

Programación

Orientada a Objetos

Alumnos: Alcaraz, Francisco; Modarelli, Franco

Comisión: ACN2A

Profesor: Marta Merillo

Tema: Sistema de Gestión de Garage

Paso 1: Domino del Problema

Realizar un sistema de control para un Garage

Paso 2: Identificar los Objetos y las Clases del sistema

Clases:

- Auto
- Moto
- Garage
- GarageTest

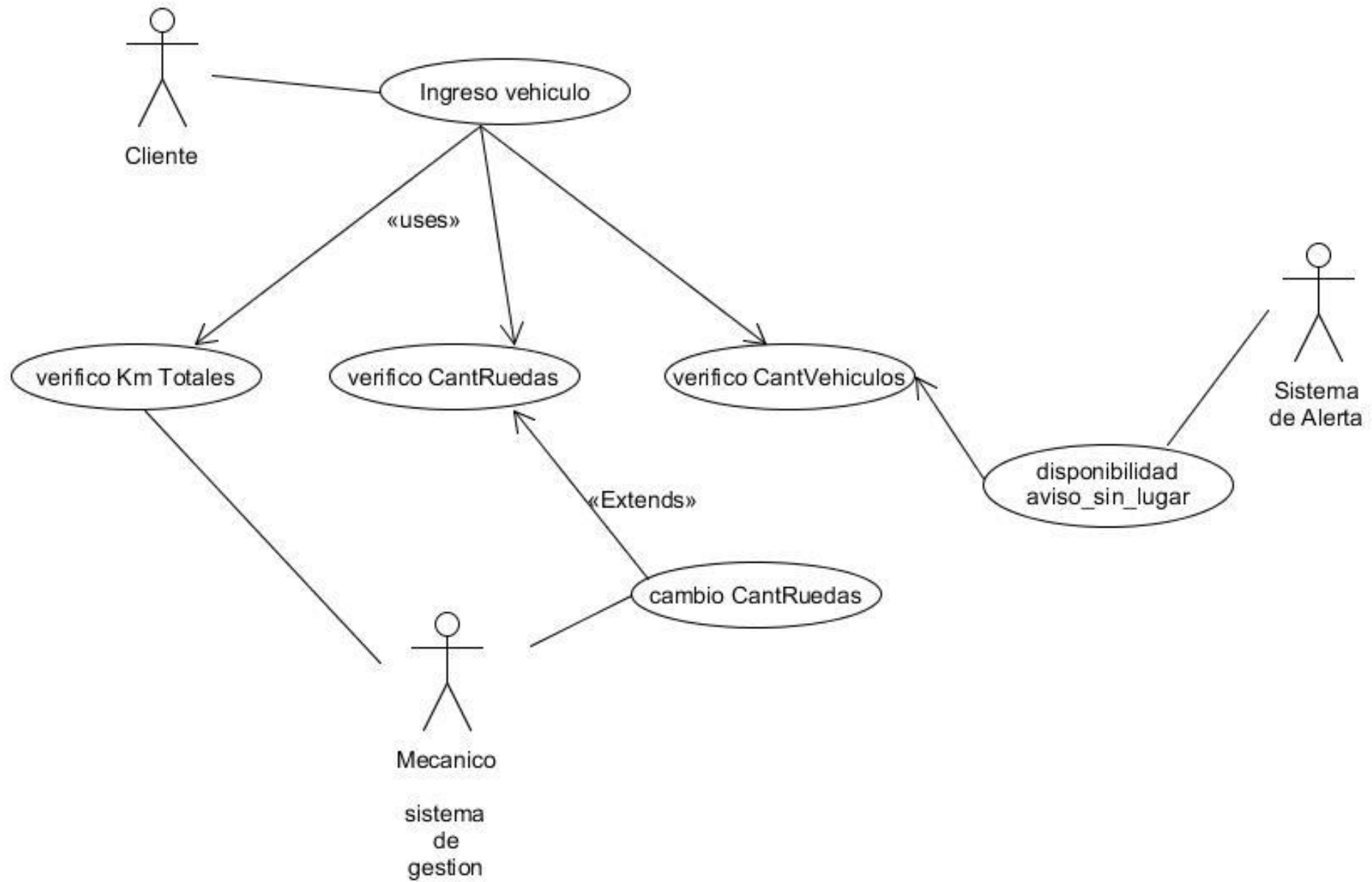
Objetos:

- nuevoClienteAuto
- nuevoClienteMoto
- garage

Paso 3: Determinar las relaciones entre clases (asociación, composición, Herencia):

La relación entre las clases Auto/Moto con la clase Garage, es de forma Asociativa.

Paso 5: Diagrama de Casos de Uso



Paso 6: Diagrama de Clases

