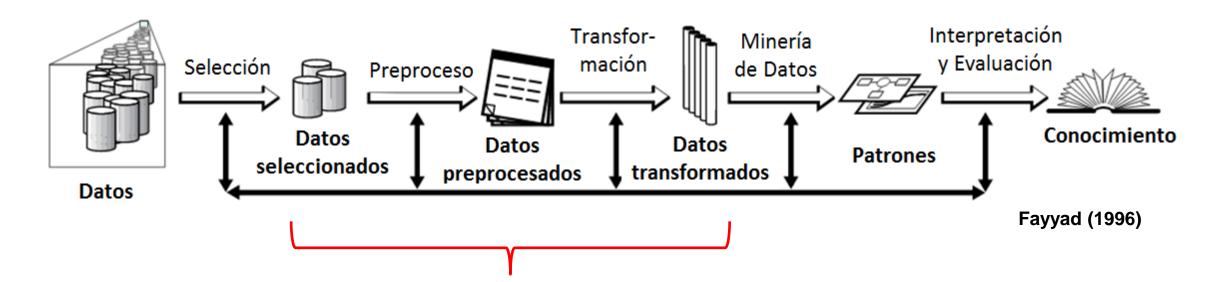
### Minería de Datos y el proceso de KDD



Vamos a trabajar en la preparación de los datos para obtener la "vista minable"

### Fase de Preparación de los Datos

- La información almacenada siempre tiene
  - Datos faltantes
  - Valores extremos
  - Ruido
- □ Tareas a realizar
- Limpieza (ej: resolver outliers e inconsistencias)
  - □ Transformación (ej: generación de nuevos atributos)

### Limpieza de los datos

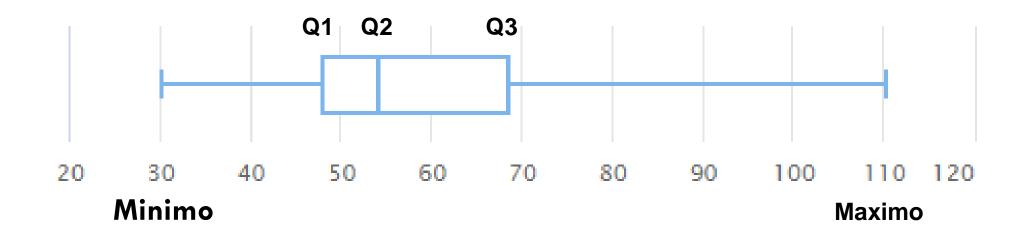
- En primer lugar, debe tenerse en cuenta que hay distintos tipos de variables o atributos.
- ✓ Para cada tipo se deberá realizar un análisis de sus valores.
  - Luego, se procederá a limpiarlos
    - Detectar los valores atípicos
    - Definir qué hacer con los valores faltantes.
    - Eliminar inconsistencias

### Limpieza – Valores atípicos

- Las variables con ruido tendrán valores que caen fuera del rango de sus valores esperados llamados outliers.
- □ Por qué se originan?
  - Error humano en la carga de datos (ej: una persona puede aparecer con una altura de 5 metros).
  - Determinados cambios operacionales no han sido registrados en el proceso.

Usaremos "Diagramas de caja y bigotes" como herramienta para detectar valores atípicos

## Diagrama de caja simple



 El diagrama de caja simple permite analizar la dispersión de los valores de un atributo numérico.

### Flores de Iris



ld	sepallength	sepalwidth	petallength	petalwidth	class
1	5,1	3,5	1,4	0,2	Iris-setosa
2	4,9	3,0	1,4	0,2	Iris-setosa
•••	•••	•••	•••	•••	•••
95	5,6	2,7	4,2	1,3	Iris-versicolor
96	5,7	3,0	4,2	1,2	Iris-versicolor
97	5,7	2,9	4,2	1,3	Iris-versicolor
•••	•••	•••	•••	•••	•••
149	6,2	3,4	5,4	2,3	lris-virginica
150	5,9	3,0	5,1	1,8	lris-virginica

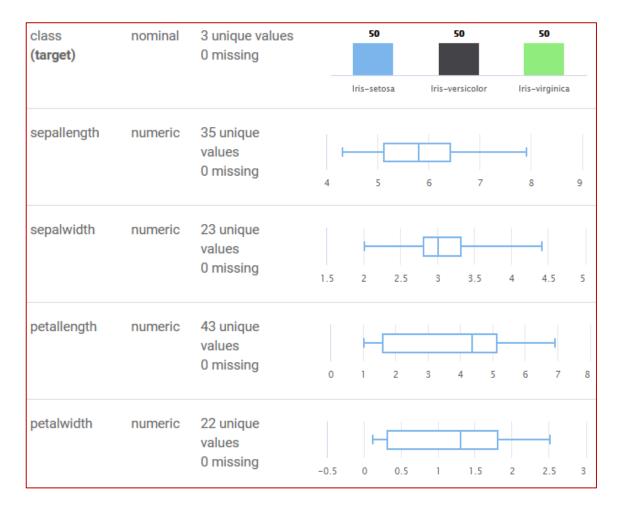
### Flores de Iris



	sepallength	sepalwidth	petallength	petalwidth
Media	5.84	3.05	3.76	1.20
Desvío	0.83	0.43	1.76	0.76
Mínimo	4.3	2	1	0.1
Q1	5.1	2.8	1.6	0.3
Q2	5.8	3	4.35	1.3
Q3	6.4	3.3	5.1	1.8
Máximo	7.9	4.4	6.9	2.5
RIC	1.3	0.5	3.5	1.5
Rango	3.6	2.4	5.9	2.4



ld	sepallength	sepalwidth	petallength	petalwidth	class
1	5,1	3,5	1,4	0,2	Iris-setosa
2	4,9	3,0	1,4	0,2	Iris-setosa
95	5,6	2,7	4,2	1,3	lris-versicolor
96	5,7	3,0	4,2	1,2	lris-versicolor
97	5,7	2,9	4,2	1,3	lris-versicolor
149	6,2	3,4	5,4	2,3	Iris-virginica
150	5,9	3,0	5,1	1,8	Iris-virginica

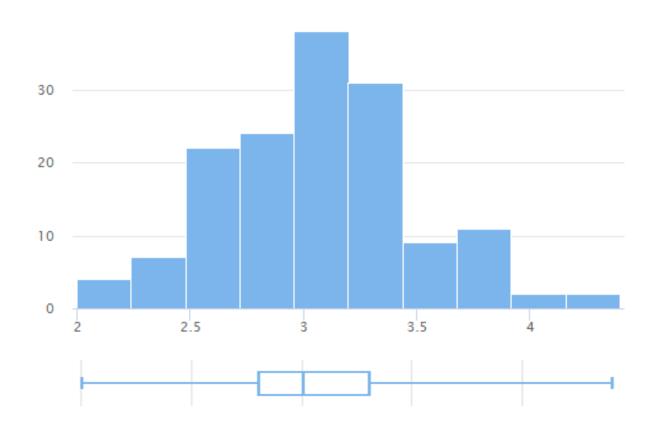




	sepallength	sepalwidth	petallength	petalwidth
Media	5.84	3.05	3.76	1.20
Desvío	0.83	0.43	1.76	0.76
Mínimo	4.3	2	1	0.1
Q1	5.1	2.8	1.6	0.3
Q2	5.8	3	4.35	1.3
Q3	6.4	3.3	<b>5.</b> 1	1.8
Máximo	7.9	4.4	6.9	2.5
RIC	1.3	0.5	3.5	1.5
Rango	3.6	2.4	5.9	2.4

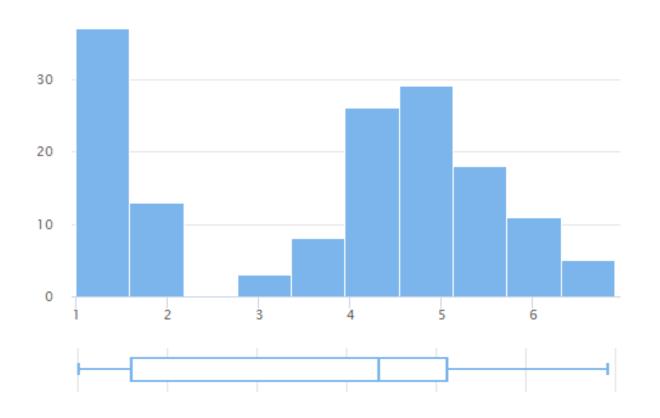


#### □ Atributo SEPALWIDTH



	sepalwidth
Media	3.05
Desvío	0.43
Mínimo	2
Q1	2.8
Q2	3
Q3	3.3
Máximo	4.4
RIC	0.5
Rango	2.4

#### □ Atributo PETALLENGTH



	petallength
Media	3.76
Desvío	1.76
Mínimo	1
Q1	1.6
Q2	4.35
Q3	5.1
Máximo	6.9
RIC	3.5
Rango	5.9

### Autos-mpg.csv

- Contiene datos del consumo de combustible de ciertos vehículos en ciudad junto con algunas de sus características:
  - mpg : cantidad de millas que puede realizar con un galón de combustible.
  - cylinders: cantidad de cilindros
  - displacement: cilindradas
  - horsepower: potencia del motor

- weight: Peso
- acceleration: aceleración
- □ model\_year: año del modelo
- origin: país de fabricación

(1-USA, 2-Europe, 3-Japan)

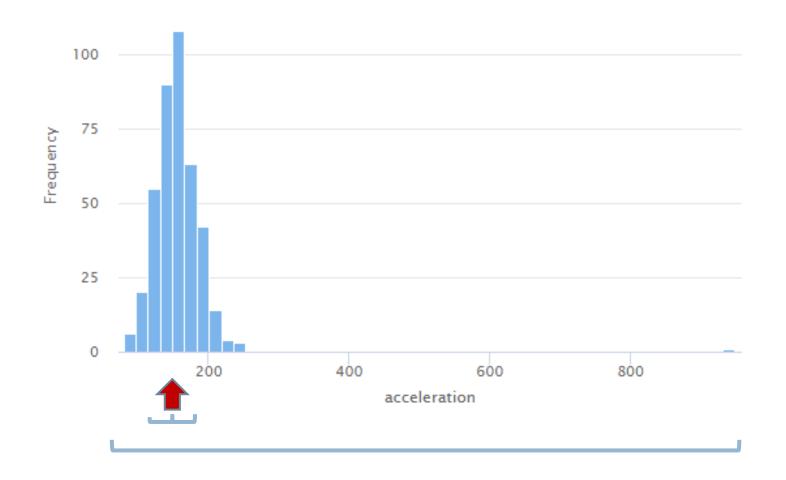
□ car\_name: marca del auto

# Autos-mpg.csv

### □ Contiene datos de 406 autos

mpg	cylinders	displacement	horsepower	weight	acceleration	model_year	origin	car_name
14.0	ocho	4550	225.0	3086	100	70	1	buick estate wagon (sw)
24.0	cuatro	1130	95.00	2372	150	70	3	toyota corona mark ii
22.0	seis	1980	95.00	2833	155	70	1	plymouth duster
18.0	seis	1990	97.00	2774	155	70	1	amc hornet
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••
•••	•••	•••	•••	•••	• • •	•••	•••	•••
27.0	cuatro	9700	88.00	2130	145	70	3	datsun pl510
26.0	cuatro	9700	46.00	1835	205	70	2	volkswagen 1131 deluxe sedan
25.0	cuatro	1100	87.00	2672	175	70	2	peugeot 504

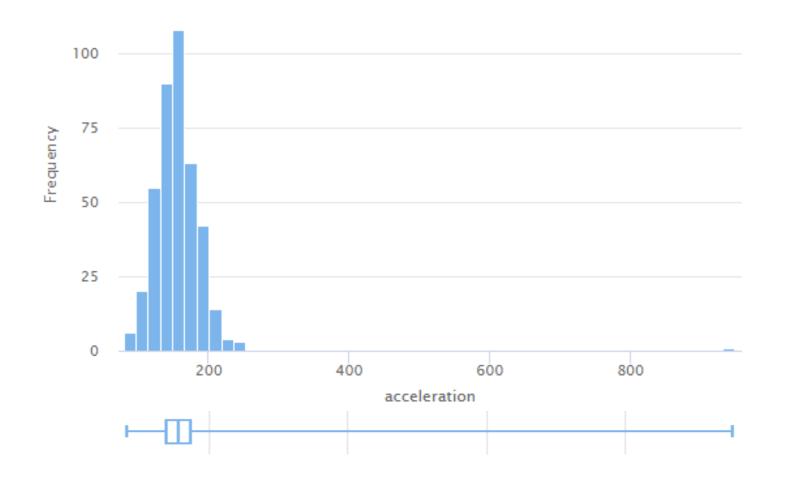
### Atributo ACCELERATION



Media	157.30
Desviación	48.29
Minimo	80
Maximo	950
Rango medio	515

ID	acceleration
•••	•••
403	237.0
404	246.0
405	248.0
406	950.0

### Atributo ACCELERATION

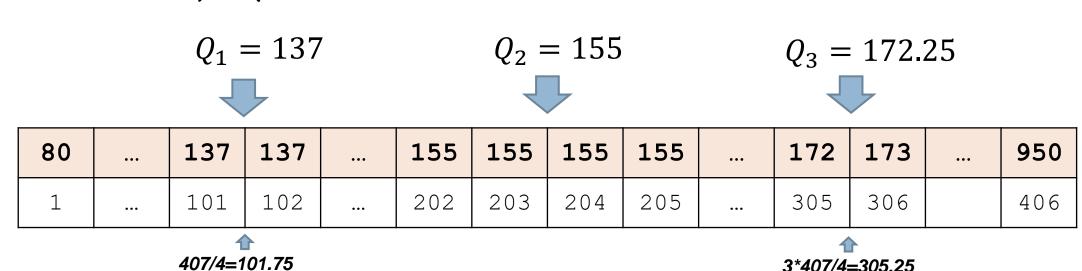


Media	1 <i>57</i> .30
Desviación	48.29
Minimo	80
Maximo	950
Rango medio	515

ID	acceleration
•••	•••
403	237.0
404	246.0
405	248.0
406	950.0

### Cuartiles y RIC del atributo ACCELERATION

 Una vez identificados los cuartiles, puede calcularse el rango intercuartil (RIC)

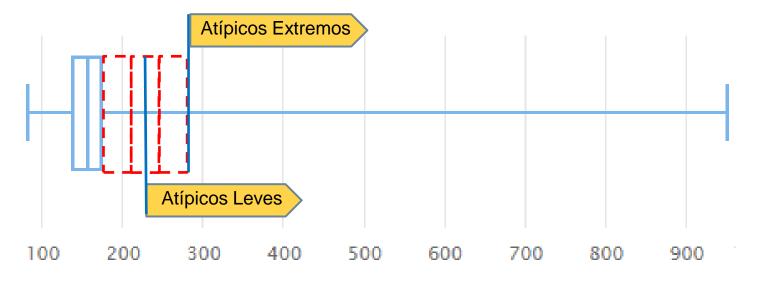


$$RIC = Q_3 - Q_1 = 172.25 - 137 = 35.25$$

### Diagrama de caja simple

### Atributo ACCELERATION

Minimo	80
Q1	137
Q2	155
Q3	172.25
Maximo	950



RIC	Q3 - Q1 = $172.25 - 137 = 35.25$
Lim.Inf	Q1 - 1.5*RIC = 137-1.5*35.25 =84.125
Lim.Sup	Q3 + 1.5*RIC =172.25+1.5*35.25 = 225.125

¿Hay valores atípicos?

### Diagrama de caja simple

### Atributo ACCELERATION

Minimo	80	[][7]	П							
Q1	137									
Q2	155		Ш							
Q3	172.25	Atípicos Leves								
Maximo	950	100	200	300	400	500	600	700	800	900

RIC	Q3 - Q1 = $172.25 - 137 = 35.25$
Lim.Inf	Q1 - 1.5*RIC = 137-1.5*35.25 =84.125
Lim.Sup	Q3 + 1.5*RIC =172.25+1.5*35.25 = 225.125

¿Hay valores atípicos?

### Valor atípico o fuera de rango

 Los valores de la muestra que pertenezcan a alguno de estos intervalos

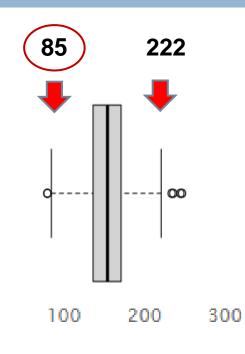
[Q1-3\*RIC; Q1 - 1.5\*RIC) 
$$\circ$$
 (Q3 + 1.5\*RIC; Q3 + 3\*RIC]

serán considerados valores atípicos leves.

- Los valores de la muestra inferiores a
  - Q1 3\*RIC o superiores a Q3 + 3\*RIC serán considerados valores atípicos extremos.

### Diagrama de caja de Tukey

Minimo	80
Q1	137
Q2	155
Q3	172.25
Maximo	950
RIC	35.25
Q1-3*RIC	31.25
Q1-1.5*RIC	84.125
Q3+1.5*RIC	225.125
Q3+3*RIC	278



Los bigotes quedan determinados por los valores del atributo más extremos comprendidos en el intervalo

[Q1 - 1.5 \* RIC; Q3 + 1.5 \* RIC] = [84.125; 225.125]

700

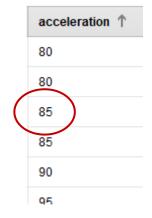
El valor del bigote inferior es el menor valor del atributo que supere Q1-1.5\*RIC

400

500

600

Observando los valores del atributo vemos que el 1er. valor que supera 84.125 es 85



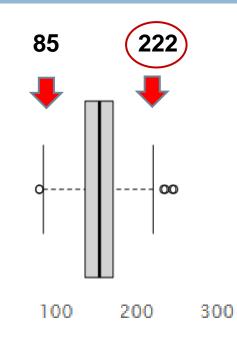
900

800

0

### Diagrama de caja de Tukey

Minimo	80	
Q1	137	
Q2	155	
Q3	172.25	
Maximo	950	
RIC	35.25	
Q1-3*RIC	31.25	
Q1-1.5*RIC	84.125	
Q3+1.5*RIC	225.125	
Q3+3*RIC	278	
<del></del>		



Los bigotes quedan determinados por los valores del atributo más extremos comprendidos en el intervalo

[Q1 - 1.5 \* RIC; Q3 + 1.5 \* RIC] = [84.125; 225.125]

700

El valor del bigote superior es el mayor valor del atributo que no supere Q3+1.5\*RIC

400

500

600

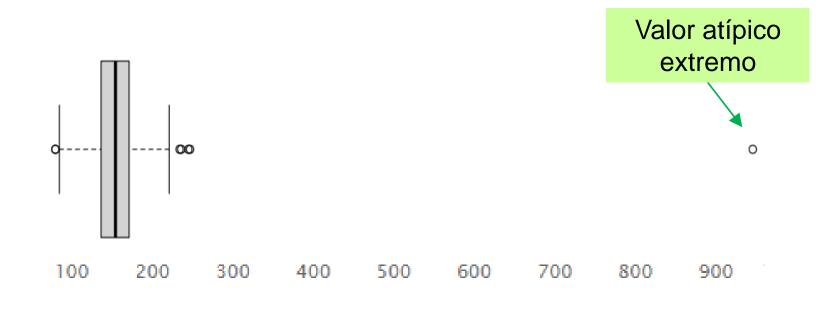
Observando los valores del atributo vemos que el valor más cercano a 225.125 que no lo supera es 222



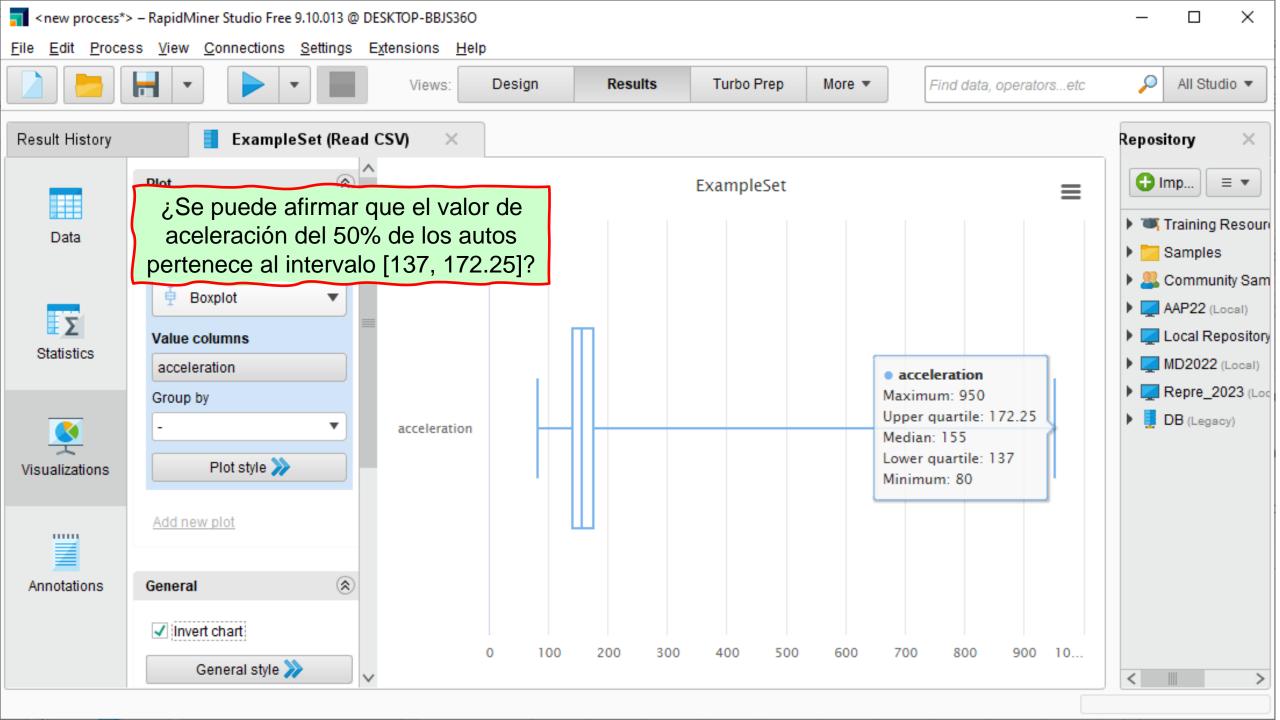
0

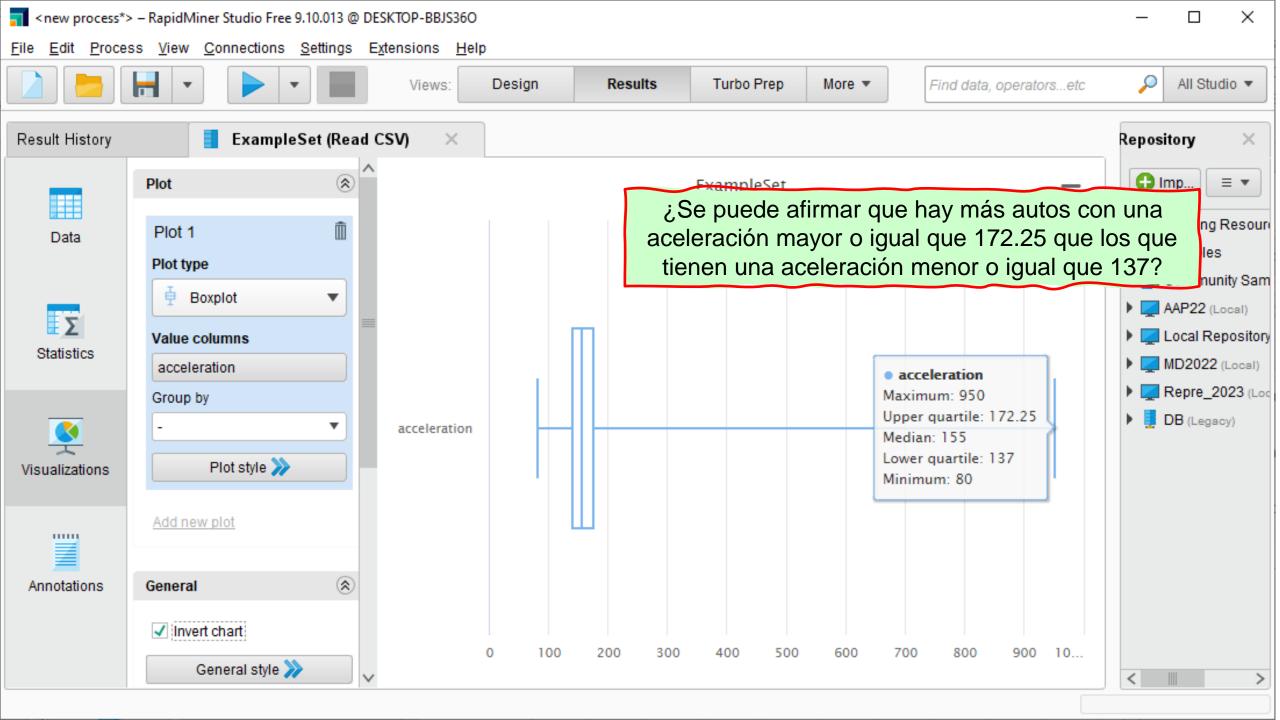
### Diagrama de caja de Tukey

Minimo	80
Q1	137
Q2	155
Q3	172.25
Maximo	950
RIC	35.25
Q1-3*RIC	31.25
Q1-1.5*RIC	84.125
Q3+1.5*RIC	225.125
Q3+3*RIC	278



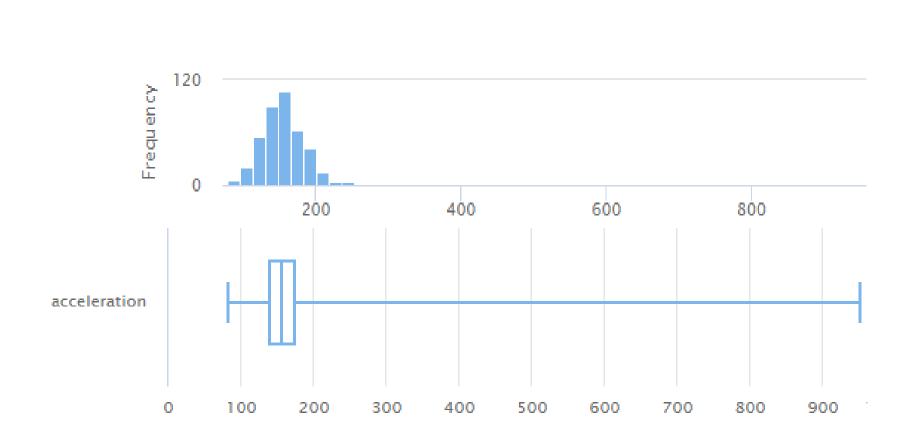
- Los valores de ACCELERATION que pertenezcan a [31.25; 84.125) o (225.125; 278] se considerarán atípicos leves.
- Los valores del atributo ACCELERATION inferiores a 31.25 o superiores a 278 se considerarán atípicos extremos.





### Histograma y diagrama de caja simple

(Atributo ACCELERATION archivo autos-mpg.csv)



#### acceleration

Maximum: 950

Upper quartile: 172.25

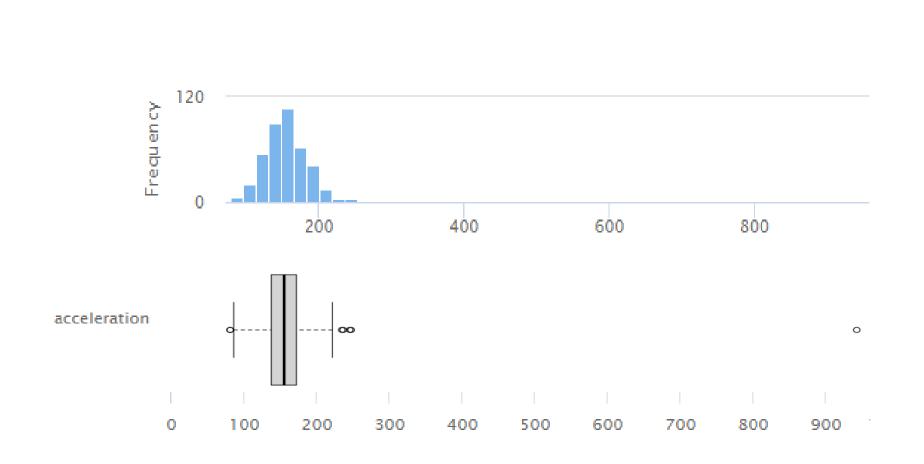
Median: 155

Lower quartile: 137

Minimum: 80

### Histograma y diagrama de caja de Tukey

(Atributo ACCELERATION archivo autos-mpg.csv)



#### acceleration

Maximum: 950

Upper quartile: 172.25

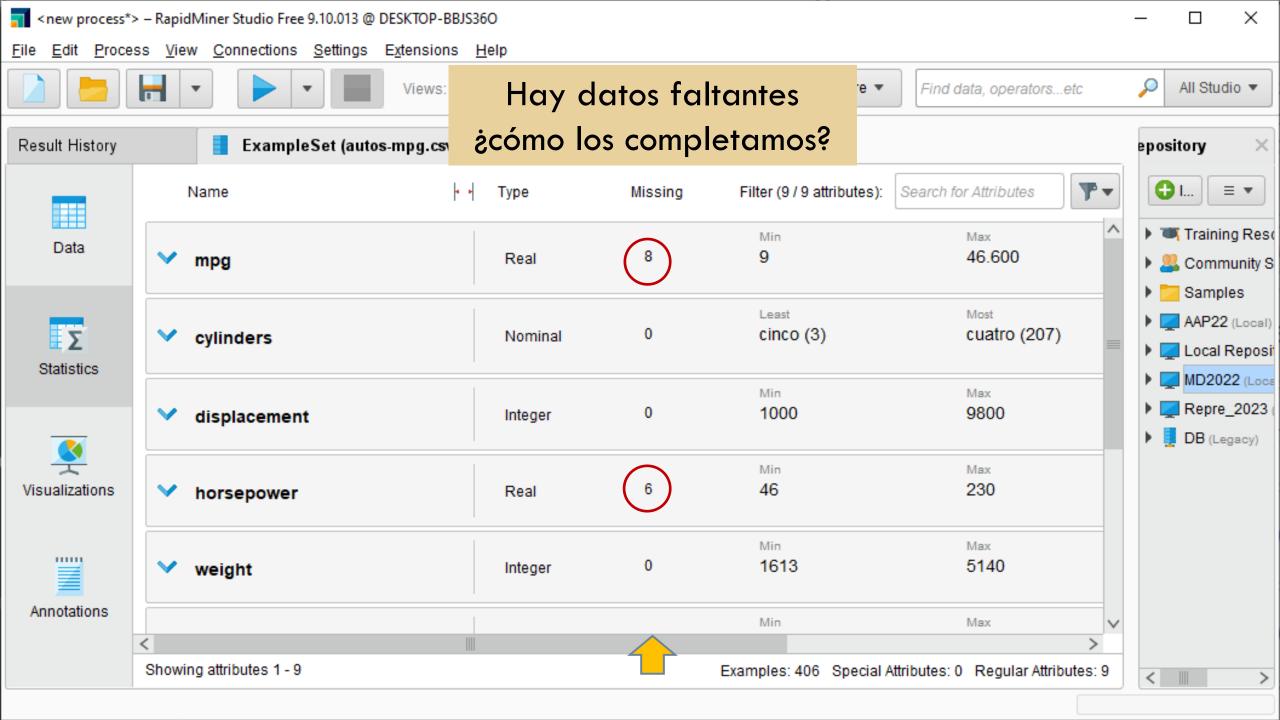
Median: 155

Lower quartile: 137

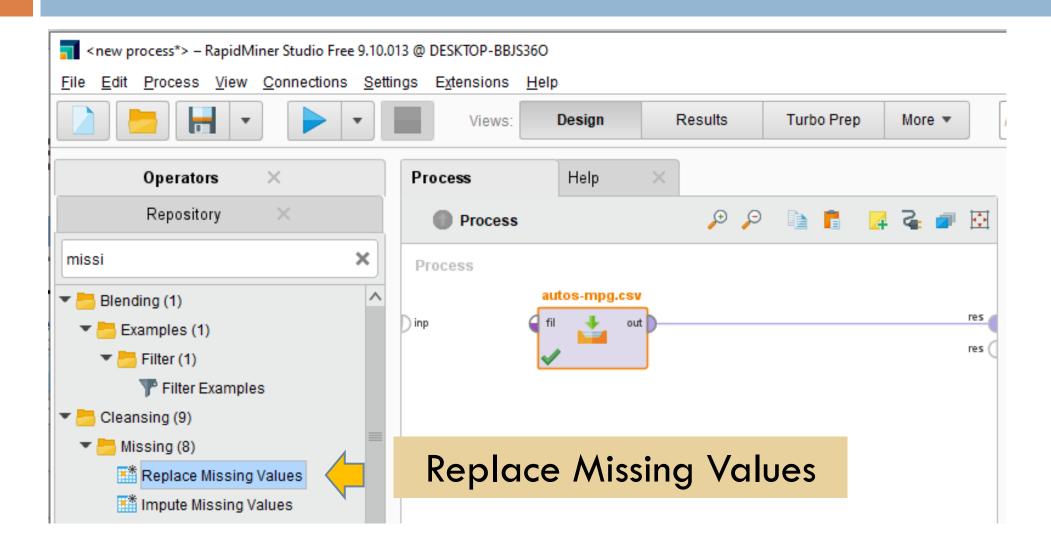
Minimum: 80

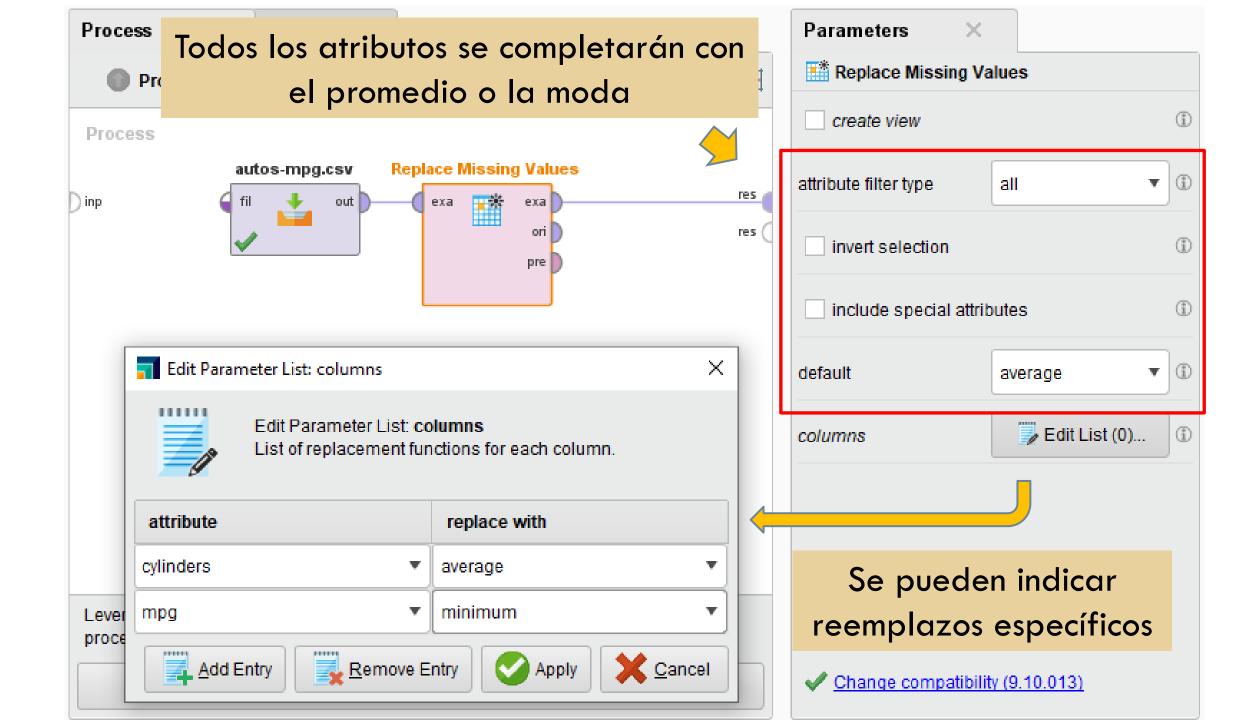
### Limpieza - Valores faltantes

- Qué hacer con los valores nulos?
  - □ Ignorar la tupla.
  - Rellenar la tupla manualmente.
  - Usar una constante global para rellenar el valor nulo.
  - Utilizar el valor de la media u otra medida de centralidad para rellenar el valor.
  - Utilizar el valor de la media u otra medida de centralidad de los objetos que pertenecen la misma clase.
  - Utilizar alguna herramienta de Minería de Datos para calcular el valor más probable.



### Reemplazando los valores faltantes







### Transformación de atributos

- Es una de las etapas más importantes porque de ella depende el éxito del proceso.
- Los atributos serán transformados según las necesidades del algoritmo a aplicar.
- Es probable que deban derivarse variables nuevas.
- También es posible que se reduzcan variables convirtiéndolas en información más significativa.

### Transformación de atributos

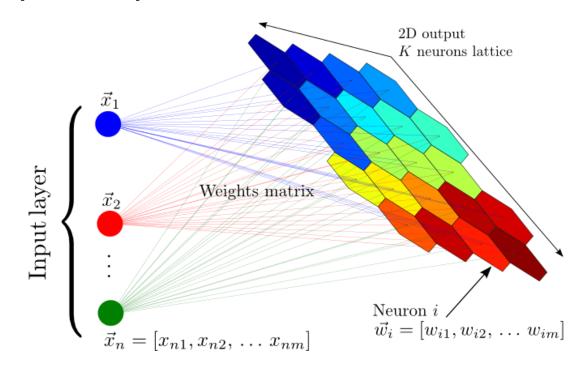
- Según el algoritmo a aplicar, las transformaciones más habituales son:
  - Reducción de dimensionalidad
  - Aumento de dimensionalidad
  - Discretización de atributos numéricos
  - Numerización de atributos nominales
  - Normalización de atributos

### Transformación de atributos

- Reducción de dimensionalidad
  - Cambia el espacio de entrada por otro que tiene menor dimensión.
  - Se busca mejorar la relación entre la cantidad de ejemplos y la cantidad de atributos.
  - Ejemplos
    - Red SOM (self-organizing maps)
    - Análisis de componentes principales (PCA)

### SOM – Self organizing maps

- Un mapa autoorganizado (SOM) es un tipo de red neuronal que se entrena mediante aprendizaje no supervisado.
- Genera una representación de baja dimensión (típicamente bidimensional) y discretizada del espacio de entrada de las muestras de entrenamiento, denominada mapa.

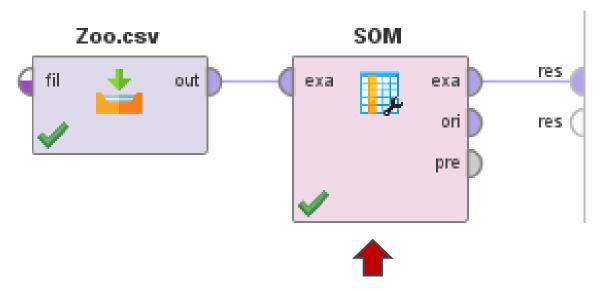


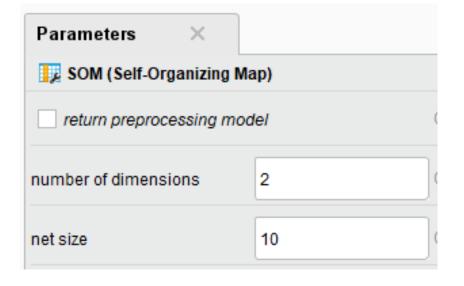
### Zoo.csv

- □ Contiene 101 muestras de 7 especies de animales.
- Cada muestra está formada por 17 características y la clase o especie correspondiente:
  - Nombre del animal
  - □ 15 características booleanas del tipo (toma\_leche, nace\_de\_huevo, etc)
  - La cantidad de patas (valor entero).
  - La especie a la que pertenece (atributo "type")

Usaremos SOM para representar cada animal usando 2 atributos

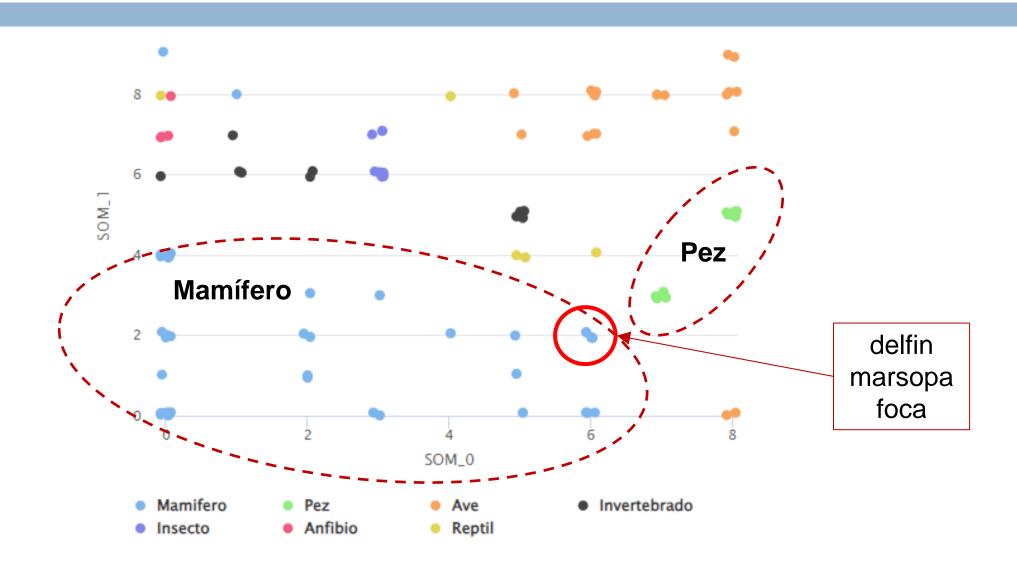
### Zoo





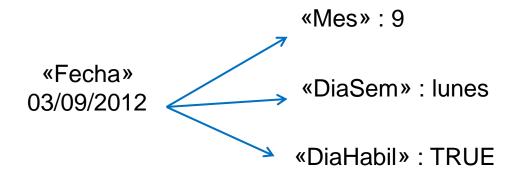
Self-Organizing Map

# Mapa SOM



#### Transformación de atributos

- Aumento de la dimensionalidad a través de la creación de características
  - <u>Atributos numéricos</u>: se utiliza suma, resta, producto, división, máximo, mínimo, media, cuadrado, raíz cuadrada, seno, coseno, etc.
  - <u>Fechas</u>: brindan poca información si se las usa directamente.



#### Transformación de atributos

- Aumento de la dimensionalidad a través de la creación de características
  - Atributos nominales:
    - Se utilizan las operaciones lógicas, igualdad o desigualdad, condiciones M-de-N (TRUE si al menos M de las N condiciones son verdaderas).
    - Se puede generar un valor numérico a partir de valores nominales, por ejemplo, las variables X-de-N (retorna el entero X de las N condiciones que son ciertas)

# Ejemplo de creación de atributos

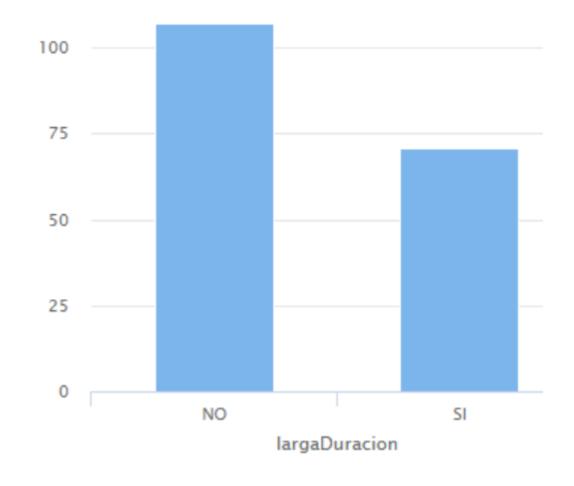
Atributo derivado	Fórmula
Indice de obesidad	Altura <sup>2</sup> / peso
Hombre familiar	Casado, varón e (hijos > 0)
Síntomas SARS	3-de-5 (fiebre alta, vómitos, tos, diarrea, dolor de cabeza)
Riesgo de póliza	X-de-N (edad<25, varón, años que conduce<2, vehículo deportivo)
Beneficios Brutos	Ingresos – Gastos
Beneficios netos	Ingresos – Gastos – Impuestos
Desplazamiento	Pasajeros * kilómetro
Duración media	Segundos de llamada / número de llamadas
Densidad	Población / Area
Retardo compra	Fecha compra – Fecha campaña

## Ejercicio

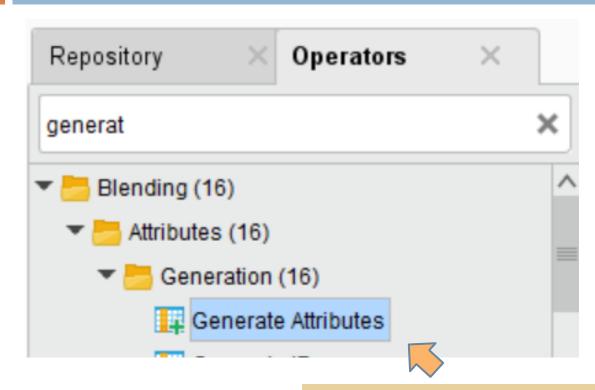
- □ Genere un nuevo atributo **DECADA** cuyo valor será "70s" si

  el **modelo** del auto es <80 y

  "80s" si no.
- Grafique este nuevo atributo utilizando un diagrama de barras.



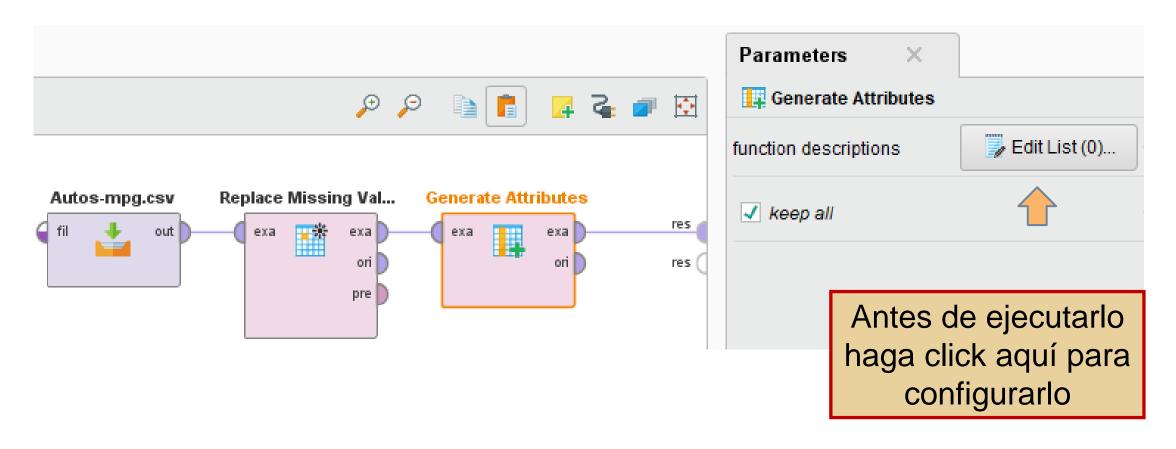
#### Generando un nuevo atributo



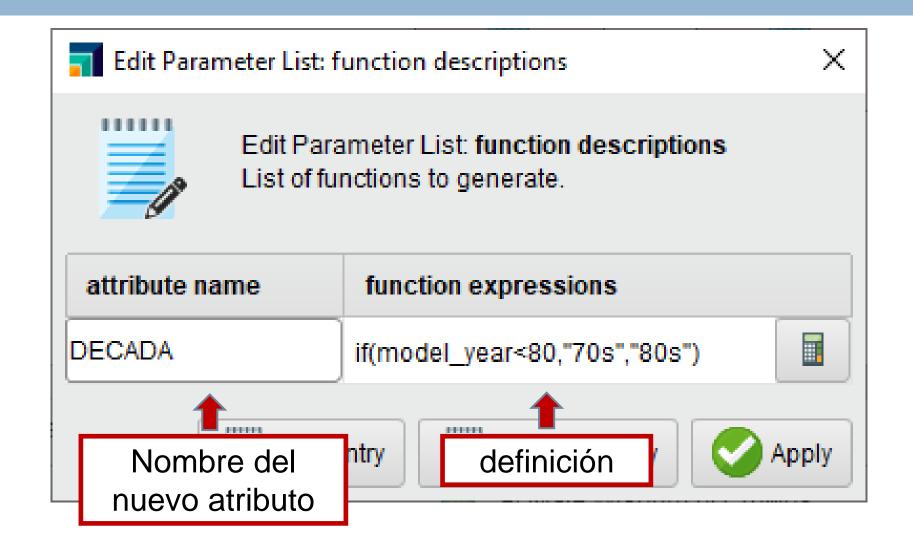
Generemos un nuevo atributo utilizando el componente Generate Attributes

#### Generando un nuevo atributo

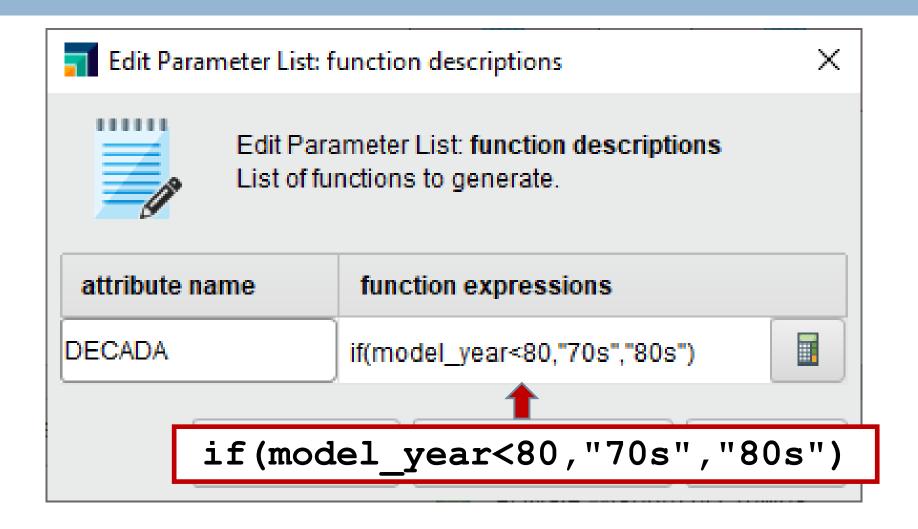
#### Operador Generate Attributes



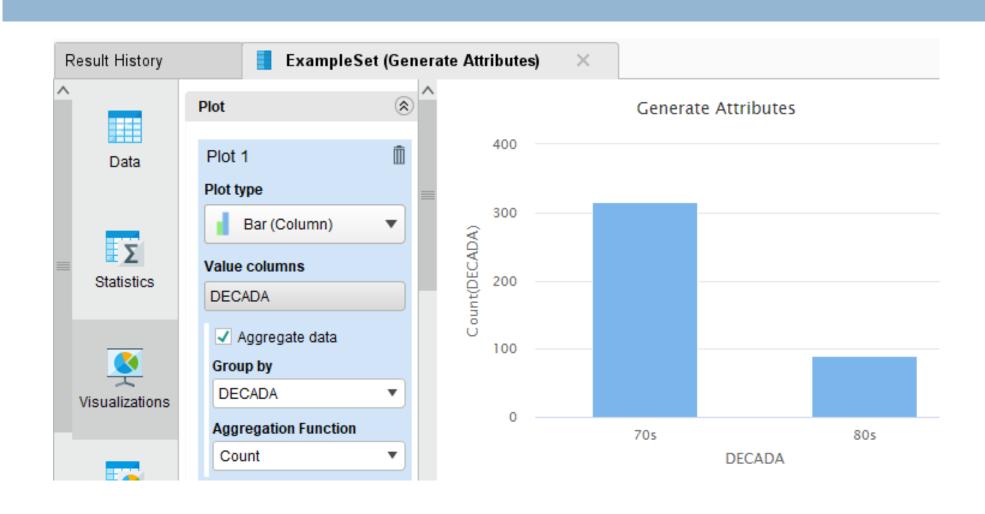
## Generación de un nuevo atributo



#### Generación de un nuevo atributo



## Diagrama de barras del atributo generado



#### Transformación de atributos

#### DISCRETIZACION

Algunos algoritmos de minería de datos sólo operan con atributos cualitativos. La discretización convierte los atributos numéricos en ordinales.

#### NUMERIZACION

Es el proceso contrario a la discretización. Convierte atributos cualitativos en numéricos.

#### NORMALIZACION

Permite expresar los valores de los atributos sin utilizar las unidades de medida originales facilitando su comparación y uso conjunto.

#### Discretización

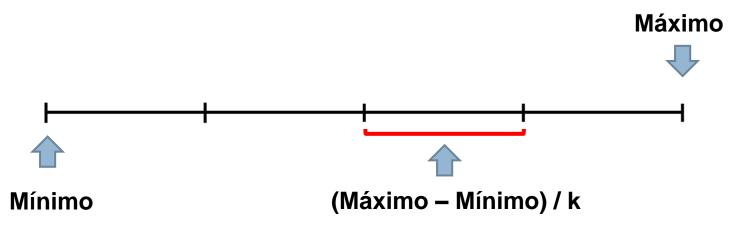
- Convierte un valor numérico en un nominal ordenado (que representa un intervalo o "bin")
- □ **Ejemplo:** Podemos transformar
  - □ la edad de la persona en categorías: [0,12] niño, (12-21) joven, [21,65] adulto y >65 anciano.
  - La calificación de un alumno en: [4,10] aprobado o [0,4) desaprobado

#### Discretización

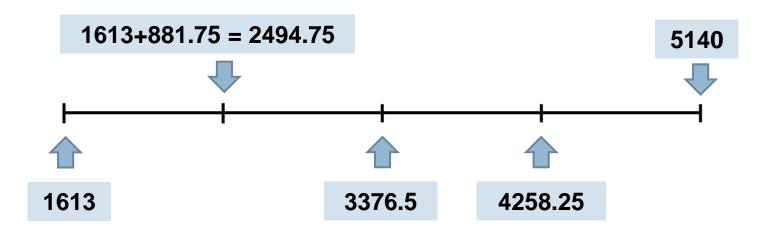
- Puede discretizarse en un número fijo de intervalos. El ancho del intervalo se calcula
  - Dividiendo el rango en partes iguales
  - Dividiendo la cantidad de ejemplos en partes iguales (igual frecuencia)
  - Indicando los límites de cada intervalo en forma manual.

Averigüe por otras variantes de discretización

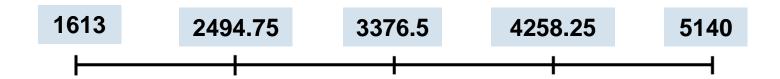
- El objetivo es dividir el rango del atributo (intervalo entre el máximo y el mínimo) en una cierta cantidad k de partes iguales.
- Los valores comprendidos en una misma parte serán asociados al mismo valor ordinal.
- □ Ejemplo: k=4



- Ejemplo: Discretizar el atributo WEIGHT en 4 intervalos de igual longitud
  - WEIGHT toma valores entre 1613 y 5140 libras. Si dividimos el rango en 4 partes iguales, cada una tendría una longitud de (5140-1613)/4 = 881,75

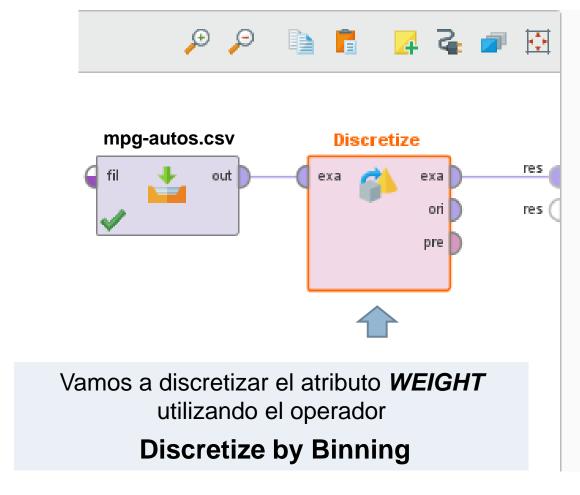


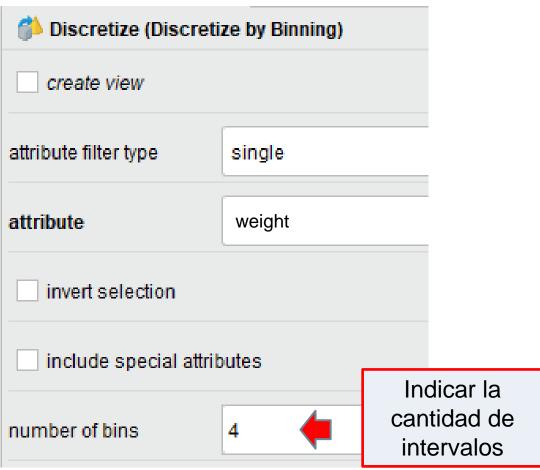
 Ejemplo: Discretizar el atributo WEIGHT en 4 intervalos de igual longitud



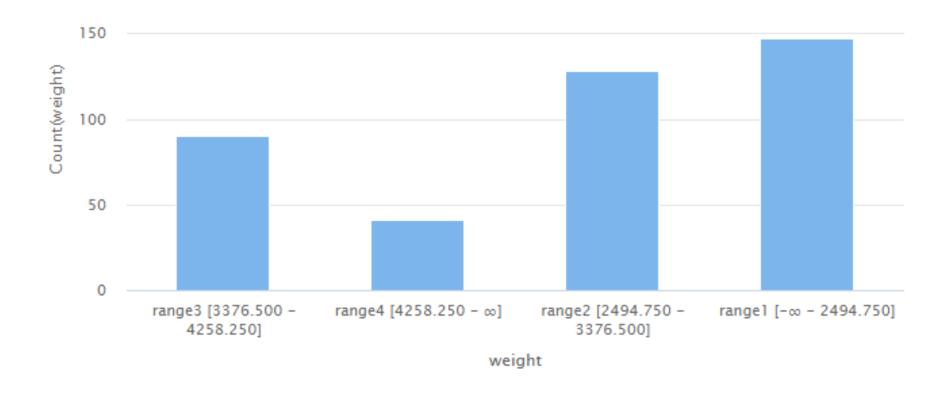
Valor	Intervalo	Frecuencia
range1	$(-\infty - 2494.750]$	147
range2	(2494.750 - 3376.500]	128
range3	(3376.500 - 4258.250]	90
range4	$(4258.250 - \infty]$	41

WEIGHT discretizado en 4 intervalos de igual longitud





WEIGHT discretizado en 4 intervalos de igual longitud



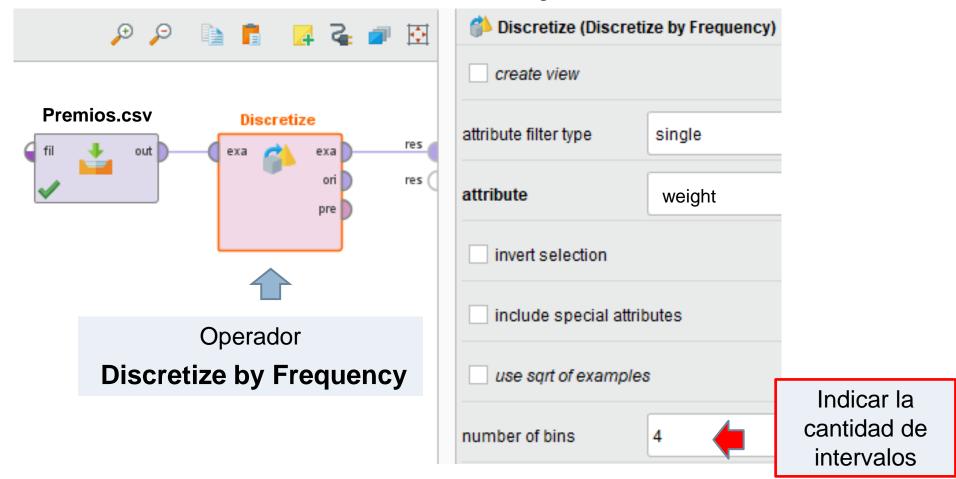
## Discretización por frecuencia

- □ El objetivo es dividir los valores del atributo numérico en k partes con la misma cantidad de valores en cada una de ellas.
- Nótese que el atributo debe tener al menos k valores diferentes.
- □ Ejemplo: Discretizar WEIGHT en 4 intervalos de igual frecuencia

Valor	Intervalo	Frecuencia
range1	$(-\infty - 2224.50]$	101
range2	(2224.50 - 2822.50]	102
range3	(2822.50 - 3616.50]	101
range4	(3616.50 − ∞]	102

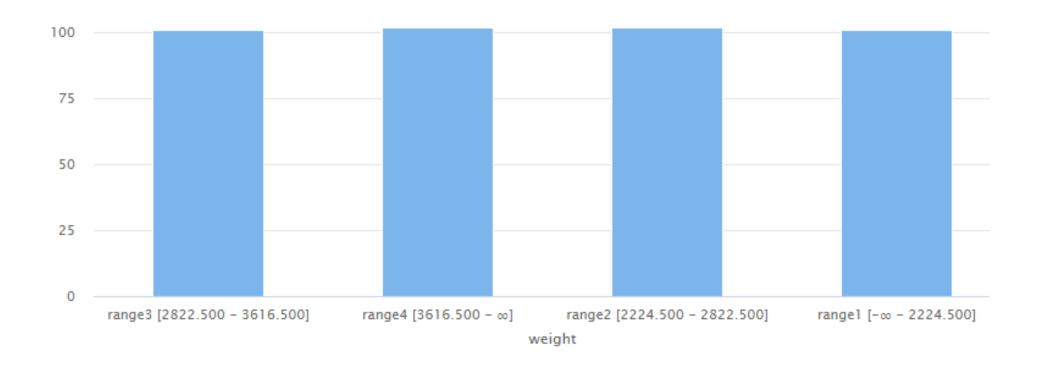
## Discretización por frecuencia

□ WEIGHT discretizado en 4 intervalos de igual frecuencia

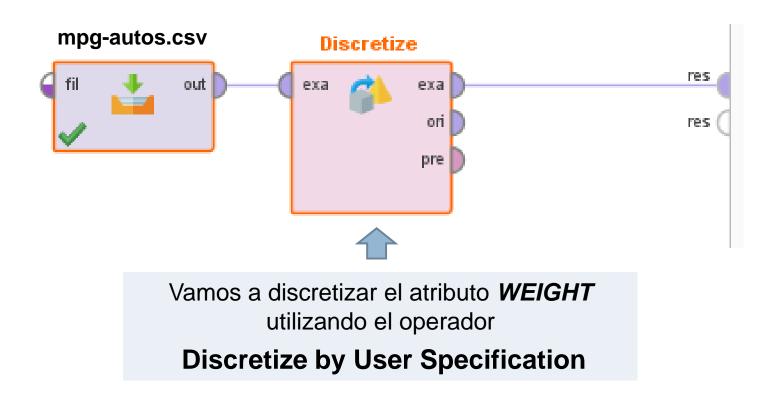


## Discretización por frecuencia

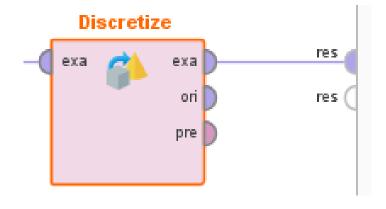
□ WEIGHT discretizado en 4 intervalos de igual frecuencia



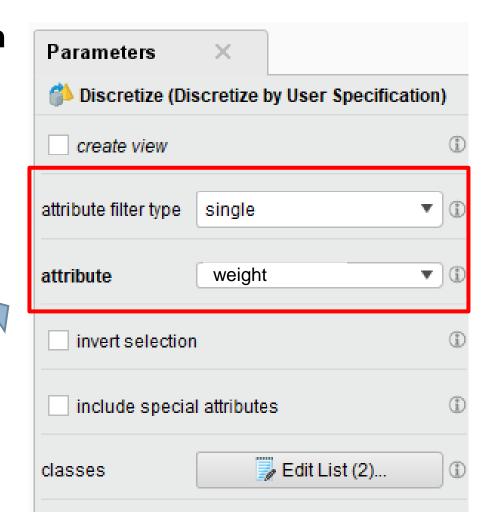
Se indican los umbrales a utilizar en forma manual



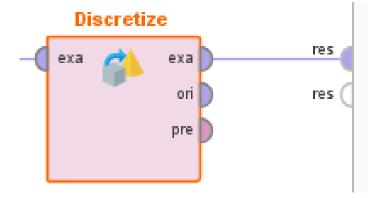
#### Operador Discretize by User Specification



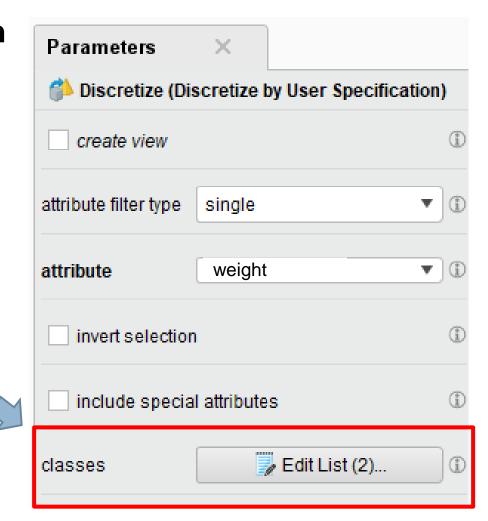
Se selecciona el atributo WEIGHT



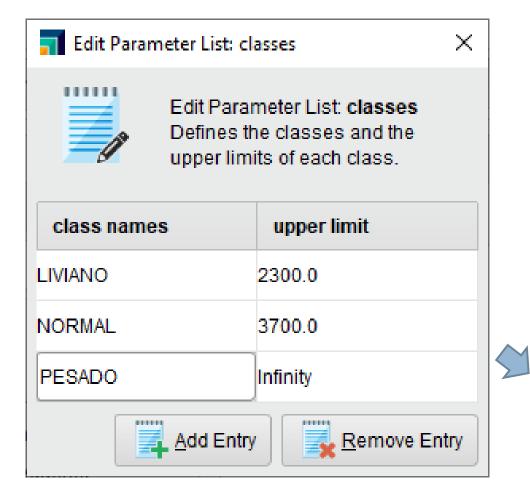
Operador Discretize by User Specification

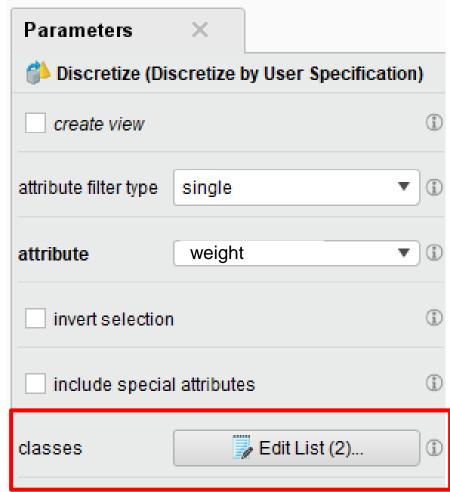


Aquí se indican los intervalos

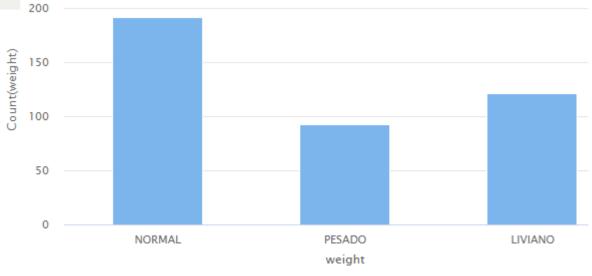


#### Operador Discretize by User Specification





Valor	Intervalo	Frecuencia
LIVIANO	$(-\infty - 2300]$	147
NORMAL	(2300 - 3700]	128
PESADO	$(3700 - \infty)$	90

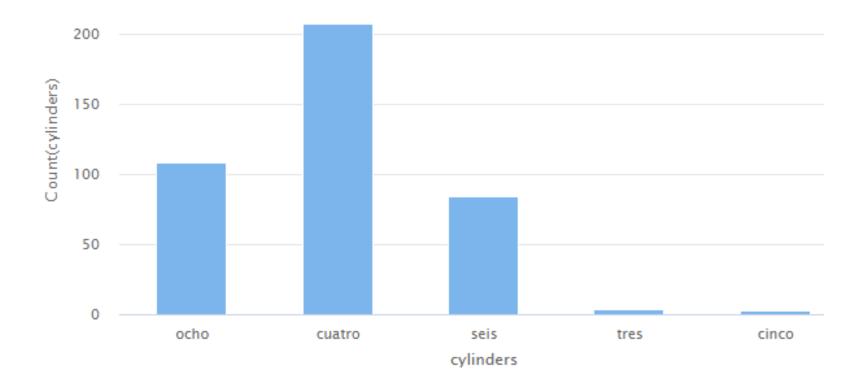


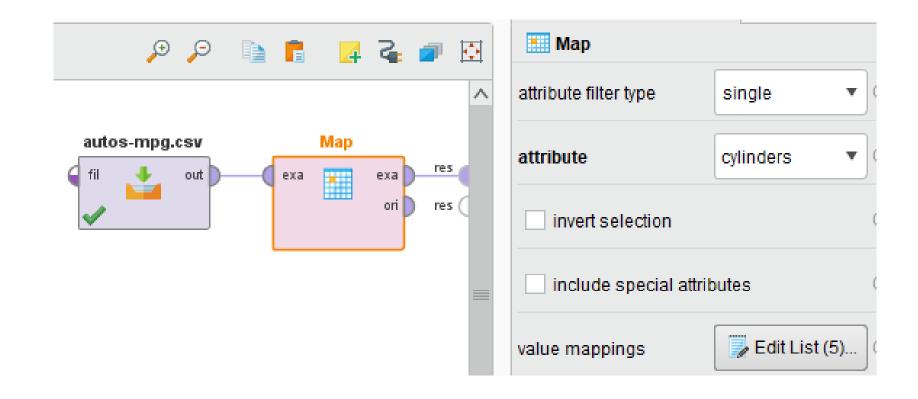
#### Numerización

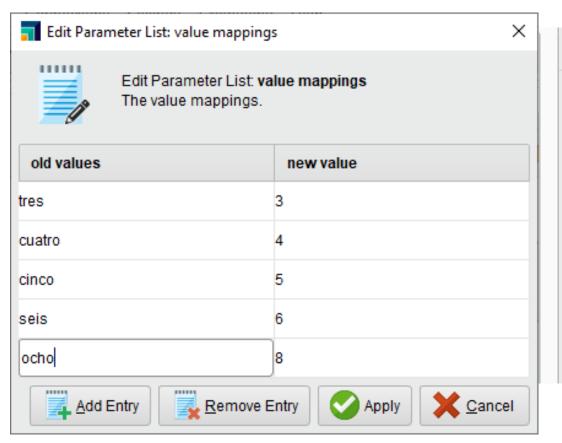
- En ocasiones los atributos nominales u ordinales deben convertirse en números.
- Para los nominales suele utilizarse una representación binaria y para los ordinales suele utilizarse una representación entera.
- Es importante considerar que si se numeran en forma correlativa los valores de un atributo nominal se agrega un orden que originalmente no está presente en la información disponible.

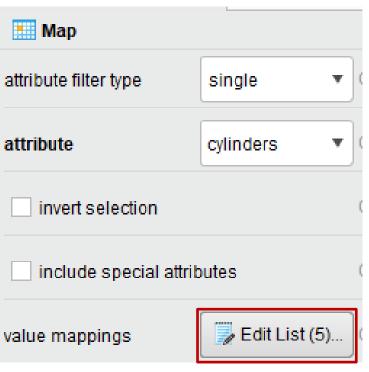
## Numerizando un atributo ordinal

 Asignaremos a cada valor del atributo ordinal CYLINDERS su correspondiente valor numérico usando el operador MAP

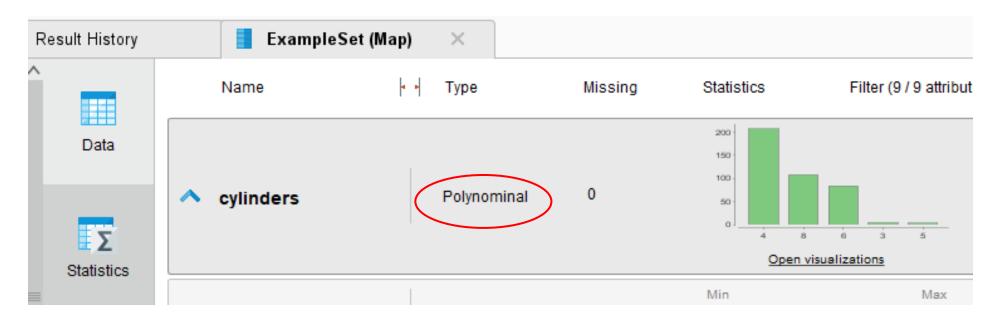




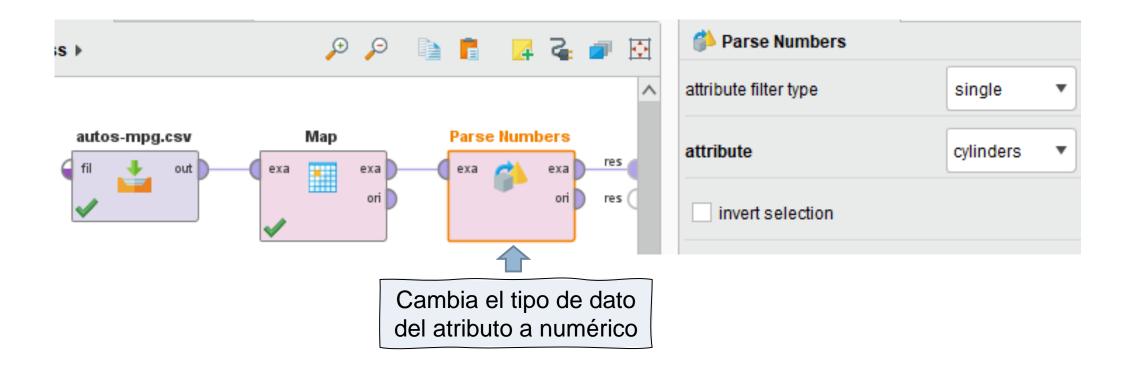




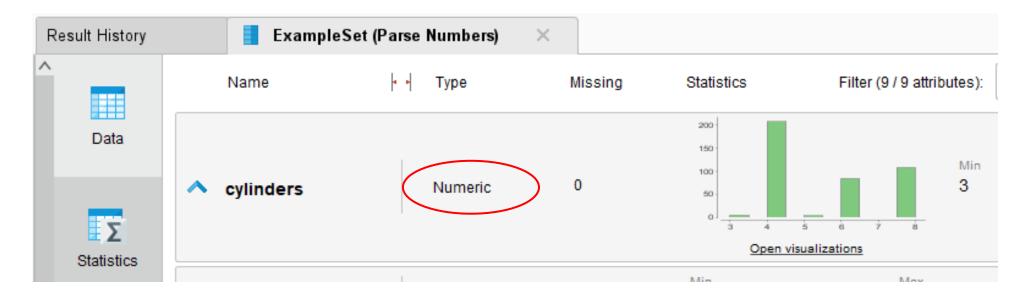
□ Ejecute y verifique que el atributo continua siendo cualitativo



#### Operador Parse Numbers



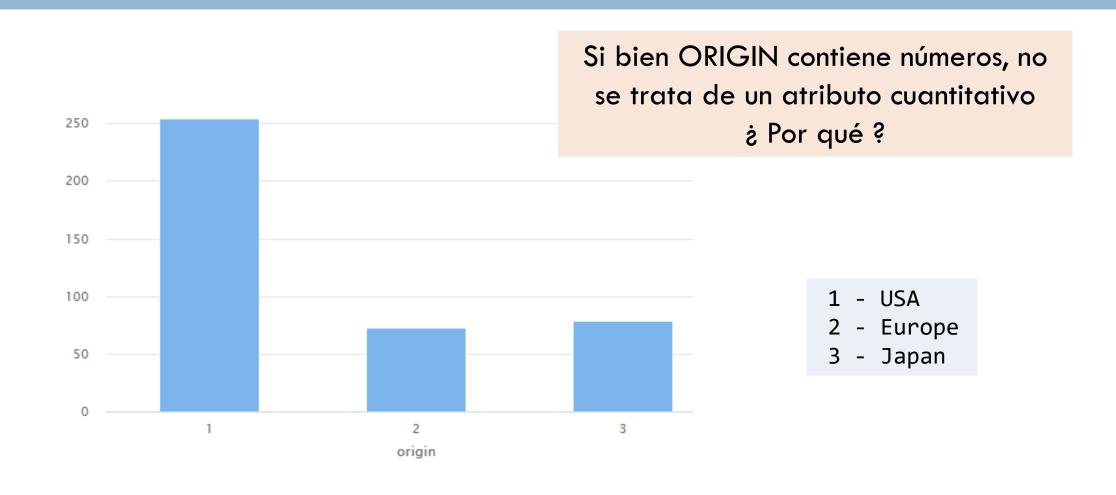
□ Ejecute y verifique que el atributo es numérico



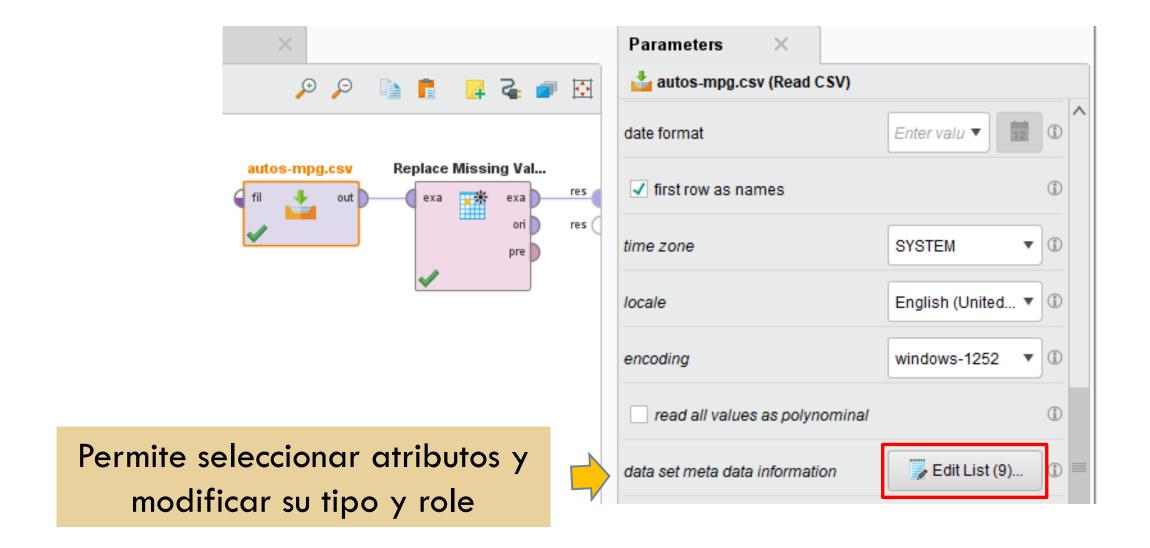
## Numerización Binaria (dummy)

- La numerización binaria reemplaza al atributo nominal por tantos atributos numéricos binarios como valores distintos pueda tomar.
- Las denominaciones de estos nuevos atributos surgen de igualar el nombre original con cada uno de los posibles valores.
- Para un mismo ejemplo sólo uno de estos nuevos atributos tendrá valor
   1 y el resto 0.

## Atributo ORIGIN

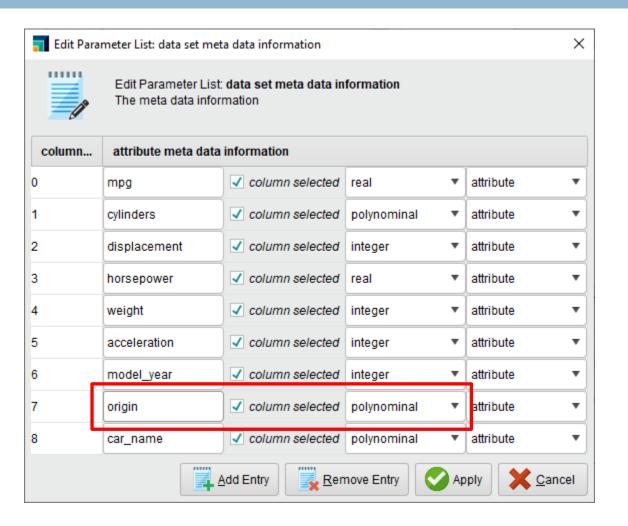


### Read CSV – data set meta data information

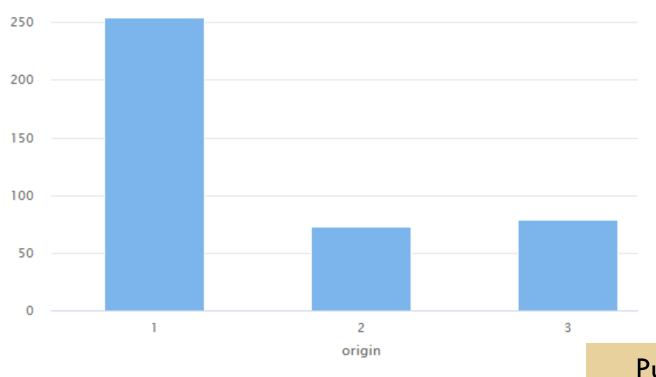


### Read CSV – data set meta data information





### Atributo ORIGIN



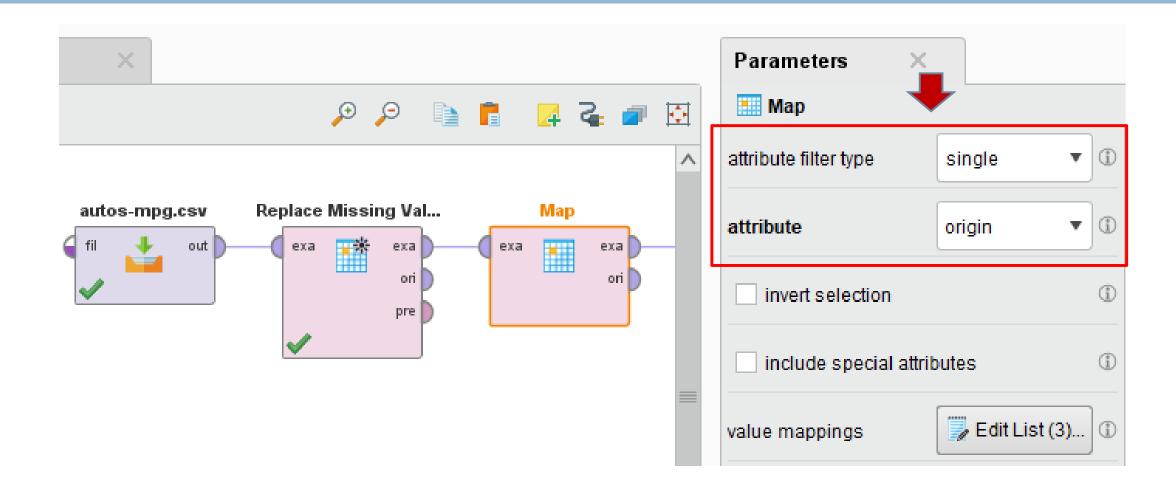
1 - USA

2 - Europe

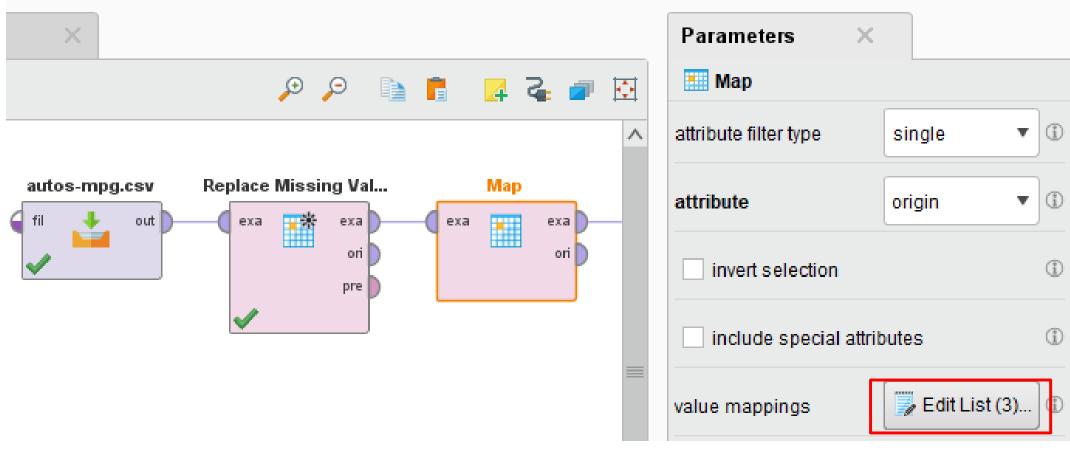
3 - Japan

Puede usarse el operador MAP para asignar las nuevas etiquetas

### Atributo ORIGIN

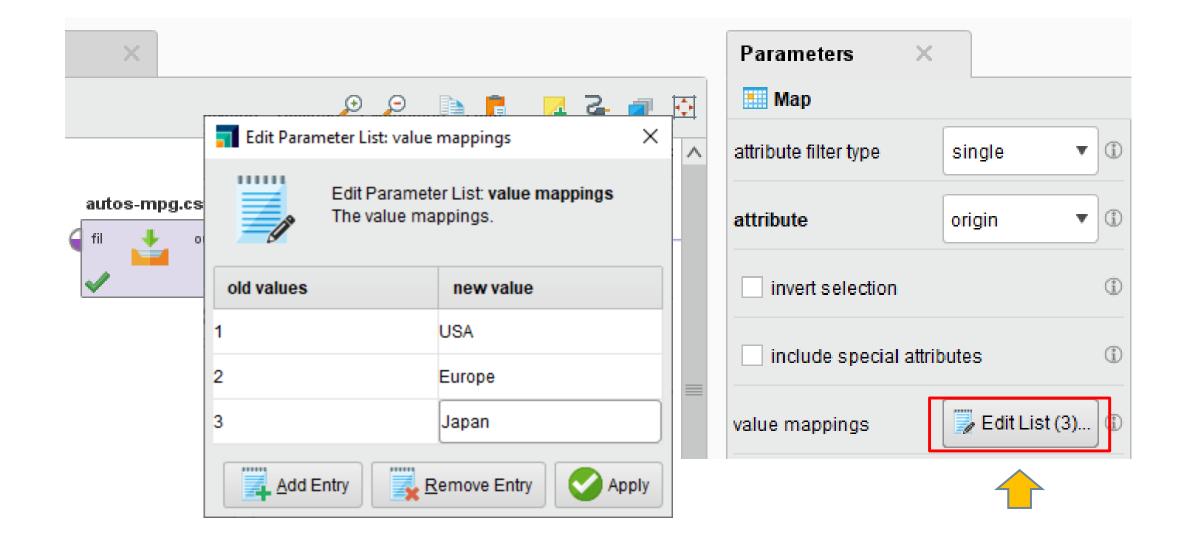


### Atributo GENRE1

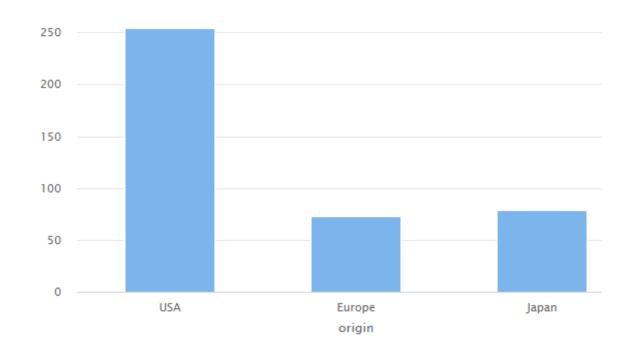


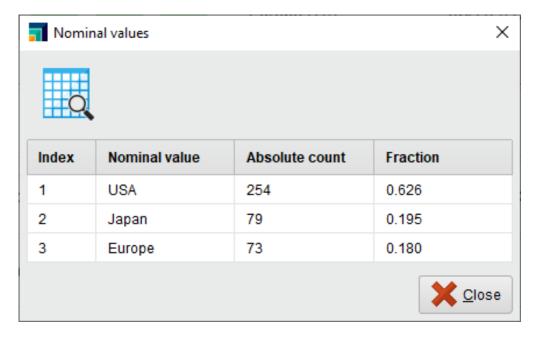


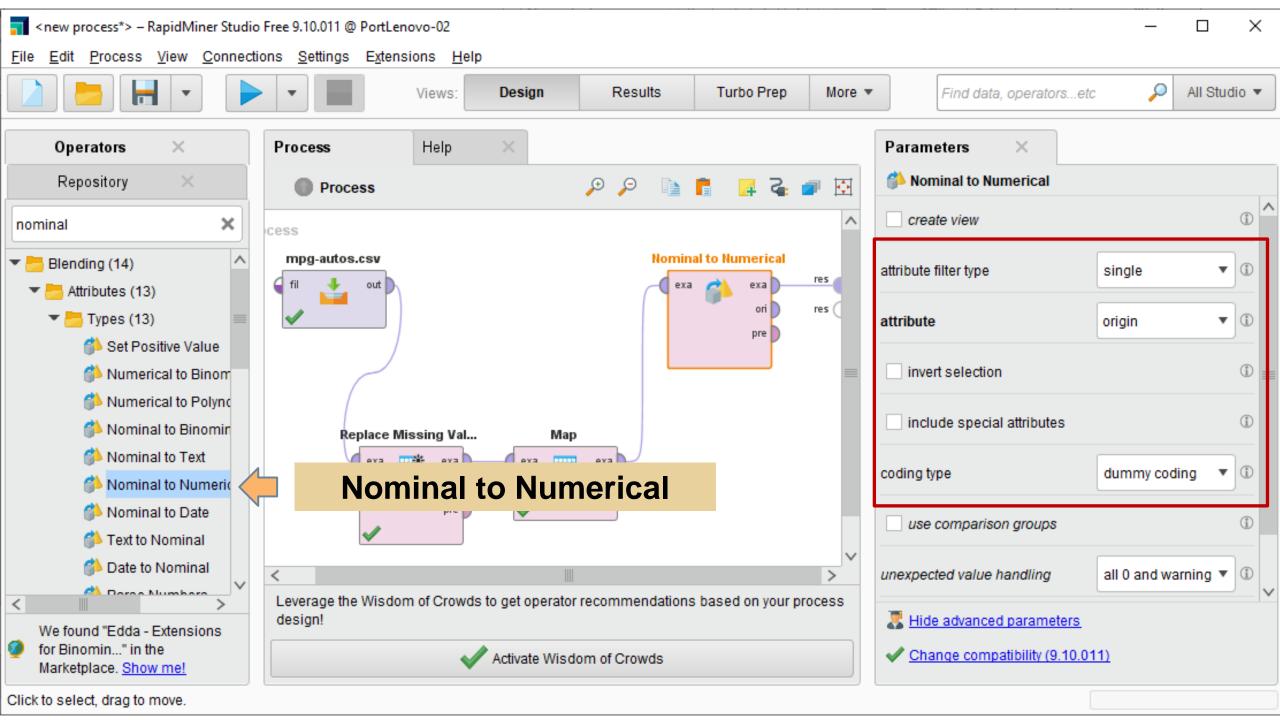
### Atributo GENRE1



# Atributo ORIGIN







## Numerización Binaria de ORIGIN

Row No.	origin = USA	origin = Europe	origin = Japan	mpg	cylinders	displacement	horsepowe
21	0	0	1	24	cuatro	1130	95
22	1	0	0	22	seis	1980	95
23	1	0	0	18	seis	1990	97
24	1	0	0	21	seis	2000	85
25	0	0	1	27	cuatro	9700	88
26	0	1	0	26	cuatro	9700	46
27	0	1	0	25	cuatro	1100	87
28	0	1	0	24	cuatro	1070	90
29	0	1	0	25	cuatro	1040	95
30	0	1	0	26	cuatro	1210	113

### Transformación de atributos

#### DISCRETIZACION

Algunos algoritmos de minería de datos sólo operan con atributos cualitativos. La discretización convierte los atributos numéricos en ordinales.

#### NUMERIZACION

Es el proceso contrario a la discretización. Convierte atributos cualitativos en numéricos.

#### ■ NORMALIZACION ←



Permite expresar los valores de los atributos sin utilizar las unidades de medida originales facilitando su comparación y uso conjunto.

### Normalización

- □ Se aplica según el modelo que se va a construir.
- □ La más común es la normalización lineal uniforme

$$X' = \frac{X - X_{min}}{X_{max} - X_{min}}$$

□ Es muy sensible a valores fuera de rango (outliers).

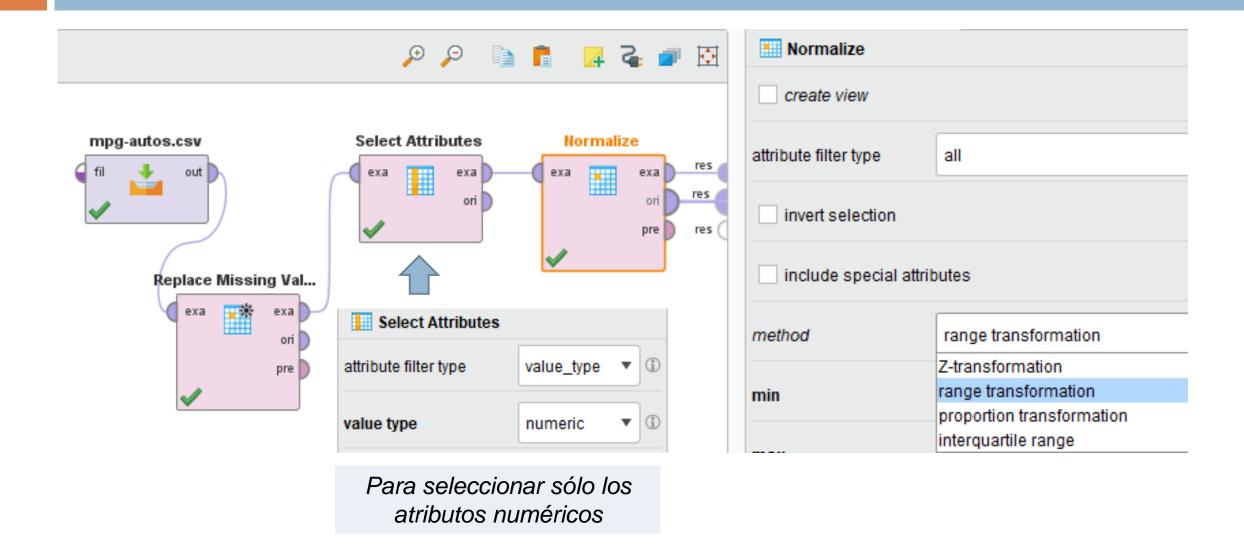
### Normalización

 Existen otras transformaciones. Por ejemplo, si los datos tienen distribución normal se pueden tipificar

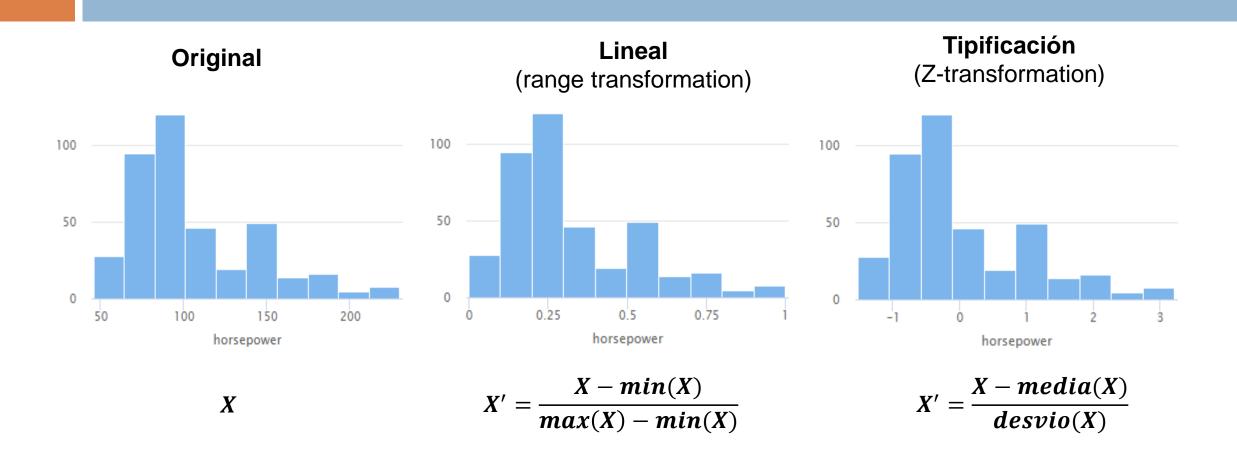
$$X' = \frac{X - media(X)}{desviacion(X)}$$

 De esta forma los datos se distribuyen normalmente alrededor de 0 con desviación 1.

# Normalización – Operador Normalize



### Normalización del atributo HORSEPOWER



Indique similitudes y diferencias entre los histogramas

# Comparación de atributos numéricos

#### Valores originales

#	mpg	displacement	horsepower	weight	acceleration	model_year
1	18	3070	130	3504	120	70
2	15	3500	165	3693	115	70
3	18	3180	150	3436	110	70
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••
123	15	3500	145	4082	130	73
124	16	4000	230	4278	950	73
125	29	6800	49	1867	195	73
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••
404	32	1350	84	2295	116	82
405	28	1200	79	2625	186	82
406	31	1190	82	2720	194	82

# Comparación de atributos numéricos

#### Valores normalizados linealmente entre 0 y 1

#	mpg	displacement	horsepower	weight	acceleration	model_year
1	0.239	0.235	0.457	0.536	0.046	0
2	0.160	0.284	0.647	0.590	0.040	0
3	0.239	0.248	0.565	0.517	0.034	0
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••
123	0.160	0.284	0.538	0.700	0.057	0.250
124	0.186	0.341	1.000	0.756	1.000	0.250
125	0.532	0.659	0.016	0.072	0.132	0.250
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••
404	0.612	0.040	0.207	0.193	0.041	1
405	0.505	0.023	0.179	0.287	0.122	1
406	0.585	0.022	0.196	0.314	0.131	1

# Comparación de atributos numéricos

#### Valores normalizados utilizando media y desvío

#	mpg	displacement	horsepower	weight	acceleration	model_year
1	-0.713	-0.275	0.648	0.619	-0.772	-1.580
2	-1.100	-0.133	1.557	0.842	-0.876	-1.580
3	-0.713	-0.239	1.167	0.539	-0.979	-1.580
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••
123	-1.100	-0.133	1.037	1.302	-0.565	-0.779
124	-0.971	0.032	3.246	1.533	16.414	-0.779
125	0.709	0.954	-1.457	-1.313	0.781	-0.779
•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••
404	1.097	-0.841	-0.548	-0.808	-0.855	1.622
405	0.580	-0.891	-0.678	-0.418	0.594	1.622
406	0.967	-0.894	-0.600	-0.306	0.760	1.622

# Semillas de trigo

- El archivo SEMILLAS.csv contiene información de granos que pertenecen a tres variedades diferentes de trigo: Kama, Rosa y Canadiense.
  - □ área A,
  - perímetro P,
  - $\square$  compacidad  $C = 4 * pi * A / P ^ 2,$
  - longitud del núcleo,
  - ancho del núcleo,
  - coeficiente de asimetría
  - longitud del surco del núcleo

Analice estos datos y explique las relaciones encontradas

#### Resumen

#### PREPARACION DE LOS DATOS

- Detección de valores atípicos (diagramas de caja y bigotes)
- Completar datos faltantes
- Operador MAP
- Generación de características o atributos nuevos
- Transformaciones
  - Discretización por rango, por frecuencia e indicada por el usuario
  - Numerización: codificación entera y codificación binaria
  - Normalización: Lineal y Estandarización (o tipificación)