# Einleitung

Ira, ein heldenhafter Wikinger, ist mit seiner Crew auf Beutefahrt.

## Tutorial

Während Ira und seine Crew ein Dorf ausrauben, soll man eine sogenannte Tutorial-Stage durchspielen können, in welcher man gegen menschliche Gegner kämpft. Dieses Tutorial soll dazu dienen, den Spieler, falls er sich noch nicht auskennt, das Spiel zu erklären und diesem einige Taktiken beizubringen. Dieses Tutorial soll man überspringen können, falls man es nicht spielen möchte.

# Level 1 – Das Totenschiff

Nach Monaten von Beutezügen ist das Schiff voller Gold, Juwelen und anderen Schätzen beladen. Ira und seine Crew machen sich auf den Weg zu deren Heimat. Auf einmal fängt das Wetter an sich zu verändern und ein Blitz schlägt ein, welcher den Mast in Brand steckt. Dieser Brand legt das Schiff lahm und wird gefolgt von einer Riesenwelle, welche das Schiff zum Kentern bringt und Ira und seine Crew mit in die See reißt.

Ira wird vom Totenschiff Naglfar aufgesammelt und wacht auch kurz danach auf. Aus voller Wut auf die Götter, möchte er Rache gegen die Götter ausüben. Das erste Level beginnt und Ira muss sich durch Untote und Skelette kämpfen. Am Ende des Levels kämpft der Kapitän, ein Riese namens Hrymr, gegen Ira.

# Level 2 – Der Weg zur Brücke

Nachdem Ira den Riesen bekämpft hat, benützt er das Totenschiff, um zu seiner Heimat zurückzukehren. Er sieht das seine Heimat komplett zerstört worden ist und verspürt noch mehr Wut in sich. Er möchte nach Asgard, um gegen Odin zu kämpfen. Um das zu können, muss er zur Weltenbrücke und während er zu dieser reist, kämpft er gegen Riesen und Menschen. Ira muss, um auf die Weltenbrücke zu gelangen, entweder gegen Aesir, Vanir oder Sigurd kämpfen.

# Level 3 – Muspellsheim

Story: Keine.

Gameplay: Ira kämpft sich durch Feuerriesen und muss am ende entweder gegen Surtr, Logi oder Muspell.

# Level 4 – Álfheimr

Story: Keine.

Gameplay:

# Level 5 – Wanenheim

Story: Keine.

Gameplay:

# Level 6 – Asgard

Story: Nachdem Ira endlich auf Asgard ankommt und er vor Wut schon überkocht, muss er sich durch den Torwächter Heimdal oder dem Wolf Fenrir kämpfen. Nachdem er diese Hürde überwältigt hat, muss er den nächsten [Bosspool] besiegen. Einige Walküren und Heldenhafte Krieger später, erreicht Ira endlich Odins Palast und kämpft gegen ihn. Nach seinem Sieg und mit seinem Ziel von Rache erfüllt, setzt sich Ira erschöpft und verletzt auf Odins Tron hin und schaut ein letztes Mal auf das Chaos herab. Durch seine erlittenen Wunden stirbt Ira, während er an seine Familie und gefallen Kameraden denkt.

Gameplay: Ira muss sich gegen Minibosse kämpfen, um am Schluss gegen Odin anzutreten.