Programación multimedia y dispositivos móviles

Actividad 2.1. Obteniendo datos de la interfaz

Francisco José García Cutillas | 2FPGS_DAM

Índice

Ejercicio 1	3

Ejercicio 1

Partiendo de la interfaz generada en el caso práctico y de la que tiene disponibles los XML necesarios, se pide añadir funcionalidad al botón *Guardar*, de modo que, cuando se haga clic en este, se muestren en el LogCat, como mensajes de depuración, los valores de todos los campos introducidos.

```
private lateinit var editTextName: EditText
private lateinit var editTextDescription: EditText
private lateinit var editTextPhone: EditText
private lateinit var editTextWebsite: EditText
private lateinit var spinnerOpening: Spinner
private lateinit var spinnerClosing: Spinner
private lateinit var checkBoxSports: CheckBox
private lateinit var checkBoxChildrenPark: CheckBox
private lateinit var checkBoxSan: CheckBox
private lateinit var checkBoxBar: CheckBox private lateinit var buttonSave: Button
          editTextWebsite = findViewById(R.id.webSite)
spinnerOpening = findViewById(R.id.SpinnerOpeninqTime)
spinnerClosing = findViewById(R.id.SpinnerClosinqTime)
            checkBoxSports = findViewById<CheckBox>(R.id.cb_sport)
                     val phone = editTextPhone.text.toString()
val website = editTextWebsite.text.toString()
                     val opening = spinnerOpeninq.selectedItem.toString()
val closing = spinnerClosinq.selectedItem.toString()
                     val sports = checkBoxSports.isChecked
val childrenPark = checkBoxChildrenPark.isChecked
                    Log.d( teg: "Values", | msg: "Name: $name, Description: $description, Phone: $phone, Website: $website, " + "Opening: $opening, Closing: $closing, Sports: $sports, Children Park: $childrenPark, Bar: $bar")
```



