

Francisco Jesús Huerta Hervás

Sevilla, España · franforge.es · +34 605 04 80 86 · franforge3d@gmail.com

Más de 2 años de experiencia como Desarrollador de Videojuegos Fullstack, actualmente Team Lead y CTO en Enthariel Games, un estudio indie de Sevilla. Tengo experiencia en Unity tanto en 2D como en 3D, además de trabajar con los SDKs de Steam y Nintendo Switch, realizando personalmente ports de juegos. Me especializo en creación de sistemas, optimización, desarrollo de herramientas y liderazgo de equipos.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

ENTHARIEL GAMES

Sevilla, España

Team Lead, CTO y Desarrollador Fullstack en Unity.

Marzo 2023-Presente 2025

- Desarrollé Luminaria Dark Echoes, un Roguelite 2D Top-Down con un gameplay estilo Vampire Survivors donde tienes cooperativo hasta 4 personas, habilidades aleatorias, estadísticas mejorables, tienda e historia lineal con coleccionables. Lideré el equipo de programación desde el minuto 0 ya que comencé siendo el programador principal. Todo está realizado en Unity y enlazado con el SDK de Steam.
- Desarrollé minijuegos dentro de Confinio Reality Prison, una novela visual donde para la carga narrativa se enfoca en realizar diferentes minijuegos ya sean puzzles o pasatiempos, entre estos desarrollé un minijuego de Ritmo, un Puzzle jugando con manecillas de un Reloj y un pequeño RPG por turnos que se enlaza con el camino que tomas en la historia narrativa.

TRECE COMPUTER

Sevilla, España

Técnico Informático.

Marzo 2021-Junio 2021

- Reparé equipos de sobremesa, portátiles y dispositivos móviles.
- Formatee e instalé sistemas operativos en diferentes dispositivos. Además también configuré entornos básicos para un usuario estándar.

EDUCACIÓN

IES PROFESOR TIERNO GALVÁN

Sevilla, España

Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.

Septiembre 2021-Junio 2023

IES SAN JERÓNIMO

Sevilla, España

Técnico Medio en Sistemas Microinformáticos y Redes.

Septiembre 2019-Junio 2021

Honores: Matrícula de Honor en todo el curso formativo y Primer expediente de la promoción.

SKILLS ADICIONALES

- Programación en C#, C++, HTML y CSS.
- Uso de Control de Versiones como Github o PlasticSCM.
- Conocimiento profundo de motores gráficos como Unity y básico en Unreal Engine.
- Inglés básico.