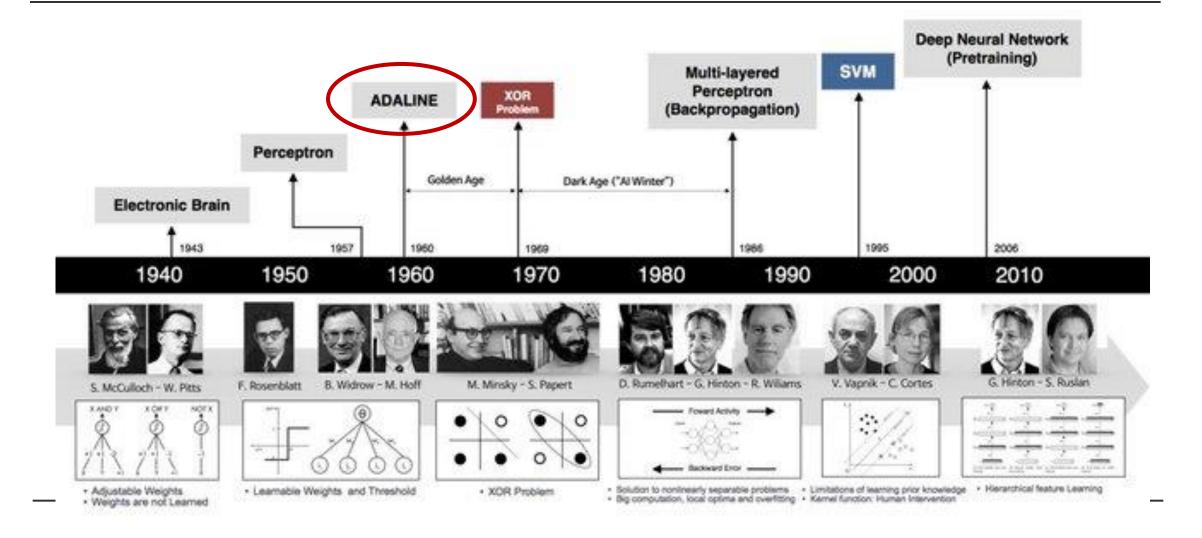
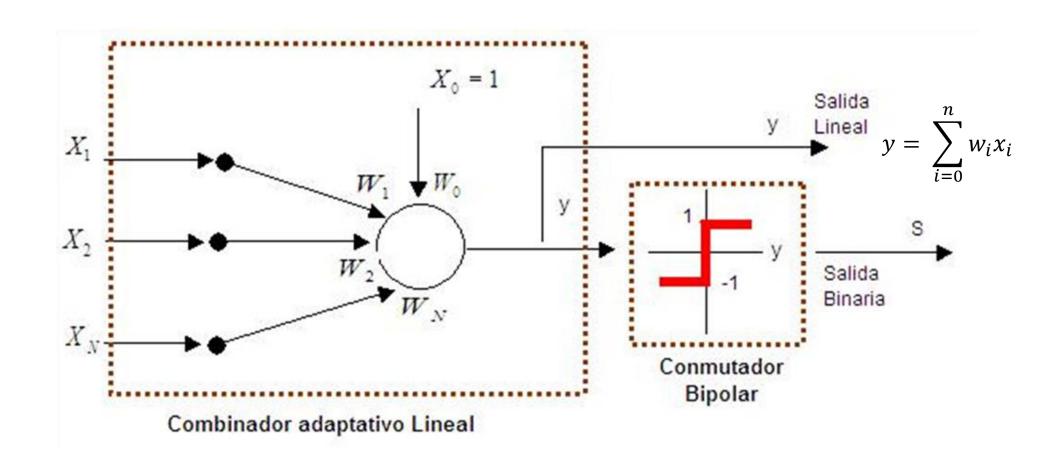
#### Redes Neuronales



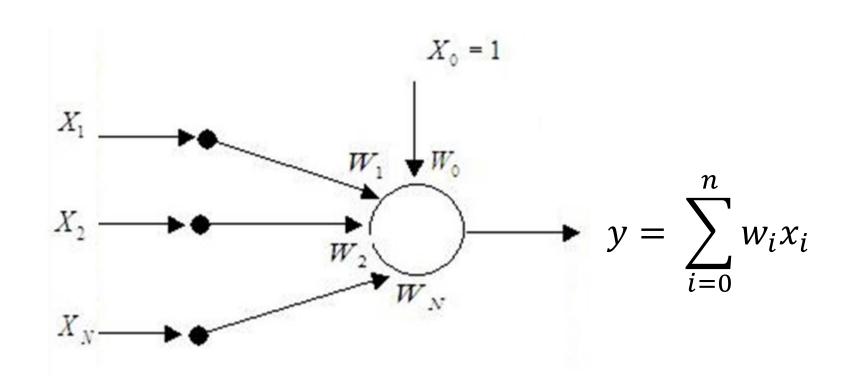
## Red ADALINE (ADAptative LINear Element)

- Red neuronal formada por una sola neurona desarrollada por Widrow en 1960 al mismo tiempo que Rosenblatt trabajaba en el modelo del Perceptrón.
- Adapta los pesos de las conexiones teniendo en cuenta el error cometido al responder con respecto al valor esperado.
- Utiliza el algoritmo LMS (Least Mean Square) o regla delta para determinar los pesos de los arcos a fin de minimizar el error cuadrático medio.

## Red ADALINE

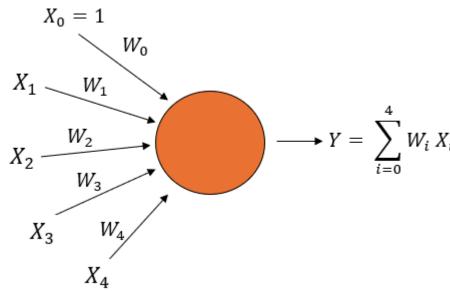


## Combinador Adaptativo Lineal

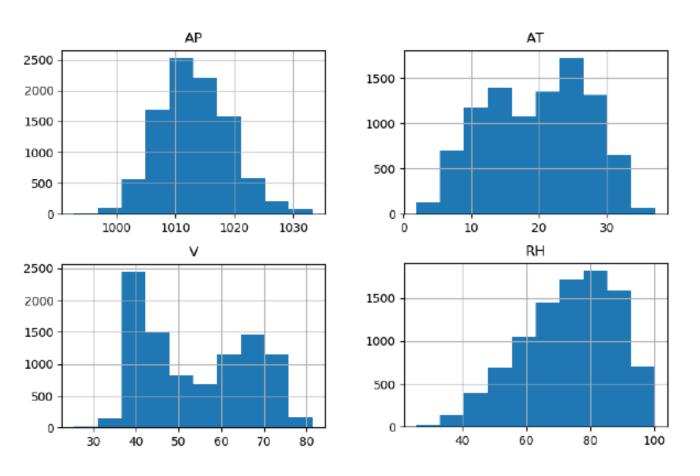


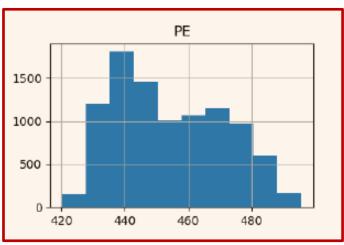
## Ejercicio: Central de energía eléctrica

- □ El archivo CCPP.csv contiene 9568 datos de una Central de Ciclo Combinado recolectados entre 2006 y 2011.
- Objetivo: Predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta
- Las características relevadas son:
  - Temperatura ambiente (AT)
  - Presión ambiente (AP)
  - Humedad relativa (RH)
  - Vacío de escape (V)



## Ejercicio: Central de energía eléctrica





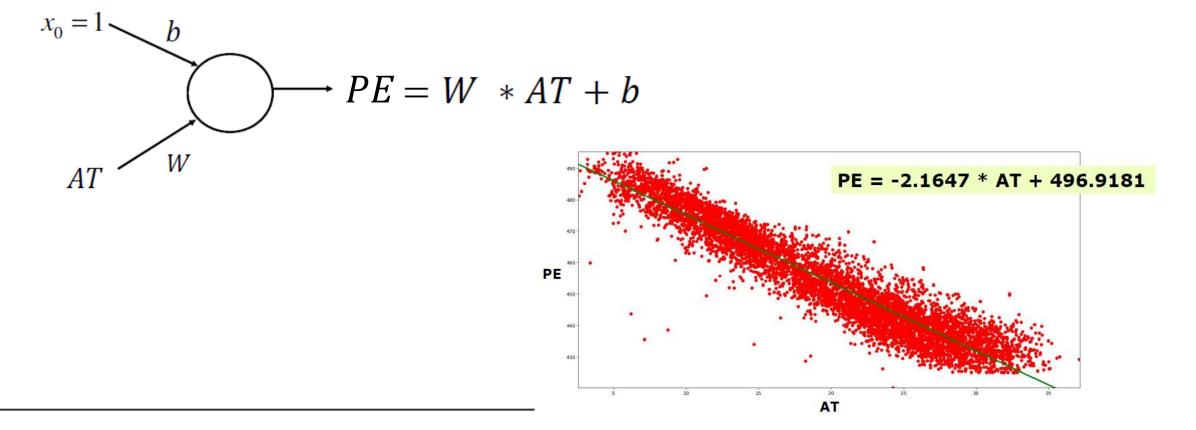
## Ejercicio: Central de energía eléctrica

#### Matriz de Correlación

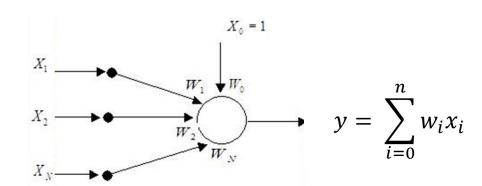
Index	AT	V	AP	RH	PE
AT	1	0.844107	-0.507549	-0.542535	-0.948128
V	0.844107	1	-0.413502	-0.312187	-0.86978
AP	-0.507549	-0.413502	1	0.0995743	0.518429
RH	-0.542535	-0.312187	0.0995743	1	0.389794
PE	-0.948128	-0.86978	0.518429	0.389794	1

#### **EJERCICIO**

 A partir de los datos del archivo CCPP.csv utilice un combinador lineal para predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta a partir de la temperatura ambiente (AT)



### Combinador Lineal



#### Busca minimizar

$$\xi = \langle \varepsilon_k^2 \rangle = \frac{1}{L} \left[ \sum_{k=1}^L \left( d_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i \right)^2 \right]$$

#### donde

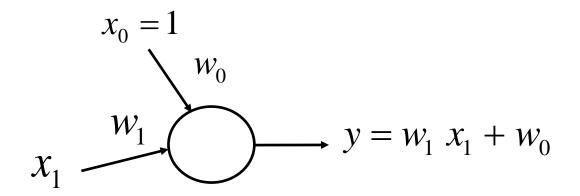
L: Cantidad de ejemplos

N: Cantidad de neuronas de entrada

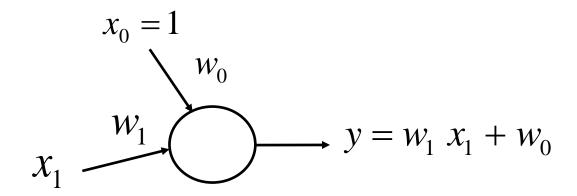
< > representa promedio

 $d_k$ : salida esperada para el ejemplo  $x_k$ 

El combinador lineal será de la forma

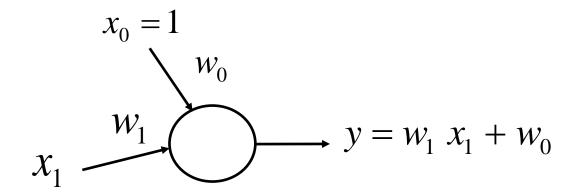


El combinador lineal será de la forma



$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (d_k - y_k)^2$$

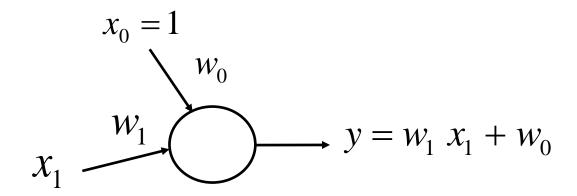
El combinador lineal será de la forma



 Se busca determinar los valores de w<sub>0</sub> y w<sub>1</sub> que minimicen el error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (d_k - y_k)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} \left( d_k - \sum_{i=0}^{1} w_i x_{ik} \right)^2$$

El combinador lineal será de la forma



 $lue{}$  Se busca determinar los valores de  $w_0$  y  $w_1$  que minimicen el error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (d_k - y_k)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} \left( d_k - \sum_{i=0}^{1} w_i x_{ik} \right)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (d_k - (w_1 x_k + w_0))^2$$

Ejemplo: Función de error a minimizar para los ejemplos: (2,3), (1,1), (-1,-3)

#### Se busca minimizar

$$\xi = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (d_k - y_k)^2 = \frac{1}{3} \sum_{k=1}^{3} (d_k - (w_1 x_k + w_0))^2$$

$$\xi = \frac{1}{3} \Big( (3 - (w_1 2 + w_0))^2 + (1 - (w_1 + w_0))^2 + (-3 - (w_1 (-1) + w_0))^2 \Big)$$

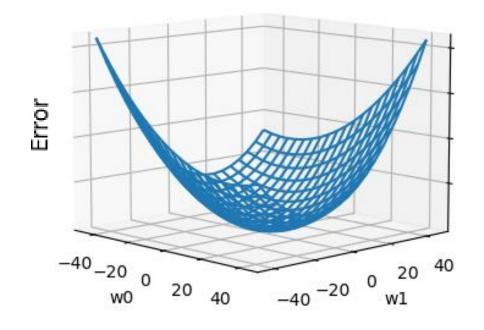
$$\xi = \frac{1}{3} \Big( (3 - 2w_1 - w_0)^2 + (1 - w_1 - w_0)^2 + (-3 + w_1 - w_0)^2 \Big)$$

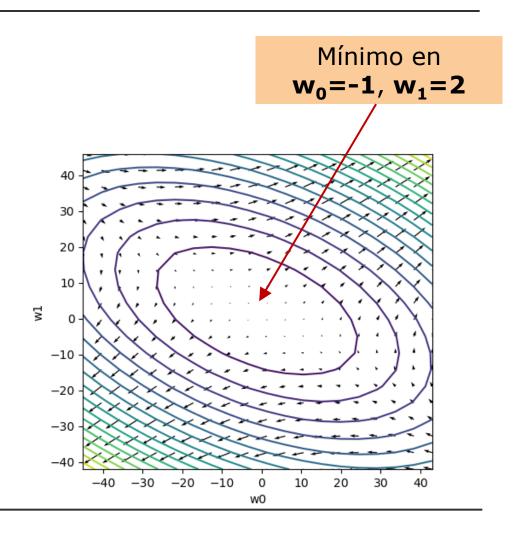
$$\xi = \frac{1}{3} (19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1 w_0 + 3w_0^2)$$

## Ejemplo: Función de error a minimizar para los ejemplos: (2,3), (1,1), (-1,-3)

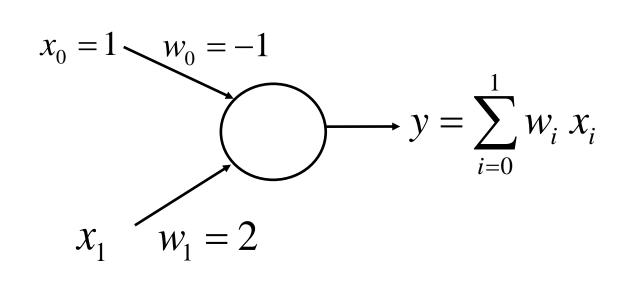
Se busca minimizar la siguiente función

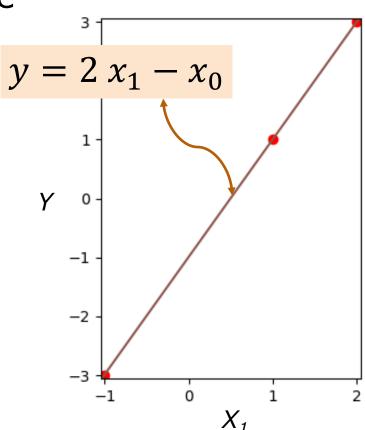
$$\xi = \frac{1}{3}(19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2)$$





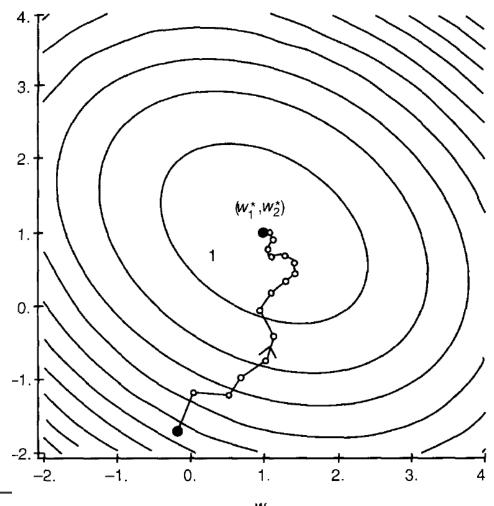
□ El Combinador Lineal a utilizar es el siguiente



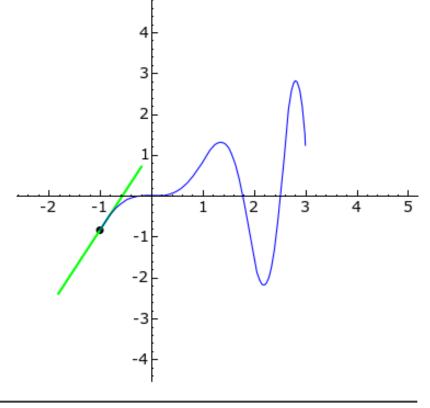


#### Entrenamiento del Combinador Lineal

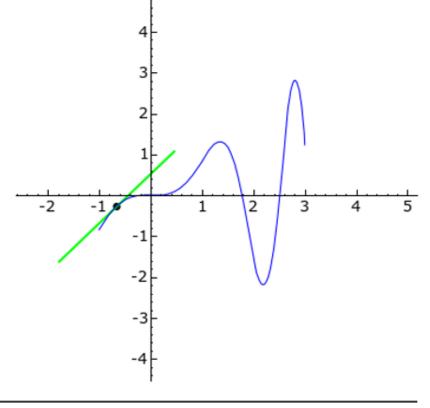
- Se busca un método de entrenamiento que, a partir de los datos de entrada, permita calcular el vector W.
- Conceptos relacionados
  - Derivada
  - Derivada parcial
  - Vector gradiente



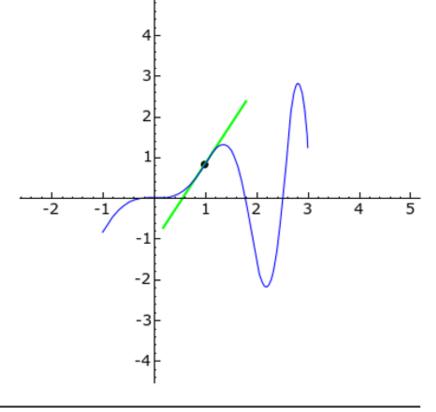
 ■ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



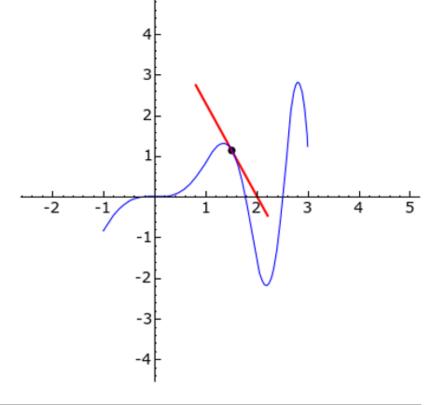
 □ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



 ■ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.



 ■ Es una medida de la rapidez con la que cambia el valor de la función.

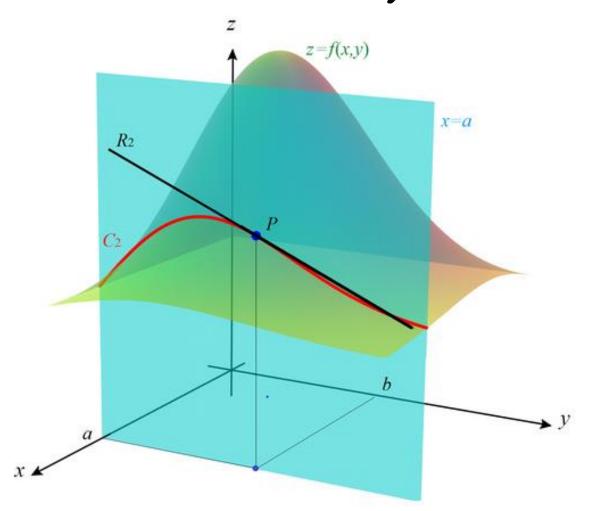


## Derivadas parciales de f(x,y)

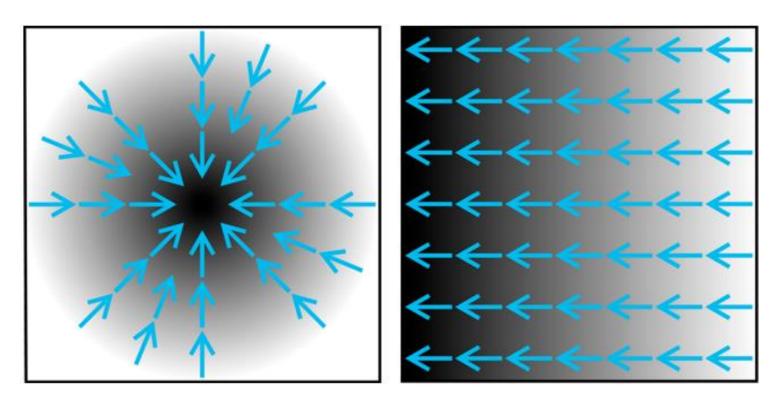
#### $\Box$ Con respecto a X

# z = f(x, y)y=b

#### $lue{}$ Con respecto a y



## Gradiente



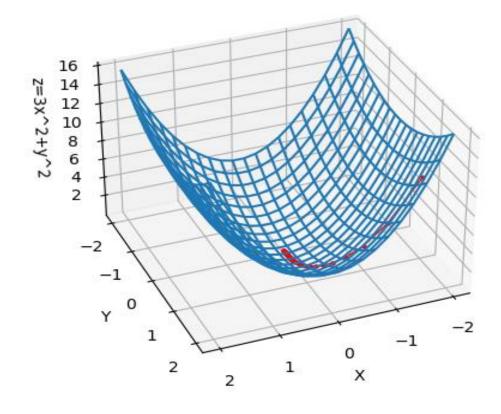
En las dos imágenes, los valores de la función se representan en blanco y negro. El negro representa valores más altos y su gradiente correspondiente se representa con flechas azules.

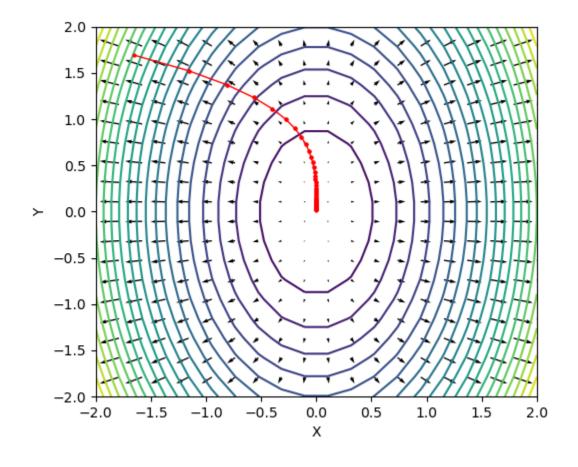
## Minimización de funciones usando el gradiente

- Dada una función continua
  - Tomar un punto dentro del dominio de la función.
  - Calcular el vector gradiente de la función en ese punto.
  - Sumarle al punto anterior una fracción del gradiente negativo (para ir hacia el mínimo).
  - Repetir los dos pasos anteriores hasta que la diferencia entre evaluaciones consecutivas de la función sea inferior a una cierta cota.

## Ejemplo: Minimizar $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

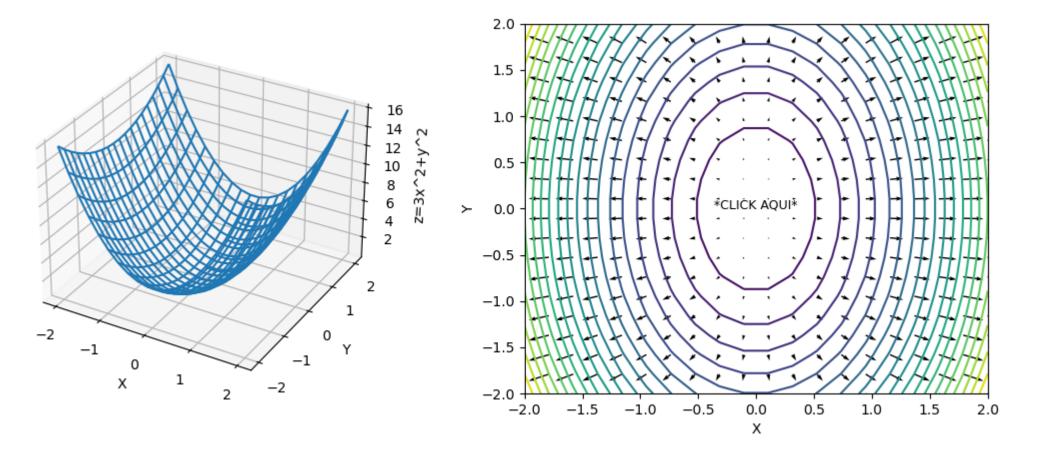
$$\nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}\right)$$
$$\nabla f = (6x, 2y)$$





## Función 1: $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

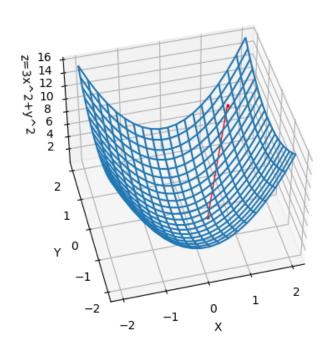
Utilice [x, y, h] = graficoGradiente(1) para visualizar la función y elegir el pto.inicial

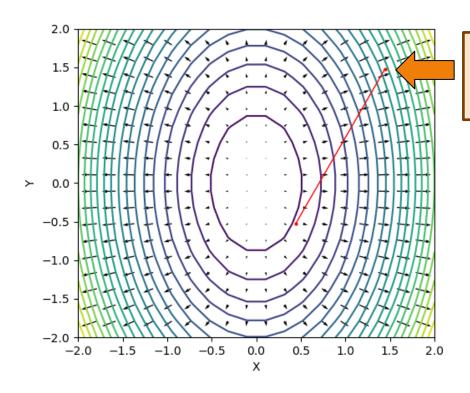


## Función 1: desplazamiento en la figura

```
[x, y, h] = graficoGradiente(1)
z = 3*x**2 + y**2
PtoAnt = [x, y, z]
x = x-1
y = y-2 #--- cambiamos x e y
z = 3*x**2 + y**2;
graficarPaso(PtoAnt, [x, y, z], h)
```

## Función 1: $f(x,y) = 3x^2 + y^2$

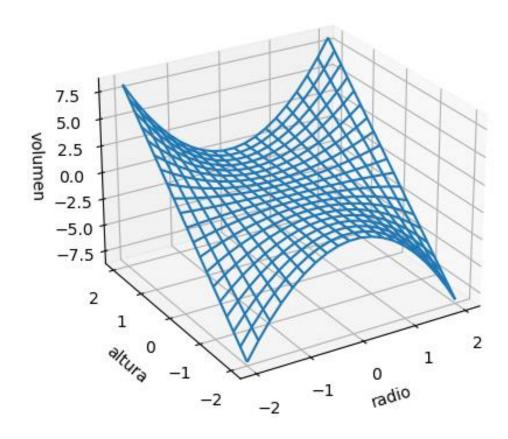


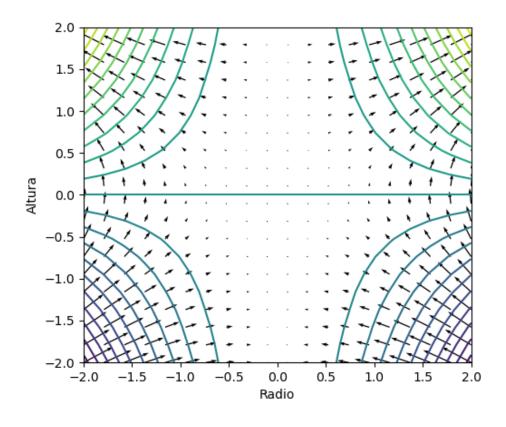


Posición inicial seleccionada

Escriba el código Python para minimizar f(x,y) usando la técnica de descenso por gradiente.

Función 2: Volumen del cono 
$$V(r,h) = \frac{r^2 h \pi}{3}$$



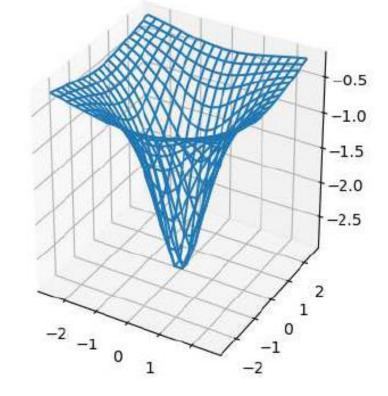


#### Función 3

Utilice la técnica de descenso por gradiente para hallar el

mínimo de la función

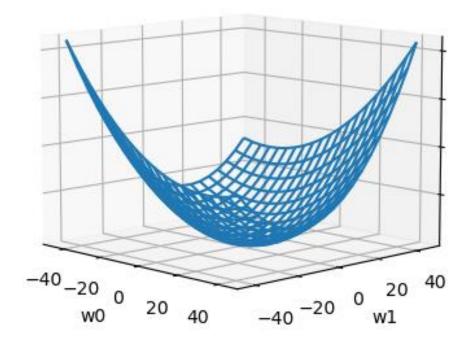
$$f(x,y) = \frac{-3}{x^2 + y^2 + 1}$$

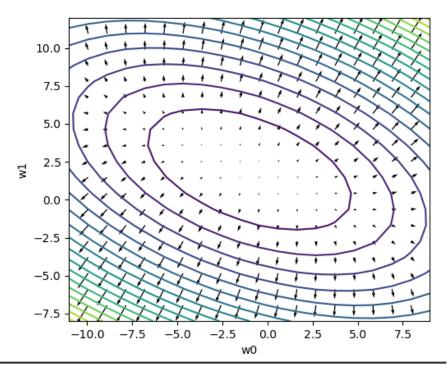


Prof.Laura Lanzarini 33

#### Función 4: Error cuadrático medio

$$\xi = \frac{1}{3} \left( \left( 3 - 2w_1 - w_0 \right)^2 + \left( 1 - w_1 - w_0 \right)^2 + \left( -3 + w_1 - w_0 \right)^2 \right)$$

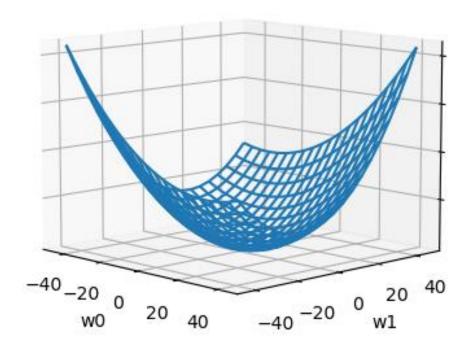




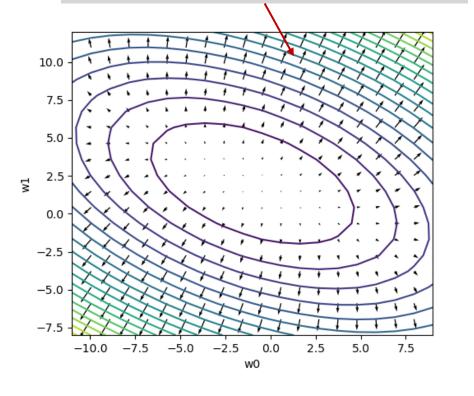
# Función 4: Error cuadrático medio $\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_0}, \frac{\partial \xi}{\partial w_0}\right)$

$$\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_0}, \frac{\partial \xi}{\partial w_1}\right)$$

$$\xi = \frac{1}{3} \left( 19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2 \right)$$



Vector numérico que resulta de evaluar las derivadas parciales en un punto dado de la función



#### Gradiente

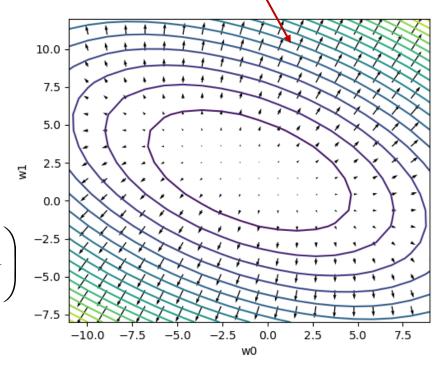
$$\xi = \frac{1}{3} \left( 19 - 20w_1 - 2w_0 + 6w_1^2 + 4w_1w_0 + 3w_0^2 \right)$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial w_0} = \frac{1}{3} \left( -2 + 4w_1 + 6w_0 \right)$$

$$\frac{\partial \xi}{\partial w_1} = \frac{1}{3} \left( -20 + 12w_1 + 4w_0 \right)$$

$$\nabla \xi = \left(\frac{\partial \xi}{\partial w_0}, \frac{\partial \xi}{\partial w_1}\right) = \left(\frac{-2 + 4w_1 + 6w_0}{3}, \frac{-20 + 12w_1 + 4w_0}{3}\right)$$

Vector numérico que resulta de evaluar las derivadas parciales en un punto dado de la función

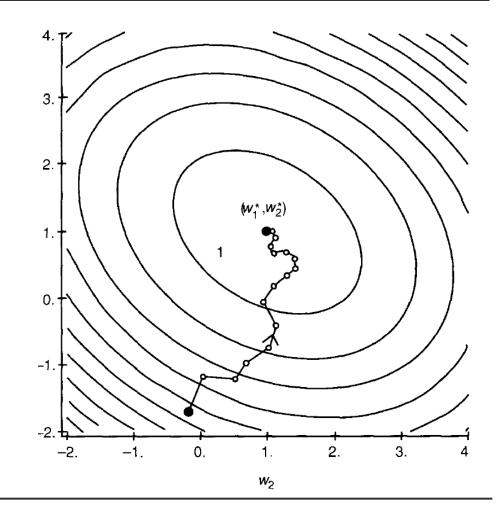


## Técnica del descenso del gradiente estocástico

$$w_{t+1} = w_t - \alpha \nabla \xi(w_t)$$

se utiliza

$$\xi = <\varepsilon_k^2> \approx \varepsilon_k^2 = \left(d_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i\right)^2$$



## Técnica del descenso del gradiente estocástico

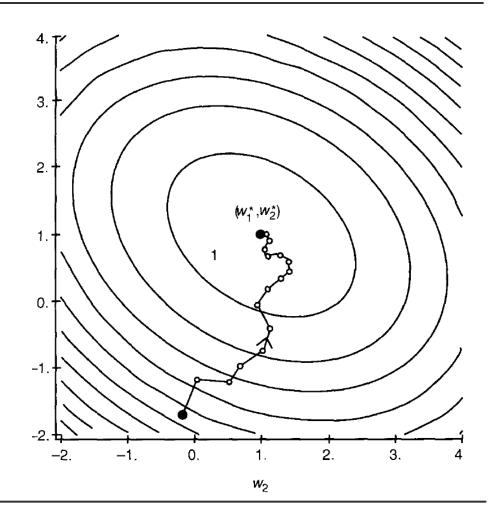
$$w_{t+1} = w_t - \alpha \nabla \xi(w_t)$$

se utiliza

$$\xi = <\varepsilon_k^2> \approx \varepsilon_k^2 = \left(d_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i\right)^2$$

Veamos que

$$\nabla \varepsilon_k^2 = -2 \ \varepsilon_k \ x_k$$



## Gradiente del error en el ejemplo x<sub>k</sub>

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[ \frac{\partial (d_k - y_k)^2}{\partial w_0}; \dots; \frac{\partial (d_k - y_k)^2}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = \left[ -2(d_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_0}; \quad \dots; \quad -2(d_k - y_k) \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = -2e_k \left[ \frac{\partial y_k}{\partial w_0}; \dots; \frac{\partial y_k}{\partial w_n} \right]$$

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = \frac{\partial \varepsilon_k^2}{\partial w} = -2e_k [x_{0k}, x_{1k}, \dots, x_{nk}] = -2e_k x_k$$

#### Entrenamiento del combinador lineal

- Para cada vector de entrada
  - lacksquare Aplicar el vector de entrada,  $\mathcal{X}_k$
  - Calcular el gradiente utilizando

$$\nabla < \varepsilon_k^2 > \approx \nabla \varepsilon_k^2 = -2\varepsilon_k x_k = -2(d_k - y_k)x_k$$

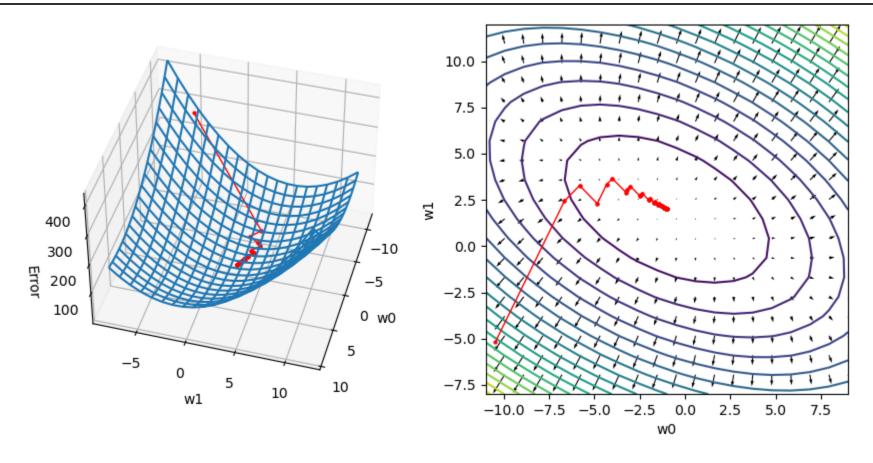
Actualizar el vector de pesos

$$w_{t+1} = w_t + 2 \alpha (d_k - y_k) x_k$$

Repetir todo hasta que el error sea aceptable

### Minimización de la función de error usando el descenso de gradiente

gradienteFuncion4\_CombinadorLineal.py



Ejecutar con distintos valores de alfa (velocidad de aprendizaje)

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
                                                   Los pesos iniciales son
Y = [3, 1, -3]
                                                         aleatorios
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
                    Parámetros del entrenamiento
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
       w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA))
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
        grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

Termina o bien porque realizó la máxima cantidad de intentos o porque el valor absoluto de la diferencia entre dos valores consecutivos de la función es inferior a cierta cota

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
                                        Calculamos la salida del combinador lineal y
        salida = w1 * X[p] + w0
                                              evaluamos el error cometido
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

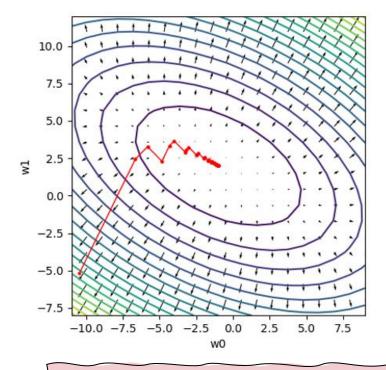
```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
                                        Calculamos el vector gradiente
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
        grad w1 = -2*Error*X[p]
                                          Actualizamos los pesos en la
        w0 = w0 - alfa * grad w0
                                         dirección del gradiente negativo
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
                                                 Acumulamos el cuadrado de los
        w0 = w0 - alfa * grad w0
                                                       errores cometidos
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X) 
                                     Dividimos por la cantidad de ejemplos para obtener el ECM
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```

```
import numpy as np
X = [2, 1, -1] \# (2,3), (1,1), (-1,-3)
Y = [3, 1, -3]
[w0, w1] = np.random.uniform(-50, 50, size=2)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        salida = w1 * X[p] + w0
        Error = Y[p]-salida
        grad w0 = -2*Error
       grad w1 = -2*Error*X[p]
        w0 = w0 - alfa * grad w0
        w1 = w1 - alfa * grad w1
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,w0,w1,E))
```



Note que el vector W se actualiza con cada ejemplo que ingresa a la red

#### ClassNeuronaLineal.py

nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n\_iter=50, cotaE=10E-07, random\_state=None, draw=0, title=['X1','X2'])

#### Parámetros de entrada

- alpha: valor en el intervalo (0, 1] que representa la velocidad de aprendizaje.
- n\_iter: máxima cantidad de iteraciones a realizar.
- cotaE: termina si la diferencia entre dos errores consecutivos es menor que este valor.
- random\_state: None si los pesos se inicializan en forma aleatoria, un valor entero para fijar la semilla
- draw: valor distinto de 0 si se desea ver el gráfico y 0 si no. Sólo si es 2D.
- title: lista con los nombres de los ejes para el gráfico. Se usa sólo si draw no es cero.

#### ClassNeuronaLineal.py

nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n\_iter=50)
nl.fit(X, T)

#### Parámetros de entrada

- X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- T : arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

#### Retorna

- w\_ : arreglo de M elementos siendo M la cantidad de atributos de entrada
- b\_ : valor numérico continuo correspondiente al bias.
- errors\_: errores cometidos en cada iteración.

### ClassNeuronaLineal.py

#### Y = nl.predict(X)

- Parámetros de entrada
  - X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- Retorna: un arreglo con el resultado de aplicar el combinador lineal entrenado previamente con fit() a la matriz de ejemplos X.
  - Y : arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

```
import numpy as np
from ClassNeuronaLineal import NeuronaLineal
Ptos = np.array([[1,1], [3,2], [5,5], [2,3], [4,3]])
X = Ptos[:,0].reshape(-1,1)
Y = Ptos[:,1]
alfa = 0.01
MAX ITE = 500
Cota = 10e-06
nl = NeuronaLineal(alpha=0.01, n iter=30, cotaE=10e-06, draw=1, title=['X','Y'])
nl.fit(X, Y)
#-- gráfico con la evolución del error ---
plt.plot(range(1, len(nl.errors ) + 1), nl.errors , marker='o')
plt.xlabel('Iteraciones')
plt.ylabel('Cantidad de actualizaciones')
plt.show()
```

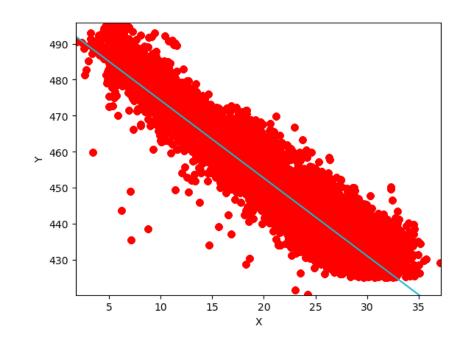
#### Comb\_LINEAL\_CCPP\_RN.ipynb

```
import numpy as np
from ClassNeuronaLineal import NeuronaLineal

datos= pd.read_csv(DATOS_DIR+'CCPP.csv')

T = np.array(datos['PE']) # vector fila
X = np.array(datos['AT'])
X = X.reshape(-1,1) # vector columna

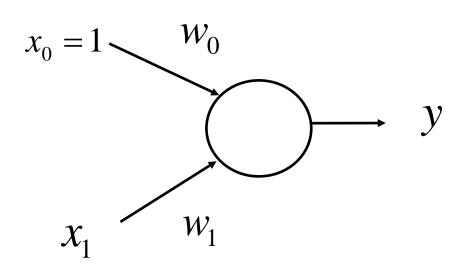
alfa = 0.01
MAX_ITE = 500
Cota = 10e-06
```

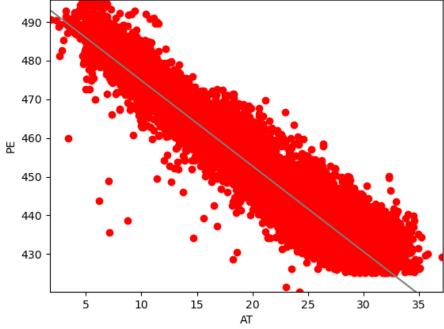


nl = NeuronaLineal(alpha=0.0001, n\_iter=50, cotaE=10e-06, draw=1,title=['X','Y'])
nl.fit(X, T)

## Producción de energía (CCPP.csv)

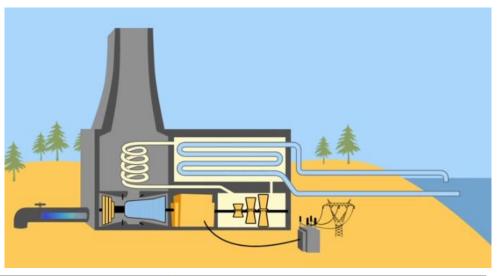
 Modifique el código anterior para predecir la producción de energía (atributo PE) a partir del valor de temperatura (atributo AT)





### Ejemplo - Central de energía eléctrica

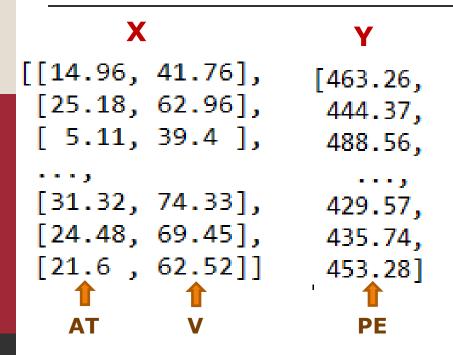
- □ El archivo **CCPP.csv** contiene 9568 datos de una Central de Ciclo Combinado recolectados entre 2006 y 2011.
- Objetivo: Predecir la producción neta de energía eléctrica por hora (PE) de la planta
- Las características relevadas son:
  - Temperatura ambiente (AT)
  - Presión ambiente (AP)
  - Humedad relativa (RH)
  - Vacío de escape (V)

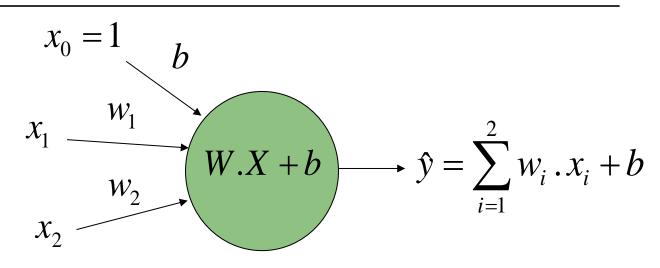


### Ejemplo - Central de energía eléctrica

#### Matriz de Correlación

Index	AT	V	AP	RH	PE
AT	1	0.844107	-0.507549	-0.542535	-0.948128
V	0.844107	1	-0.413502	-0.312187	-0.86978
AP	-0.507549	-0.413502	1	0.0995743	0.518429
RH	-0.542535	-0.312187	0.0995743	1	0.389794
PE	-0.948128	-0.86978	0.518429	0.389794	1





Error cometido en este ejemplo  $\longrightarrow Error = (y - \hat{y}) = 94.76$ 

#### Descenso de gradiente estocástico

Se busca minimizar el ECM para el ejemplo actual

$$E = (y - \hat{y})^2 = (y - (w_1.x_1 + w_2.x_2 + b))^2$$

Debemos calcular el gradiente para saber cómo modificar los pesos

$$\frac{\partial E}{\partial w_1} = -2(y - \hat{y}) \frac{\partial (w_1, x_1 + w_2, x_2 + b)}{\partial w_1} = -2(y - \hat{y})x_1$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_2} = -2(y - \hat{y}) \frac{\partial (w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2 + b)}{\partial w_2} = -2(y - \hat{y})x_2$$

$$\frac{\partial E}{\partial b} = -2(y - \hat{y}) \frac{\partial (w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2 + b)}{\partial b} = -2(y - \hat{y})$$

La forma gral. es

$$\frac{\partial E}{w_i} = -2(y - \widehat{y})x_i$$

#### Descenso de gradiente estocástico

Se busca minimizar el ECM para el ejemplo actual

$$E = (y - \hat{y})^2 = (y - (w_1.x_1 + w_2.x_2 + b))^2$$

- Debemos calcular el gradiente para saber cómo modificar los pesos
- Luego

$$w_1 = w_1 - \alpha \frac{\partial E}{\partial w_1}$$

$$\frac{\partial E}{w_i} = -2(y - \widehat{y})x_i$$

$$w_1 = w_1 + 2\alpha.(y - \hat{y}).x_1 = -8.50 + 2\alpha * 94.76 * 14.96 = -8.47$$





#### Descenso de gradiente estocástico

Se busca minimizar el ECM para el ejemplo actual

$$E = (y - \hat{y})^2 = (y - (w_1.x_1 + w_2.x_2 + b))^2$$

- Debemos calcular el gradiente para saber cómo modificar los pesos
- Luego

$$w_1 = w_1 - \alpha \frac{\partial E}{\partial w_1}$$

$$w_2 = w_2 - \alpha \frac{\partial E}{\partial w_2}$$

$$b = b - \alpha \frac{\partial E}{\partial b}$$

$$w_1 = -8.47$$

$$w_2 = 7.76$$

$$b = 174.80$$

X Y 
$$x_0 = 1$$
  $b$   $x_0 = 1$   $x_0 =$ 

$$(-8.50 \quad 7.68) * {14.96 \choose 41.73} + 174.80$$
  $\hat{y} = 368.49$   $y = 463.26$ 

Error cometido en este ejemplo  $\rightarrow Error = (y - \hat{y}) = 94.76$ 

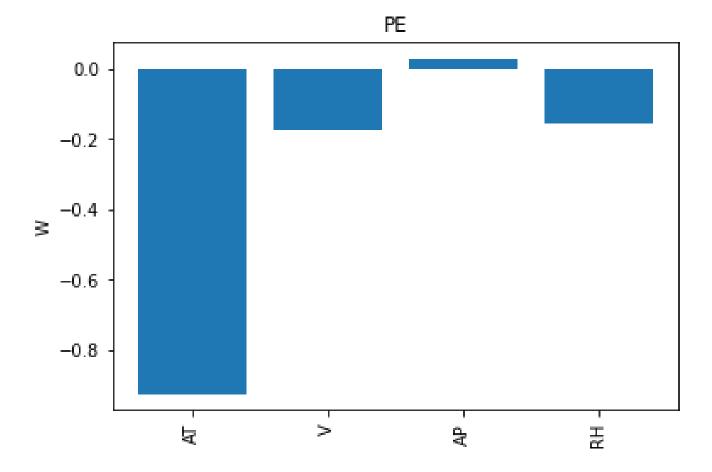
X Y 
$$x_0 = 1$$
  $b$   $y_0 = 1$   $y_0 =$ 

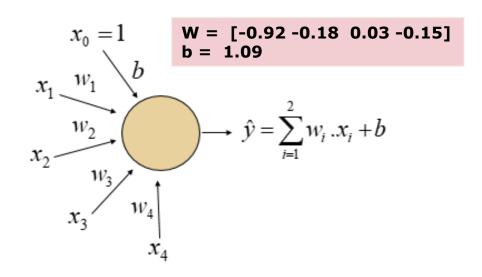
$$(-8.47 \quad 7.76) * {14.96 \choose 41.73} + 174.80$$
  $\hat{y} = 372.23$   $y = 463.26$ 

Error cometido en este ejemplo  $\longrightarrow Error = (y - \hat{y}) = 91.03$ 

(Atributos normalizados linealmente entre 0 y 1)

$$\square$$
 PE = -0.92 \* AT -0.18 \* V + 0.03 \* AP - 0.15 \* RH +





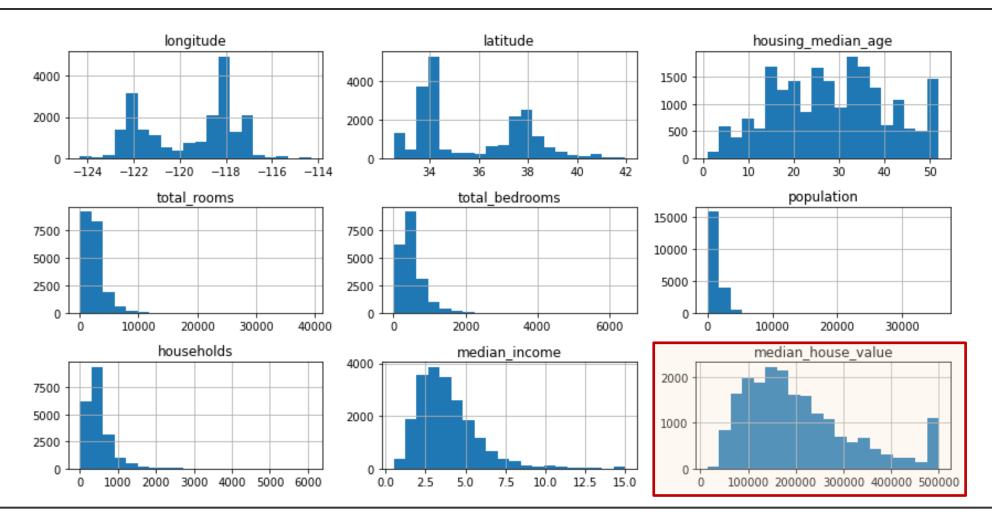
Comb\_LINEAL\_CCPPx10\_RN.ipynb

## California Housing prices

- Los datos se refieren a las casas encontradas en un distrito determinado de California y algunas estadísticas resumidas sobre ellas basadas en los datos del censo de 1990
- Objetivo: Predecir el precio de una casa.
- Analizar los atributos antes de usarlos.

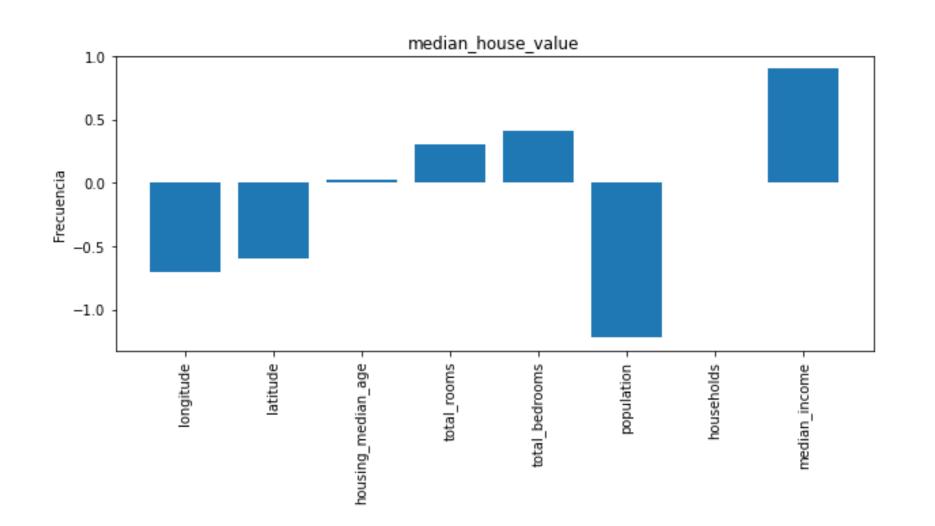
- **longitud**: Una medida de cuán al oeste se encuentra una casa; un valor más alto indica una ubicación más al oeste.
- □ **latitud**: Una medida de cuán al norte se encuentra una casa; un valor más alto indica una ubicación más al norte.
- **housingMedianAge**: Edad mediana de una casa dentro de una manzana; un número más bajo indica un edificio más nuevo.
- **totalRooms**: Número total de habitaciones dentro de una manzana.
- **totalBedrooms**: Número total de dormitorios dentro de una manzana.
- **población**: Número total de personas que residen dentro de una manzana.
- **households**: Número total de hogares, un grupo de personas que residen dentro de una unidad habitacional, para una manzana.
- medianIncome: Ingreso medio de los hogares dentro de una manzana de casas (medido en decenas de miles de dólares estadounidenses).
- medianHouseValue: Valor medio de la casa para los hogares dentro de una manzana (medido en dólares estadounidenses).
- □ oceanProximity: Ubicación de la casa con respecto al océano/mar.

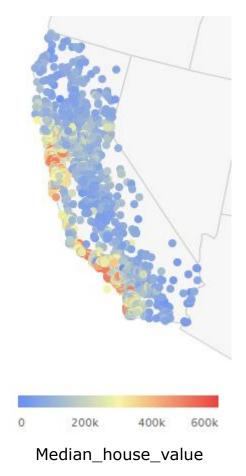
## California Housing prices



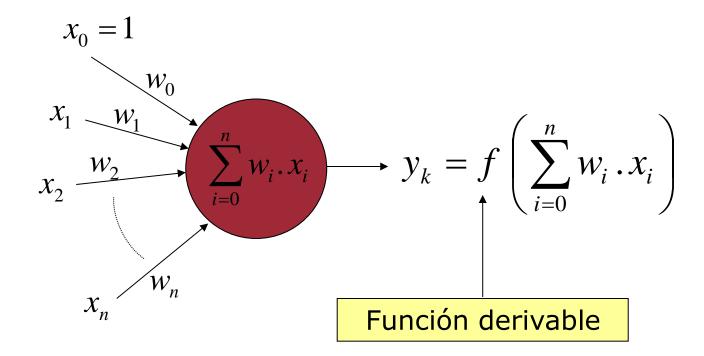
#### Comb\_LINEAL\_HOUSING\_RN.ipynb

### Vector W – ejemplos normalizados linealmente





#### Neurona General



#### Función de Salida LINEAL

$$f(x) = x$$

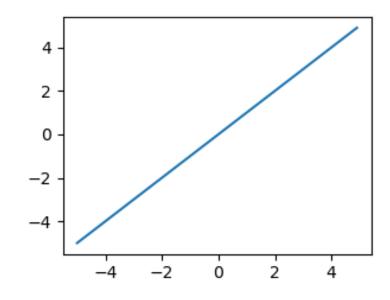
$$f'(x) = 1$$

#### desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-50,50,1))/10.0

y = gr.evaluar('purelin', x)
plt.plot(x,y,'-')
```



#### Función SIGMOIDE $\in$ (0,1)

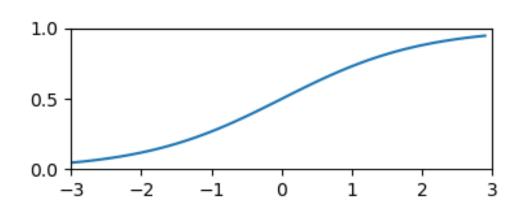
$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} \qquad f'(x) = f(x) * (1 - f(x))$$

#### desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-30,30,1))/10.0

y = gr.evaluar('logsig', x)
plt.plot(x,y,'-')
plt.axis([-3, 3, 0, 1])
plt.show()
```



#### Función SIGMOIDE ∈ (-1,1)

$$f(x) = \frac{2}{1 + e^{-2x}} - 1$$

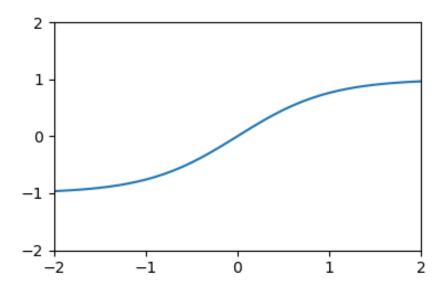
# $f'(x) = 1 - f(x)^2$

#### desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-30,30,1))/10.0

y = gr.evaluar('tansig', x)
plt.plot(x,y,'-')
plt.axis([-2, 2, -2, 2])
plt.show()
```



## Ejemplo

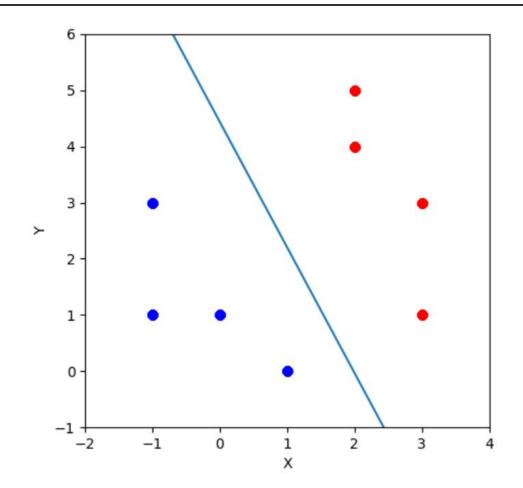
 Dados los siguientes conjuntos de puntos del plano

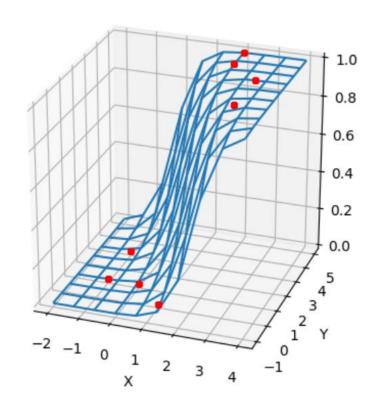
$$A = \{(2,2), (1,0), (0,1), (-1,1)\}$$
$$B = \{(3,1), (3,3), (2,4), (2,5)\}$$

- Utilice una **neurona no lineal** para clasificarlos
- Representar gráficamente la solución propuesta.

$$A = \{(-1,3), (1,0), (0,1), (-1,1)\}$$
  

$$B = \{(3,1), (3,3), (2,4), (2,5)\}$$





neuronaNoLineal.py