

Table of Contents

docFx Playground	2
Alerts	5
Code	7
AllowPreview SQL	8

Playground

Diese versteckte Seite demonstriert ein paar Beispiele, was die Doku alles kann.

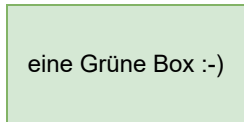
Beim Update auf eine neue docfx-Version können so ganz schnell alle Features getestet werden.

Images

Einbinden eines SVG-Bildes, welches mit Drawio erstellt wurde:



Ein Text auf transparentem Hintergrund



Fussnoten ¹

Und wenn man mal mehr Punkte hat, dann kann man auch sprechende Namen ² verwenden. Es können auch ganz normal Nummern ³ verwendet werden.

Die Fussnoten werden an das Ende der jeweiligen Seite gelistet. Man gelangt mit einem Klick auf die Note dorthin.

Überschriften

Ebene 1

hier steht ein Text

Ebene 2

hier steht ein Text

Ebene 3

hier steht ein Text

Ebene 4

Die Überschrift der Ebene 4 kann auch frei verwendet werden - wie z.B. in den Release-Listen.

Ebene 5

Es gibt die Ebene 5, diese wird aber so gut wie nie verwendet.

Listen

Listen mit Boppeln am Anfang.

- Ebene 1
- Ebene 1
 - Ebene 2
 - Ebene 2
 - Ebene 3
 - Ebene 3
 - Ebene 4
 - Ebene 4
 - Ebene 5
 - Ebene 5

Man kann das auch mit Nummern schreiben.

1. Ebene 1
2. Ebene 1
 1. Ebene 2
 2. Ebene 2
 1. Ebene 3
 2. Ebene 3
 1. Ebene 4
 2. Ebene 4
 1. Ebene 5
 2. Ebene 5

1. können theoretisch auch in der Überschrift platziert werden. Die Nummer taucht aber rechts in der Topic-Liste auf :-(. 
2. heiß eigentlich $[\text{b1ub}]$ wird aber automatisch nummeriert. 
3. Das ist im Code die Nummer $[\text{^2}]$. 

Alerts

Wir verwenden verschiedene Alert-Boxen, um wichtige Inhalte hervorzuheben.

TIP



TIP

Optional information to help a user be more successful

NOTE



NOTE

Information the user should notice even if skimming

IMPORTANT



IMPORTANT

Essential information required for user success

WARNING



WARNING

Dangerous certain consequences of an action

CAUTION



CAUTION

Negative potential consequences of an action

In Liste eingebettet

Hier ist ein Beispiel für eine Release-Liste. Dort werden z.B. NOTEs eingebaut.

- 0815: **IDE** - Es gab einen Fehler.
und eine 2. Zeile

NOTE

Diese Box in eingerückt. Sie sollte hier korrekt platziert sein.

- Innerhalb einer Box gehen auch Listen
- wie man hier sieht.

- noch ein Punkt

TIP

Auch ein Code-Block kann in so einer Box eingebettet sein:

```
// Ein String  
string s = "Hallo";
```

Code

Im Text inline Code. Platziert als [Link](#) auf eine andere Seite.

C-Sharp

```
public static class Extensions
{
    /// <summary>
    /// Gibt zurück, ob die PropertyChangedEventArgs zum übergebenen Property passen.
    /// Das ist der Fall, wenn der propertyName identisch ist oder wenn in den EventArgs
    /// kein Property-Name angegeben ist.
    /// </summary>
    /// <param name="propertyName">Der zu prüfende Property-Name.</param>
    [DocfxBrowsable]
    public static bool IsProperty(this PropertyChangedEventArgs args, string propertyName)
    {
        // Ein Kommentar im Code
        return string.IsNullOrEmpty(args?.PropertyName)
            || args.PropertyName == propertyName;
    }
}
```

Sql

```
-- Sql-Server:
UPDATE dbRun_MLStrings SET ML_SearchText = LEFT(ML_Text, 200);
-- Oracle:
UPDATE dbRun_MLStrings SET ML_SearchText = SUBSTR(ML_Text, 1, 200);
```

Preview SQL

Um sich an einem Package mit der Preview Version von Framework Studio anmelden zu können, muss folgendes Skript im Framework Studio Repository ausgeführt werden:

Spalte hinzufügen

```
ALTER TABLE tblRep_Label ADD Lbl_AllowPreview char(1) NULL;
```

AllowPreview Wert setzen

Allgemeines SQL Skript

```
UPDATE tblRep_Label  
SET Lbl_AllowPreview = 1  
WHERE Lbl_ID = 'VERSION ID aus PackageManager'
```

SQL Skript für FSDemo und FSDemoCustomize Packages

```
UPDATE tblRep_Label  
SET Lbl_AllowPreview = 1  
WHERE Lbl_P_ID IN ('9a7c2d2d05e54ae6a97a9f2b919d6648', 'fde6193cb96842aaaf0d5e005b1a0c8d')
```