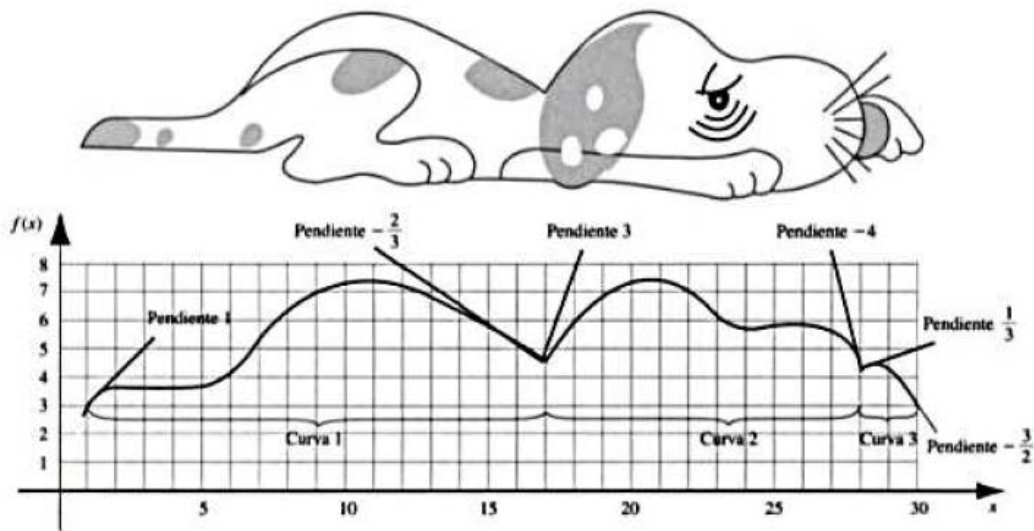


LABORATORIO

Interpolación Segmentaria.

Del documento *EjercBurdenIII.pdf* disponible en la carpeta de ‘Ejercicios’ en Aula Virtual, resuelva el problema 28 en el cual se ajusta la silueta de Snoopy mediante trazadores cúbicos. Emplee la función *spline* de Matlab para resolverlo, no es necesario que realice un programa para construir la interpolación cúbica segmentaria.



Curva 1				Curva 2				Curva 3			
i	x_i	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	i	x_i	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	i	x_i	$f(x_i)$	$f'(x_i)$
0	1	3.0	1.0	0	17	4.5	3.0	0	27.7	4.1	0.33
1	2	3.7		1	20	7.0		1	28	4.3	
2	5	3.9		2	23	6.1		2	29	4.1	
3	6	4.2		3	24	5.6		3	30	3.0	-1.5
4	7	5.7		4	25	5.8					
5	8	6.6		5	27	5.2					
6	10	7.1		6	27.7	4.1	-4.0				
7	13	6.7									
8	17	4.5	-0.67								