

Análisis de los estados de los hilos.

```
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ PSP_pruebasUT02 ---
El ratón Mickey ha comenzado a comer
El ratónMickey ha terminado de comer
Alimento consumido: 1
NEW
RUNNABLE
TIMED_WAITING
TERMINATED
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 6.363 s
Finished at: 2023-10-25T13:10:51+02:00
-----
```

Resultado antes de eliminar la llamada a sleep.

- **Modificar el ejemplo anterior eliminando la llamada a sleep dentro del código del hilo.**

```
public void comer() {
    System.out.println("El ratón " + this.nombre + " ha comenzado a comer");
    //Thread.sleep(this.tiempoAlimentacion * 1000);
    alimentoConsumido++;
    System.out.println("El ratón" + this.nombre + " ha terminado de comer");
    System.out.println("Alimento consumido: " + this.alimentoConsumido);
}
```

```
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ PSP_pruebasUT02 ---
El ratón Mickey ha comenzado a comer
El ratónMickey ha terminado de comer
Alimento consumido: 1
NEW
RUNNABLE
TERMINATED
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 0.353 s
Finished at: 2023-10-25T13:12:05+02:00
-----
```

Resultado después de eliminar la llamada a sleep

- **Responder a las siguientes preguntas:**
 - **¿Qué diferencia se aprecian en los estados por los que ha transitado el hilo?**
Podemos observar que al eliminar la llamada a sleep, el hilo no pasa por el estado de “TIMED_WAITING”.

- **¿A qué se deben dichas diferencias?**

La diferencia está en que al no llamar al método sleep, el hilo no espera a que otro pueda terminar una acción determinada, por lo que pasa directamente a "TERMINATED".

Explica razonadamente tus respuestas.