

2021

# Testigos de Turing

## Release Notes

### Autores:

- Ciordia Cantarella , Francisco
- Martinez, Brenda Sofia
- Fernandez, Santiago
- Rao, Maximiliano
- Villane, Santiago

## Funcionalidad incluida

- Iniciar una partida
- Elegir el número de jugadores
- Elegir qué pieza jugar
- Ver puntaje Detallado
- Reglas Tradicionales y Alternativas a elección

En esta Release no se incluyó pantalla de victoria.

## Pass/Fail Ratio

En el documento se incluyeron 12 test que los mismos incluyen test de integración y test unitarios, siendo los que expusimos en el documento más algunos que se consideraron necesarios para verificar un buen desempeño. El ratio fue 12/12 así que se podría decir que pasan el 100% de las pruebas. Se confía en la consistencia de los test usados para poder asegurar un comportamiento correcto.

Defectos conocidos:

-Existe la posibilidad de que el dado sea 6 en la primera jugada, esto hace que el observer aún no se registre en el hilo de la vista y en consecuencia, la primera jugada no se refleja. No genera problemas más graves que eso y en la 2da ya funciona normalmente.

-Al utilizar concurrencia, cuando tenía un refresco constante de los datos mostrados se generaba un deadlock por el interleaving del frontend y backend, esto se solucionó cuando la actualización la lleva a cabo el observer, sin embargo no se descarta que exista una pequeña probabilidad de que se de nuevamente.

-El hecho de que no se muestre el ganador, es un requerimiento no funcional así que debería ser agregado en futuras versiones.

## Link de descarga

En el siguiente link se puede encontrar el juego en formato .jar y un archivo README.txt con información sobre el release y las instrucciones de juego, además de los avisos de la licencia de software:

<https://gitlab.com/testigos-de-turing/ludom-v1.0.0/-/tree/main>