Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- use a função realloc;

- use a função sizeof;

- que tenha tamanho 22 de vetor;

- depois libere o bloco utilizando a função free.

**Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

**Resposta**:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int \*\*mat, i, j;

mat = malloc(5 \* sizeof(int \*));

for (i = 0; i < 5; i++)

mat[i] = malloc(5 \* sizeof(int));

srand(time(NULL));

for (i = 0; i < 5; i++)

{

for (j = 0; j < 5; j++)

((mat + i) + j) = rand() % 100;

}

for (i = 0; i < 5; i++)

{

for (j = 0; j < 5; j++)

printf("%2d ", ((mat + i) + j));

printf("\n");

}

for (i = 0; i < 5; i++)

free(mat[i]);

free(mat);

return 0;

}