

# Game Concept Document

**Autor:** Silvio Stefanucci

**Título del juego:** *Yolk Survivors*

**Género:** Autobattler Top-Down Roguelite

**Resumen:** *Yolk Survivors* es un caótico autobattler top-down donde los jugadores controlan a un héroe huevo que lucha contra hordas de huevo-enemigos a lo largo de oleadas intensas. Cada ronda permite recolectar oro, mejorar estadísticas, comprar armas y desbloquear sinergias. Con un enfoque humorístico y visual estilo cartoon (arte vectorizado), el juego combina acción arcade con progresión roguelite.

## Pilares de diseño:

- **Combate por oleadas:** Cada partida consta de oleadas de enemigos generadas proceduralmente, con duración de 30-60 segundos por ronda.
- **Autobattler con movimiento activo:** El jugador se mueve activamente pero los ataques son automáticos, permitiendo centrarse en el posicionamiento y la supervivencia.
- **Progresión entre oleadas:** Entre rondas, el jugador accede a una tienda donde puede:
  - Comprar nuevas armas o reemplazar las actuales.
  - Mejorar estadísticas (vida, daño, velocidad, rango, suerte, regeneración, etc).
  - Adquirir objetos pasivos con sinergias (temáticas con ingredientes, utensilios, recetas).

- **Sinergias y builds:** Las armas y objetos interactúan con el "tipo" de huevo, fomentando builds variadas.
- **Estilo visual:** Arte 2D con personajes caricaturescos, efectos exagerados y un tono humorístico. Los enemigos podrían ser vegetales mutantes, utensilios poseídos o comidas podridas.

**Audiencia objetivo:** Jugadores de entre 14 y 35 años, interesados en juegos indie, roguelites, y experiencias de acción rápidas y rejugables. Atrae tanto a fans de Brotato, Vampire Survivors, como a quienes disfrutan el humor absurdo y mecánicas adictivas. Ideal para sesiones cortas pero con profundidad para maratonear.

#### **Plataformas:**

- PC (Steam, itch.io)

**Tono del juego:** Cómico, satírico, con referencias a la cultura pop culinaria. A pesar de su tono ligero, busca ofrecer profundidad mecánica y un bucle de juego pulido y desafiante.

**Arte y Música:** Arte estilo cartoon, con gráficos vectorizados y animaciones simples con principios de animación básicos como squash and stretch. Música también estilo cartoon, principalmente inclinado hacia un estilo ragtime.

#### **Inspiraciones:**

- Brotato
- Vampire Survivors
- The Binding of Isaac (por sinergias)