## Universidad Simón Bolívar Departamento de Computación y Tecnología de la Información Curso de Organización del Computador

Guía de Ejercicios de Punto Flotante (formato IEEE 754)

Convertir 3.75<sub>10</sub> a binario y hallar su representación en el formato IEEE 754 de precisión simple

i	Num10	di=parte entera(Num10)	NuevoNum10=(Num10 - di) * b	
0	3.75	d0=3	1.50 = (3.75-3) * 2	
1	1.50	d1=1	1.00 = (1.50-1) * 2	
2	1.00	d2=1	0.00 = (1.00-1) * 2	
$3.75_{10} = d0 \cdot d1 d2 = 11.11_2 = 1.111 \times 2^1$				
3.75	5 <sub>10</sub> =>	(3.75-3) * 2 = 1.50 c	10=3	
(1.50-1) * 2 = 1.00 d1=1				
		(1.00-1) * 2 = 0.00 c	12=1	
$(3.75)_{10} = (11.11)_2 = (1.111 \times 2^1)_2$				

Mantisa:  $11.11 = 1.111 \times 2^1$  Al estar normalizado el primer uno no hace falta representarlo por lo que la mantisa queda como 111

Exponente: 1 + 127 = 128 128 = 10000000

Signo = +, Exponente = 1, Mantisa = 1.111

- 1) Convierta los siguientes valores reales, a su correspondiente representación como números de punto flotante, en el formato IEEE 754 de precisión simple.
- **1.1**) 23
- **1.2**) -5.5
- **1.3**) -78
- **1.4**) 0.00075
- **1.5**) 1824
- **1.6**) 6,02 x 10<sup>-23</sup>

## Procedimiento para pasar número de coma flotante en la representación IEEE 754 a números decimales:

```
Paso 1.- Convertir a binario el número hexadecimal (0xc0c40000)_{16} = (1100\ 0000\ 1100\ 0100\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000)_2
```

Paso 2.- Identificar los campos del número binario

Paso 3.- Convertir cada uno de los campos a decimal  $1 \Rightarrow \text{Mantisa negativa}$   $(10000001)_2 \Rightarrow 129 \Rightarrow +2$   $(100010000000000000000000)_2 \Rightarrow (1,100010000000000000000)_2 \Rightarrow \text{Con}$  exponente  $+2 \Rightarrow \text{Hay que desplazar la coma a la derecha (+2) 2 posiciones} \Rightarrow (110,001000000000000000000)_2 \Rightarrow (6,125)_{10}$ 

Paso 4.- El número final es la combinación de todos los valores de los campos -6,125

2)	Identifique cuál es el valor decimal que corresponde a los siguientes patrones en
	hexadecimal, suponiendo que sean interpretados como números de punto flotante en
	el formato IEEE 754

2.1) 0x41480000 = 12.5

## 

- 2.2) 0xff800000 =
- 2.3) 0x7F80F600 =
- 2.4) 0xc2f88000 =
- 2.5) 0x3ea20000 =

Para ordenar una serie de números se recomienda primero verificar si son positivos o negativos, luego verificar el exponente y finalmente la mantisa, vamos a ordenar los siguientes números:

- a) 0x00000000 b) 0x43f00000 c) 0xc00000 d) 0x40000000 e) 0x3f700000 c < a < e < d < b
- 3) Ordene de menor a mayor cada una de la siguiente lista de números, asumiendo que corresponden a patrones en hexadecimal de números en punto flotante en el formato IEEE 754.
- 3.1) a) 0x41000000 b) 0x3f800000 c) 0x44830000 d) 0xbf8000000 e) 0x40a00000
- 3.2) a) 0xf1c9f2c9 b) 0xcafb4ef0 c) 0xc7800000 d) 0xc3240000 e) 0xdd53a0d

< < <

Suma de números en formato IEEE 754

```
Ejemplo 0x41c0000 + 0x42b00000
```

0 1000 0011 1000 0000 0000 0000 0000 000

Para hacer la operación hay que igualar los exponentes

- 0 1000 0101 0110 0000 0000 0000 0000 000
- - $0 \quad 1000 \ 0101 \quad 1010 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 000$

De hacer falta se puede volver a normalizar, en este caso no hizo falta.

- 4) Realice las siguientes sumas de los siguientes números, asumiendo que están en binario o hexadecimal y empleando el formato IEEE 754
- 4.1) 0x40819999 + 0xc0819999
- 4.2) 0x00400000 + 0x7fc44444
- 4.3) 0x04400000 + 0x86444444
- 4.4) 0x7fffe000 + 0x7e600444
- 4.5) 0x8787f804 + 0x87604444

Guía de ejercicios elaborada por: Ricardo Gonzalez, Roger Clotet y Fernando Sahmkow. Nov 2011