

Francisco José García Cutillas | 1FPGS\_DAM

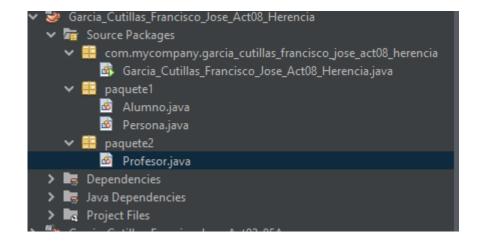
# Índice

Ejercicio A01	3
Aplicación para un instituto	
Ejercicio A02	13
Instituto versión 2.	13
Ejercicio A03	16
Película	16

## Ejercicio A01

Aplicación para un instituto.

- Crea un nuevo proyecto que esté formado por dos paquetes: paquete1 y paquete2 (adicionales al paquete que haya creado el proyecto).
- Dentro del paquete1, vamos a meter dos ficheros java: uno que guardará las clases
   Persona y Alumno y segundo paquete que guardará la clase Profesor.



- La clase Persona tendrá las propiedades dni, nombre, apellidos y Fecha de Nacimiento que tendrán el tipo que tú consideres.
  - o Los atributos deben ser privados y tener todos un getter y un setter.

```
package paquetel;

import java.time.LocalDate;
import pava.time.Feriod;
import pava.timic.Spects;
import utilidades.Dni;

* Clase Fersona

* Sauthor Fran

*/
public class Persona {

private String dni;
private String dni;
private String nombre;
private String pellidos;
private LocalDate fechaNacimiento;

/**

* Constructor de la clase. Crea objetos de tipo Persona

* Sparam _nombre Nombre de la persona

* Sparam _nembre _nembre;
this.nombre = _nembre;
this.nombre = _nembre;
this.spellidos = _apellidos;
this.fechaNacimiento = _fechaNacimiento;

}
```

```
public String getApellidos() {
```

```
/**
    * Método para establecer apellidos a la persona
    *
    * @param apellidos Apellidos a establecer a la persona de tipo String
    */
public void setApellidos(String apellidos) {
        this.apellidos = apellidos;
}

/**
    * Método para obtener la fecha de nacimiento de la persona
    *
        * @return Fecha de nacimiento de la persona de tipo LocalDate (aaaa-mm-dd)
        */
public LocalDate getFechaNacimiento() {
        return fechaNacimiento;
}

/**
    * Método para establecer la fecha de nacimiento de la persona
    *
        * @param fechaNacimiento Fecha de nacimiento de la persona de tipo
        * LocalDate y formato (aaaa-mm-dd)
        */
public void setFechaNacimiento (LocalDate fechaNacimiento) {
        this.fechaNacimiento = fechaNacimiento;
}
```

 Debes desarrollar el método que devuelva el nombre completo de la persona en un String.

```
/**
    * Método para obtener el nombre y apellidos de la persona
    *
    * Greturn Devuelve el nombre y apellidos de la persona en una cadena
    */
public String getNombreCompleto() {
    return getNombre() + " " + getApellidos();
}
```

 Todas las personas comparten el mismo código de centro. Debemos crear un atributo para ello del tipo que creas necesario, así como un método para consultar este código. En nuestro caso el valor del código debe ser 44443333.

```
public class Persona {
    private static final String CODIGO_CENTRO = "44443333";
```

Crea el método getEdad que devolverá un entero correspondiente a la edad.
 Esta edad se calculará a partir de la fecha de nacimiento (NO se debe tener un atributo edad, se calcula y se devuelve en el método)

```
/**

* Método para obtener la edad de la persona

*

* Greturn Edad de la persona de tipo int

*/

public int getEdad() {

LocalDate actual = LocalDate.nov();

Period diferencia = Period.betveen( startDateInclusive: this.fechaNacimiento, endDateExclusive: actual);

return diferencia.getYears();

}
```

 Crea el método toString y equals correspondiente (dos personas son iguales si tienen el mismo dni)

- La clase Alumno heredará de Persona y tendrá adicionalmente el nre y un atributo mail que una vez establecido no se podrá cambiar (lo indicamos de tipo final).
  - o Encapsulamiento básico: atributos privados y constructor público.

```
/**
  * Método para obtener el nre del alumno
  *
  * @return Devuelve el nre del alumno de tipo String
  */
public String getNre() {
    return nre;
}

/**
  * Método para establecer un nuevo nre al alumno
  *
  * @param nre Nre que se vaya a establecer de tipo String
  */
public void setNre(String nre) {
    this.nre = nre;
}
```

 Crea los métodos toString y equals (un alumno es igual a otro si tiene el mismo nre).

- La clase Profesor tendrá el atributo especialidad.
  - o Encapsulamiento básico.

```
package paquete2;
import java.time.LocalDate;
import java.util.Objects;
import java.util.Scanner;
import paquetel.Persona;

/**
    *Clase Frofesor que hereda de Persona
    *
    * @author Fran
    */
    public class Profesor extends Persona {
        private String especialidad;

    /**
        * Constructor para crear objetos de tipo Profesor
        * @param _dni Dni del profesor
        * @param _nombre Nombre del profesor
        * @param _apellidos Apellidos del profesor
        * @param _specialidad Especialidad del profesor
        * @param _especialidad = _especialidad;
        public Profesor(String _dni, String _nombre, String _apellidos, LocalDate _fechaNacimiento, String _especialidad) {
            super(_dni, _nombre, _apellidos, _fechaNacimiento);
            this.especialidad = _especialidad;
        }
}
```

• Crear un método que sea cambiarEspecialidad que deberá pedir por terminal la especialidad y que la cambie para su objeto.

```
/**
  * Método para cambiar la especialidad del profesor. Ésta se introduce a
  * través de la consola
  */
public void cambiarEspecialidad() {

    Scanner sc = new Scanner(source: System.in);
    System.out.println(x: "Introduce nueva especialidad:");
    this.especialidad = sc.nextLine();
}
```

 Crea los métodos toString y equals (un profesor es igual a otro si tiene el mismo dni).

 En la clase principal crea un método en el que cree varios objetos de cada tipo (Alumno y Profesor) y en el que llames a los distintos métodos.

 Crea un array de objetos de tipo Persona y crea un método que pasándole ese array muestre por pantalla los que son de un tipo o de otro (Persona, Alumno y Profesor).
 Debes utiliza getClass() y getName()

```
Persona arrayPersonas[] = {a1, p2, a3, p3};
tipoObjeto(entrada: arrayPersonas);
```

## Ejercicio A02

#### Instituto versión 2.

- Haz una copia del proyecto de la actividad 1.
- La clase Persona va a definir un método que se va a llamar mostrarInfo que NO va a tener código, es decir, va a ser abstracta. Esta clase la tenemos que implementar en cada una de las subclases. Este cambio puede suponer diferentes cambios en el resto de las clases que has realizado. Realiza todos los cambios que consideres comentando el motivo de porque se realizan los mismos.

```
/**

* Clase Persona

* @author Fran

*/

//Se ha tenido que hacer la clase abstracta, debido a que contiene un método abstracto

public abstract class Persona {

private static final String CODIGO_CENTRO = "44443333";

private String dni;

private String nombre;

private String apellidos;

private LocalDate fechaNacimiento;
```

```
//Se crea un método abstracto que debemos desarrollar en las subclases que heredan de Persona
/**
  * Método mostrarInfo de la persona
  */
public abstract void mostrarInfo();
```

```
//Para que no dé error y no tener que hacer la clase Alumno abstracta, debemos desarrollar el método
//mostrar info de su clase Padre

/**
    * Método mostrarInfo(). Muestra en forma de lista la información del alumno
    */
    @Override
    public void mostrarInfo() {

        System.out.println("x:"*** Información del Alumno ***");
        System.out.println("Dni: " + this.getDni());
        System.out.println("Nombre y apellidos: " + this.getNombreCompleto());
        System.out.println("Fecha nacimiento: " + this.getFechaNacimiento());
        System.out.println("Nre: " + this.getNre());
        System.out.println("Mail: " + MAIL);
}
```

```
//Para que no dé error y no tener que hacer la clase Profesor abstracta, debemos desarrollar el método
//mostrar info de su clase Padre

/**

* Método mostrarInfo de profesor. Muestra en forma de lista todos los atributos del objeto
*/

@Override
public void mostrarInfo() {

System.out.println(":"*** Información del Profesor ***");
System.out.println("Dni: " + this.getDni());
System.out.println("Nombre y apellidos: " + this.getNombreCompleto());
System.out.println("Fecha nacimiento: " + this.getFechaNacimiento());
System.out.println("Especialidad: " + this.getEspecialidad());
}
```

```
System.out.println("nre Al: "+ al.getNre());
System.out.println("dni Al: "+ al.getDni());
System.out.println("Datos Al: "+ al.toString());
System.out.println("Edad A2: "+ a2.getEdad());
System.out.println("Código centro Al: "+ al.getCodigoCentro());
System.out.println("Código centro A2: "+ a2.getCodigoCentro());
System.out.println("Nombre completo A2: "+ a2.getNombreCompleto());
System.out.println("¿Es alumno A1 igual que alumno A2?: "+ al.equals(obj a2));
System.out.println("¿Es alumno A1 igual que alumno A1?: "+ al.equals(obj a1));
System.out.println("¿Es profesor Pl igual que profesor Pl?: "+ pl.equals(obj:pl));
System.out.println("¿Es profesor Pl igual que profesor Pl?: "+ pl.equals (obj:pl));
System.out.println("Datos profesor Pl: "+ pl.toString());
tipoObjeto(entrada: arrayPersonas);
pl.mostrarInfo();
for (int i = 0; i < entrada.length; i++) {
             if (entrada[i].getClass().getSimpleName().equals(anObject: "Persona")) {
System.out.println(x:"*** Tipos de objetos en el array ***");
System.out.println("Persona: " + tipoPersona);
System.out.println("Alumno: " + tipoAlumno);
System.out.println("Profesor: " + tipoProfesor);
```

## Ejercicio A03

## Película

- Crea un nuevo Proyecto de nombre Película
- Añade la clase Persona de la actividad A02, pero elimina toda la información relacionada con el código y también con el dni (una Persona en este caso no tiene dni).

 Aunque no se desarrolle el método (abstracto), Persona debe tener un método que indique a qué se dedica esa persona, por lo que devolverá un String. Este método se llamará getRol()

```
/**

* Método que devuelve el rol de una persona

* @return rol de una persona

*/

public abstract String getRol();
```

 A partir de la clase Persona debes crear la clase Actor que deberá tener los atributos altura que se indicará en centímetros, su idioma principal que por defecto será castellano si en el constructor no se indica información para este atributo, el teléfono de su representante y un código de actor.

```
package com.mycompany.garcia_cutillas_francisco_jose_act08_herencia_ej03;
import java.time.LocalDate;
import java.time.LocalDate;

* Clase Actor que hereda de Persona
* Sauthor Fran
*/
public class Actor extends Persona {
    private int altura;
    private String interface string interface string codigoActor;

/**

    * Constructor para crear objetos de tipo Actor
    * Sparam _nombre Nombre del actor
    * Sparam _spellidos Apellidos del actor
    * Sparam _stechaNacimiento Fecha de nacimiento del actor de tipo LocalDate
    * Sparam _dicura Altura del actor en centimetros
    * Sparam _altura Altura del actor en centimetros
    * Sparam _actilidos Apellidos del actor
    * Sparam _codigoActor Código del actor
    * String _idiomaFrincipal, String _telefonoRepresentante, String _codigoActor) {
        super(_nombre, _apellidos, _fechaNacimiento);
        this.altura = _altura;
        this.altura = _altura;
        this.altura = _altura;
        this.cleiconoRepresentante = _telefonoRepresentante;
        this.codigoActor = _codigoActor;
}
```

#### o Encapsulamiento básico.

0

```
/**
    * Método que devuelve la altura del actor
    * Greturn Devuelve la altura del actor en centimetros
    */
public int getAltura() {
    return altura;
}

/**
    * Método que establece la altura del actor
    * Sparam altura Altura del actor en centimetros
    */
public void setAltura(int altura) {
        this.altura = altura;
}

/**
    * Método que devuelve el idioma principal del actor
    * Sreturn Idioma principal del actor en tipo String
    */
public String getIdiomaPrincipal() {
        return idiomaPrincipal;
}

/**
    * Método que establece el idioma principal del actor
    * Sparam idiomaPrincipal Idioma principal
    */
public void setIdiomaPrincipal Idioma principal) {
        this.idiomaPrincipal = idiomaPrincipal;
}
```

```
/**
    * Método que devuelve el teléfono del representante del actor
    * @return Teléfono del representante del actor en tipo String
    */
public String getTelefonoRepresentante() {
    return telefonoRepresentante;
}

/**
    * Método para establecer el teléfono del representante del actor
    * @param telefonoRepresentante Teléfono del representante de tipo String
    */
public void setTelefonoRepresentante(String telefonoRepresentante) {
        this.telefonoRepresentante = telefonoRepresentante;
}

/**
    * Método que devuelve el código del actor
    * @return Devuelve el código del actor en forma de String
    */
public String getCodigoActor() {
        return codigoActor;
}

/**
    * Método que establece el código de actor
    * @param codigoActor Código de actor en forma de String
    */
public void setCodigoActor Código de actor en forma de String
    */
public void setCodigoActor (String codigoActor) {
        this.codigoActor = codigoActor;
}
```

 Desarrolla los métodos toString y equals. Dos actores son iguales si tienen el mismo código.

o El método getRol() devolverá la cadena "Actor".

```
/**
  * Método que devuelve el rol
  * @return Devuelve la cadena "Actor"
  */
  @Override
  public String getRol() {
    return "Actor";
}
```

 A partir de la clase Persona debes crear la clase Director, que deberá tener los atributos dni y género de películas favorito (cadena de texto).

Encapsulamiento básico.

```
/**
    * Método que devuelve el dni del director
    * @return Dni del director de tipo String
    */
public String getDni() {
        return dni;
}

/**
    * Método que devuelve el género favorito del director
    * @return Género favorito del director de tipo String
    */
public String getGeneroFavorito() {
        return generoFavorito;
}

/**
    * Método para establecer el género favorito del director
    * @param generoFavorito Género favorito del director en forma de String
    */
public void setGeneroFavorito (String generoFavorito) {
        this.generoFavorito = generoFavorito;
}
```

 Desarrolla los métodos toString y equals. Dos directores son iguales si tienen el mismo dni

```
/**
  * Método toString() de la clase
  * @return Información del director en una cadena
  */
  @Override
public String toString() {
    return super.toString() + ", Dni: " + this.getDni() + ", Género Favorito: " + this.getGeneroFavorito();
}

/**
  * Método equals de la clase. Dos directores son iguales si tienen el mismo dni
  * @param obj Objeto a comparar
    @return True si coinciden los dos dni, false en el caso contrario
    */
  @Override
public boolean equals(Object obj) {
    if (this == obj) {
        return true;
    }
    if (obj == null) {
        return false;
    }
    if (getClass() != obj.getClass()) {
        return false;
    }
    Director other = (Director) obj;
    return Objects.equals(s:this.dni, b:other.dni);
}
```

El método getRol() devolverá la cadena "Director".

```
/**
  * Método que devuelve el rol
  * @return Devuelve la cadena "Director" de tipo String
  */
@Override
public String getRol() {
    return "Director";
}
```

 Desarrolla la clase Película que tendrá los atributos Nombre, año, duración, Un array de hasta 3 actores y un director.

```
package com.mycompany.garcia_cutillas_francisco_jose_act08_herencia_ej03;

| import java.util.Arrays; |
| import java.util.Objects;

| /**

    * Clase Felicula
    * Sauthor Fran
    */
| public class Felicula (
| private String nombre; |
| private int año; |
| private int año; |
| private hottor jactores; |
| private Director director; |

    * Constructor para construir objetos de tipo Felicula
    * Sparam_nombre Nombre de la pelicula
    * Sparam_alvacion Duración de la pelicula
    * Sparam_alvación Duración de la pelicula en minutos
    * Sparam_alvación Duración de la pelicula de tipo Sirector
    */
| public Pelicula(String_nombre, int_año, int_duración, Actor[]_actores, Director_director) (

    this.nombre = _nombre;
    this.duración = _año;
    this.duración = _duración;

    if (_actores.length <= 3) (
| this.actores = Arrays.copyOf(_mignali_actores, _mineph:3);
    } else (
| this.actores = Arrays.copyOf(_mignali_actores, _mineph:3);
    }

    this.director = _director;
}
```

### o Encapsulamiento básico.

```
public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
public void setAño(int año) {
    this.año = año;
```

 Desarrolla los métodos toString y equals. Una película es igual si tiene el mismo nombre y año.

 Desarrolla un método que se llame mostrarInfo() de la película que muestre toda la información de sus participantes: Director y Actor o actores.

```
/**
    * Método mostrarInfo() de la clase. Muestra por pantalla la información de
    * así como los datos de su director y actores que participan en la misma
    */
public void mostrarInfo() {

    System.out.println(x: "*** Información de la película ***");
    System.out.println(x: "Director:");

    System.out.println(x: director.toString());

    System.out.println(x: "Actores:");
    For (int i = 0; i < this.actores.length; i++) {

        if (actores[i] != null) {

            System.out.println(x: actores[i].toString());
        }

    }
}</pre>
```

 Desarrolla un método que, recibiendo una Persona, indique si participa en una película. Devolverá una A si participa como Actor, D si participa como Director y N si no participa (Devuelve un char).

Desarrolla un método que recibe un array de Persona. El método calculará un número aleatorio y seleccionará una de estas Personas. En función de si esta Persona es actor o director la añadirá como director de la película o como uno de los actores de la misma (si ya están ocupados todos los actores de la película, la añadirá como primer actor de la misma).

Para este apartado nos hemos ayudado del método estadoActores(), que nos muestra los huecos libres que hay en el array de actores de la película.

```
/**
  * Método que devuelve el número de huecos que hay en el array de actores de
  * @return número de huecos libres en el array de actores de la película
  */
public int estadoActores() {
   int huecosArray = 0;
   for (int i = 0; i < this.actores.length; i++) {
      if (this.actores[i] == null) {
        huecosArray++;
      }
   }
   return huecosArray;
}</pre>
```

```
* Método que afiade una persona de forma aleatoria a la pelicula, contenida en un array que se le pasa como

* parámetro. Si esta persona es director, se asigna directamente. Si es actor, se afiade al array de actores en el primer

* hueco libre del mismo. Si el array está completo, lo afiade en la primera posición, sobreescribiendo el que ya hay.

* @param p Array de personas

*/

public void addPersona(Persona[] p) {

int numAleatorio = (int) (Math.random() * (((p.length - 1) - 0) + 1)) + 0;

Persona personaSeleccionada = p[numAleatorio];

if (personaSeleccionada.getRol().equals(.mobspect: "Director")) {

this.director = (Director) personaSeleccionada;

} else if (personaSeleccionada.getRol().equals(.mobspect: "Actor")) {

this.actores[0] = (Actor) personaSeleccionada;

} else (

for (int i = 0; i < this.actores.length; i++) {

if (this.actores[i] == null) {

this.actores[i] = (Actor) personaSeleccionada;

break;

}

}

}
```

```
public class Garcia Cutilias Francisco Jose Actor Merenta Ejos (

public static void main(String) args) (

Actor al = new Actor (_name."Antonio", _prilias."Banderss", _despitation localDate.of(_namile60, _namile, _despitation localDate.of(_namile60, _namilen localDate.of(_namile60, _namile60, _namil
```