

Variables:

Tipo	Tamaño	Rango
byte	8	-128 a 127
short	16	-32.768 a 32.767
int	32	-2.147.483.648 a 2.147.483.647
long	64	-9.223.372.036.854.775.808 a 9.223.372.036.854.775.8087
float	32	+/- 3.4E+38F (6-7 dígitos importantes)
double	64	+/- 1.8E+308 (15 dígitos importantes)
boolean	16	True o False
char	8	conjunto de caracteres UNICODE ISO

Añadir final *variable* hace la variable definitiva

Print, caracteres especiales:

\b	-----	Retroceso
\t	-----	Tabulador
\n	-----	Nueva linea
\r	-----	Retorno de carro
“	-----	Dobles comillas
‘	-----	Comillas simples
\	-----	Barra inclinada

Operadores aritméticos:

- Símbolo + sumados operadores
- Símbolo - resta operadores
- Símbolo * multiplica operadores
- Símbolo / divide operadores
- Símbolo % resto de división de operadores

Operadores lógicos:

&& = and (1 y 2 = true) || = or (1 or 2 = true) ! = not (1 = false)

Ternario

var = expresioncondicional ? valor1 : valor2

```
//Descuento o no  
total = todo>100 ? ((todo*5)/100) : todo;
```

Orden Printf

```
System.out.printf(format: "\tEl valor de la variable MAXIMO es %d \n", args: MAXIMO);
```

%c: Escribe

un carácter

%s: Escribe una cadena de texto.

%d: Escribe un entero.

%f: Escribe un número en punto flotante.

%e: Escribe un número en punto flotante en notación científica.

Lectura pantalla

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

```
String texto; //variable para almacenar los datos recogidos por la caja de texto
```

```
int num;
```

```
texto = JOptionPane.showInputDialog("Escriba un numero");
```

```
num = Integer.parseInt(texto);
```

-Conversión de variables:

Integer.parseInt convierte a int

Short.parseShort convierte a short

Byte.parseByte convierte a byte

Long.parseLong convierte a long

Float.parseFloat convierte a float

Double.parseDouble convierte a double

Boolean.parseBoolean convierte a boolean

Para variables tipo char = charAT(pos), donde pos es la posición del carácter a pasar

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

```
InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
System.out.print("Introduce el texto: ");
String cad = br.readLine();
```

Enumerado: (quitar “public” en caso de escribir en el mismo código)

```
public enum Meses {
    ENERO, FEBRERO, MARZO, ABRIL, MAYO, JUNIO, JULIO, AGOSTO,
    SEPTIEMBRE, OCTUBRE, NOVIEMBRE, DICIEMBRE
}
```

Aquí se crea el objeto “m” tipo Meses (enum creado previamente)

```
Meses m = Meses.MARZO;
```

Método Math:

```
System.out.println("La longitud es: " + Math.PI*2*radio2 );
System.out.println("Su área es: " + Math.PI*Math.pow(a: radio2,b: 2));
```

Math.PI

Math.pow(num, potencia);

Math.sqr(num); debe ser tipo Double

Otro ejemplo:

```
System.out.println("La operación queda: y=" + a + x + "^2+" + b + x + "+" + c);
System.out.println("El resultado es y=" + ((a*Math.pow(a: x,b: 2))+(b*x)+c));
```