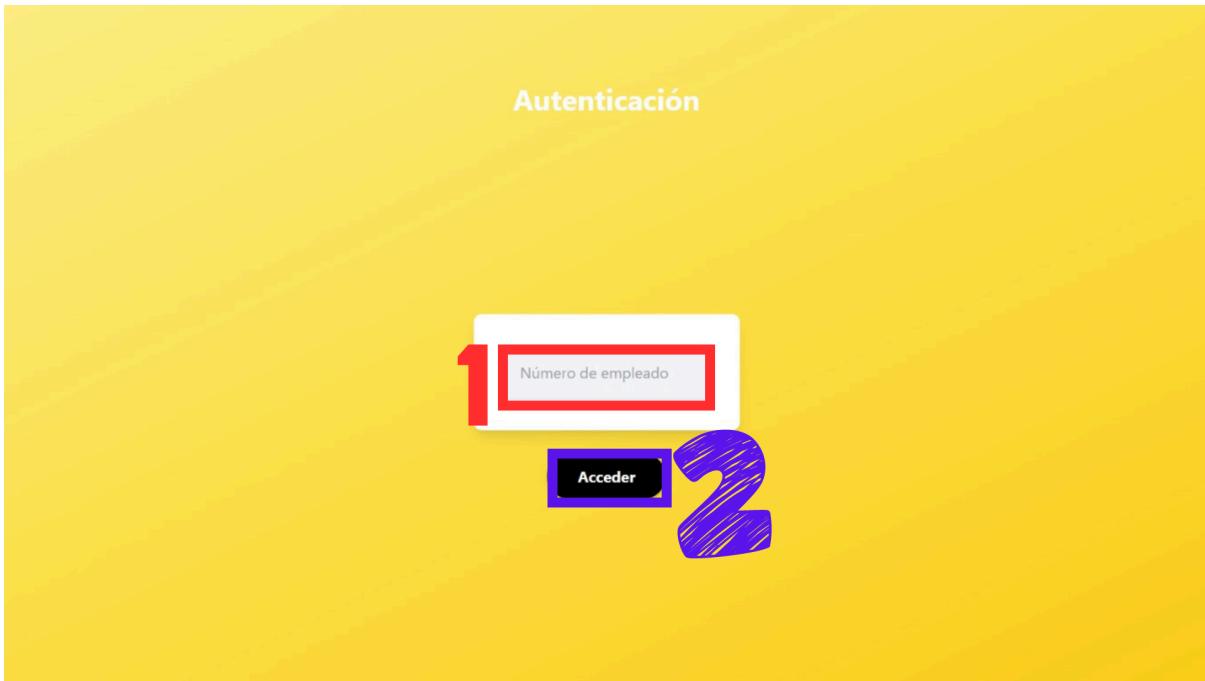


# Whido

## Manual de Usuario

- Página Web



1. Esto es un campo de texto donde el usuario colocara su nombre para poder registrarse e ingresar a la página.
2. Es un botón cuyo texto dice “Acceder” al momento de hacer clic en él, el usuario en caso de ingresar correctamente los datos te mandara a la siguiente pantalla

Promotoría

Reyli

### Reportes asignados



1. Al hacer clic en el botón la tarjeta del reporte se girara y mostrará información adicional del reporte, siendo ésta una explicación más detallada del reporte y una foto del problema en cuestión

Promotoría

Reyli

### Finalizar reporte

28/4/2024

Calidad del reporte:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Comentario (opcional)

Enviar

Cancelar

- 1 Califica la calidad del reporte: Mediante un sistema de círculos el promotor puede elegir qué calificación darle a cada reporte dependiendo si fue muy bueno o deficiente.
- 2 Sección de comentarios, no es obligatorio: Esto es un campo de texto donde el promotor puede dejar un comentario sobre el reporte
- 3 Es un botón para enviar el reporte
- 4 Es un botón para cancelar el reporte

Administración

Menú 3

Porfirio Díaz

### Solicitudes de reporte

1 Pendientes Asignar reporte Id 1 o 1,4,7 o 1-3 a Nombre de un promotor Aceptar

Imagen	Promotor	Detalle	Estado
	Héctor	Producto dañado Home Depot Nogalar	Más información 4
	Reyli	Producto mal acomodado Home Depot Galerias	Más información 4
	Juan	Sin productos Home Depot Nogalar	Más información 4

2 Promotores Buscar por nombre 2

ID	Promotor	Cantidad
2	Reyli	1
6	Rolando	0

- 1 Asignar reportes al promotor
- 2 Sección de búsqueda
- 3 Regresar al menú
- 4 Más información del reporte

Administración

Menú 1

Porfirio Díaz

### Leaderboard

	Rolando Ruiz	7	3
	Sanjay Martinez	24	1
	Juan Careaga	21	2

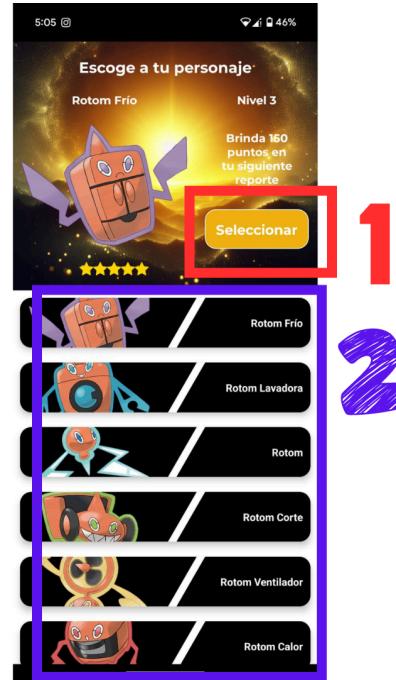
4		Reyli Brayan	5
5		Héctor Fraga	4
6		Ezequiel Hernandez	4
7		Porfirio Diaz Diaz	0

- 1 Regresa al menú
- 2 Reinicia los puntos: Al hacer clic el ranking se reinicia y se restablece los puntos de cada uno de los usuarios

- App



- 1 Elección de foto de perfil del usuario y selección de mascotas que acompañan al usuario
- 2 Barra que actualiza de forma visual el estatus de su reporte, desde el estado de que ya fue recibido, hasta el estado de que ya se finalizó su reporte.
- 3 Botón para ir a la pantalla para realizar un reporte y el catálogo de las diferentes anomalías
- 4 Botones para cambiar entre las diferentes pantallas de la aplicación



- 1 Botón para seleccionar que quieres quedarte con esa mascota en tu equipo de dos mascotas que te acompañan
- 2 Sistema en el que el usuario puede hacer scroll para ver las diferentes mascotas que tiene disponibles para que lo puedan acompañar



Fotos y campos de texto que explican cuales los los posibles casos de anomalías que uno puede experimentar ya sea en el videojuego o en la vida real.

- Videojuego

Pantalla de inicio:



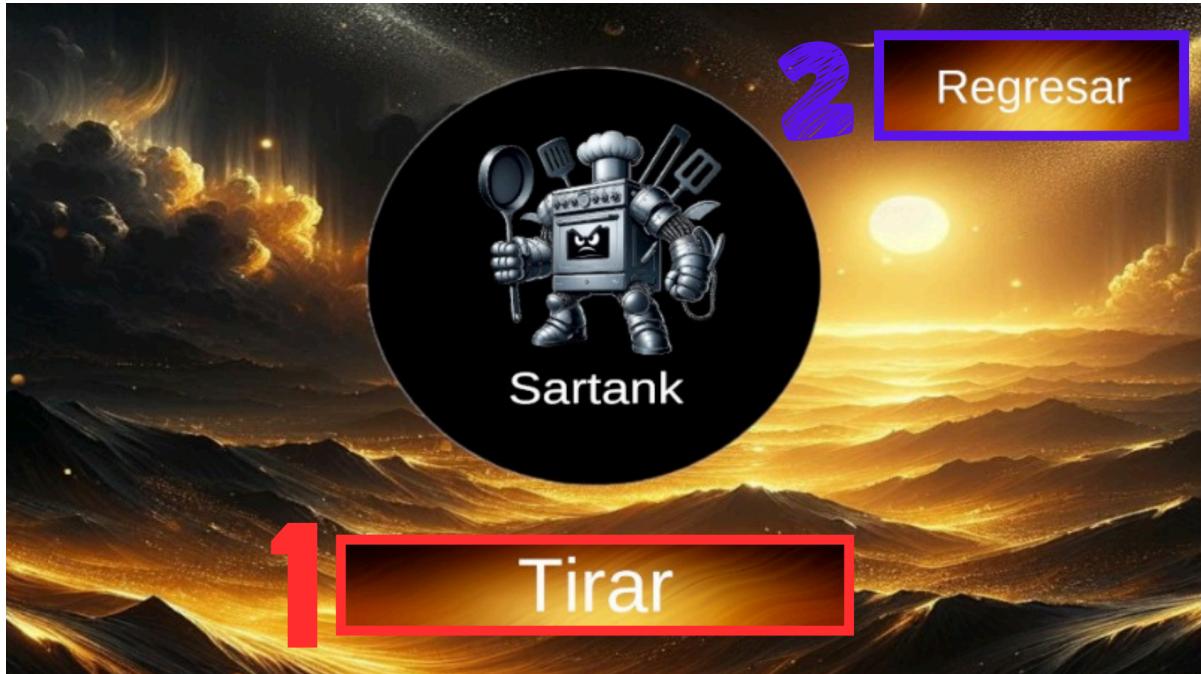
- 1 Es un botón que te manda al juego
- 2 Es un botón que te manda al Almacén de los secretos (Gachapon)
- 3 Es un botón que te manda a la tienda del juego
- 4 Es un botón que te saca del juego



- 1 Es un botón que te manda a la tienda del juego
- 2 Es un botón que te manda al Menu Principal

- 3 Es un botón con el que sacas una tirada del Almacén del cual te dara un personaje
- 4 Es un botón que te manda a los detalles del Almacén

○



- 1 Es un botón con el que puedes volver a jugar en el almacén
- 2 Es un botón que te manda al Almacén de los secretos (Menu)



- 1 Es un botón que te manda al Menu del Almacen