



STRUTTURA CAMPIONATO

- Calendario → simmetrico
- Fascia Goal → ogni 4 punti (66, 70, 74 ...)
- Lunghezza Panchina → massima
- Cambi disponibili → illimitati
- Tipologia Cambi → ruolo per ruolo
- Limiti Moduli Disponibili → max(3 att, 5 cc, 5 df)
- Termine Invio Formazione → a 1 minuto prima della prima partita della giornata
- Formazione non inviata → (-1 pnt) in classifica CAMPIONATO (viene comunque schierata la formazione della giornata precedente)
- Spareggio → Fantapunti, Scontri Diretti, Vittorie, Gol Fatti, Differenza Reti, Monetina

MODIFICATORE DIFESA

- si attiva con difesa a 4 o +
- aggiunge ai punti totali della squadra un bonus che varia a seconda del valore della media del portiere e dei 3 migliori difensori (i voti per fare la media verranno presi senza bonus)
- tabella voti:

media voto	valore bonus
≤ 6	+0
$6 < m.v < 6.5$	+1
$6.5 \leq m.v < 7$	+2
≥ 7	+3

BONUS / MALUS

- Goal +3
- Assist +1
- Ammonizione -0.5
- Espulsione -1
- Rigore segnato +3
- Rigore sbagliato -3
- Gol subito -1
- Autogol -2
- Porta inviolata +1
- Omicidio +2 (bonus Romano)



ASTA

- ordine di chiamata → modalità draft*
- rilancio massimo → soldi disponibili - (1*giocatori mancanti)
- chi chiama un giocatore deve mettere almeno 1 credito
- i ruoli dei giocatori sono quelli forniti dall'app Fantacalcio.it (non quelli di Fantamaster!!)

(per riparazione)

- ordine chiamata → modalità draft* applicata alla classifica dell'anno corrente
- svincoli → 50% per difetto**

* modalità draft = ultimo arrivato decide se chiamare per primo o per ultimo, gli altri si adattano rispettando l'ordine di classifica

** se pagato 1 credito ritorna 1 credito

** se andato all'estero o in un campionato diverso dalla Serie A recupero il 100%

SCAMBI

- Il numero di giocatori per ogni ruolo deve rimanere invariato
- un giocatore ricevuto tramite uno scambio non può essere scambiato per 5 giornate
- NO dopo la 33' giornata (clausola Posati)

PARTITE RINVIATE

- se il rinvio è ufficiale dopo lo scadere dell'Invio Formazione (caso base)
 - se il recupero si gioca prima dell'inizio della giornata successiva, non si applicano i 6 politici
 - se il recupero si gioca dopo dell'inizio della giornata successiva, si applicano i 6 politici
- se rinvio ufficiale prima dello scadere dell'Invio Formazione
 - 6 politico MA ci DEVE ESSERE un messaggio sul gruppo con il tag ad ogni fantallenatore che conferma l'ufficialità del rinvio prima dello scadere dell'invio della formazione ALTRIMENTI verrà considerato come il "caso base"

Firma Fantallenatori