

# Francisco Jesús Huerta Hervás

*Desarrollador de videojuegos y artista 3D.*



Bda/ Fdco García Lorca 16  
41980, La Algaba, Sevilla  
(+34) 605 048 086  
fjesus.fjhh@gmail.com

Redes:  
<https://linktr.ee/franforge>

## EXPERIENCIA

### **Enthariel Games, Sevilla:** *Desarrollador en Unity y Artista 3D*

MARZO DEL 2023 - PRESENTE

Principalmente desarrollo en juegos para móviles con herramientas como Unity y Plastic. Artista 3D en ocasiones específicas.

### **Trece Computer, La Algaba:** *Técnico de reparaciones informáticas*

MARZO DEL 2021 - JUNIO DEL 2021

Reparaciones de sistemas informáticos como ordenadores de sobremesa, portátiles, móviles, impresoras, etc...

## FORMACIÓN

### **IES Profesor Tierno Galván, Alcalá de Guadaira:** *Técnico Superior en Animaciones 3D, 2D, Juegos y Entornos Interactivos*

SEPTIEMBRE DEL 2021 - JUNIO DEL 2023

### **IES San Jerónimo, Sevilla:** *Técnico Medio en Sistemas Microinformáticos y Redes*

SEPTIEMBRE DEL 2019 - JUNIO DEL 2021

## PROYECTOS

### **Crazy Fruits (Proyecto Personal):** *Juego 3D en Unity*

Este juego es un plataformas 3D con sistema de ataque cuerpo a cuerpo donde controlamos a Titi, una frambuesa que quiere acabar con una infección que está volviendo locos a los habitantes de su mundo.

### **Medieval Dungeon (TFG):** *Modelado y texturizado en Blender*

Este proyecto consiste en una galería de modelos 3D modulares para crear niveles de forma rápida y escalable en videojuegos.

## APTITUDES

Facilidad para trabajar en grupo.

Resolución de problemas.

Eficaz en el trabajo.

Creatividad.

## LENGUAJES Y FRAMEWORKS

C# orientado a Unity

BOLT en Unity

HTML, CSS y Bootstrap

## SOFTWARES

Unity

Plastic SCM

Visual Studio Code

Blender

Substance Painter

Photoshop

Krita

Premiere

After Effects

## IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - Básico