
Javascript module 5 - Exercice

Combat de super-héros

Objectif

Récupérer les données de super-héros via une API afin de créer une interface sur une page web permettant de les choisir et de les faire se battre.

Le contenu de la page doit refléter à tout moment ce qui se passe, les actions des personnages et les évolutions de leurs caractéristiques.


Nous allons conserver des données dans la mémoire du navigateur au fur et à mesure des combats afin d'afficher des données synthétisées sur les super-héros.

Ce qu'il vous faut

- Le code de l'exercice "Champ de bataille".
- La documentation de l'API superhero-api qui va nous permettre de récupérer les données de personnages sur un serveur :
 - <https://akabab.github.io/superhero-api/>

Consignes

1. Donnez la possibilité à l'utilisateur de choisir les super-héros qu'il souhaite parmi ceux disponibles dans l'API.
2. Affichez les informations essentielles des personnages sélectionnés par l'utilisateur : Nom, groupe, description, image, caractéristiques, ...
3. En utilisant et en adaptant le code de l'exercice "Champ de bataille", faites se combattre les super-héros sélectionnés avec les caractéristiques récupérées via l'API. Vous pouvez adapter et complexifier le mode de combat avec les données disponibles.
4. Adaptez l'affichage de la page au fur et à mesure des combats pour qu'elle représente à tout moment les données des personnages, qui a combattu, qui a gagné, qui a été blessé, qui a perdu, qui est mort ...

- 
5. Stockez dans le navigateur l'historique des combats.
 6. Réalisez une page affichant pour chaque personnage qui a déjà combattu sur l'ordinateur avec un résumé de ses données.
 7. Créer un système de filtrage des super-héros par univers pour aider au choix.
 8. Afficher certaines caractéristiques chiffrées des super-héros avec un système de jauge / barre de progression.