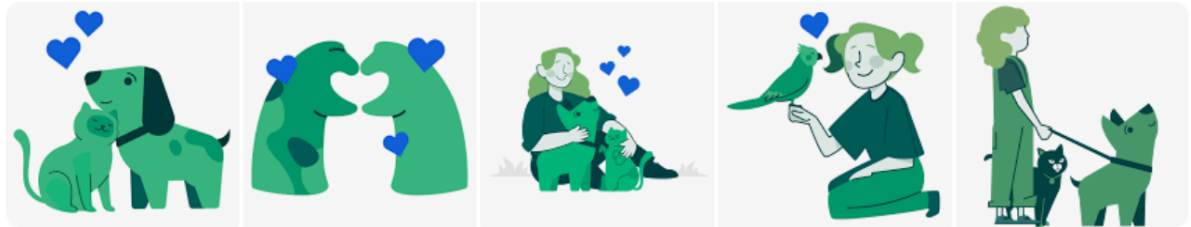


Desarrollo de la capa de persistencia



De acuerdo a la especificación publicada del proyecto “¿Dónde estás? Volvé a casa, Plataforma colaborativa para búsqueda de mascotas perdidas”, al prototipo y al modelo de clases realizado, desarrolle capa de persistencia del sistema.

Para la persistencia deberá utilizar el patrón de diseño **DAO - Data Access Object** y el framework de persistencia **JPA - Java Persistence API** (el estándar de Java EE para persistencia). Como implementación de JPA, se usarán las librerías compatibles de **Hibernate**.

Con el propósito de probar el funcionamiento de las operaciones implementadas, se deberá desarrollar un conjunto de casos de prueba que invoquen las operaciones de tipo **alta, baja, modificación y recuperación**, provistas por los DAO.

Utilice **JUnit** para implementar tales casos de prueba. En los siguientes link encontrará una introducción al tema, realizada por el JTP de la asignatura, de licencia en este semestre:

JUnit, PARTE I, <https://youtu.be/lh5y3XQPSV4>

JUnit, PARTE I, <https://www.youtube.com/watch?v=IfVxMRb6U1o>

Para esta etapa deberá entregar:

1. **Las clases e interfaces relacionadas con los DAO**
2. **Las clases del modelo**
3. **Las clase/s para proveer casos de prueba y ejecutar distintos tests**
4. **Un archivo de texto explicando lo necesario para montar el ambiente de prueba**

Aunque el trabajo es en grupo, con el propósito de dejar constancia del trabajo realizado y facilitar el seguimiento de las entregas, una vez visado el mismo ambos integrantes del grupo deberán subirlo al sitio Web de la materia.