Sistemas informáticos

Tarea 5. UT4. Sistemas de numeración

Francisco José García Cutillas | 1FPGS_DAM

Índice

Eiercicio 1	3
jercicio 2	-
Ejercicio 3	3
Ejercicio 4	4
Fiercicio 5	_

Ejercicio 1

Indica la representación de cada número en los sistemas binario, decimal, octal y hexadecimal

1. Binario: 00110011

Decimal = 51

Octal = 63

Hexadecimal = 33

2. Decimal: 223

Binario = 11011111

Octal = 337

Hexadecimal = DF

3. Hexadecimal: AD32B7

Binario = 1010 1101 0011 0010 1011 0111

Octal = 53231267

Decimal = $2^{23} + 2^{21} + 2^{19} + 2^{18} + 2^{16} + 2^{13} + 2^{12} + 2^{9} + 2^{7} + 2^{5} + 2^{4} + 2^{4} + 2^{2} + 2^{1} + 2^{0}$

4. Octal: 265

Binario = 010 110 101

Decimal = $2^7 + 2^5 + 2^4 + 2^2 + 2^0 = 181$

Hexadecimal = 55

Ejercicio 2

Convertir los siguientes números enteros hexadecimales en sus equivalentes decimales:

- a) **9F** = 1100 1111 = 207
- **b) D52** = 1101 0101 0010 = 3410
- **c) 67E** = 0110 0111 1110 = 1662
- d) ABCD = 1010 1011 1100 1101 = 43981

Ejercicio 3

Convertir los números (AF315)₁₆ y (7326)₈ a base 10 y base 2.

$$\textbf{AF315}_{16} = 1010\ 1111\ 0011\ 0001\ 0101 = (2^{19} + 2^{17} + 2^{15} + 2^{14} + 2^{13} + 2^{12} + 2^{9} + 2^{8} + 2^{4} + 2^{2} + 2^{0})_{10}$$

AF315₁₆ = (1010 1111 0011 0001 0101)₂

7326₈ = 111 011 010 110 =
$$(2^{11} + 2^{10} + 2^9 + 2^7 + 2^6 + 2^4 + 2^2 + 2^1)_{10}$$

7326₈ = $(111 011 010 110)_2$

Ejercicio 4

Convertir los números (2456)₁₀ y (1797)₁₀ a binario, octal y hexadecimal.

```
2456<sub>10</sub> = (1001 1001 1000)<sub>2</sub>

2456<sub>10</sub> = (4630)<sub>8</sub>

2456<sub>10</sub> = (998)<sub>16</sub>

1797<sub>10</sub> = (0111 0000 0101)<sub>2</sub>

1797<sub>10</sub> = (3405)<sub>8</sub>

1797<sub>10</sub> = (705)<sub>16</sub>
```

Ejercicio 5

Convertir el número (49B0AF7)₁₆ a binario, octal y decimal.

```
49B0AF7<sub>16</sub> = (0100\ 1001\ 1011\ 0000\ 1010\ 1111\ 0111)_2

49B0AF7<sub>16</sub> = (446605367)_8

49B0AF7<sub>16</sub> = (2^{26} + 2^{23} + 2^{20} + 2^{19} + 2^{17} + 2^{16} + 2^{11} + 2^9 + 2^7 + 2^6 + 2^5 + 2^4 + 2^2 + 2^1 + 2^0)_{10}
```