

PROGETTO GS – NEGOZIO DI COMPONENTI PC

OBIETTIVI:

--- FRONT-END ---

PRIORITÁ ALTA

- di base: creazione di un PC (componenti, prezzo, disponibilità, ecc.)
 - schermata generale con tutti i componenti
 - schermata selezione singolo componente
- schermata opzioni pagamento, indirizzo spedizione, ecc.
- schermata aggiunta modifica per addetti

PRIORITÁ MEDIA

- schermata login/registrazione cliente e addetto
- schermata profilo cliente e addetto

PRIORITÁ BASSA

- schermata sconti su componenti o pc pre-assemblati
- eventuali cose future se abbiamo sbatti

--- BACK-END ---

PRIORITÁ ALTA

- collegarsi a database e a frontend
- metodi di gestione della creazione PC (prendo da database, restituisco quello che serve...)
- vincoli se più parti non sono compatibili
- metodi di modifica del DB dopo aver ordinato un PC
- metodi di gestione del DB da parte degli addetti/admin

PRIORITÁ MEDIA

- metodi di login e return profilo

PRIORITÁ BASSA

- metodi per la sezione sconti (prezzi da reindirizzare automaticamente)
- eventuali cose future

--- DATABASE ---

PRIORITÁ ALTA

- db tabelle con le parti dei PC --> dati, disponibilità, eventuali parti compatibili
 - esempi: le motherboard avranno un campo "tipo di socket", le CPU dovranno corrispondere
 - la RAM avrà il campo DDR3/DDR4
 - i componenti avranno un campo consumo di energia x alimentatore

PRIORITÁ MEDIA

- tabelle profili
- tabelle ordini da collegare ai profili

PRIORITÁ BASSA

- tabelle sconti e offerte del momento