

# SCRUM@SCALE

Francisco Capobianco, Pablo Aimar, Felipe Diaz Posse, Federico Gatica, Gonzalo Medrano, Gabriel Brandalisse

## INTRODUCCIÓN

Scrum@Scale es un **marco de trabajo** diseñado para escalar el uso de Scrum en toda una organización. Desarrollado por Jeff Sutherland, co-creador de Scrum, este enfoque permite a las empresas **aplicar los principios ágiles y los valores de Scrum** en un contexto más **amplio**, abarcando múltiples **equipos, departamentos e incluso empresas completas**.

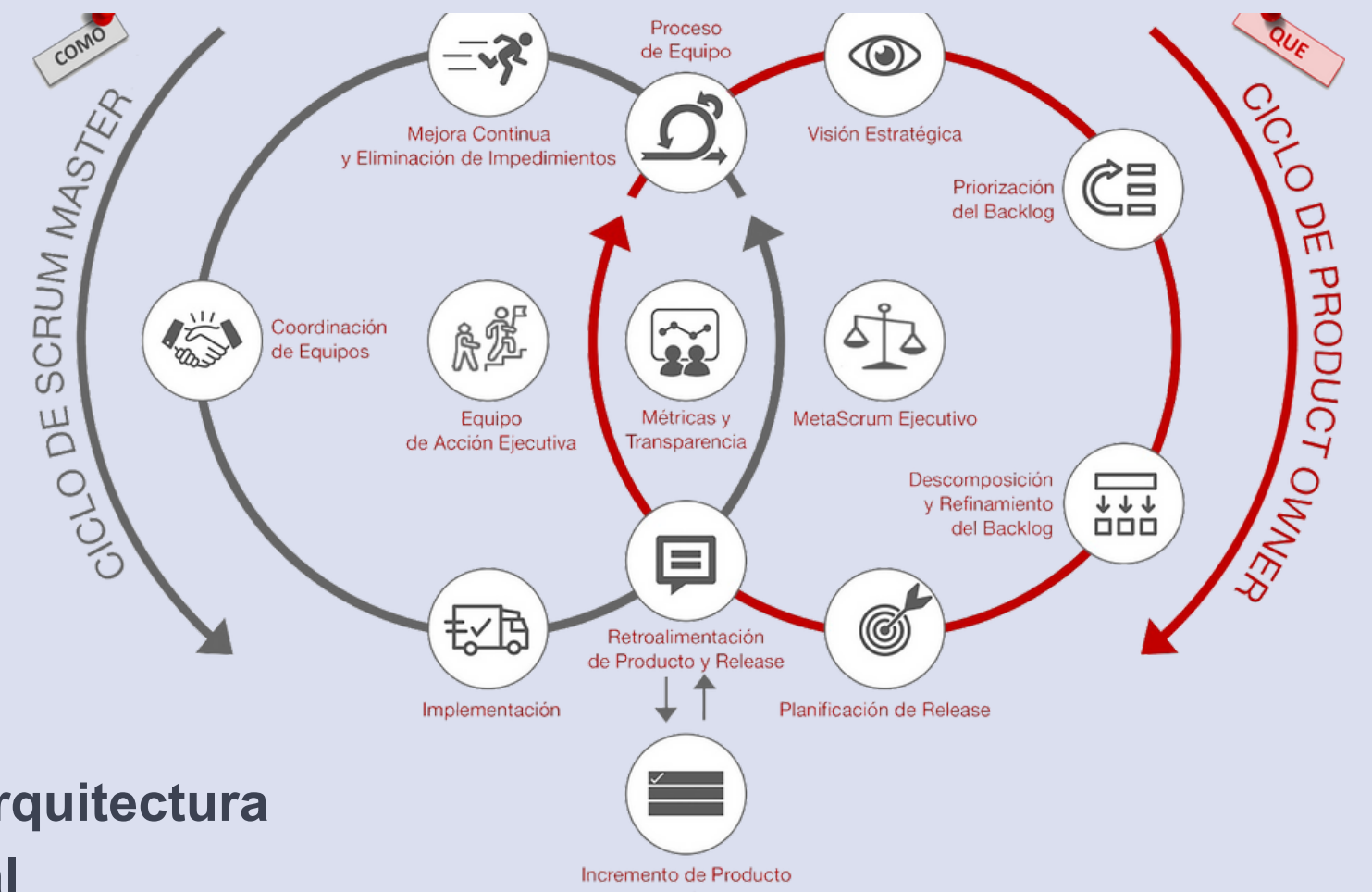
## PROBLEMAS PARA ESCALAR SCRUM



1. Coordinación y comunicación entre equipos.
2. Entrega inconsistente de valor.
3. Falta de visibilidad y transparencia.
4. Dependencia excesiva en roles individuales.

**scrum@scale** busca la generación de una **arquitectura** aplicable, de tal forma que el funcionamiento de un equipo scrum naturalmente se **extienda** a la organización completa.

Consiguiendo así una **arquitectura con escalabilidad lineal**



## SCRUM

Equipo "tradicional" de Scrum que es guiado por un Scrum Master. Se recomienda que sean de 4 a 5 personas si se va a escalar. Sus objetivos:

- Maximizar el flujo de trabajo completado y con calidad probada
- Aumentar la performance del equipo con el tiempo,
- Operar de manera que sea sostenible y enriquecedora para el equipo
- Acelerar el ciclo de retroalimentación del cliente.

## SCRUM OF SCRUMS

Para coordinar varios scrums se crea un equipo integrado por un representante de cada scrum (usualmente el SM) y un Scrum of Scrum Master. Se agrega la **Scaled daily Scrum** que es una ceremonia para discutir temas de comunicación, impedimentos y dependencias entre equipos.

El Scrum de Scrums Master debe hacer visible el progreso entre los equipos, eliminar los impedimentos del backlog de toda la organización, gestionar las dependencias entre equipos y distribución de backlog, mejorar la eficacia del SoS.

## SCRUM DE SCRUM DE SCRUMS

Scrum se puede escalar todavía más gestionando cada SoS como si fuese un equipo de Scrum y agregando un Scrum de Scrum de Scrums Master (SoSoSM). Lógicamente también se debe agregar una nueva ceremonia en donde participan los SoSM y el SoSoSM para poder discutir sobre los impedimentos generados en esta nueva jerarquía de Scrums.

## EQUIPO DE ACCIÓN EJECUTIVA

El Scrum de Scrums para toda la organización Agile. Es el destino final de los impedimentos que no pueden ser eliminados por los SoS que los nutren. Por lo tanto, debe estar integrado por individuos que estén empoderados, política y financieramente, para eliminarlos. El EAT es responsable de la calidad de Scrum en la organización.

## PRODUCT OWNER

El Product Owner es el responsable de **maximizar** el valor del producto desarrollado, representando los intereses de los usuarios y clientes, definiendo los requisitos y prioridades del product backlog.

## CHIEF PRODUCT OWNER

El Chief Product Owner tiene un enfoque más estratégico y global en comparación con el Product Owner. Sus principales responsabilidades son las mismas pero a escala. Entre ellas Definir una visión estratégica para todo el producto, Crear un backlog único de valor priorizado a ser entregado por todos los equipos, Trabajar estrechamente con SoSM, Monitorear la retroalimentación de todos los clientes sobre el producto.

## CHIEF CHIEF PRODUCT OWNER

"Chief Chief Product Owner" es una construcción hipotética y no representa un rol comúnmente aceptado en la metodología ágil. Sin embargo, si consideramos el término de manera hipotética, podríamos imaginarlo como un nivel adicional de liderazgo y responsabilidad en la gestión estratégica de productos.

## META-SCRUM EJECUTIVO

Los MetaScrums permiten un diseño de red de Product Owners que es **infinitamente escalable** junto con sus SoS asociados. El MetaScrum para toda la organización Agile es el MetaScrum Ejecutivo. El EMS posee la visión organizacional y establece la prioridades estratégicas para toda la organización, alineando a todos los equipos en pos de objetivos comunes.

## CONEXIÓN DE CICLOS DE PO Y SM

Entender la retroalimentación para una mejora continua mediante el ajuste de los mecanismos de implementación

- Validar suposiciones
- Validar como los clientes usan el producto
- Definir mejoras en funcionalidades existentes
- Generar nuevas ideas

## MÉTRICAS

La transparencia radical es esencial para que Scrum funcione óptimamente

- Productividad
- Entrega de valor
- Calidad
- Sostenibilidad

## CONCLUSIÓN ...

Scrum@scale se desarrollo para **saturar** una organización con scrum, de forma tal, que con la correcta aplicación de este framework, scrum puede gestionar una **organización completa**