



Programación multimedia y dispositivos móviles

Act1.3 Estructura y
componentes de una aplicación
Android

Francisco José García Cutillas | 2FPGS_DAM



Índice

Ejercicio 1 3

Ejercicio 2 3

Ejercicio 3 3

Ejercicio 4 4

Ejercicio 5 4

Ejercicio 1

Elige la opción correcta:

¿Dónde se encuentra habitualmente el fichero **build.gradle** de una aplicación o módulo concreto en Android.?

- a) En la carpeta app en la vista de ficheros y en Gradle Scripts (Module) en la vista de Android.
- b) En la raíz del proyecto en la vista de ficheros y en Gradle Scripts (Module) en la vista de Android.
- c) En la carpeta app en la vista de ficheros y en Gradle Scripts (Application) en la vista de Android.
- d) En la raíz del proyecto en la vista de ficheros y en Gradle Scripts (Application) en la vista de Android.
- e) En la carpeta gradle en la vista de ficheros y en Gradle Scripts en la vista de Android.

Ejercicio 2

Indica si son verdaderas o falsas las siguientes afirmaciones:

- a) **compileSdk**: define el SDK mínimo que soportará la aplicación. **F**
- b) **defaultConfig.applicationId**: define el identificador de la aplicación. **V**
- c) **defaultConfig.minSdk**: indica la versión de SDK con la que compilamos la aplicación. **F**
- d) **defaultConfig.targetSdk**: indica la mayor versión del SDK con la que se ha probado la aplicación. **V**
- e) **task clean** defina cómo limpiar el proyecto. **V**

Ejercicio 3

Elige la opción correcta:

Si tenemos el siguiente `<manifest.package= "com.mgh.pmdm.holamundo">` y una actividad definida como `<activity android:name=".MainActivity">`, ¿qué nombre tendrá realmente esta actividad?.

- a) **com.mgh.pmdm.holamundo.MainActivity.**
- b) com.mgh.pmdm.MainActivity.
- c) com.mgh.MainActivity.
- d) com.mgh.pmdm.MainActivity.
- e) mgh.pmdm.MainActivity.

Ejercicio 4

Elige la opción correcta:

¿Dónde se encuentran los archivos XML de diseño de la interfaz en un proyecto Android?

- a) En la carpeta drawable.
- b) En la carpeta mipmap.
- c) En la carpeta layout.
- d) En la carpeta values.
- e) En la carpeta xml.

Ejercicio 5

Elige la opción correcta:

¿Cuáles de los siguientes componentes de una aplicación Android no se pueden definir directamente dentro del archivo AndroidManifest.xml?

- a) Actividades.
- b) Servicios
- c) Receptores de anuncios.
- d) Proveedores de contenidos.
- e) Intents.