

2.3.5. Elementos de línea

Los elementos en línea se denominan así porque se integran entre los elementos anterior y posterior sin introducir saltos de línea, generando continuidad y ocupando solo el espacio necesario para mostrar su contenido.

Enlaces, abreviaturas o marcas son algunos ejemplos de elementos en línea con comportamientos, significados o estilos concretos. Otros elementos en línea, como ``, son simples delimitadores que posibilitan la aplicación de estilos mediante CSS sin necesitar añadir otros elementos de forma innecesaria.

Se detallan a continuación los elementos que se engloban en esta categoría, excepto los elementos `<audio>`, `<canvas>`, ``, `<map>`, `<svg>` y `<video>`, que se exponen en el apartado dedicado a los elementos multimedia; `<button>`, `<datalist>`, `<embed>`, `<input>`, `<label>`, `<meter>`, `<output>`, `<progress>`, `<select>` y `<textarea>`, que se exponen en el Apartado 2.5 dedicado a los formularios y `<iframe>`, `<object>` y `<picture>`, que se exponen en la sección dedicada a los contenidos incrustados, dentro de esta misma unidad.

- **`<a>`**

Descripción: representa un enlace (anchor) a una URL de internet, ya sea una página, un correo electrónico o cualquier otro recurso. Al pulsar sobre el contenido marcado con esta etiqueta, el navegador se dirigirá a la URL indicada o realizará la acción correspondiente si no se trata de una dirección de navegación (por ejemplo, si el enlace es a una dirección de correo electrónico, abrirá el programa de gestión de correos instalado en el ordenador).

Salvo que se indique lo contrario, y siempre que tenga el atributo href, el texto del enlace aparecerá subrayado y en un color predeterminado por el estilo asignado por defecto o el asignado mediante estilos CSS. Además, al pasar el ratón por encima, el aspecto del cursor cambiará para indicar que se trata de un enlace.

Los enlaces se pueden clasificar en función de la dirección a la que están referenciando:

- ✓ Externos. Referencian a un recurso ubicado en un servidor distinto de aquel en el que está alojada la página HTML que contiene el enlace.
- ✓ Internos. Referencia a un recurso ubicado en el mismo servidor en el que está alojada la página HTML que contiene el enlace.
- ✓ Internos y externos a elementos concretos. Referencian al identificador de un elemento dentro del propio documento o de un documento distinto, ya sea este interno o externo. Utiliza el símbolo # para indicar el

identificador del elemento al que se va a referenciar. La sintaxis es;

```
<a href="nombre-pagina.html#identificador">
```

Atributos significativos:

download: si se añade este atributo, y en determinadas circunstancias (por ejemplo, que la URL haga referencia a una página HTML almacenada en el mismo servidor web), el navegador descargará el recurso al que apunta la URL en lugar de intentar abrirlo en el navegador. Dependiendo del navegador hará la descarga directamente o permitirá al usuario elegir abrir el recurso o descargarlo.

href: contiene la URL a la que apunta el enlace. Es imprescindible si se desea que el enlace exista y se muestre como tal (subrayado, coloreado y con el icono del ratón predeterminado). Puede ser una página HTML o cualquier otro recurso (una imagen, un documento en formato PDF, un fichero de audio, etc.). También puede hacer referencia a una dirección de correo electrónico (añadiendo el prefijo *mailto:* al valor del atributo) o a un número de teléfono (añadiendo el prefijo *tel* al valor del atributo).

hreflang: indica en que idioma está escrita la página de destino del enlace.

ping: permite indicar una o más URL sobre las que se realizarán peticiones de forma transparente cuando el usuario pulse sobre el enlace. Se suele utilizar para registrar la actividad del usuario.

rel: determina la relación que existe entre el enlace y el recurso al que hace referencia.

target: permite indicar donde abrir la URL enlazada. Algunos valores típicos son:

_self, que carga el recurso en el mismo contexto de navegación en el que está el enlace (típicamente la pestaña del navegador).

_blank, que carga el recurso en un nuevo contexto de navegación (típicamente en una nueva pestaña de navegación).

_parent, que carga el recurso en el contexto de navegación padre del actual.

_top, que carga el recurso en el contexto más alto de navegación.

type: indica el tipo de contenido (conocido como tipo MIME O MEDIA TYPE). Es un atributo informativo.

Ejemplo 1:

```

<p>
Una olla de algo más vaca que <a href="https://dle.rae.es/carnero" target="_
blank" type="text/html">carnero</a>, salpicón las más noches...
</p>
<p>
Escribir un email a <a href="mailto:cervantes@paraninfo.es">Miguel de
Cervantes</a>
</p>

```

Ejemplo 2:

```

<ul>

    <li><a href="#capitulo1">Sección 1</a></li>

    <li><a href="#capitulo2">Sección 2</a></li>

    <li><a href="#capitulo3">Sección 3</a></li>

</ul>

<article id="capitulo1">

    <!--CONTENIDO CAPÍTULO 1-->

</article>

<article id="capitulo2">

    <!--CONTENIDO CAPÍTULO 2-->

</article>

<article id="capitulo3">

    <!--CONTENIDO CAPÍTULO 3-->

</article>

```

La lista completa de tipos de medios (MEDIA-TYPES) se puede consultar en la siguiente página: <http://www.iana.org/assignments/media-types/media-types.xhtml>

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga enlaces a tres periódicos nacionales o extranjeros. Consigue que los enlaces se abran en pestañas nuevas.

- **<abbr>**

Descripción: indica que texto marcado es abreviatura o acrónimo. Se representa subrayado con una línea de puntos.

Atributos significativos:

- ✓ title: contiene la descripción completa de la abreviatura. Al poner el ratón

sobre la abreviatura, se muestra el contenido de este atributo en el cuadro emergente (tooltip).

Ejemplo:

De todos los videojuegos, el que más me gusta es el `<abbr title="Call of Duty">COD</abbr>`

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga un texto en el que se hable de HTML y la www. Utiliza el elemento `<abbr>` para incluir el significado de las dichas siglas.

- **``**

Descripción: indica que el texto que contiene debe ser mostrado en negrita.

```
<p>
  Pulsa las teclas <b>Ctrl+C</b> para copiar al portapapeles.
</p>
```

- **`<bdi>` y `<bdo>`**

Descripción: permiten establecer la dirección del texto (`<bdi>`) o anular el algoritmo que decide la dirección (`<bdo>`). Se suelen utilizar para escribir textos en lenguas que se escriben de derecha a izquierda (RTL), como el árabe o el hebreo, frente a la escritura realizada de izquierda a derecha (LTR), como el español o el inglés.

- **`
`**

Descripción: produce un salto de línea. Los navegadores ignoran el salto de línea convencional utilizado en computación, representado con el carácter `\n`, por lo que es necesario su uso para forzar a realizar un salto de línea. No se debe utilizar como elemento de separación de párrafos, ya que esto se debe realizar con el elemento `<p>`. Se debe utilizar cuando se desea hacer un salto entre líneas del mismo bloque de información (código fuente de un programa informático, un poema, una dirección postal, etcétera).

```
<p>
  "Sí, repite la hormiga,<br>
  he visto las estrellas.<br>
  subí al árbol más alto<br>
  que tiene la alameda<br>
  y vi miles de ojos<br>
  dentro de mis tinieblas."<br>
</p>
<p>
  Extracto del poema 'Los encuentros de un caracol aventurero', de Federico
  García Lorca.
</p>
```

- **<cite>**

Descripción: indica una referencia a un autor o a una fuente de información. El texto se muestra en cursiva.

```
<p>Según el genial pintor Picasso <cite>"La inspiración existe, pero tiene
que encontrarte trabajando"</cite>.</p>
```

- **<code>**

Descripción: indica que el texto contenido es código fuente de un programa informático, utilizando un tipo de letra de ancho fijo (monoespaciada).

```
<p>
  En Java, con <code>Math.random()</code>, podemos generar un número
  aleatorio.
</p>
```

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga un bloque de código escrito en el lenguaje de programación que estás aprendiendo. Utiliza los elementos `<code>` y `
` para conseguir que se muestre correctamente.

- **<data>**

Descripción: vincula un contenido con una traducción comprensible por una máquina. No tiene efecto visible en la página. Su utilidad es facilitar su procesamiento automático.

Atributos significativos:

- ✓ `data`: contiene el valor asignado al elemento.

```
<ul>
  <li>Ingresos anuales: <data value="10500300">10500300€</data></li>
  <li>Número de unidades:<data value="5344">5000+</data> </li>
  <li>Vendedor del año: <data value="Calamaro, Diego">Diego Calamaro</
data></li>
</ul>
```

- ****

Descripción: permite marcar un contenido textual para indicar que ha sido borrado. El contenido se mostrará tachado, evidenciando que ha sido eliminado y, quizá, sustituido por otro más reciente o correcto. Se utiliza para permitir la trazabilidad en los cambios realizados sobre los documentos HTML.

Atributos significativos:

- cite: contiene la URL donde se explica la razón del cambio.
- datetime: contiene la fecha o la hora del cambio.

```
<p>
El lenguaje de programación más utilizado es
<del datetime="2020-03-04 10:00:00"
cite="estudioLenguajes.html">Java</del> Python
</p>
```

- **<dfn>**

Descripción: dentro de un elemento <p>, <section> o <dl> que definen un término, el elemento <dfn> identifica dicho término. Representa el término en letra cursiva para que se pueda identificar de manera visual.

```
<p>
  Los <dfn>videojuegos de plataformas</dfn> son muy dinámicos. El personaje
  controlado por el jugador debe andar, correr, saltar, esquivar, deslizarse o
  disparar para conseguir completar el objetivo del juego.
</p>
```

Los videojuegos de plataformas son muy dinámicos. El personaje controlado por el jugador debe andar, correr, saltar, esquivar, deslizarse o disparar para conseguir completar el objetivo del juego.

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga las definiciones de los elementos `<abbr>` y `<hr>`. Utiliza los elementos `<p>` y `<dfn>`

- ****

Descripción: permite enfatizar un texto. Visualmente, el navegador muestra dicho texto en cursiva. Pese a que la representación visual es la misma que la etiqueta `<i>`, la etiqueta `` tiene un significado semántico distinto, ya que indica que el autor está poniendo énfasis en la palabra o palabras marcadas.

```
<p>Te dije que la cita era <em>mañana</em>, no hoy.</p>
```

- **<i>**

Descripción: el texto delimitado por esta marca aparece en cursiva, ya que es diferente del resto por alguna razón. El resultado visual es el mismo que el generado por ``, pero sin su aportación semántica.

```
<p>En el Parque Nacional de Monfragüe anidan varios ejemplares de <i>Aegypius
monachus</i>, el ave de mayor envergadura de la península ibérica.</p>
```

- **<ins>**

Descripción: este elemento es el antagonista del elemento ``. Indica que el contenido etiquetado ha sido añadido a una versión anterior del documento HTML. El texto marcado con este elemento aparece subrayado.

Atributos significativos:

- ✓ `cite`: contiene la URL donde se explica la razón del cambio.
- ✓ `datetime`: contiene la fecha o la hora del cambio.

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga una referencia a la versión actual de HTML. Consigue que aparezca la versión anterior tachada, para que quede claro que se ha actualizado la página. Utiliza los elementos `<ins>` y ``

- **`<kbd>`**

Descripción: resalta un texto contenido entre las etiquetas de apertura y cierre debe introducirlo el usuario. La representación depende del navegador, pero siempre será distinta de la representación del texto por defecto.

Por favor, pulse `<kbd>ctrl+F1</kbd>` para reiniciar el simulador

- **`<mark>`**

Descripción: resalta un texto marcándolo en color amarillo, tal y como se hace con un rotulador sobre un texto en papel.

`</p>Rafael tiene alergia a las <mark>nueces</mark> y a los <mark>pistachos</mark>`

- **`<noscript>`**

Descripción: representa la alternativa a un bloque delimitado con el elemento `<script>`. Cuando el soporte para programas (scripts) no está disponible por cualquier razón (normalmente por estar deshabilitado), se mostrará el contenido de este elemento. Si el soporte para programas está disponible, el contenido de este elemento será ignorado.

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga una lista de los módulos profesionales que estás cursando este trimestre, utilizando los elementos `` y ``. Resalta con el elemento `<mark>` los dos módulos que más te gusten.

- **`<q>`**

Descripción: indica una cita literal. Los navegadores suelen entrecomillar el contenido textual delimitado por esta etiqueta.

Atributos significativos:

- Cite: contiene la URL de la que se ha extraído la cita.

- **<s>**

Descripción: muestra el texto delimitado por la etiqueta tachado con una línea horizontal, indicando que aquello a lo que hacía referencia ya no está vigente o disponible, o es incorrecto.

```
<p><s>Nintendo Game Boy Color por 12.990 pesetas</s></p>
<p>Descatalogado</p>
```

- **<samp>**

Descripción: indica que el texto delimitado por la etiqueta es un mensaje proporcionado por un ordenador. Los navegadores, por defecto, utilizan una tipografía monoespaciada, por lo que visualmente el texto marcado con esta etiqueta se diferencia del texto de su entorno. Se suele utilizar de manera conjunta con el elemento <pre> para que se respeten espacios, tabuladores y saltos de línea.

```
<p>
Si introduce la dirección de manera incorrecta, el sistema mostrará la
siguiente información:
<pre><samp>
    Ha introducido una dirección incorrecta.
    Pulse F10 para reiniciar el proceso.
</samp></pre>
</p>
```

Si introduce la dirección de manera incorrecta, el sistema mostrará la siguiente información:

Ha introducido una dirección incorrecta.
Pulse F10 para reiniciar el proceso.

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga un manual de instrucciones. En él se debe explicar que, para enviar un mensaje, hay que pulsar la tecla F2 y que el sistema responderá.

“Mensaje enviado satisfactoriamente” o “Ha ocurrido un error en el envío del mensaje”. Utiliza el elemento <samp> para marcar los textos generados por el ordenador.

- **<script>**

Descripción: permite embeber código ejecutable en el documento

HTML. Estos programas son interpretados y ejecutados por el navegador, por lo que no suponen una carga de trabajo para el servidor, ya que su entorno de ejecución es el dispositivo del cliente. Son potentes, muy versátiles y capaces de hacer prácticamente cualquier tarea. Estos programas se escriben utilizando JavaScript, pues es el lenguaje entendido por todos los navegadores web más utilizados.

Atributos significativos:

- ✓ src: contiene la URI del programa. Si existe, el código del programa no se encontrará en la página, sino que será cargado de un recurso externo.
- ✓ type: indica el lenguaje de programación utilizado. Si no se indica, el valor por defecto es JavaScript.

```
<script>
function sumar(a, b){
    var resultado = a + b;
    return resultado;
}
</script>
```

- **<slot>**

Descripción: es una etiqueta con una motivación netamente programática, ya que permite definir componentes reutilizables.

- **<small>**

Descripción: representa un comentario al margen, y reduce el tamaño del texto etiquetado. Se suele utilizar para mostrar avisos, atribuciones, derechos de propiedad, textos legales, etcétera.

- ****

Descripción: el uso más habitual de este elemento consiste en delimitar una parte de un texto para asignarle un estilo distinto al del resto sin generar un nuevo bloque. Este elemento se utiliza cuando no existe otro elemento de línea más apropiado, por ejemplo o .

```
<p>
Una olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más noches, duelos y
quebrantos los <span class="diassemana">sábados</span>, lantejas los <span
class="diassemana">viernes</span>, algún palomino de añadidura los <span
class="diassemana">domingos</span>, consumían las tres partes de su hacienda.
</p>
```

Una olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más
noches, duelos y quebrantos los **sábados**, lantejas los
viernes, algún palomino de añadidura los **domingos**,
consumían las tres partes de su hacienda.

Para que los textos delimitados por el elemento **** de la clase «**diassemana**» se muestren como se observa en la Figura 2.33, es necesario asignar un estilo a dicha clase. Aunque los estilos en cascada (CSS) se explicarán con detalle en la Unidad 3, se muestra a continuación el estilo aplicado en este ejemplo:

```
<style>
.diassemana {
    font-weight: bolder;
    color: blue;
}
</style>
```

- ****

Descripción: se utiliza para indicar importancia o severidad. Muestra el texto etiquetado en negrita con el objetivo de resaltarlo.

```
<p>Para evitar una <strong>explosión</strong> es importante abrir las
ventanas</p>
```

- **<sub> y <sup>**

Descripción: permiten mostrar subíndices y superíndices.

```
<p>Para igualar la velocidad a  $x^2$ , la aceleración debe ser
constante entre  $T_0$  y  $T_1$ .</p>
```

Para igualar la velocidad a x^2 , la aceleración debe ser
constante entre T_0 y T_1 .

Ejercicio: Crea un documento HTML que contenga la fórmula del físico Albert Einstein que relaciona la masa con la energía. Utiliza el elemento <sup>.

- **<template>**

Descripción: permite crear fragmentos de documento (componentes) que pueden ser utilizados como plantillas. Es necesario utilizar JavaScript para rellenar estas plantillas.

- **<time>**

Descripción: el texto contenido en esta etiqueta representa un periodo de tiempo, ya sea una fecha, una hora o una duración. No tiene una representación visual específica; es una etiqueta semántica.

Atributos significativos:

- ✓ **datetime:** contiene una representación del contenido destinada al procesamiento por parte de programas. Algunos de los valores que admite este atributo son los siguientes:

- Año: 1993.
- Mes y año: 1993-12.
- Día, mes y año: 1993-12-10.
- Año y semana de dicho año: 1993-W49.
- Hora, minutos y segundos: 15:32:24.

```
<p>El Doom fue publicado el día <date datetime="1993-12-10">10 de diciembre de 1993</date> y cambió para siempre el mundo de los videojuegos</p>
```

- **<var>**

Descripción: indica que el texto marcado es el nombre de una variable de una expresión matemática o un programa informático. La variable aparece en letra cursiva.

```
<p>En este punto hay que modificar el valor de la variable <var>offset</var>  
para desplazar la imagen del mago</p>
```

En este punto hay que modificar el valor de la variable *offset*
para desplazar la imagen del mago

- **<wbr>**

Descripción: indica al navegador que puede realizar un salto de línea si no hay espacio suficiente para representar la palabra completa (si hay espacio suficiente, este elemento no tiene efecto). No inserta el guion que convencionalmente indica que la palabra se ha partido para mostrarla en dos líneas. Si se desea que aparezca dicho guion, habrá que utilizar la entidad ­ en lugar de <wbr>. Algunos navegadores pueden no tener soporte para este elemento.