

## **Rapport Projet-TP : I.D.M.**

### **I. Méta-Conception**

#### **1 Rule**

Ce méta-modèle permet de générer des objets de type « règle générale » qui se compose d'une expression. Cette dernière peut être soit une constante, une condition (if) composée de trois autres expressions (condition, thenPart et elsePart) ou encore une expression binaire (Plus, Minus, Mult, Div, Max, Min, Greater, Lower ou Equals) composée de deux autres expressions (lhs : expression de gauche et rhs : expression de droite).

#### **2 InitialisationRule**

Ce méta-modèle représente les règles d'initialisation de notre automate. Il étend la classe Rule.

#### **3 EvolutionRule**

Ce méta-modèle représente les règles d'évolutions de notre automate. Il étend la classe Rule.

#### **4 Dimension**

Cette classe représente une dimension de notre topologie. Elle est caractérisé par une taille et un booléen isCircular (permettant de savoir si la dimension est circulaire).

#### **5 Topology**

Cette classe représente notre structure qui se compose de plusieurs dimensions et permet de connaître les déplacements que l'on peut effectuer dans cette structure (nombre de voisins connus).

