

Ejemplos de Conversión entre bases

$$243_{10} = ?_2$$

$$\begin{array}{r} 243 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_0 \quad \textcircled{1} \quad 121 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_1 \quad \textcircled{1} \quad 60 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_2 \quad \textcircled{0} \quad 30 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_3 \quad \textcircled{0} \quad 15 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_4 \quad \textcircled{1} \quad 7 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_5 \quad \textcircled{1} \quad 3 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_6 \quad \textcircled{1} \quad 1 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_7 \quad \textcircled{1} \quad 0 \end{array}$$

$$243_{10} = 1111\ 0011$$

$$243_{10} = ?_8$$

Si tenemos la representación de 243 en binario simplemente agrupamos los dígitos binarios en grupos de 3 ($\lceil \log_2 8 \rceil = \lceil \log_2 2^3 \rceil = 3$)

$$243_{10} = \underline{\underline{111}}\underline{\underline{100}}\underline{\underline{11}} = 363_8$$

La otra forma es dividiendo entre la base 8

$$\begin{array}{r} 243 \text{ } | \text{ } 8 \\ \text{d}_0 \quad \textcircled{3} \quad 30 \text{ } | \text{ } 8 \\ \text{d}_1 \quad \textcircled{6} \quad 3 \text{ } | \text{ } 8 \\ \text{d}_2 \quad \textcircled{3} \quad 0 \end{array}$$

Obtenemos el mismo resultado que nos dio al agrupar los dígitos binarios

$$243_{10} = ?_{\text{hex}}$$

Dado que conocemos su representación en binario, agrupamos los bits (binary digit) de 4 en 4 siempre comenzando del bit menos significativo (derecha)

$$243 = \underline{\underline{111}}\underline{\underline{100}}\underline{\underline{11}} = 0xF3$$

Si lo resolvemos usando el algoritmo de conversión entre bases sería:

$$\begin{array}{r} 243 \text{ } | \text{ } 16 \\ \text{d}_0 \quad \textcircled{3} \quad 15 \text{ } | \text{ } 16 \\ \text{d}_1 \quad \textcircled{15} \quad 0 \end{array}$$

15 en hexadecimal equivale a F $243 = 0xF3$

Representación de Números Enteros

Cuál es la representación de 113 en 8 bits si usamos

- a) Signo-Magnitud
- b) Complemento a Uno
- c) Complemento a Dos
- d) Exceso de 128

Primero obtenemos la representación de 113 en binario

$$\begin{array}{r} 113 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_0 \quad \textcircled{1} \quad 56 \text{ } | \text{ } 2 \\ \text{d}_1 \quad \textcircled{0} \quad 28 \text{ } | \text{ } 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 d_2 \quad \textcircled{0} \quad 14 \mid 2 \\
 d_3 \quad \textcircled{0} \quad 7 \mid 2 \\
 d_4 \quad \textcircled{1} \quad 3 \mid 2 \\
 d_5 \quad \textcircled{1} \quad 1 \mid 2 \\
 d_6 \quad \textcircled{1} \quad 0
 \end{array}$$

$$113 = 01110001$$

113 es un número positivo así que se representa de la misma forma para "Signo-Magnitud", "Complemento a Uno" y "Complemento a Dos"

$$\text{Signo-Magnitud} = 01110001 = 0x71$$

$$\text{Complemento a Uno} = 01110001 = 0x71$$

$$\text{Complemento a Dos} = 01110001 = 0x71$$

¿Cómo representamos 113 en exceso de 128?

Para el caso de un número positivo tenemos dos formas para atacar el problema.

1. Obtenemos la representación en binario de $(113 + \text{exceso})$, es decir $(113 + 128) = 241$

$$\begin{array}{r}
 241 \mid 2 \\
 \textcircled{1} \quad 120 \mid 2 \\
 \textcircled{1} \quad 60 \dots \text{y así sucesivamente}
 \end{array}$$

$\textcircled{1}$ 60 ... y así sucesivamente

2. La otra forma que sólo aplica si el exceso es una potencia de 2 ($128 = 2^7$) y el número a representar es positivo

En este caso tomamos la representación de 113 y entendemos (pasamos de 0 a 1) la posición que corresponde a la potencia ($128 = 2^7$) posición $\textcircled{7}$

$$113_{\text{exceso}} = \textcircled{1}1110001 = 0xF1$$

¿Cuál es la representación de -113 en SM, C1, C2 y exceso 128?

Ya sabemos que 113 en binario es igual a 01110001

En Signo-Magnitud sólo debemos cambiar el bit más significativo

$$\text{Signo-Magnitud} = 11110001 = 0xF1$$

En complemento a Uno tomamos la representación del equivalente positivo y complementamos cada bit ($0 \rightarrow 1, 1 \rightarrow 0$)

$$\text{Complemento a Uno} = 10001110 = 0x8E$$

En complemento a Dos, tomamos la representación del positivo, complementamos cada bit y le sumamos 1

$$\begin{array}{r}
 10001110 + \\
 \underline{1} \\
 10001111
 \end{array}$$

$$\text{Complemento a Dos} = 10001111 = 0x8F =$$

Para la representación en "exceso" debemos calcular la representación en binario de $-113 + 128$, es decir, 15

$$\text{Exceso}_{128} = 00001111 = 0x0F$$

Dado el siguiente patrón binario 10000010 qué número decimal representa si lo interpretamos como Signo-Magnitud, Complemento a Uno, Complemento a Dos, Exceso 128 o Carácter

Signo-Magnitud

Para el caso de Signo-Magnitud, el bit más significativo representa el signo (1=Negativo) y el resto corresponde a la Magnitud ($000\ 0010 = 2$). Por lo tanto representa -2

Complemento a Uno

Como el bit más significativo está encendido se trata de un número negativo. Si complementamos el patrón dado obtenemos su complemento (+).

$$C_1(1000\ 0010) = 0111\ 1101 = 1 + 4 + 8 + 16 + 32 + 64 = 125$$

Por lo tanto representa -125

Otra forma es usando la fórmula

$$-(2^{n-1})d_{n-1} + \sum_{i=0}^{n-2} d_i 2^i = -(2^7 \cdot 1) \cdot 1 + 2 = -128 + 2 = -126$$

Complemento a Dos

Siguiendo un razonamiento similar al de Complemento a Uno Tenemos

$$C_2(1000\ 0010) = 0111\ 1110 = 2 + 4 + 8 + 16 + 32 + 64$$

$$C_2(1000\ 0010) = 126$$

Por lo tanto representa -126

Otra forma es usando la fórmula

$$-(2^{n-1}) \cdot d_{n-1} + \sum_{i=0}^{n-2} d_i 2^i = -128 \cdot 1 + 2 = -126$$

Exceso 128

Para obtener qué número representa en exceso 128, convertimos el número binario a decimal y le restamos el exceso

$$1000\ 0010 = 128 + 2 = 130$$

$$130 - \text{exceso} = 130 - 128 = 2$$

Representa el número 2

Carácter

Necesitamos consultar una tabla ASCII (en este caso extendida).

En la tabla buscamos el hexadecimal 0x82 (1000 0010) o el decimal 130

Representa é