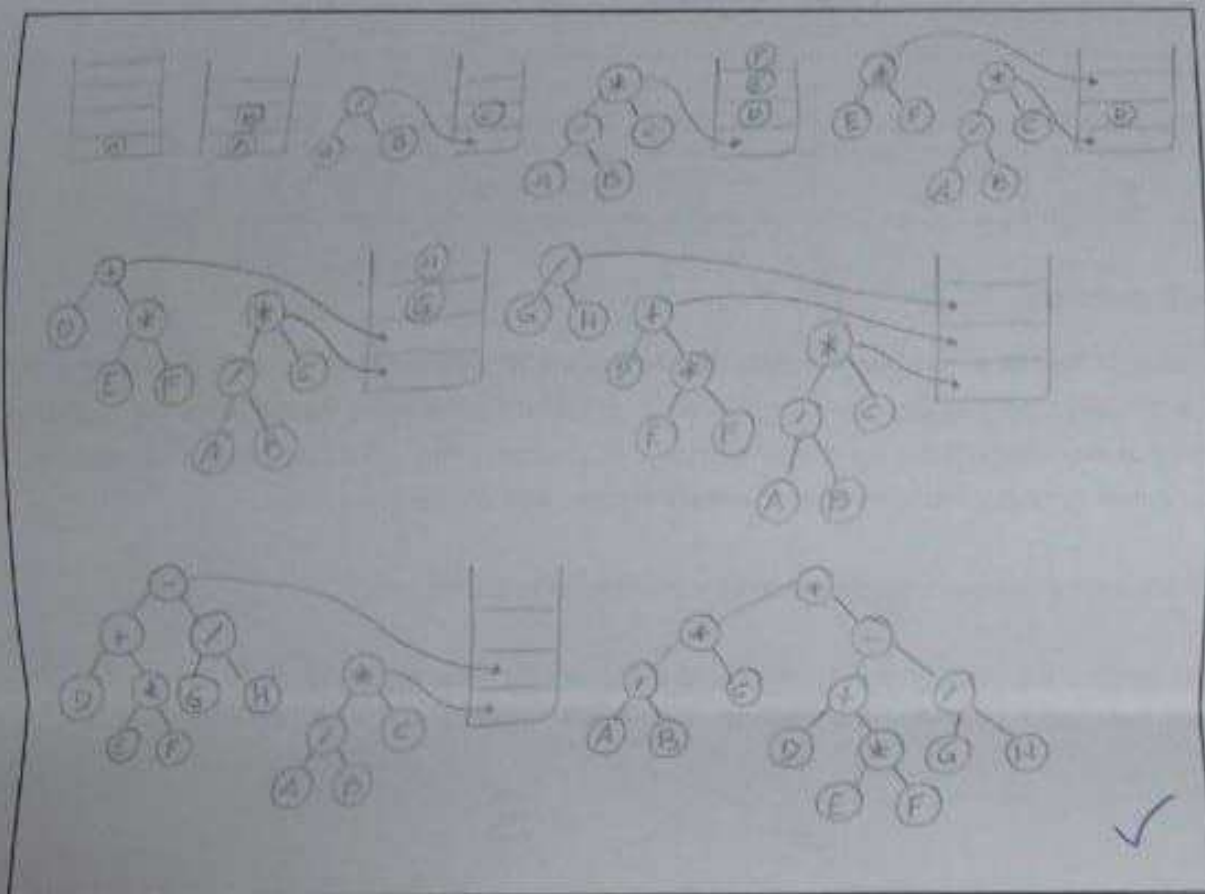


Ejercicio 2 -- 2 puntos

Construya el árbol de expresión a partir de la siguiente expresión, muestre cada uno de los pasos seguidos hasta completarlo

$$AB/C*DEF*+GH/-+$$

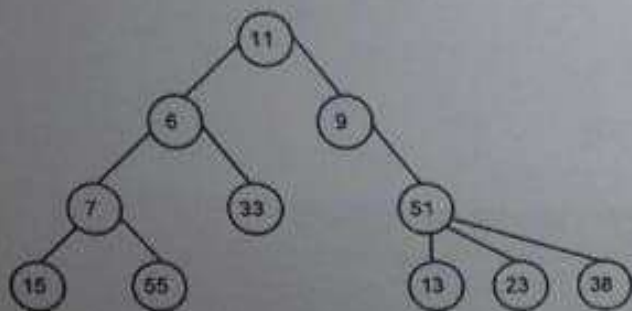


Ejercicio 3 -- 1 punto

a.- Dado un árbol general completo de grado $k=4$, que tiene 22 nodos en total, ¿cuál es la altura del árbol?

- (a) 2 (b) 3 (c) 4 (d) 5 (e) Ninguna de las otras opciones

b. Dado el siguiente árbol general, ¿Cuál de las siguientes opciones representa el recorrido Inorden?



- (a) 15 7 55 6 33 11 9 51 13 23 38
 (b) 15 7 55 6 33 11 9 13 51 23 38
 (c) 15 7 55 6 33 11 13 51 23 38 9
 (d) 15 7 55 6 33 11 51 13 23 38 9

AyED Redictado 2022 - Parcial Módulo I - Tema 1
Sábado 15 de Octubre de 2022 - 9.00 horas

Apellido	Nombre	Legajo	Turno	Corrigió
[Redacted]				

Ejercicio 1	Ejercicio 2	Ejercicio 3	Ejercicio 4	Total
5	2	1	2	10

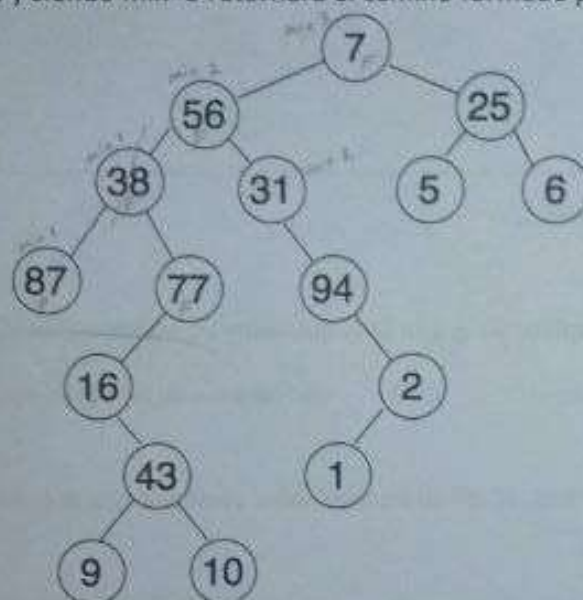
Ejercicio 1 -- 5 puntos

Implemente en la clase **Parcial** el método **resolver** que recibe un árbol binario de enteros positivos y un número entero y devuelve un camino que cumple con la siguiente condición: la cantidad de números pares que contenga dicho camino debe ser mayor o igual al parámetro "min". Si existen varios caminos que cumplen la condición, el método debe devolver el primer camino que encuentre.

`public ListaGenerica<Integer> resolver(ArbolBinario<Integer> ab, int min)`

Por ej. dado el siguiente árbol y siendo min=2 retornará el camino formado por: 7-56-38-87

Por ej. dado el siguiente árbol y siendo min=3 retornará el camino formado por: 7-56-38-77-16-43-9



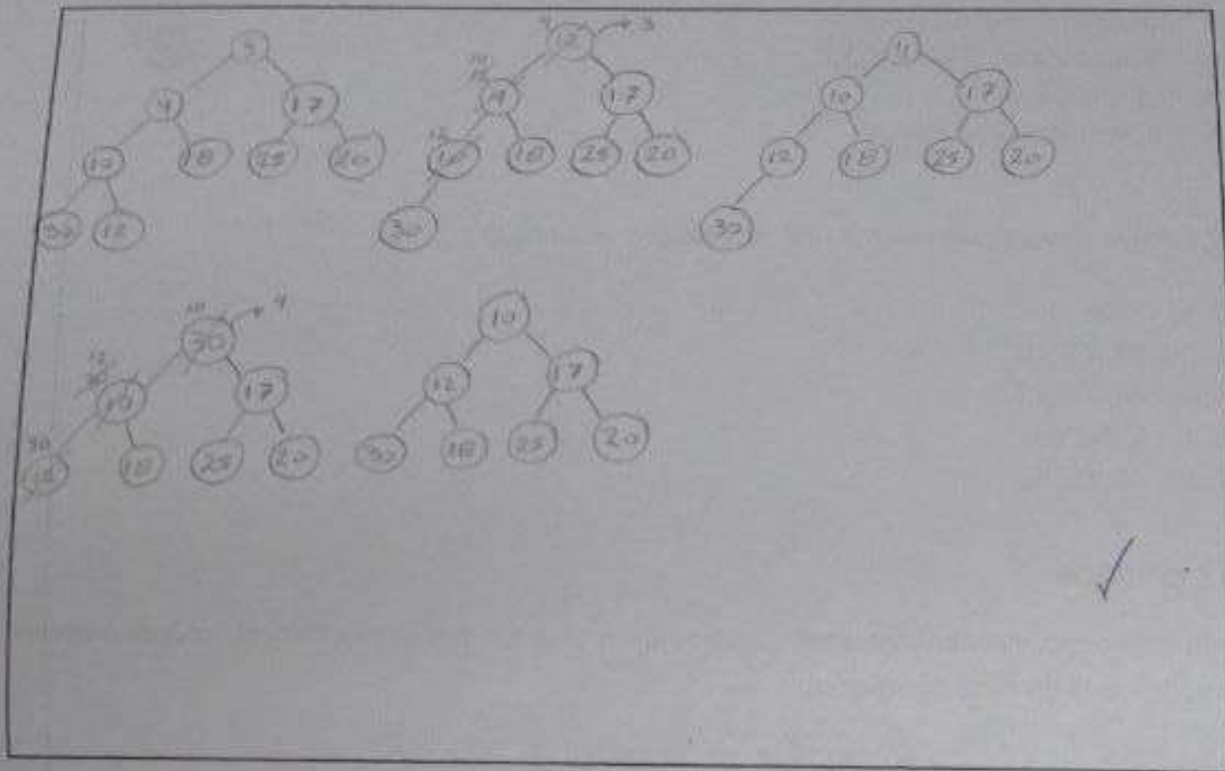
Tenga en cuenta que:

- Debe recorrer la estructura solo 1 vez para resolverlo.
- Debe respetar la clase y el método indicado.
- Puede definir todos los métodos y variables auxiliares que considere necesarios.
- Todo método que no esté definido en las sinopsis de clases debe ser implementado.

-- 2 punto

rbol de expr
arlo

b. - Realice dos operaciones de DeleteMin()



-- 1

bol g

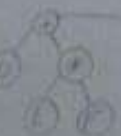
uient

6

55

Ejercicio 2

Construya el árbol hasta completarlo



c. Un árbol binario COMPLETO de altura h , $h \geq 0$ tiene:

- (a) Exactamente 1 nodo hoja en el nivel h
- (b) Como mínimo 1 nodo hoja en el nivel h
- (c) Ninguna de las otras opciones
- (d) Como máximo 1 nodo hoja en el nivel h

✓

d. ¿Cuál de los siguientes arreglos representa una max-heap o min-heap?

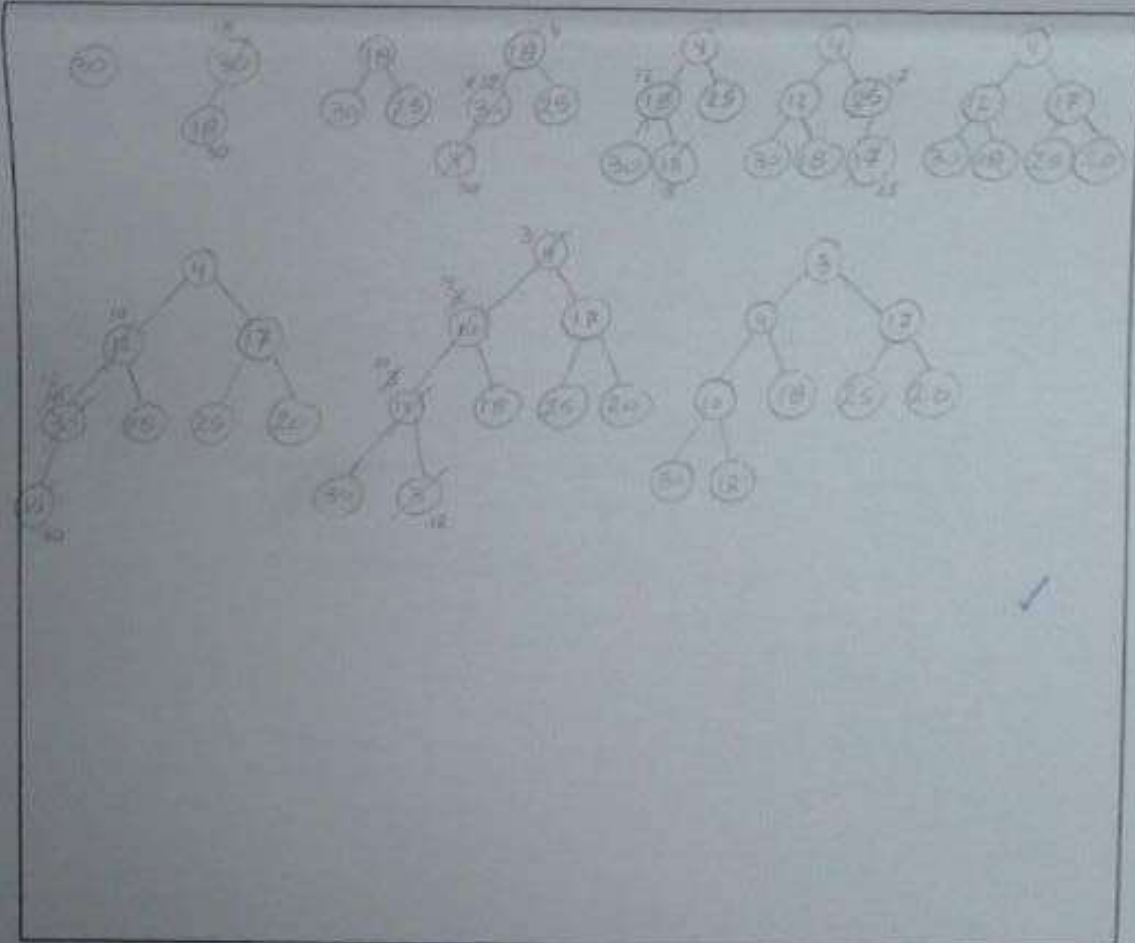
- (a) 50, 25, 13, 6, 18, 24, 40
- (b) 13, 30, 25, 50, 38, 27, 40 *min-heap*
- (c) 13, 25, 30, 50, 38, 17, 40
- (d) 50, 25, 13, 18, 6, 24, 40
- (e) 13, 30, 17, 50, 38, 15, 40

✓

Ejercicio 4 -- 2 puntos

a.- A partir de una min-heap inicialmente vacía, inserte de a uno los siguientes valores, muestre cómo evoluciona la heap, después de cada operación:

30, 18, 25, 4, 12, 17, 20, 10, 3



✓

public class Peral {

public List<Garis> getGaris() {
 List<Garis> garis = new ArrayList<>();
 return garis;
}

public void setGaris(List<Garis> garis) {
 this.garis = garis;
}

public void tambahGaris() {
 List<Garis> garis = new ArrayList<>();
 garis.add(new Garis(1, 2, 3));
 garis.add(new Garis(4, 5, 6));
 garis.add(new Garis(7, 8, 9));
}

public void hapusGaris() {
 List<Garis> garis = new ArrayList<>();
 garis.remove(0);
 garis.remove(1);
 garis.remove(2);
}

public void cetakGaris() {
 List<Garis> garis = new ArrayList<>();
 garis.add(new Garis(1, 2, 3));
 garis.add(new Garis(4, 5, 6));
 garis.add(new Garis(7, 8, 9));
}

public void cetakGaris() {
 List<Garis> garis = new ArrayList<>();
 garis.add(new Garis(1, 2, 3));
 garis.add(new Garis(4, 5, 6));
 garis.add(new Garis(7, 8, 9));
}

public void cetakGaris() {
 List<Garis> garis = new ArrayList<>();
 garis.add(new Garis(1, 2, 3));
 garis.add(new Garis(4, 5, 6));
 garis.add(new Garis(7, 8, 9));
}

return garis;


```

public class Pascal {
    public ListaGenerica<Integer> resolver (ArbolBinario<Integer> ab, int min) {
        ListaGenerica<Integer> lista = new ListaEnlazadaGenerica<Integer>();

        if (!ab.isEmpty())
            resolver2(ab, min, lista);

        return lista;
    }
}

```

```

private boolean resolver2 (ArbolBinario<Integer> ab, int min, ListaGenerica<Integer> lista) {
    boolean encastre = false;
    lista.agregarFinal(ab.getData());
    if (ab.getData() % 2 == 0)
        min = min - 1;

    if (ab.isHoja()) {
        if (min < 0) {
            encastre = true;
            return encastre;
        } else {
            lista.eliminar(lista.tamano()-1);
        }
    } else {
        if (ab.tieneHijoIzquierdo() && !encastre)
            encastre = resolver2(ab.getHijoIzquierdo(), min, lista);

        if (ab.tieneHijoDerecho() && !encastre)
            encastre = resolver2(ab.getHijoDerecho(), min, lista);

        if (!encastre)
            lista.eliminar(lista.tamano()-1);
    }

    return encastre;
}
}

```

