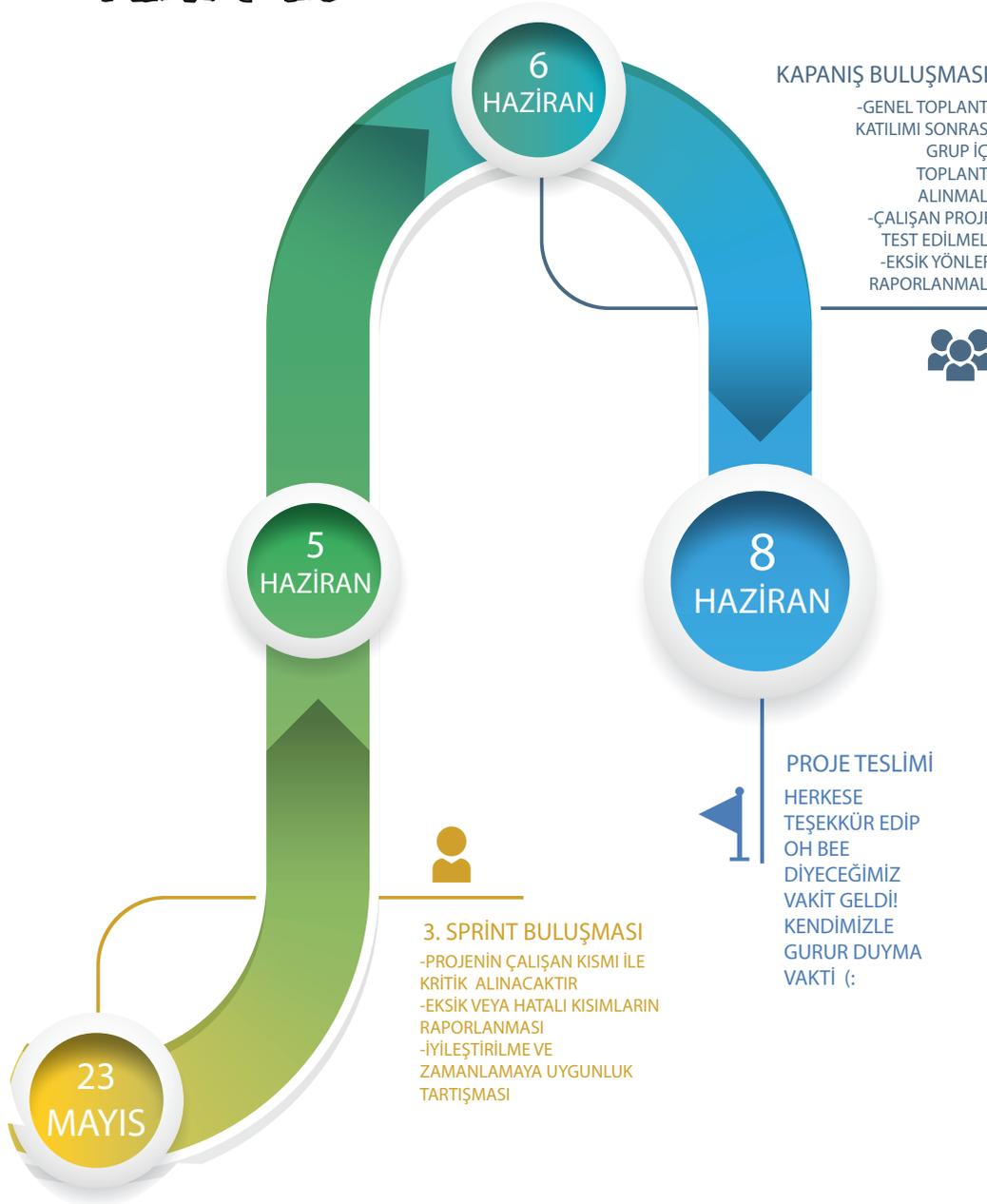


TIMELINE

TEAM 13

2 SPİRİNT İÇİN PLANANLANAN PUAN: 90/100

ZAMAN KISITLAMASI İLE BAZI GÖREVLERİN İPTAL EDİLMESİ
NEDENİYLE PUAN KIRILMIŞTIR.



3.SPRİNT 'DONE'

- BACKLOG OLUŞTURULDU.
- FREE ASSETLER EKLENDİ.
- HİKAYE LEVELLARA AYRILDI.
 - BUGLAR ÇÖZÜLDÜ.
 - LEVEL TASARIMI YAPILDI.
 - COİN SİSTEMİ YAPILDI.
 - BATTLE LİSTESİ EKLENDİ.
- COİNLER VE İTEMLER EKLENDİ.
- BAŞLANGIÇ İÇİN KISA ANIMASYON EKLENDİ.
 - GÖKYÜZÜ SAHNESİ EKLENDİ..
 - KONUŞMA SİSTEMİ OTURTULDU.
 - BİLGİ KİTAPÇIĞI OLUŞTURULDU.
- FREE SES VE GÖRSELLER EKLENDİ.
- ANA KARAKTER; DEATH, ATTACK YAPILDI.
MEKANİKLER TAMAMLANILDI.