Programación multimedia y dispositivos móviles

Ejercicios Kotlin

Francisco José García Cutillas | 2FPGS\_DAM

# Índice

iercicio 1	3
Ejercicio 1.2	
-Jeroido 1.2	
Ejercicio 2	6
-Jeroido 2	
Eiercicio 3	7

#### Ejercicio 1

Escribe un programa que te diga si un coche de Uber puede iniciar su recorrido, para esto se necesitan dos cosas, que el conductor esté cerca y que esté disponible, el programa te pedirá dos valores, la distancia del conductor en kilómetros y su disponibilidad, donde false = no disponible y true= disponible, según los datos que insertes imprime lo siguiente:

- > Si la distancia es menor o igual a 0.5 km y el conductor está disponible, imprime:
  - "Listo para iniciar recorrido".

```
PS C:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DAM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_12> cd "c:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DAM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_12\"; if ($?) { kotlinc Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar } introduce la distancia del conductor:
0.5
{Está disponible? (s/n):
}
Listo para iniciar recorrido
```

- > Si la distancia es menor o igual a 0.5 km y el conductor está NO disponible, imprime:
  - "Conductor cercano pero no disponible.".

```
PS C:\Users\Fran\OneOrive\Documents\2FPGS_DAM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_12> cd "c:\Users\Fran\OneOrive\Documents\2FPGS_DAM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicio1_12> d "c:\Users\Fran\OneOrive\Documents\2FPGS_DAM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicio1_12\" ; if ($?) { kotlinc Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar } ; if ($?) { java -jar E
```

- > Si la distancia es mayor a 0.5 km y el conductor está disponible, imprime:
  - "Conductor disponible pero muy lejos, tarifas especiales.".

```
PS C:\Users\Fran\OneDrive\Documents\ZFPGS_DMY\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_12> cd "c:\Users\Fran\OneDrive\Documents\ZFPGS_DMY\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_12\"; if ($?) { kotlinc Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar } if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar } if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar } i
```

- > Si la distancia es mayor a 0.5 km y el conductor NO está disponible, imprime:
  - "No hay conductores disponibles".

```
PS C:\Users\Fran\One\Drive\Documents\ZFRGS_DAM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_12> cd "c:\Users\Fran\One\Drive\Documents\ZFRGS_DAM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicio1_12\"; if ($?) { kotlinc Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar }; if ($?) { kotlinc Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1.kt -include-runtime -d Ejercicio1.jar }; if ($?) { java -jar Ejercic
```

```
fun llamaUber(distanciaConductor: Double, disponibilidad: Boolean): String {
     var salida: String = "Error"
     if (distanciaConductor <= 0.5 && disponibilidad) {</pre>
         salida = "Listo para iniciar recorrido"
     } else if (distanciaConductor <= 0.5 && !disponibilidad) {
         salida = "Conductor cercano pero no disponible"
     } else if (distanciaConductor > 0.5 && disponibilidad) {
         salida = "Conductor disponible pero muy lejos, tarifas especiales"
     } else if (distanciaConductor > 0.5 && !disponibilidad) {
         salida = "No hay conductores disponibles"
     return salida
K Ejercicio1.kt > ♥ main
 1 v fun main() {
         ejercicio1()
 8 v fun ejercicio1(){
        var distanciaConductor: Double
        var disponibilidad: Boolean = false
         println("Introduce la distancia del conductor:")
         distanciaConductor = readln().toDouble()
         println("¿Está disponible? (s/n):")
         var disponibilidadCadena = readln().toString()
         if (disponibilidadCadena.equals("s")) {
            disponibilidad = true
         } else if (disponibilidadCadena.equals("n")) {
            disponibilidad = false
         salida = llamaUber(distanciaConductor, disponibilidad)
         println(salida)
```

## Ejercicio 1.2

El mismo enunciado de antes pero ahora añadir que si no se cumplen las condiciones de "Listo para iniciar el recorrido" vuelve a pedir los datos de distancia y disponibilidad.

```
vfun ejercicio12(){

var distanciaConductor: Double
var disponibilidad: Boolean = false
var salida: String

do{

    println("Introduce la distancia del conductor:")
    distanciaConductor = readln().toDouble()

    println("¿Está disponible? (s/n):")
    var disponibilidadCadena = readln().toString()

    if (disponibilidadCadena.equals("s")) {
        disponibilidad = true
    } else if (disponibilidadCadena.equals("n")) {
        disponibilidad = false
    }

    salida = llamaUber(distanciaConductor, disponibilidad)
} while (salida != "Listo para iniciar recorrido")

println(salida)
}
```

```
PS C:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DMY\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_12> cd "c:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DMY\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio1_jar }; if ($?) { kotlinc Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_include-runtime -d Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio1_jar }; if ($?) { java -
```

## Ejercicio 2

Haz un ciclo for y while que obtenga la sumatoria de los números hasta n, ejemplo, para 5 debes obtener 15 (1+2+3+4+5), para 3 debes obtener 6.

Imprime el resultado así: "La suma es 15" usando formatos de String.

```
PS C:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DMM\Programacion_Multimedia\Taneas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio2> d "c:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DMM\Programacion_Multimedia\Taneas\Tema1\Ejercicio2\"; if ($?) { kotlinc Ejercicio2.kt -include-runtime -d Ejercicio2.jar }; if ($?) { java -jar Ejercicio2.jar } if ($?) { java -jar Ejercicio2.jar }; if ($?) { java -jar
```

#### Ejercicio 3

Escribe un programa que imprima ¿Cómo es el clima de hoy?, dependiendo del número que insertes te imprima los siguientes valores.

- 1 = "Soleado"
- 2 = "Nublado"
- 3 = "Lluvioso"
- 4 = "Tormentoso"
- 5 = "Nevado"

Si insertas cualquier otro valor debe imprimir "Pregúntale a Google".

```
PS C:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DMM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio3 cd "c:\Users\Fran\OneDrive\Documents\2FPGS_DMM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicio3\"; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar
```

```
PS C:\Users\Fran\OneDrive\Documents\ZFPGS_DMM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicios_kotlin\Ejercicio3\ cd "c:\Users\Fran\OneDrive\Documents\ZFPGS_DMM\Programacion_Multimedia\Tareas\Tema1\Ejercicio3\"; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar } ; if ($?) { java -jar Ejercicio3. jar
```