Нажата кнопка загрузки

Отправляем сигнал классу httpServer на запуск слота getData.

Парсим сайт и получаем qstringlist с названиями файлов. И отправляем сигнал onReady главному окну.

Создаем экземпляр класса parseltem и передаем в конструктор полученный список файлов.

Запускаем и получаем желаемое название файла.

Инициализируем модель с полученными данными.

В класс getter передаем получегглй название и запускам слот getData.
Отпраляем запрос get на указанный файл и формируем новый файл(или перезаписываем) на локальном компьютере с таким же названием