od essere toccato da un avversario. In caso contrario verrà assegnata una punizione a due dal limite dell'area.