

Istituto Tecnico Tecnologico Statale "Alessandro Volta" Scuol@2.0



Chimica, Materiali e Biotecnologie Grafica e Comunicazione Trasporti e Logistica Via Assisana, 40/E - Loc. Piscille - 06135 Perugia Centralino 075.31045 fax 075.31046 C.F. 80005450541 www.avolta.pg.it PGTF010005@istruzione.it PGTF010005@pec.istruzione.it

Meccanica, Meccatronica ed Energia Elettronica ed Elettrotecnica Informatica e Telecomunicazioni

Corso di

Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni

Classi 5AInf, 5BInf, 5CInf a.s. 2020/2021

Relazione progetto "Gestione Dati"

Studente: Francesco Alunni

Docente/i: Monica Ciuchetti

Documento di Specifica dei Requisiti (Software Requirements Specification)

1. Introduzione e formulazione del problema

L'applicazione risolve il problema della gestione di file di tipo XML e JSON, permettendo la lettura di un file formattato in tale modo, l'elaborazione con votazione della canzone e consecutiva scrittura della risposta su file. Il prodotto verrà creato in Java e interfaccerà l'utente via testuale.

2. Descrizione dell'architettura dell'applicazione (componenti hardware e software)

2.1 Attori

- -Utente: Entità che rappresenta l'utente che sceglie il tipo di file da gestire
- -ThreadLettore: Thread che legge il file.
- -ThreadElaboratore: Thread che elabora i dati ottenuti dalla lettura ed effettua la votazione della canzone.
- -ThreadScrittore: Thread che scrive su file.
- -GestoreFile: Entità che gestisce il file (lettura, scrittura, parsing)

2.2 Casi d'uso

-Utente:

- -Inserisce estensione file: Inserisce in input l'estensione del file da gestire.
- -Vota canzone: Effettua la votazione della sua canzone preferita.

-GestoreFile:

- -Leggi file: Legge il file che gestisce
 - -Parse da XML: fa il parsing del contenuto da XML
 - -Parse da JSON: fa il parsing del contenuto da JSON
- -Scrivi su file: Scrivi su file il contenuto passato.
 - -Scrivi file XML: Scrive il file formattato in XML

-ThreadElaboratore:

-Elabora dati: Elabora i dati ottenuti dalla lettura per fare la votazione.

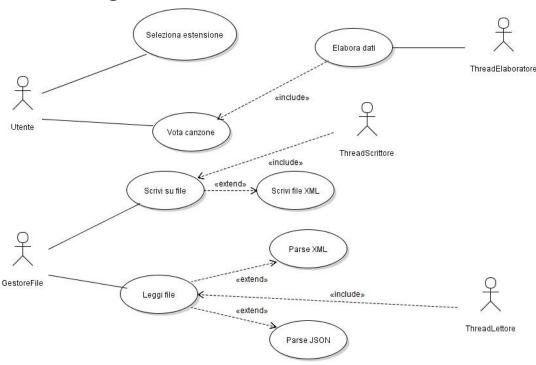
-ThreadLettore:

-Chiama il caso d'uso "Leggi file", ma sincronizzando l'accesso.

-ThreadScrittore:

-Chiama il caso d'uso "Scrivi su file", ma sincronizzando l'accesso.

2.3 Diagramma dei casi d'uso



2.4 Vincoli e tecnologie usate

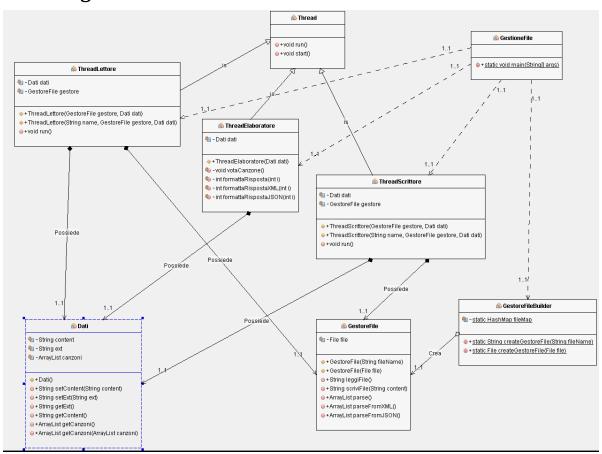
I vincoli e tecnologie usate sono: l'uso dell'IDE Netbeans 8.2 per lo sviluppo dell'applicazione e, di conseguenza, il JDK 1.8 e la JVM per permetterne lo sviluppo e l'esecuzione (sia di Netbeans che dell'applicazione).

2.5 Prototipo dell'interfaccia

L'utente deve inserire in maniera testuale prima l'estensione dei file da gestire e poi, quando viene richiesto, la votazione della canzone preferita. Se l'utente inserisce un'estensione non consentita o un indice di canzone non esistente, verrà ripetuto l'inserimento visualizzando un messaggio d'errore.

Documento di progettazione ed implementazione dell'applicazione

1. Diagramma delle classi



5. Commento del codice

Codice commentato con implementazione del Javadoc.

7. Test dell'applicazione

Programma in esecuzione:

```
## Output - GestioneFile (run)

run:
Inserire estensione (xml/json)

xml

Vota canzone (Inserire numero canzone):
0. Personal Jesus , Depeche Mode , 1990
1. Starlight , Muse , 2006
2. Back In Black , AC/DC , 1980
1

BUILD SUCCESSFUL (total time: 52 seconds)
```

Uso dell'XML:

File con tutte le canzoni iniziali:

Risultato dopo la votazione:

Uso del JSON

File con tutte le canzoni iniziali:

Risultato dopo la votazione:

```
"canzone_votata": {
    "titolo": "Back In Black",
    "anno": "1980",
    "autore": "AC/DC"
}
```

Licenza e manuale d'uso

1. Licenza d'uso

Versione programma 1.0

2. Manuale d'uso

Dopo l'esecuzione del programma, l'unica cosa da fare per l'utente è inserire un'estensione accettata e poi votare la canzone che preferiscono, dopodiché il programma penserà a preparare il file con il risultato formattato del tipo precedentemente richiesto.