



**Tema:**

Aprendizaje Autónomo 1 Selección de Sistemas de Gestión empresarial

**Asignatura:**

Programación Orientada a Objetos

**Ingeniero/a:**

Milton Ricardo Palacios Morocho

**Alumno:**

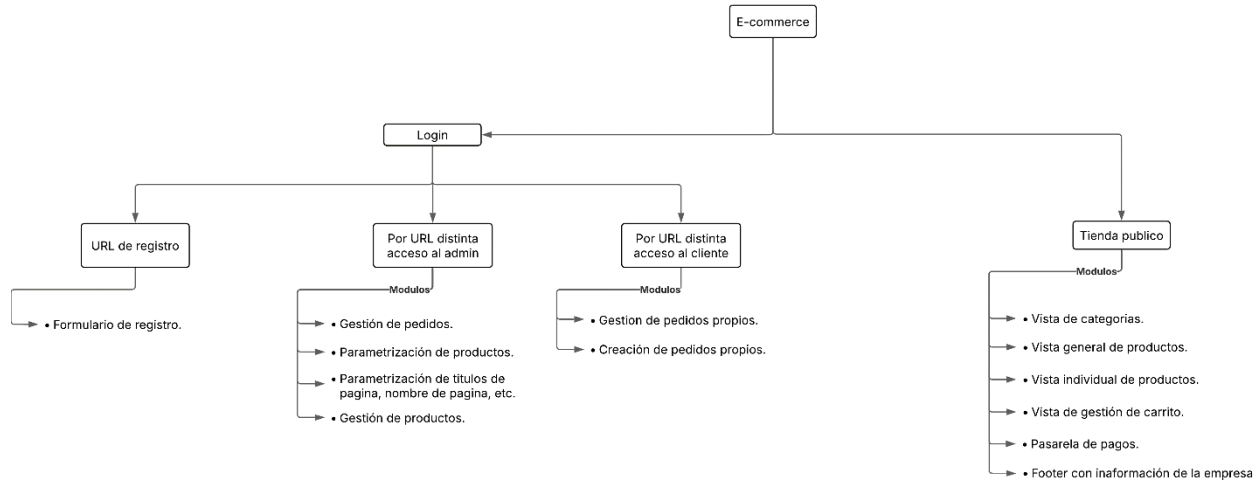
López Zambrano Francisco Alfredo

**Fecha:**

25 de mayo de 2025

## ETAPA 1: PLANEACIÓN DEL SOFTWARE

El software a desarrollar es un sistema de gestión E-commerce, para ello se mostrará una gráfica con módulos y funcionalidades las cuales debe disponer para su funcionamiento correcto y eficiente.



Cada módulo tiene su funcionalidad propia, las cuales son:

A partir del login se divide en:

- **URL de registro:** Aquí solo se desplegaría un formulario en el que constaría, correo, nombres, clave segura, confirmación de clave segura. Una vez registrado de ser posible se elaborará un envío de correo indicando el registro exitoso.
- **URL de acceso admin:** Como admin en cambio tiene acceso administrativo como, gestión de todos los pedidos, parametrización de productos y parametrización de la página.
- **URL de acceso cliente:** Desde aquí se dividen en módulos, porque como cliente aparte de tener acceso a la tienda pública, tendrían módulos de gestión básico como, visualizar la gestión de pedidos.
- **Tienda pública:** Desde aquí sería la vista de la tienda general y se dividiría en varios módulos a parte de la vista de la tienda general. Entre los módulos tendríamos, vista de categorías, vista general de productos, vista individual de productos, vista de gestión de carrito, pasarela de pagos, footer con información extra.

**Paquetes de desarrollo a ser usados:**

En este caso dado que solo es planeación por el momento se contempla:

- Paquete de conexión a base de datos mariadb.
- Paquete de autenticación para el login.
- Paquete para llevar gestión de variables de entorno (.env).
- Paquete para gestionar conexión HTTP.

Link de repositorio de GitHub: <https://github.com/Fram016/ecommerce>