

# Tecnologias Multimédia

*Manuela Pereira*

## Aula 5

1. Pesquise informação sobre os formatos de imagem: BMP, TIFF, GIF, JPEG e PNG. Tente descobrir: se estes formatos permitem compressão e em caso positivo que tipo de compressão; Qual o número de bits por pixel que cada um dos formatos permite; Se permitem visualização progressiva, e em caso positivo que tipo; Se permitem transparência; Se permitem animação.
2. Procure um editor de imagem vetorial, svg, (por exemplo: <https://framavectoriel.org/svg-editor.html>). Crie uma imagem simples à sua escolha. Verifique o conteúdo do ficheiro correspondente à sua imagem criada. Faça alterações diretamente no ficheiro e verifique as alterações que ocorrem na imagem.
3. Abra as imagens em anexo. Efetue alterações e verifique o efeito destas. Pode usar os comentários para efectuar estas alterações (<!-- bla bla bla -->).
4. Descreva que tipo de informação é guardada em ficheiro sobre uma imagem bitmap, e sobre uma imagem vetorial.
5. Indique tipos de manipulações que considera serem fáceis de efetuar num tipo de imagem mas mais complicado noutro, e vice-versa.
6. Descreva e explique que tipos de vantagem/desvantagem tem cada um dos formatos de imagem.
7. Explique para que serve a técnica de entrelaçamento.
8. Explique o que implica para o codificador/descodificador uma imagem estar codificada em modo progressivo.