
Software

Requirements

Specification

for

<Project E-At>

Prepared by

1. Stanley (21.K1.0004)
2. Ardine (21.K1.0011)
3. Daniel (21.K1.0013)
4. William (21.K1.0019)
5. Boaz (21.K1.0038)

date created

October 26, 2022

Table of Contents

Table of Contents	ii
Revision History	ii
1. Introduction	1
1.1 Purpose	1
1.2 Intended Audience and Reading Suggestions	1
1.3 Product Scope	1
1.4 References	1
2. Overall Description	2
2.1 Product Perspective	2
2.2 Product Functions	2
2.3 User Classes and Characteristics	2
2.4 Operating Environment	3
2.5 Design and Implementation Constraints	3
2.6 Assumptions and Dependencies	3
3. UI / UX	4
3.1 Color Palette	4
3.2 User	4
3.3 Admin	13
3.4 Operator	19
4. Software Testing	29
4.1 Functional Requirements	29
4.2 Non-Functional Requirements	31
4.3 Security	32
4.4 Performance	33
Appendix : Analysis Models	34
1. UML	34
2. ERD	37
3. Class Diagram	37
Documentation	38

1. Introduction

1.1 Purpose

Dokumen ini dirangkai dengan tujuan memberikan informasi dan deskripsi detail tentang aplikasi kami yang bernama ‘E-At’. Dokumen ini akan menjelaskan mengenai tujuan dan fitur dari sistem, tampilan dari sistem, apa yang akan dilakukan oleh sistem, batasan-batasan dimana sistem dapat beroperasi dan bagaimana sistem akan bereaksi terhadap pengaruh eksternal.

1.2 Intended Audience and Reading Suggestions

Dokumen SRS ini ditujukan bagi Developers, Clients (Restaurants Owners and Admins), Users, dan Documentation Writers. Bagi Clients dan Documentation Writers disarankan untuk membaca keseluruhan dari deskripsi produk. Untuk Developers, disarankan untuk membaca fitur-fitur dan System Requirements dari produk.

1.3 Product Scope

Aplikasi ini ditujukan bagi para pengguna yang ingin mencari tempat makan di suatu daerah tertentu tanpa harus berkeliling dan berkunjung ke tempat tersebut. Selain dapat menghemat biaya untuk berkeliling, aplikasi ini juga dapat menghemat waktu users karena user sudah menemukan pilihan resto / tempat makan dan adanya sistem reservasi tempat.

Aplikasi ini juga ditujukan untuk para pemilik dari suatu tempat makan yang ingin tempat makannya lebih dikenal oleh masyarakat. Pemilik restoran dapat memasukkan informasi secara mendetail mengenai tempat makannya. Admin / pemilik resto dapat melihat data penjualan dan data statistik(popularity, review, etc) tentang resto tersebut. Sesuai dengan fungsi yang baru saja disebut, admin juga dapat melihat *history* / riwayat pengubahan data.

Tentu saja aplikasi ini membutuhkan internet dan layanan GPS untuk mengakses informasi yang kita cari. Aplikasi ini dapat memiliki fungsi bawaan yang membuatnya dapat berinteraksi dengan software-software navigasi seperti Google Maps untuk melihat letak dimana resto / tempat makan yang dicari dan juga rute untuk menuju ke tempat tersebut. Aplikasi ini juga dapat digunakan untuk melihat daftar menu di tempat yang dituju, memesan di tempat tersebut, dan melakukan transaksi.

1.4 References

IEEE. *IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications*. IEEE Computer Society, 1998.

2. Overall Description

2.1 Product Perspective

Pada suatu waktu, *developer* ingin pergi ke cafe untuk mengerjakan sebuah *project* miliknya. Namun *developer* merasa kesulitan untuk mencari cafe yang dirasa cukup menarik, dan *anti-mainstream*. Kemudian muncul ide untuk membuat sebuah aplikasi dimana *user* bisa mencari, tidak hanya cafe, namun juga restoran-restoran bahkan *warmindo* yang jarang diketahui oleh khalayak umum, atau yang biasa disebut dengan *hidden gems*. Aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi-aplikasi seperti Tripadvisor dimana *user* akan diberikan rekomendasi tempat-tempat tujuan yang dapat difilter sesuai dengan keinginan *user*. Dengan aplikasi ini *user* juga dapat melakukan reservasi tempat, memesan makanan di tempat-tempat di atas, dan membayar makanan yang dipesan dalam satu aplikasi yang sama.

2.2 Product Functions

Functionality:

- ❖ Login account
- ❖ Search atau filter sesuai kategori tempat terkait.
- ❖ Daftar-daftar warung makan / cafe / resto / sejenisnya dengan kategori radius daerah dan/atau yang dicari oleh user.
- ❖ Informasi detail tentang tempat tersebut.
- ❖ Reservasi tempat (khusus eatery, resto, dan sejenisnya)
- ❖ Sistem pemesanan menu (hanya untuk offline, tidak bisa online)
- ❖ Cashless payment

Non-Functionality:

- ❖ Responsive interface
- ❖ Harus terhubung ke internet

2.3 User Classes and Characteristics

User aplikasi ini dibagi menjadi 3 tipe atau jenis sebagai berikut

- Konsumen

Konsumen dapat menggunakan aplikasi untuk mencari resto, melihat menu, memesan, dan melakukan transaksi dengan bantuan aplikasi pihak ketiga(E-wallet).

- Operator

Operator dapat menggunakan aplikasi untuk mengedit data pesanan pada periode tertentu dan mengedit ketersediaan ruang atau meja.

- Admin

Admin menggunakan aplikasi untuk mengakses dan mengedit data resto.

2.4 Operating Environment

Aplikasi ini dapat dijalankan di berbagai platform namun untuk pengembangan aplikasi akan diprioritaskan untuk android dan ios. Untuk metode pembayaran kita dapat memanfaatkan aplikasi-aplikasi e-wallet, mobile banking, dan sejenisnya.

2.5 Design and Implementation Constraints

Aplikasi ini sangat bergantung pada koneksi internet yang harus stabil dan selalu tersedia setiap saat, terutama di sisi operator karena operator harus selalu siap sedia untuk rutin mengecek / memastikan ketersediaan ruang atau meja, dan juga menu. Jika suatu ketika koneksi internet terputus, *user* akan sedikit kesulitan untuk memesan menu, karena untuk melihat dan memesan menu diwajibkan melalui aplikasi ini sehingga akan sedikit mengganggu apabila koneksi jaringan sedang “lelet” atau bahkan tidak ada. Jika hal ini terjadi di sisi operator, maka operator akan kesulitan untuk memberikan update rutin, baik itu mengenai ketersediaan ruang atau meja, dan menu, maupun melayani pesanan yang di-inputkan.

Selain itu, operator juga harus rutin mengecek / memastikan ketersediaan ruang atau meja, dan juga menu secara manual. Pesanan yang masuk dari *user* juga harus dipastikan secara manual. Hal ini cukup membatasi kecepatan update data secara *real-time* yang juga cukup dibutuhkan agar informasi yang diberikan di aplikasi cukup akurat. Keamanan data pribadi hingga perlindungan transaksi untuk aplikasi ini metode yang kami pertimbangkan adalah penggunaan pin untuk menyelesaikan proses login maupun transaksi. Bahasa yang kami gunakan dalam aplikasi ini adalah bahasa indonesia dan bahasa inggris.

2.6 Assumptions and Dependencies

Diasumsikan bahwa semua pengguna aplikasi ini (users, operator, dan admin) memiliki perangkat yang mampu untuk menjalankan aplikasi ini secara normal. Apabila terdapat pengguna aplikasi yang perangkatnya tidak mampu untuk menjalankan aplikasi ini, aplikasi ini mungkin tidak dapat berjalan dengan optimal atau bahkan tidak dapat dijalankan sama sekali.

Diasumsikan juga semua *user* akan membayar menggunakan platform pihak ketiga yang sudah disediakan di aplikasi ini. Apabila *user* berusaha membayar menggunakan platform yang tidak disediakan di aplikasi ini, pengguna bisa saja mengalami kesulitan dalam proses transaksi

3. UI/UX

3.1 Color Palette



Aplikasi ini menggunakan color palette yang tertera di atas, kami menggunakan dominan coklat karena cukup identik dengan warna kopi (coffee cream), juga warna coklat yang digunakan bisa memberikan kesan nyaman dan santai sesuai dengan fungsi aplikasi yaitu untuk menemukan tempat nongkrong yang cukup identik dengan penyebutan kopi.

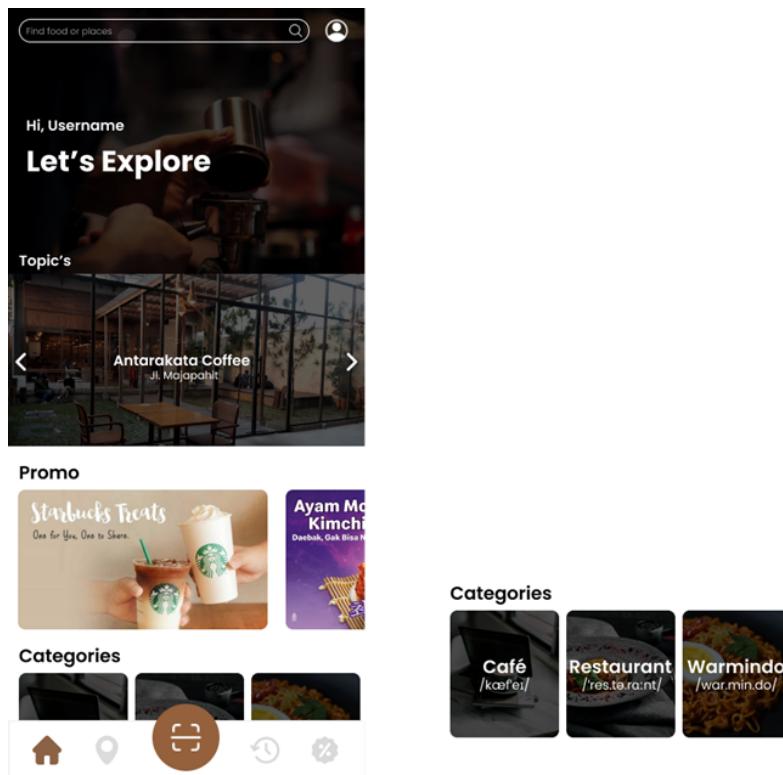
3.2 User

A. Login Page

The login page features a large, stylized orange wavy graphic at the top. Below it is a central form area with the title 'Login'. The form includes a placeholder 'Hi, please sign in to explore more'. There are two input fields: 'Username' and 'Password', each with a corresponding text input field. Below the password field is a 'Forgot Password?' link. At the bottom of the form is a prominent orange 'Sign-in' button. At the very bottom of the page, there is a link 'Don't have an account? [Sign Up](#)'.

- Tulisan login dijadikan lebih besar dan di pertebal dari tulisan lain untuk menunjukan bahwa itu adalah login page, dan diberi sedikit keterangan untuk perlu melakukan sign in. Untuk inputan username dan password border radiusnya dibuat menjadi 20 pixel untuk mengikuti design zaman sekarang yang sering menggunakan bentuk dengan ujung sedikit melengkung. Pada bagian label username dan password lebih dipertebal supaya bisa dengan jelas menjadi intruksi bagi user untuk memasukkan username dan password. Dan tombol untuk sign in menggunakan warna pallete di atas yang digunakan untuk menggantikan warna hijau sebagai acuan untuk lakukan submit
- Untuk mengarahkan ke register diletakkan di bagian bawah screen dan diberi warna yang sama dengan button sign in sebagai acuan untuk lakukan registrasi.

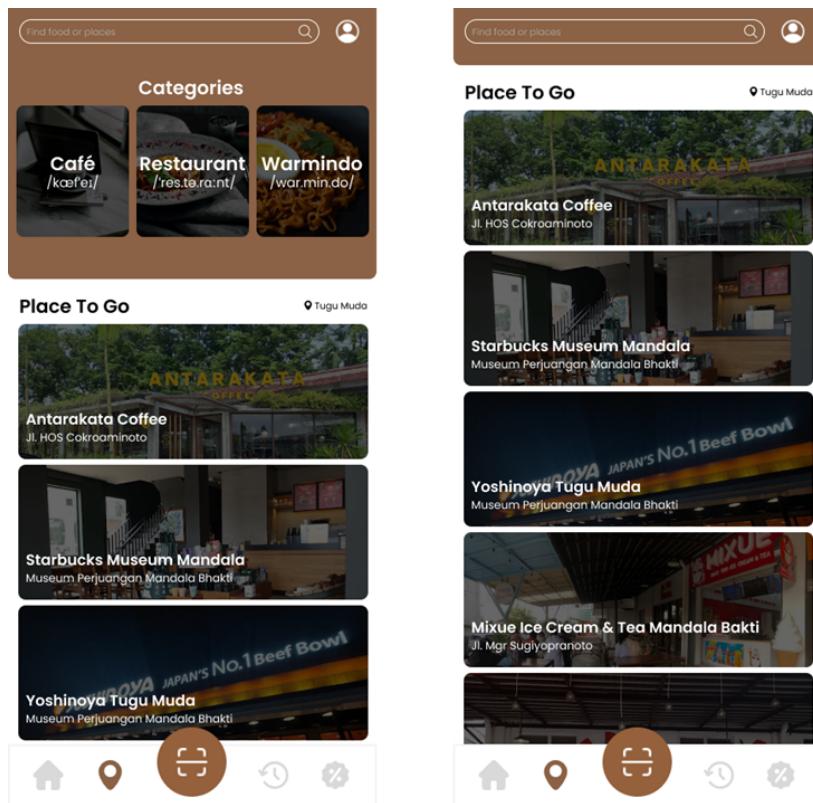
B. Home Page



- Memiliki tombol search bar dibagian atas agar user bisa dengan cepat untuk melakukan pencarian. Profile ada dibagian atas di sebelah kanan search bar untuk dengan mudah dapat mengakses bagian profile.
- Lalu seperti lakukan sapaan dahulu kepada username dengan background yang relate dengan fungsi aplikasi supaya menimbulkan kesan nyaman dan santai.

- Terdapat rekomendasi tempat yang sedang sering dikunjungi/sedang viral pada beberapa bulan/hari terakhir. Di bagian sub judul “Topic’s” dan ditampilkan dengan image slider.
- Setelah itu terdapat sub judul “Promo” dengan tujuan user bisa langsung melihat promo yang ada di berbagai tempat dan dapat mengunjungi nya langsung.
- Pada sub judul “Categories” memunculkan 3 pembagian tempat ada café, restaurant, dan warmindo dengan menggunakan background yang identic dengan kategori terkait. Dan ditempatkan bersebelahan supaya user langsung bisa menentukan atau memilih category nya tanpa lakukan scrolling.

C. Place Page



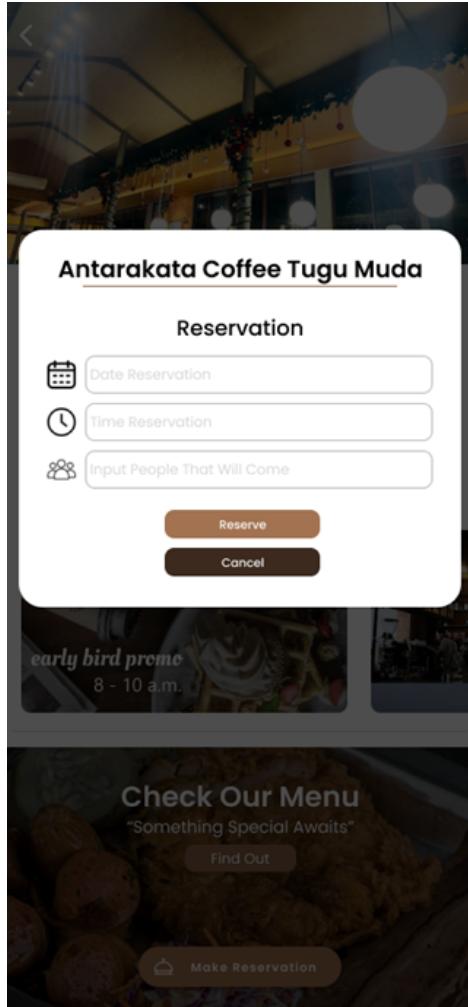
- Memunculkan menu categories, dengan background menggunakan warna pallete dari base color. Lalu akan tertutup apabila di scroll
- Di sub judul “Place To Go” di sebelahnya bisa melakukan filterisasi untuk lokasi area, dan sub judul juga filternya tidak akan tertutup saat di scroll
- Terdapat pilihan resto, café, maupun warmindo dengan menampilkan fotonya, agar user tidak perlu melakukan klik untuk melihat suasana tempatnya. Pada list tempat selain nama tempatnya juga ditampilkan alamatnya agar user bisa untuk mengetahui alamatnya secara langsung.

D. Place Detail Page

The screenshot shows a mobile application interface for a coffee shop. At the top is a large, blurry image of the interior of Antarakata Coffee Tugu Muda, featuring warm lighting and hanging decorations. Below the image is the shop's name, "Antarakata Coffee Tugu Muda". Underneath the name are several details: a location pin icon followed by "Jl. HOS Cokroaminoto", a clock icon followed by "08.00 - 23.00", and three dollar signs (\$) indicating price range. A "Crowd" section features a horizontal bar with a dark segment, suggesting a current level of activity. Below this is a promotional section titled "Wallet's Best Friend" with a thumbnail showing a coffee cup and pastries, and text for an "early bird promo" from 8 - 10 a.m. To the right of this are three small thumbnail images of the shop's exterior and interior. The bottom part of the screen displays a menu with the heading "Check Our Menu" and the tagline "Something Special Awaits". It includes a "Find Out" button and a "Make Reservation" button with a floating icon.

- Menampilkan slide foto dari tempat terkait.
- Terdapat informasi tempat baik dari lokasi, jam operasional, serta range harga restoran. Juga menampilkan keramaian dari restoran apabila makin ramai maka warna indikatornya akan semakin gelap.
- Menampilkan promo dari resto/cafe terkait.
- Pada bagian terakhir akan memunculkan tombol untuk masuk ke halaman menu.
- Terdapat tombol floating yang berguna untuk melakukan reservasi, Tombolnya floating agar saat user masuk ke dalam detail resto user akan bisa langsung lakukan reservasi tanpa harus mencari- cari letak tombol reservasi.

E. Reservation pop up



- Akan memunculkan pop up untuk melakukan pengisian form reservasi, dengan inputan tanggal, waktu, juga berapa banyak orang yang akan hadir.
- Tombol reserve dan tombol cancel diletakkan atas bawah karena user mobile biasanya cenderung melakukan Gerakan vertical jadi untuk mendukung kemudahannya jadi diletakkan atas bawah.
- Warna dari tombol juga dibuat berbeda untuk menunjukan suatu acuan tombol cancel dibuat lebih gelap untuk menunjukkan suatu larangan.

F. Menu Page



On The Tray

Nice To Meat You

	Southern Style Fried Chicken Deep fried chicken leg seasoning with manchurian powder, serve with hand cut fries. Rp. 44.636,-	<input type="button" value="+"/>
	Caramelized Beef Frankfurter Pan seared beef frankfurter, caramelized onion, chopped fresh parsley, served with hand cut... Rp. 50.091,-	<input type="button" value="+"/> 4 <input type="button" value="-"/>
	Smoked Beef Brisket 2 hour smoked beef brisket with homemade seasoning rub, serve with hand cut fries, mac and cheese. Rp. 71.000,-	<input type="button" value="+"/>

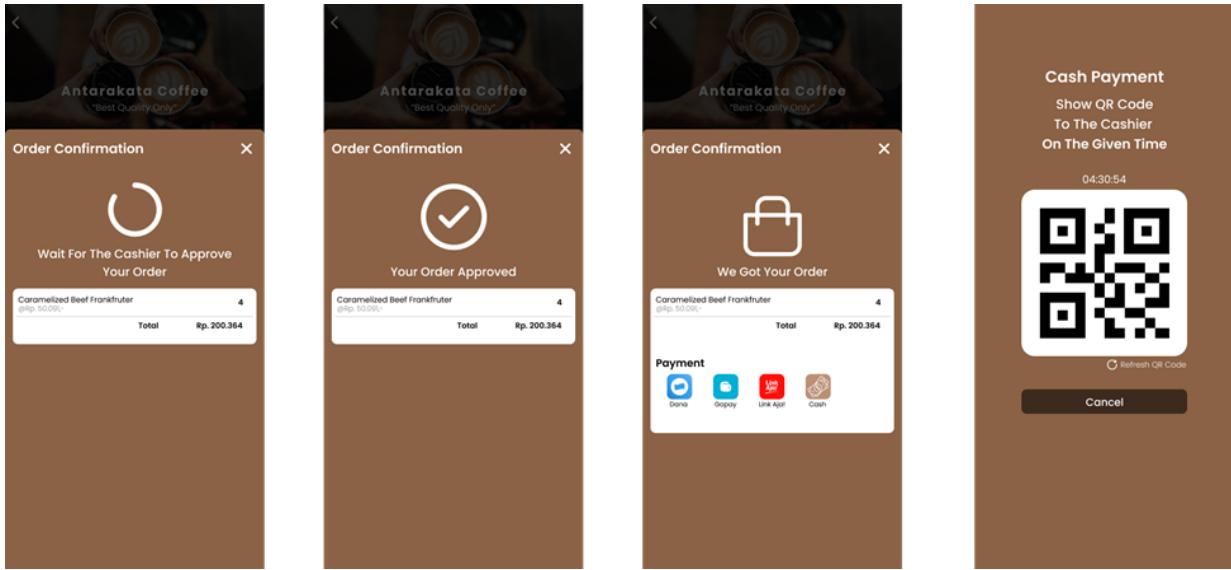
Classic Coffee

Delicious way to get you sophistically classy

	Espresso Rp. 21.000,-	<input type="button" value="+"/>
	Iced Long Black Rp. 24.636,-	<input type="button" value="+"/>
	Caramel Macchiato Rp. 26.454,-	<input type="button" value="Cart"/>

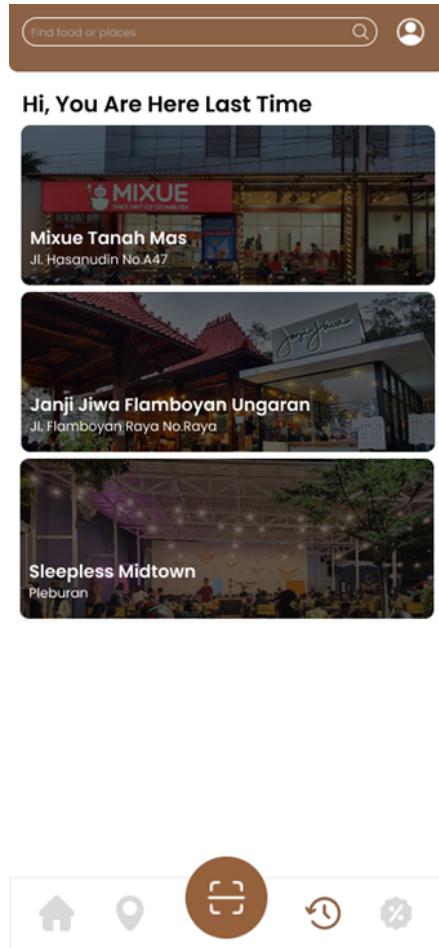
- Pada bagian menu pemilik resto yang dapat mengurnya, dan dibagi menjadi beberapa bagian.
- Untuk sub judul dibuat lebih tebal dan lebih besar ukuran font nya agar terlihat jelas, dengan di ikuti deskripsi yang memiliki warna lebih samar dan font lebih kecil.
- Ada foto menu yang terkait, juga terdapat nama menu serta diikuti deskripsi juga harga menu, dan disampingnya ada tanda + untuk memesan, saat sudah memesan akan muncul floating button keranjang untuk melakukan check out, dan dibuat floating agar button nya tidak ikut terscroll apabila user sedang memilih menu.

G. Order Confirmation Popup



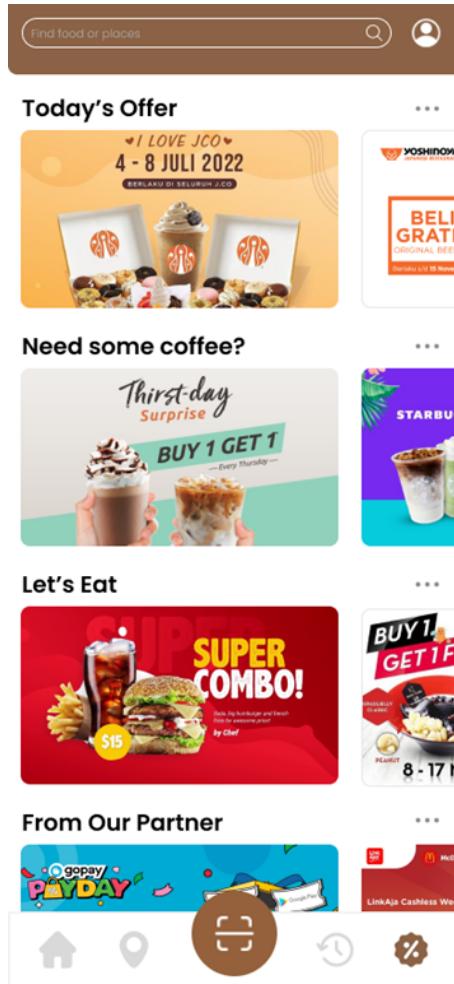
- Setelah button keranjang di klik maka akan muncul pop up, yang menunjukan bahwa order sedang di cek oleh cashier, dan lanjut ke approve baru dapat melakukan pembayaran
- Menampilkan menu yang di order juga harga persatuannya dan banyak nya pesanan pada menu yang dipilih beserta total harganya
- Setelah dapat melakukan payment maka user bisa memilih pembayaran sesuai button yang telah disediakan, apabila pembayaran dilakukan secara cash maka akan memunculkan barcode yang perlu ditunjukan kepada cashier.
- Pada bagian barcode ditunjukan petunjuk untuk menunjukan barcode kepada cashier, dan waktu di bagian atas barcode, lalu refresh QR dibawah barcode apabila waktu nya sudah melebihi Batasan. Juga terdapat tombol cancel di bawah apabila tidak jadi melakukan pembayaran dengan barcode dengan warna cenderung gelap untuk acuan peringatan.

H. History Page



- Pada bagian search bar dan profile tetap menampilkan background berwarna base color untuk tetap menunjukkan kesan aplikasi.
- Ada sub judul yang menunjukan bahwa user pernah pergi ke tempat tersebut.
- Lalu resto/caf /warmindo yang ditampilkan di menu ini sama seperti di Place Page.

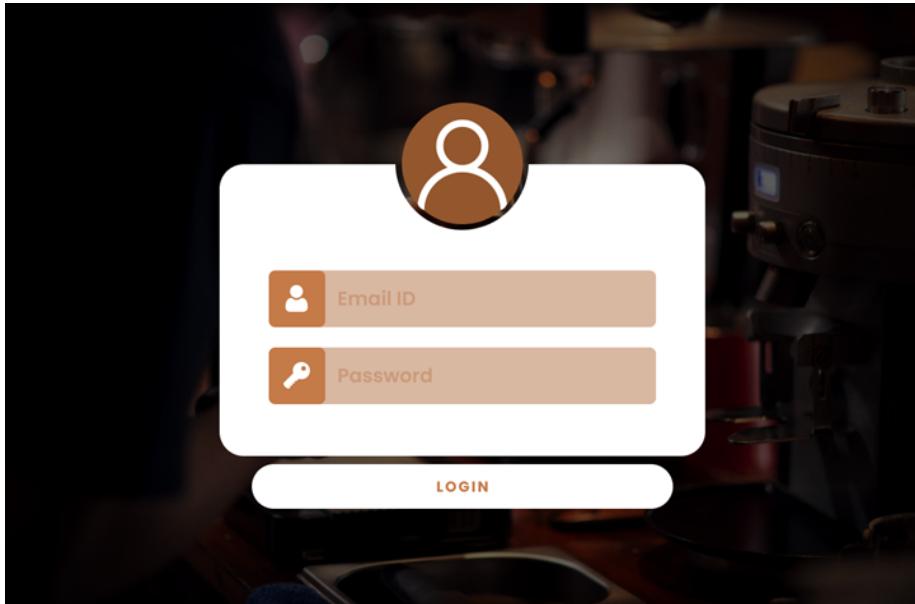
I. Promo Page



- Dibagi menjadi beberapa sub judul, dan promo ditunjukan sesuai dengan keterkaitan sub judul, terdapat button more untuk bisa melihat promo lebih lanjut sesuai category sub judul. Promo ditampilkan secara slide

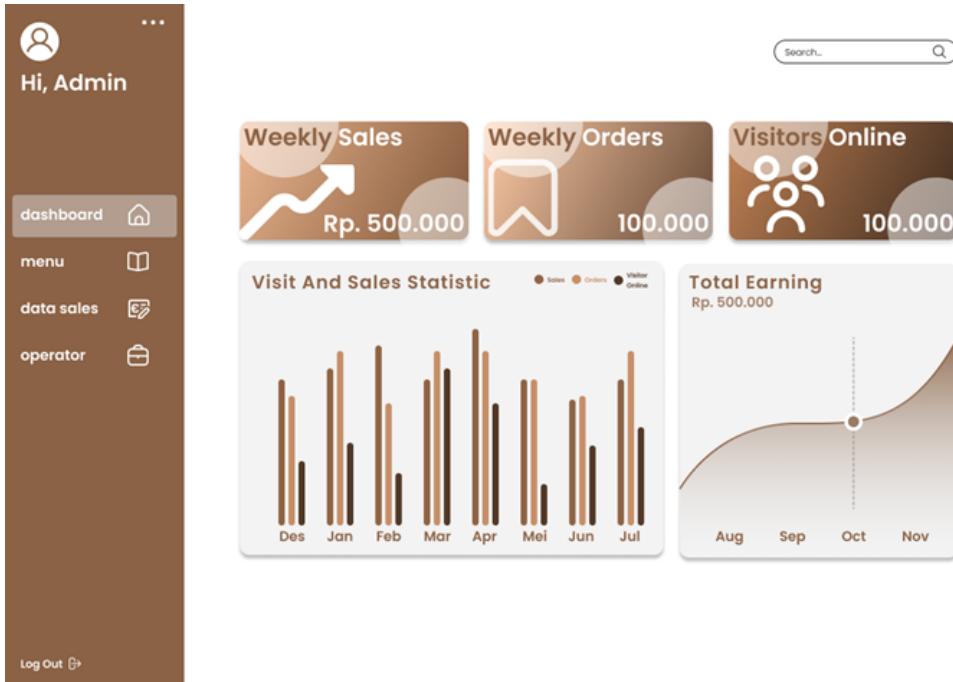
3.3 Admin

A. Form Login Page (admin app)



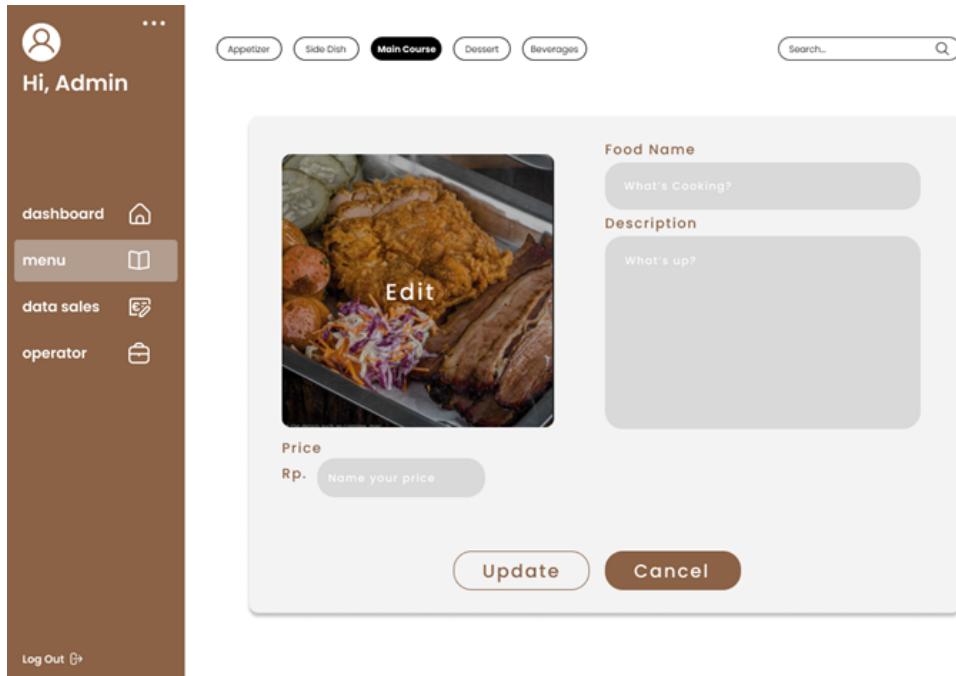
- Pada saat admin login, pertama kali yang akan muncul adalah halaman login dengan form login, serta background cafe/resto mereka. Tampilan borderless hover dengan variasi border radius bertujuan agar halaman terlihat minimalis dan estetik.
- Untuk bagian inputan login, kami buat agar admin mengisi dengan email, supaya lebih terverifikasi dan terdata.

B. Dashboard Page



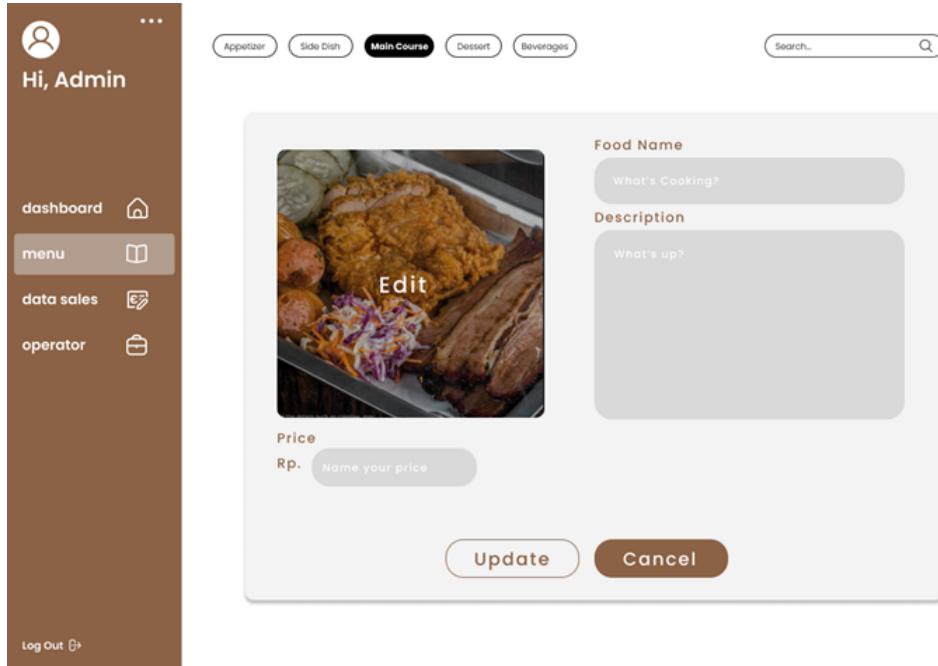
- Setelah admin login, mereka akan langsung masuk ke halaman dashboard. Pada halaman dashboard, kami mengambil nuansa coklat agar dapat menggambarkan suasana ketenangan dan sesuai fungsi sistem yang diberikan yaitu aplikasi tempat nongkrong/hangout yang biasa identik dengan **kopi**.
- Halaman dashboard ini memiliki navigasi bar pada sisi kiri halaman agar memudahkan admin untuk mengakses menu (dashboard, menu, data sales, operator) dan tombol logout. Terdapat juga foto profile serta nama admin sesuai data yang telah login. Search bar diletakkan di bagian pojok kanan atas agar mudah dijangkau oleh admin.
- Terdapat juga statistik sales mingguan, order mingguan, dan kunjungan online. Peletakkan statistik tersebut bertujuan agar setelah admin login, mereka akan langsung melihat statistic café/resto mereka.

C. Menu Page



- Isi dari menu page ini adalah daftar dari makanan yang disajikan oleh café/resto, dengan keterangan singkat mengenai makanannya dan harga. Apabila admin ingin merubah atau menghilangkan makanan/minuman di menu mereka, di setiap bagian makanan terdapat tombol edit dan delete.
- Terdapat kategori makanan/minuman berupa appetizer, side dish, main course, dessert, dan beverages di atas halaman. Fitur ini berguna untuk memudahkan admin mencari/merubah/menghilangkan makanan sesuai keinginan admin.
- Lalu apabila admin ingin menambahkan makanan/minuman pada menunya, ada tombol “+” di pojok kanan bawah.

D. Menu-Edit Page & Menu-add Page



- Setelah admin mengklik tombol +/pensil, akan muncul halaman menu-edit page dimana admin bisa merubah/menambahkan makanan/minuman ke menu mereka. Pada tampilan menu-edit akan ada nama makanan, deskripsi singkat tentang makanan, harga makanan, dan foto makanan.

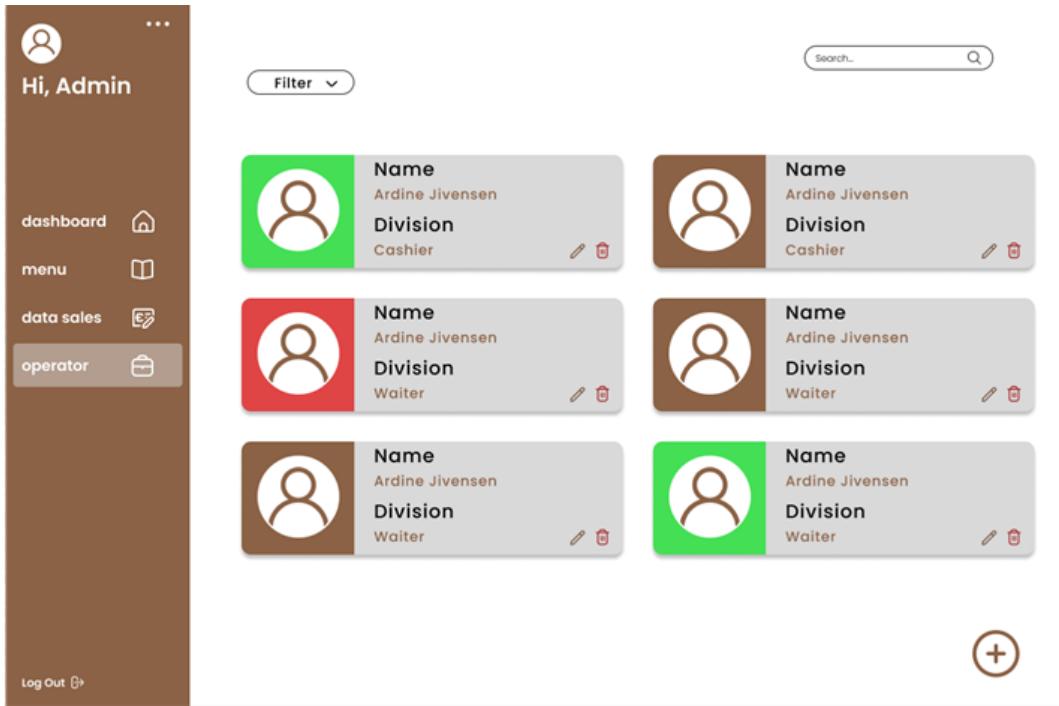
E. Data Sales Page

The screenshot shows a mobile application interface for an admin user. At the top, there is a profile icon, three dots for more options, and the text "Hi, Admin". Below this is a navigation bar with five items: "dashboard" (home icon), "menu" (book icon), "data sales" (receipt icon, which is highlighted in grey), and "operator" (briefcase icon). At the bottom of the screen is a "Log Out" button. Above the main content area, there are two dropdown menus: "Month" and "Year", both currently set to "January, 2022". To the right of these dropdowns is a "Download" button with a downward arrow icon. The main content area displays a table titled "Date" with twelve rows, each containing a date from "1 January 2022" to "12 January 2022", followed by a small download icon.

Date	Action
1 January 2022	Download
2 January 2022	Download
3 January 2022	Download
4 January 2022	Download
5 January 2022	Download
6 January 2022	Download
7 January 2022	Download
8 January 2022	Download
10 January 2022	Download
11 January 2022	Download
12 January 2022	Download

- Pada page ini admin bisa mengakses history sales selama sehari dan sebulan. Tombol “month” dan “year” ini berfungsi untuk memfilter search data sales yang diinginkan. Lalu tombol yang terdapat di sebelah “January, 2022” bertujuan untuk mendownload data sales pada bulan itu.

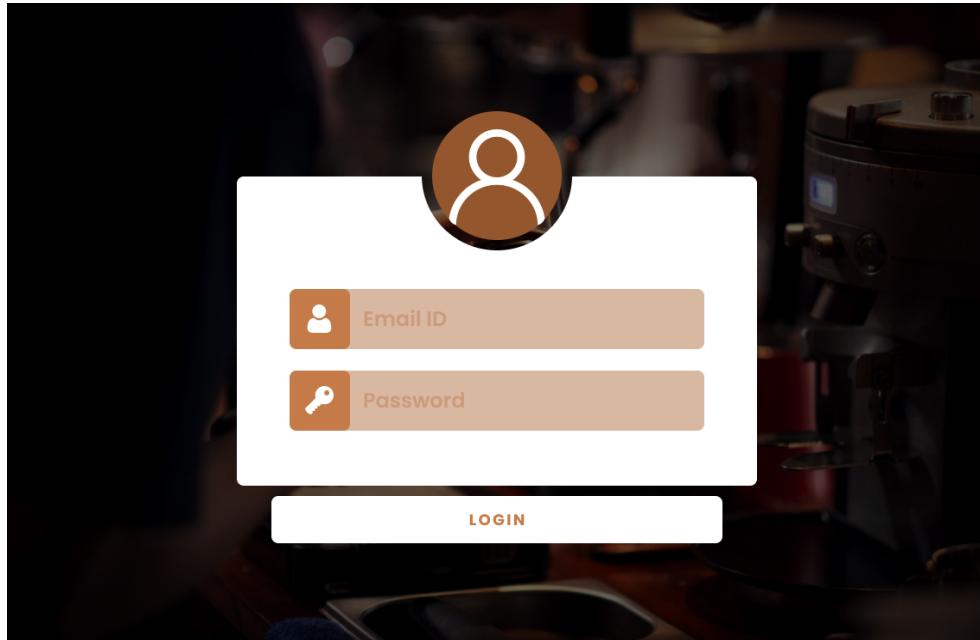
F. Operator Page



- Pada operator page, admin dapat melihat staff mereka dengan divisinya masing-masing. Warna hijau pada profile staff mengindikasikan bahwa **bekerja** dan **sudah absen**, sedangkan warna coklat mengindikasikan bahwa **tidak bekerja**, dan yang merah mengindikasikan bahwa **bekerja** dan **belum absen**.
- Tombol “+” untuk menambah staff ada pada pojok kanan bawah agar mempermudah akses. Fitur edit dan delete pada bagian kartu staff masing-masing. Selain itu admin juga dapat mempermudah search mereka dengan filter yang ada pada bagian atas halaman.

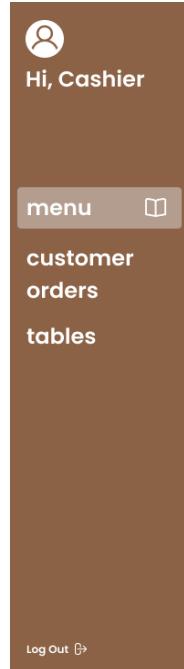
3.4 Operator

A. Form Login Page (operator app)



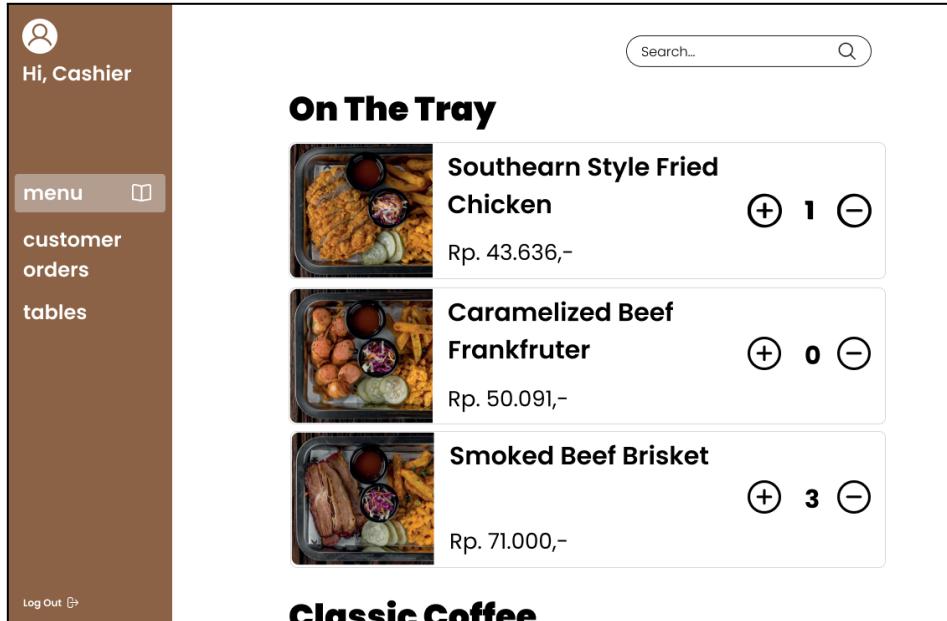
- Background yang digunakan adalah gambar dari seorang bartender yang sedang menyiapkan segelas kopi. Gambar ini digunakan sebagai ilustrasi dari kasir tempat yang dikunjungi.
- Terdapat tombol login yang juga berfungsi sebagai absen secara otomatis ketika kasir yang bersangkutan login.

B. Side Navbar



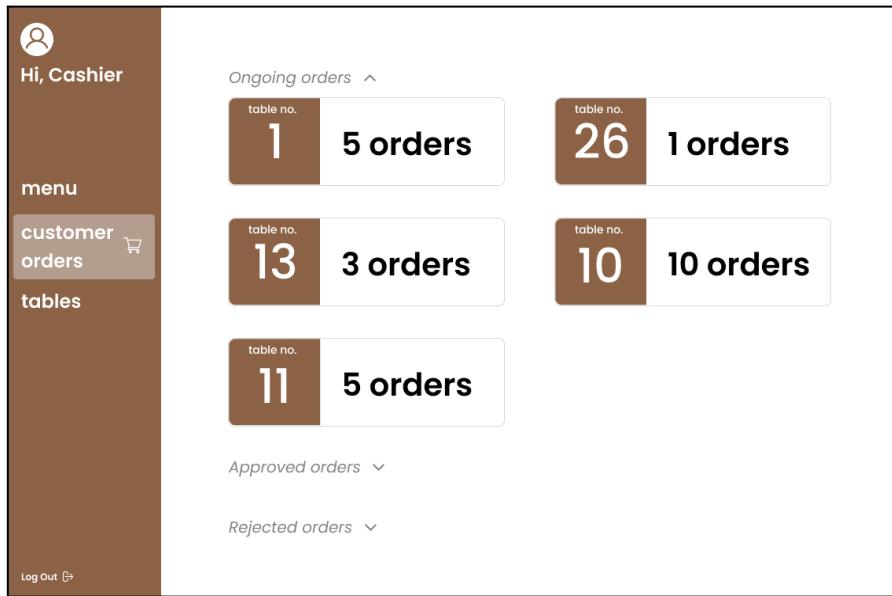
- Side navbar berisi beberapa menu yang dapat digunakan oleh kasir.
- Terdapat foto profil serta nama dari kasir yang sedang bertugas sesuai dengan data yang dimasukkan saat login.
- Terdapat pilihan ‘menu’, untuk menampilkan daftar menu, pilihan ‘customers orders’ untuk menampilkan pesanan dari customers yang dipesan melalui aplikasi milik customers, dan pilihan ‘tables’ untuk melihat daftar meja beserta status meja tersebut secara real-time.
- Terdapat tombol logout untuk keluar yang juga secara otomatis akan menandai akhir shift dari kasir yang bersangkutan.

C. Menu Page

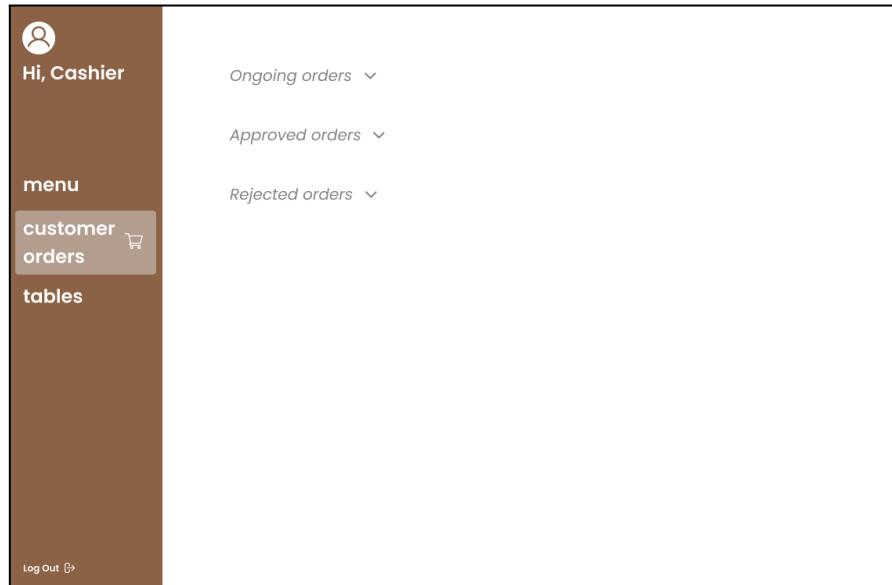


- Setelah kasir login, kemudian akan menuju ke halaman menu utama. Di halaman ini berisi daftar-daftar menu yang bisa ditambahkan ke dalam pesanan pembeli secara manual tanpa melalui aplikasi milik pembeli. Menu ini hanya sebagai **cadangan** apabila pembeli/user mengalami masalah-masalah seperti, aplikasi user yang error, atau user yang ingin membeli menu tambahan diluar dari yang sudah dipesan melalui aplikasi milik user.
- Terdapat kolom ‘Search’ di pojok kanan atas. Peletakan bertujuan supaya lebih mudah dijangkau oleh jari kasir yang bersangkutan, dengan asumsi semua kasir menggunakan tangan kanan sebagai tangan yang dominan.
- Dengan alasan yang sama pula, tombol ‘+’ dan ‘-’ untuk menambah/mengurangi kuantitas menu yang akan dipilih.
- Informasi yang ditampilkan di dalam list hanya informasi singkat berupa, gambar produk, nama produk dan harganya, dikarenakan 3 informasi tersebut merupakan informasi paling penting bagi sebuah produk

D. Customers Orders Page

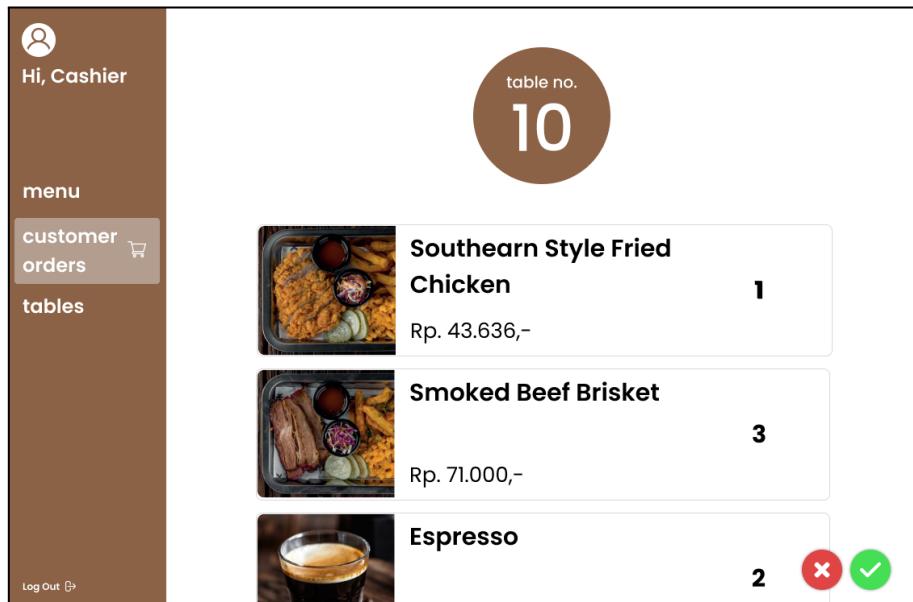


- Kemudian tampilan ini adalah tampilan utama yang akan lebih sering dibuka oleh kasir.
- Tampilan ini utamanya berisi daftar no meja beserta jumlah total item yang dipesan oleh user melalui aplikasi milik user. Daftar pesanan tersebut kemudian dapat ditekan untuk menampilkan detail pesanan dari meja tersebut.



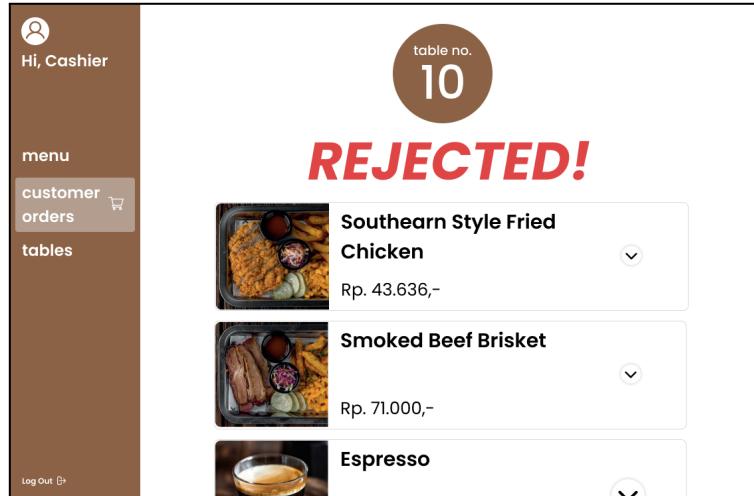
- List pesanan-pesanan pembeli tersebut juga berupa drop down menu yang dibagi menjadi 3 jenis, ‘Ongoing orders’, ‘Approved orders’, ‘Rejected orders’. Apabila tanda panah ke atas di sebelah tulisan drop down menu tersebut ditekan, maka daftar pesanan akan tertutup dan apabila tombol ditekan, maka akan kembali memunculkan daftar pesanan tersebut. Namun secara default, drop down menu sudah terbuka ketika kasir berpindah ke menu ‘customer orders’.
- Di menu ‘customer orders’ ini juga, nantinya akan muncul daftar pesanan yang sudah di-approve maupun di-reject oleh kasir.

E. Order Details Page

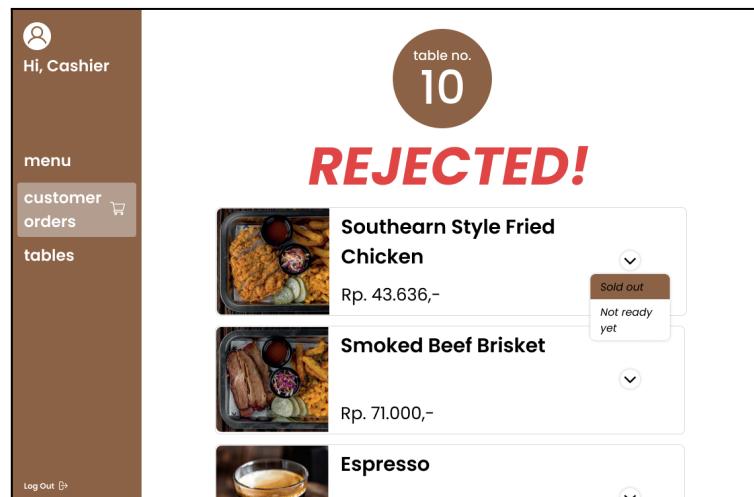


- Ketika salah satu pesanan dari daftar sebelumnya ditekan, maka akan memunculkan tampilan di atas
- Di halaman ini, terdapat beberapa informasi seperti item apa saja yang dipesan oleh user melalui aplikasi user beserta dengan kuantitas dari masing-masing item, dan nomor meja dari pemesan.
- Nomor meja dibuat dengan ukuran cukup besar agar dapat terlihat jelas oleh kasir.
- Terdapat pula tombol silang dan centang yang berfungsi untuk menerima atau menolak pesanan dari user.
- Posisi tombol tersebut diletakkan di pojok kanan bawah dengan alasan agar lebih dekat dengan tangan kanan yang dominan sehingga dapat mempercepat proses persetujuan pesanan oleh kasir.

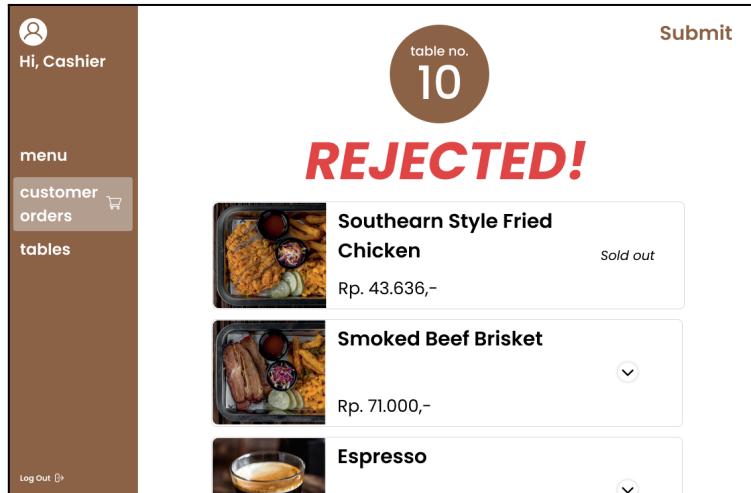
- Pada halaman ini, kasir bertugas untuk menerima atau menolak pesanan yang dipesan oleh user. Apabila terdapat hal-hal yang tidak memungkinkan bagi item-item yang dipesan untuk disiapkan, maka kasir dapat menolak pesanan tersebut, dan menampilkan tampilan berikut,



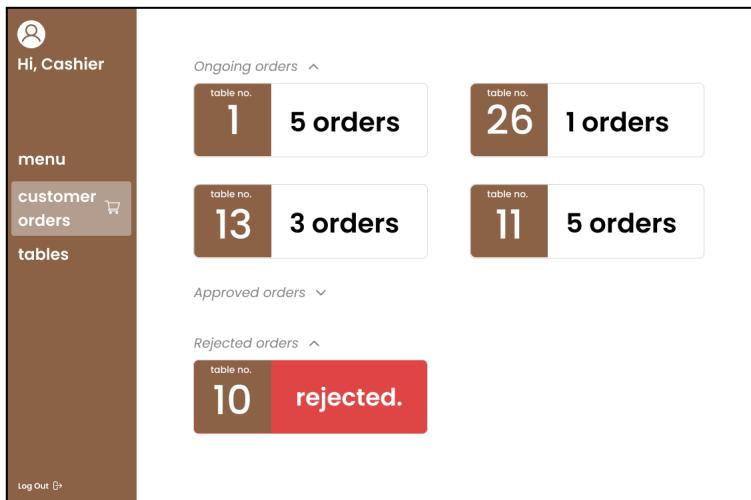
- Warna merah, ukuran yang besar dan italic digunakan pada tulisan ‘REJECTED!’ untuk memberikan penekanan yang lebih sehingga memperjelas bahwa pesanan tersebut ditolak dan mendorong kasir untuk segera menyelesaikan proses pembatalan pesanan.
- Kemudian pada halaman ini, kasir diwajibkan untuk memilih alasan mengapa pesanan tersebut ditolak.
- Terdapat drop down menu pada masing-masing item yang dipesan, yang berisi alasan mengapa pesanan tersebut ditolak.
- Drop down menu digunakan untuk membuat tampilan menjadi lebih simpel dan tidak terlihat berantakan



- Kasir diharuskan untuk memilih minimal 1 item yang tidak dapat disiapkan, yang menyebabkan pesanan tersebut ditolak.
- Setelah memilih alasan, maka pembatalan pesanan dapat di-submit.

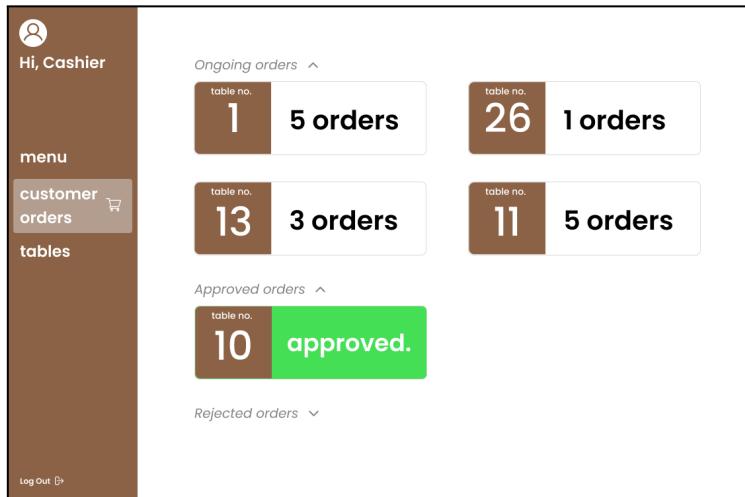


- Setelah di-submit, pada aplikasi user akan muncul notifikasi bahwa pesanan telah ditolak dan user diwajibkan untuk memesan ulang menu lain selain yang sudah diberi alasan seperti ‘sold out’.
- Tombol submit ditaruh di pojok kanan atas, sekali lagi karena supaya lebih cepat diakses dengan tangan kanan dengan anggapan merupakan tangan dominan dari semua kasir yang bekerja dengan aplikasi ini.



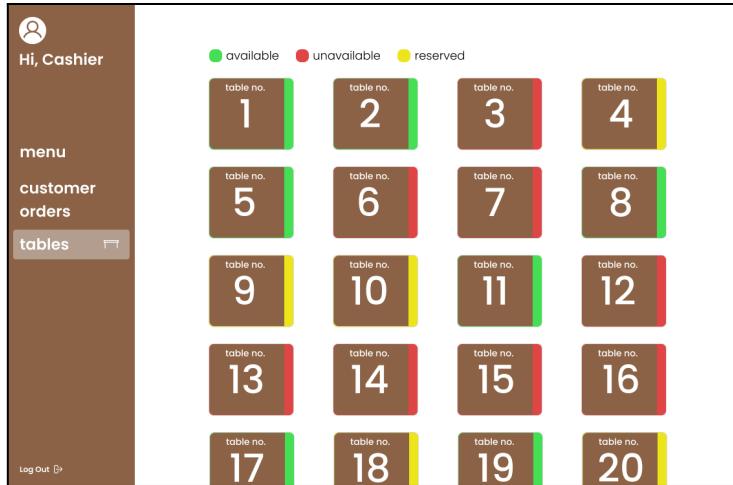
- Pada aplikasi kasir, ketika pembatalan pesanan sudah di-submit, maka akan kembali ke halaman daftar pesanan.

- Pada halaman daftar pesanan, pesanan yang sudah ditolak akan pindah ke kategori ‘Rejected orders’.
- Apabila user dengan nomor meja yang sama memesan kembali, maka secara otomatis pesanan dengan nomor meja yang sama akan pindah kembali ke kategori ‘Ongoing orders’, sehingga tampilan akan kembali seperti pada poin 4.
- Namun apabila pesanan tersebut diterima oleh kasir, maka tampilan akan langsung kembali ke daftar pesanan, dan pesanan tersebut akan pindah ke kategori ‘Approved orders’.

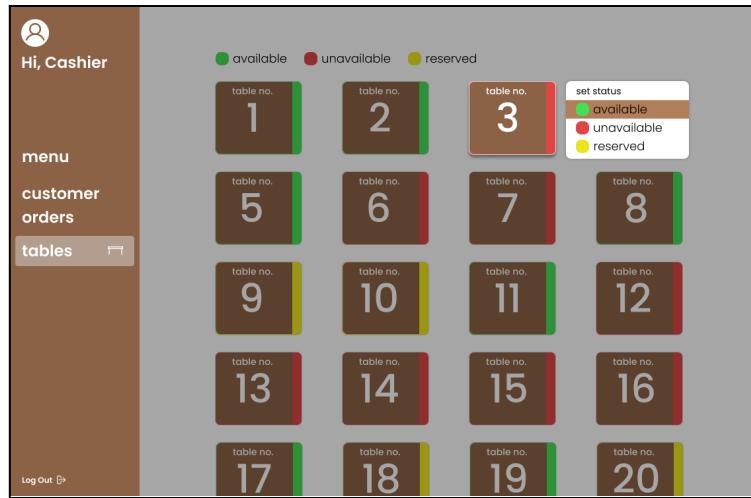


- Setelah pesanan diterima/di-approve oleh kasir, maka pesanan tersebut akan diteruskan ke bagian dapur untuk disiapkan dan nantinya disajikan.

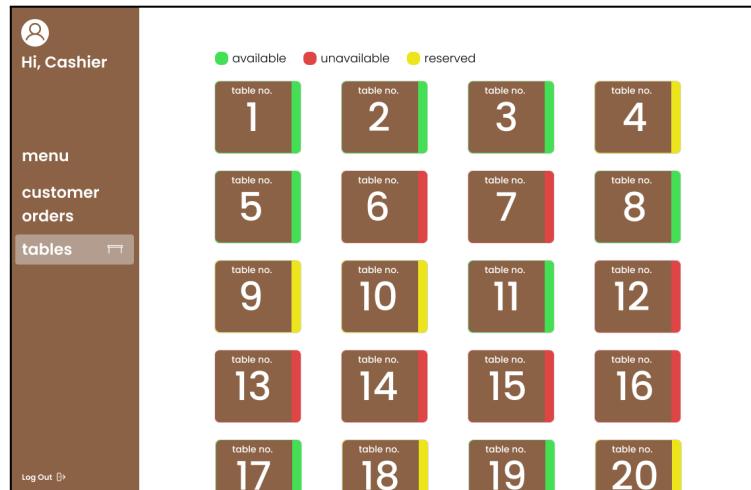
F. Tables Page



- Menu terakhir yang dapat diakses oleh kasir adalah menu ‘tables’.
- Menu ini menampilkan daftar-daftar meja yang terdapat di tempat bersangkutan beserta dengan penanda status dari meja tersebut.
- Warna hijau menandai bahwa meja tersebut masih kosong dan tersedia untuk ditempati.
- Warna kuning menandakan bahwa meja tersebut sudah ditempati, dan customer yang bersangkutan sedang memesan.
- Warna merah menandakan bahwa meja tersebut sudah ditempati, dan customer yang bersangkutan sudah selesai memesan/sedang menyantap pesanan.
- Warna penanda status ditaruh di sisi kanan nomor meja dengan alasan bahwa sisi kanan merupakan sisi yang dominan dan dilihat pertama kali oleh sebagian besar orang.
- Tiga warna yang digunakan juga merupakan warna yang sangat sering dipakai di kehidupan sehari-hari dengan penggunaan yang juga kurang lebih sama.
- Penyusunan berbentuk grid dengan kolom sebanyak 4 buah digunakan karena merupakan ukuran yang tidak terlalu besar dan tidak terlalu kecil, serta lebih enak dilihat mata ketimbang daftar yang berbentuk list biasa.
- Pada halaman ini, kasir bertugas untuk mengganti status meja dari status berwarna merah menjadi hijau kembali ketika customer di meja bersangkutan sudah meninggalkan meja tersebut.
- Selain itu, menu ini juga digunakan sebagai kendali manual apabila terjadi error pada sistem otomatis yang bertugas mengubah status meja.



- Ketika nomor meja ditekan maka akan memunculkan pop-up untuk memilih status meja tersebut.
- Kasir kemudian bisa memilih status meja yang diinginkan untuk meja bersangkutan.
- Terdapat warna beserta dengan nama status pada status' selector supaya perbedaan antar pilihan dapat terlihat dengan jelas sehingga meminimalisir kesalahan pemilihan.



- Setelah kasir memilih status pada status' selector, kemudian status dari meja yang bersangkutan akan berganti sesuai dengan status yang dipilih oleh kasir.

4. Software Testing

4.1 Functional Requirements

No	Item	Behavior	Success Parameter	Results	Comments
1	Login dengan akun yang benar	Input username dan password, kemudian klik tombol login	Masuk ke halaman utama		
2	Login dengan akun yang salah	Input username dan password secara acak, kemudian klik tombol login	Username/Password error ditampilkan		
3	Memasukkan kata yang betul di dalam fitur search	Input nama tempat makan, resto, atau sejenisnya kemudian klik enter	Hasil Search yang berhubungan dengan kata kunci akan ditampilkan		
4	Memasukkan kata yang	Input kata acak,	Hasil Search yang tidak		

	salah di dalam fitur search	kemudian klik enter	berhubungan dengan kata kunci akan menampilkan kalimat ‘not found’		
7	Informasi detail	Tekan restoran / cafe / tempat makan yang dipilih	User akan dialihkan ke halaman detail restoran / cafe / tempat makan		
8	Reservasi tempat	Klik tombol reservasi tempat	User akan dialihkan ke halaman form reservasi		
9	Form reservasi jika ada slot	Isi semua kebutuhan informasi seperti tanggal untuk reservasi	Reservasi berhasil dan akan masuk kedalam database restoran		
10	Form reservasi jika penuh	Isi semua kebutuhan informasi seperti tanggal untuk reservasi	Reservasi gagal dan akan diberikan notifikasi “Oops, Tempat yang kamu pesan sudah penuh.”		

11	Sistem pemesanan menu	Melakukan scan barcode menu dan memilih menu kemudian checkout	User akan dialihkan ke halaman menu dan pemesanan dan menu yang dipesan akan diproses oleh kasir.		
12	Cashless payment	Melakukan pembayaran dengan e-money / e-wallet	Transaksi berhasil		
13	Cash payment	Melakukan pembayaran dengan memilih metode cash	Akan muncul notifikasi batas pembayaran ke kasir yaitu 5 menit		

4.2 Non-Functional Requirements

No	Item	Behavior	Success Parameter	Results	Comments
1	Responsive interface when opened on tablet	Interface is adjusted if accessed from mobile browser	Menu is hidden, interface is adjusted from column to row		

2	Harus terhubung ke internet	Perangkat tersambung ke internet	Bisa mengakses aplikasi		
---	-----------------------------	----------------------------------	-------------------------	--	--

4.3 Security

No	Item	Behavior	Success Parameter	Results	Comments
1	Data pribadi aman dari admin	Mencoba membobol dan melihat database user	Tabel database user akan ditampilkan dalam bentuk hashing		
2	Melakukan pemblokiran akun user untuk suatu periode	User melakukan 3x reservasi namun tidak hadir	Akun user akan diblokir sesuai ketentuan		
3	Melakukan pemblokiran akun user secara permanen	User melakukan reservasi lebih dari 3x namun tidak hadir	Akun user akan diblokir selamanya		

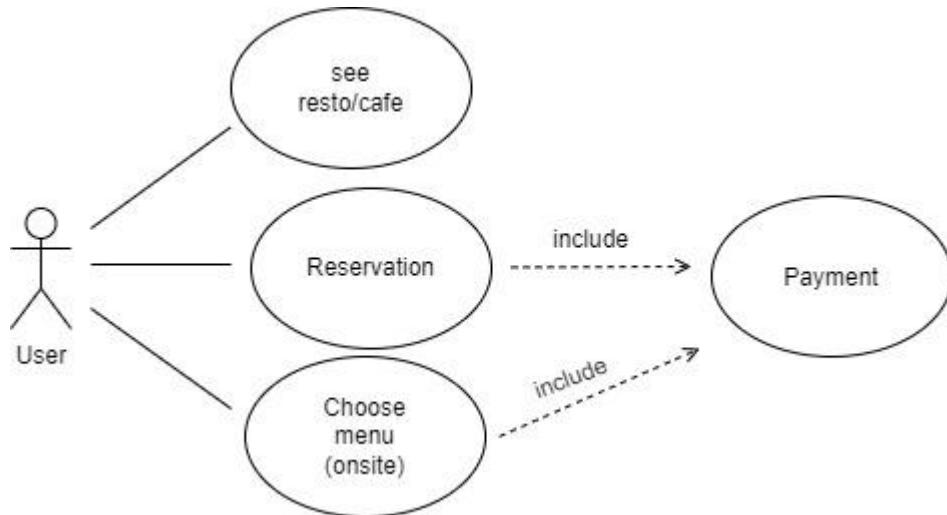
4.4 Performance

No	Item	Behavior	Success Parameter	Results	Comments
1	Hasil search	Seharusnya hasil search ditampilkan dalam 3s	Hasil ditampilkan dalam waktu 3s		
2	Sistem dapat menampung 2000 user dalam periode yang sama	Sistem tidak akan mengalami lag selama jumlah user dibawah 2000	Tidak terjadi lag selama 2000 user mengakses secara bersamaan		

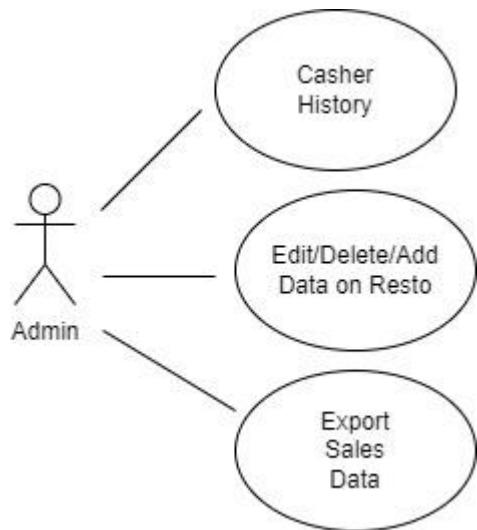
Appendix : Analysis Models

1. UML

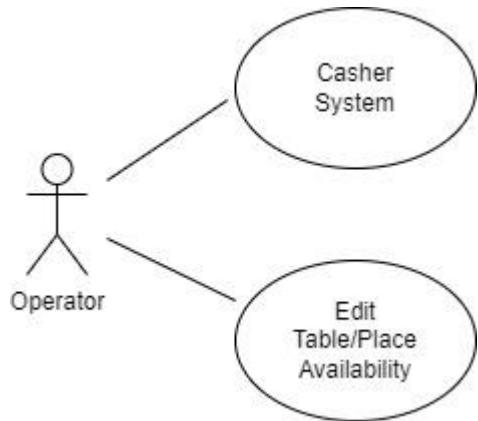
Use-Case Diagrams User



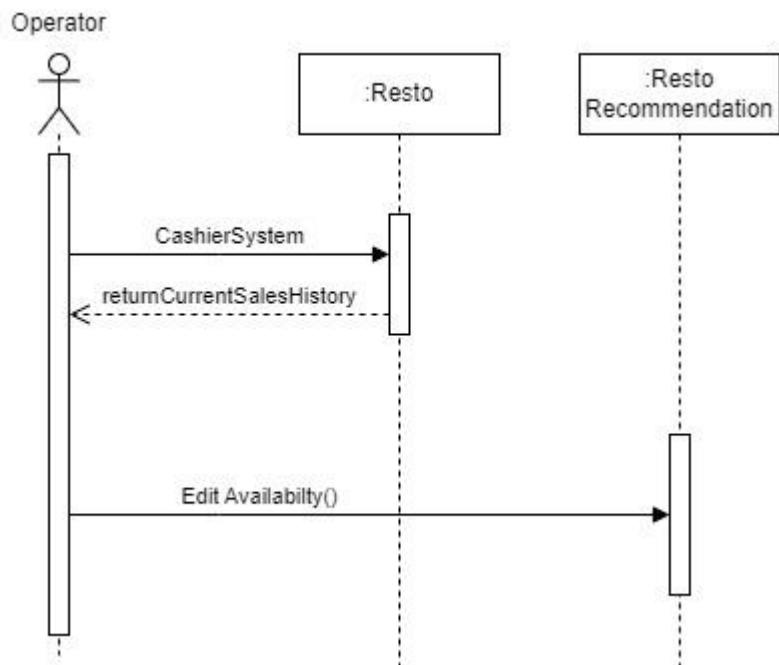
Use-Case Diagrams Admin



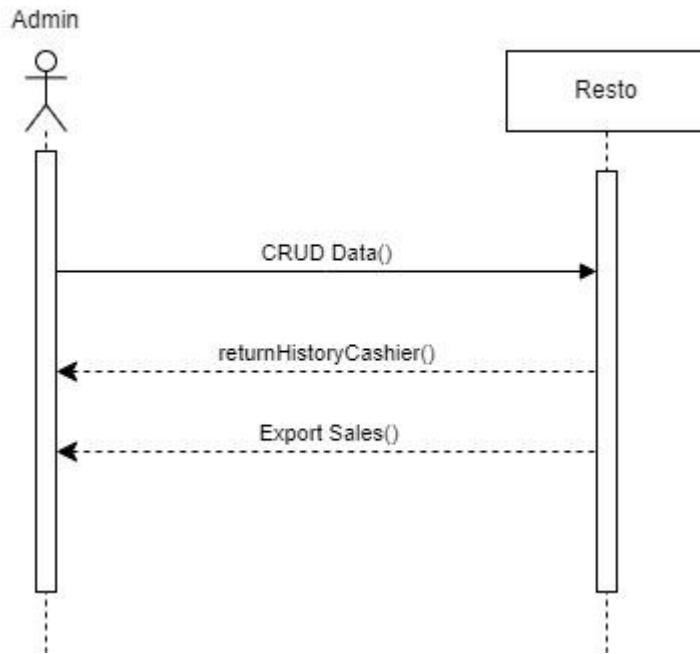
Use-Case Diagrams Operator



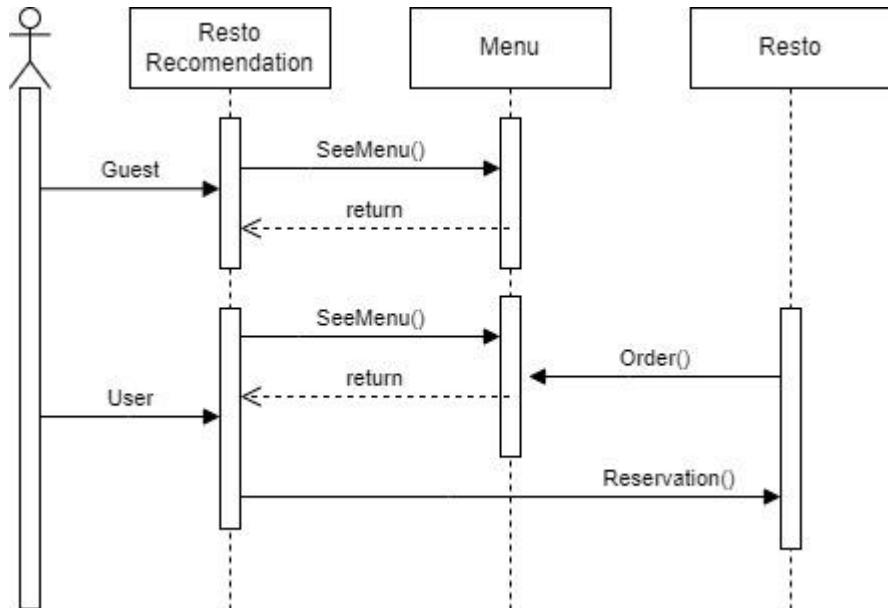
Sequence Diagram Operator



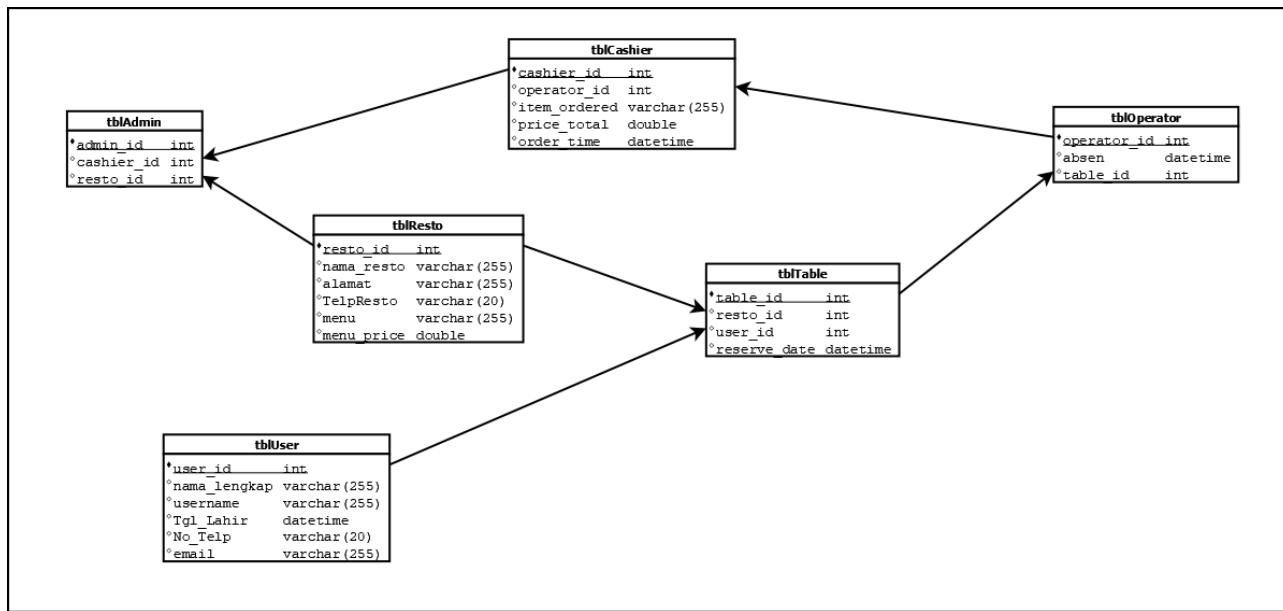
Sequence Diagram Admin



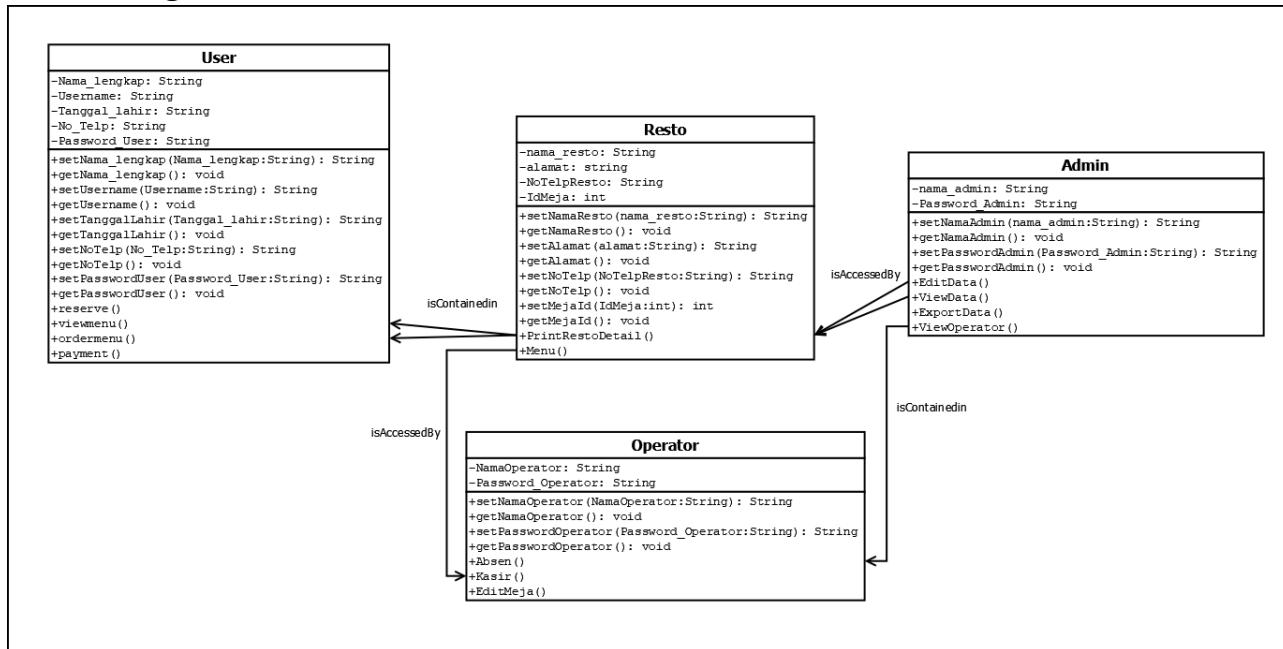
Sequence Diagram User



2. ERD



2. Class Diagram



Dokumentasi





