

Actividad: Implementación de “Callback” en JQuery

Crear cinco efectos visuales, dos de ellos inmediatos en el tiempo y los tres restantes con una demora no inferior a los 3 segundos sobre un elemento DOM.

Posteriormente, mediante una función callback comprobar la diferencia resultante, distribuyendo los tiempos adecuadamente según el diseño propuesto.

📌 El elemento pueden ser cualquier elemento DOM (visible).

📌 Comentar brevemente el proceso así como la elección de los diferentes efectos y elemento DOM.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Primer script con jQuery</title>
  <script src="../../jQuery.js" type="text/javascript"></script>
  <script type="text/javascript">
/**
 * Equivalente a $(document).ready() pero mas cortito.
 * @return {void} No devuelve nada
 */
$(function(){
  $("#button" ).click(desvanecer);
});

/**
 * Funcion que se ejecuta al hacer click en el boton.
 * Desvanece el #div a lo largo de 5 segundos.
 * @return {void} No devuelve nada.
 */
function desvanecer()
{
  var $x = $("#div");
  $x.css({"background-color": "blue"});
  $x.animate({
    opacity: 0.25,
    left: "+=50",
    height: "toggle"
  }, 5000, aviso);
}

/**
 * Funcion usada como callback, en este ejemplo es llamada tras la
 * ejecucion de desvanecer.
 * @return {void} No devuelve nada.
 */
function aviso()
{
  alert('Animación terminada');
}
</script>
```

```
<style media="screen">
#div{
  width: 100px;
  height: 100px;
  background-color: green;
}
</style>
</head>
<body>
  <button type="button" name="button" id="button">Click</button>
  <div id="div">

  </div>
</body>
</html>
```