Dado un número se debe determinas si es número primo o, en caso de serlo, el mayor divisor que no sea el mismo número

Realizar la actividad utilizando Callable y luego repetir el ejercicio pero utilizando Runnable.

Consejos:

Solución Callable. Aprovechar que el método call puede devolver un retorno de cualquier tipo y lanzar una excepción. El retorno se utiliza para proporcionar el mayor divisor, en caso de que el número no sea primo, mientras que la excepción se utiliza como mecanismo para indicar que el número es primo.

Solución Runnable.- Al no poder aprovechar la posibilidad de devolver retorno, buscar una solución alternativa, consejo utilizar un atributo privado con su método de acceso y depositar en él el valor -1 si el número es primo o el mayor divisor. Necesitaras también utilizar variables auxiliares.

```
package com.mycompany.psp_callablerunnable;
         public int getNumero() {
    return numero;
}
          this.numero = numero;
          public int getMayorDivisor() {
    return mayorDivisor;
}
          this.mayorDivisor = mayorDivisor;
}
          public void run() {
   if (!esPrimo(numero:this.numero)) {
0
```

```
private int mayorDivisor(int numero) {
    int mayorDiv = 0;
    for (int i = 2; i < numero; i++) {
        if (numero % i == 0) {
            mayorDiv = i;
        }
        return mayorDiv;
    }
}</pre>
```

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println(x:"************Solución con Callable*******");
    PrimoCallable pl = new PrimoCallable(_numero:7);
    try {
        System.out.println(x:pl.call());
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println(x:ex.getMessage());
    }

    System.out.println(x:"");
    System.out.println(x:"*********Solución con Runnable*******");

    PrimoRunnable p2 = new PrimoRunnable(_numero:7);

    p2.run();

    if (p2.getMayorDivisor() == -l) {
        System.out.println(x:"Número primo");
    } else {
        System.out.println("Número no primo. Mayor divisor: " + p2.getMayorDivisor());
    }
}
```

```
import java.util.concurrent.Callable;
import java.util.concurrent.ExecutorService;
import java.util.concurrent.Executors;
import java.util.concurrent.Future;

public class TareaCallable implements Callable<Integer> {
    private int numero;

    public TareaCallable(int numero) {
        this.numero = numero;
    }

    @Override
    public Integer call() throws Exception {
        Thread.sleep(3000);
        for (int i=numero-1;i>1;i--) {
            if (numero%i==0) {
                return i;
            }
        }
        throw new Exception("El número es primo");
    }
}
```