



JUST DWIVE

UwU

Pway

Das Spiel Konzept

- ❑ Ein Arcade-Autspiel im Comic-Style
- ❑ Man ist auf der Flucht, wobei man Tieren und Gegenständen ausweichen sollte.



Rollen Verteilung

- ❑ Nils > Programmierer
- ❑ Julian > Programmierer
- ❑ Joulin > Programmierer
- ❑ Jen > Grafik/ Design

