安徽大学 2023—2024 学年第 2 学期

《数据结构》期中考试试卷

(闭卷 时间90分钟)

考场登记表序号

题 号	_	11	111	总分
得 分				
阅卷人				

<mark>中 一、分析题</mark> (每小题 5 分,共 20 分)

请分析下列程序片段的时间复杂度,其中 n 是描述问题规模的非负整数。

1. x=2; while (x<n/2) x=2*x;

2. count=0;

for (k=1; k<=n; k*=2) for (j=1; j<=n; j++) count++;

3. x=0;

while (n>=(x+1)*(x+1))x=x+1;

4. int sum=0;

for (int i=1; i<n; i*=2) for (int j=0; j<i; j++) sum++:

二、解答题(每小题6分,共30分)

- 5. 已知头指针 h 指向一个带头结点的非空单循环链表,结点结构为(data, next),其中 next 是指向直接后继结点的指针,p 是尾指针,q 是临时指针。现要删除该链表的第一个元素,请给出正确的语句序列。
- 6. 若栈 S1 中保存整数, 栈 S2 中保存运算符, 函数 F()依次执行下述各步骤操作:
 - 1) 从 S1 中依次弹出两个操作数 a 和 b。
 - 2) 从 S2 中弹出一个运算符 op。
 - 3) 执行相应的运算 b op a。
 - 4) 将运算结果压入 S1 中。

假定 S1 中的操作数依次是 5, 8, 3, 2 (2 在栈顶), S2 中的运算符依次是*、-、+(+ 在栈顶)。调用 3 次 F()后,请给出 S1 栈顶保存的值。

小小

なる

超 装 订

恕

鼦

絥

計画

王级

河/滨

7. 已知程序如下:

```
int S(int n) {return (n<=0) ? 0 : s(n-1)+n;} void main() { cout<<S(1); }
```

该程序运行时使用栈来保存调用过程的信息,则自栈底到栈顶保存的信息依次对应的 是什么?

- 8. 二维数组 A 按行优先方式存储,每个元素占用 1 个存储单元。若元素 A[0][0]的存储地址是 100, A[3][3]的存储地址是 220,请给出元素 A[5][5]的存储地址。
- 9. 设有字符串 S='aabaabaabaac', P='aabaac'。
 - 1) 求出 P 的 next 数组
 - 2) 若 S 作主串, P 作模式串, 试给出 KMP 算法的匹配过程。

三、综合与算法设计题 (共50分)

10. (15 分)设线性表 L=(a_1 , a_2 , a_3 , a_4 ,, a_{n-2} , a_{n-1} , a_n)采用带头结点的单链表保存,链表中的结点定义如下:

```
typedef struct node {
   int data;
   struct node* next;
}NODE;
```

请设计一个空间复杂度为 O(1)且时间上尽可能高效的算法,重新排列 L 中的各结点,得到线性表 $L'=(a_1, a_n, a_2, a_{n-1}, a_3, a_{n-2}, a_4, \dots)$ 。要求:

- 1) 给出算法的基本设计思想。
- 2) 根据设计思想,采用描述算法,关键之处给出注释。
- 3) 说明你所设计的算法的时间复杂度。
- 11. (15分)请设计一个队列,要求满足:①初始时队列为空;②入队时,允许增加队列占用空间;③出队后,出队元素所占用的空间可重复使用,即整个队列所占用的空间只增不减;④入队操作和出队操作的时间复杂度始终保持为O(1)。请回答下列问题:
 - 1) 该队列是应选择链式存储结构,还是应选择顺序存储结构?
 - 2) 画出队列的初始状态,并给出判断队空和队满的条件。
 - 3) 画出第一个元素入队后的队列状态。
 - 4) 给出入队操作和出队操作的基本过程(采用算法描述)。
- 12. (20 分) 某汽车轮渡口,过江渡船每次能载 10 辆车过江。过江车辆分为客车类和货车类,上渡船有如下规定:同类车先到先上船;客车先于货车上船,且每上 4 辆客车,才允许放上 1 辆货车;若等待客车不足 4 辆,则以货车代替;若无货车等待,允许客车都上船。试设计一个算法模拟渡口管理。