

[Inicio del sitio](#) / [Mis cursos](#) / [.23.W1.E1.MJ.TM-FR_M-067](#) / [Examen intermedio](#) / [Examen intermedio - Clases 1 a 6](#)

Comenzado el	Thursday, 16 de March de 2023, 11:29
---------------------	--------------------------------------

Estado	Finalizado
---------------	------------

Finalizado en	Thursday, 16 de March de 2023, 11:43
----------------------	--------------------------------------

Tiempo empleado	13 minutos 49 segundos
----------------------------	------------------------

Calificación	8,00 de 10,00 (80%)
---------------------	-------------------------------------

Pregunta **1**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Para que se utiliza el operador typeof?

- ☐ a. Para declarar de que tipo de datos es el retorno de una funcion
- ☒ b. Para identificar si una variable o expresion es de un tipo de dato especifico ✓
- ☐ c. Para declarar de que tipo de datos son los parametros de una funcion
- ☐ d. Para indicarle a una variable el tipo de datos que debe contener

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Para identificar si una variable o expresion es de un tipo de dato especifico

Pregunta **2**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿En que lugar se ejecuta el código Javascript?

- ☐ a. Ninguna es correcta
- ☒ b. Cliente (el Navegador) ✓
- ☐ c. Servidor
- ☐ d. Todas son correctas
- ☐ e. Máquina virtual

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Cliente (el Navegador)

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

En Javascript, las variables solo pueden contener un tipo de dato específico

- ☒ a. Falso ✓
- ☐ b. Verdadero

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Falso

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

En JavaScript, para darle el nombre a las diferentes entidades (variables, objetos, funciones, etc) debemos tener en cuenta que:

- ☐ a. No se pueden usar minúsculas
- ☒ b. JavaScript diferencia entre mayúsculas y minúsculas ✓
- ☐ c. JavaScript no distingue entre mayúsculas y minúsculas
- ☐ d. No se pueden usar mayúsculas
- ☐ e. Ninguna es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

JavaScript diferencia entre mayúsculas y minúsculas

Pregunta **5**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿En dónde ubicarías los enlaces a las hojas de estilos, fuentes y metadatos?

- ☐ a. Dentro de la etiqueta <header>
- ☐ b. Antes de cerrar la etiqueta <body>
- ☒ c. Dentro de la etiqueta <head> ✓
- ☐ d. Al principio de la etiqueta <body>
- ☐ e. Ninguna es Correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Dentro de la etiqueta <head>

Pregunta **6**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Para terminar las instrucciones en Javascript se utiliza:

- ☐ a. El cierre de una llave
- ☐ b. No se coloca nada
- ☒ c. Un punto y coma ✓
- ☐ d. Un punto y coma o un salto de línea
- ☐ e. La sentencia End

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Un punto y coma

Pregunta **7**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Cual es el operador que se utilizar para devolver un valor en una funcion?

- ☐ a. else
- ☐ b. retorno
- ☐ c. Ninguna es correcta
- ☐ d. end
- ☒ e. return ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

return

Pregunta **8**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 0,50

El diseño UI:

- ☐ a. Todas son correctas
- ☐ b. Considera el aspecto, la sensación y la interactividad del producto
- ☒ c. Busca que la interfaz de usuario de un producto sea lo más intuitiva posible ✖
- ☐ d. Se encarga de diseñar el punto de interacción entre el usuario y un dispositivo o producto digital
- ☐ e. Es específico para productos y experiencias digitales

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Todas son correctas

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Como accederias a los elementos con la class .titulo?

- ☐ a. document.querySelector("#primer")
- ☒ b. document.getElementsByClassName("titulo") ✓
- ☐ c. Ambas son correctas
- ☐ d. Ninguna es correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

document.getElementsByClassName("titulo")

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Qué es un Wireframe?

- ☒ a. Es la representación esquemática de cada una de las pantallas de un producto digital ✓
- ☐ b. Ninguna es correcta
- ☐ c. Es la técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en los distintos dispositivos
- ☐ d. Es el armado del sistema de grillas
- ☐ e. Es el diseño de cada interfaz de un producto digital

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Es la representación esquemática de cada una de las pantallas de un producto digital

Pregunta **11**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Cómo se hace para agrupar selectores?

- ☐ a. Con punto y coma
- ☐ b. Con el signo de “+”
- ☒ c. Con una coma ✓
- ☐ d. Con el signo ">"
- ☐ e. Con un espacio

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Con una coma

Pregunta **12**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Qué atributo se utiliza para indicar la ruta donde se encuentra una imagen dentro de la etiqueta ?

- ☒ a. `src=""` ✓
- ☐ b. `source=""`
- ☐ c. `link=""`
- ☐ d. `target=""`
- ☐ e. `href=""`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

`src=""`

Pregunta **13**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 0,50

¿Que propiedad de los arrays se puede utilizar para iterrar sobre ellos?

- ☐ a. length
- ☒ b. Todas son correctas ✖
- ☐ c. size
- ☐ d. sizeof
- ☐ e. len

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

length

Pregunta **14**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 0,50

Para generar proporciones y jerarquías en un diseño web utilizaremos:

- ☒ a. Un sistema de grillas de 12 columnas ✖
- ☐ b. Una buena implementación de escalas
- ☐ c. La repetición constante de algún recurso
- ☐ d. Un correcto orden de nuestros elementos
- ☐ e. Una buena gestión del balance de nuestro diseño

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Una buena implementación de escalas

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Para concatenar cadenas de caracteres en Javascript se usa el carácter:

- ☒ a. un + (más) ✓
- ☐ b. Ninguna es correcta
- ☐ c. un & (ampersand)
- ☐ d. un * (por)
- ☐ e. un . (punto)

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

un + (más)

Pregunta **16**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Como accederias al segundo elemento de este array: arr = [3, 7, 10]?

- ☐ a. arr.indexOf(1)
- ☐ b. arr.indexOf(2)
- ☒ c. arr[1] ✓
- ☐ d. Ningua es correcta
- ☐ e. arr[2]

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

arr[1]

Pregunta **17**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

La expresion $8 + 6 + "10"$, da como resultado:

- ☐ a. 24
- ☐ b. Error
- ☐ c. Ninguna es correcta
- ☐ d. "24"
- ☒ e. "1410" ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

"1410"

Pregunta **18**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿Cómo comenzaría un documento HTML5?

- ☐ a. `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 5.0 Transitional//EN">`
- ☐ b. `<!doctype html5>`
- ☐ c. `<html lang="en">`
- ☒ d. `<!doctype html>` ✓
- ☐ e. Ninguna es Correcta

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

`<!doctype html>`

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

¿A que es igual la operacion $x += y$?

- ☐ a. Ninguna es correcta
- ☐ b. $x = x * y;$
- ☐ c. $x = y + y;$
- ☒ d. $x = x + y;$ ✓
- ☐ e. $x = y + 1;$

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

$x = x + y;$

Pregunta **20**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 0,50

El diseño UX:

- ☐ a. Busca identificar y resolver los problemas de los usuarios
- ☐ b. Aplica elementos visuales e interactivos a productos digitales
- ☐ c. Es un término estrictamente digital
- ☐ d. Busca crear interfaces interactivas intuitivas y estéticamente agradables
- ☒ e. Considera el aspecto, la sensación y la interactividad del producto ❌

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es:

Busca identificar y resolver los problemas de los usuarios

[◀ Clase 7 - 16/03/2023](#)

Ir a...