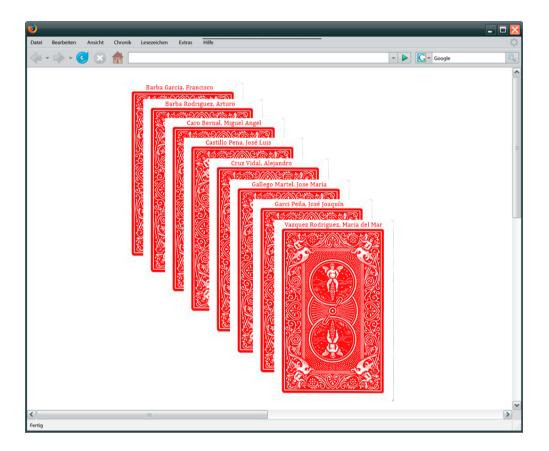
Interface WEB

Eventos y ubicación

Partiendo de un conjunto de cartas, hacer uso de eventos y lecturas de ubicación de elementos DOM para ordenarlas alfabéticamente. Todas las cartas deben quedar apiladas y desplazadas ligeramente (±10% de su tamaño). Una vez apiladas y ordenadas, la primera de ellas debe quedar en el fondo y cubierta por el resto (ver imagen).

Debe impedirse la superposición de la carta que no responda al orden, volviéndose al lugar que ocupaba anteriormente.



Actividad: Eventos y ubicación

Viernes, 25.Enero.2019

```
HTML:
<!DOCTYPE html>
<html lang="es" dir="ltr">
  <head>
     <meta charset="utf-8">
     <title>Superponiendo cartas</title>
     <link rel="stylesheet" href="css/master.css">
     <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>
     <script>window.jQuery || document.write('<script</pre>
src="js/jquery-3.3.1.min.js"><\/script>')</script>
     <script src="https://code.jquery.com/ui/1.12.1/jquery-ui.js"></script>
     <script src="js/script.js" charset="utf-8"></script>
  </head>
  <body>
     <div id="des">
     </div>
     <div id="ord">
     </div>
  </body>
</html>
CSS:
#ord {
  z-index: -1;
  right: 0;
  top: 0;
  position: absolute;
  width: 50%;
  min-height: 750px;
  vertical-align: top;
  background-color: green;
}
img {
  width: 200px;
  left: 250px;
  position: absolute;
}
SCRIPT:
$(function(){
  loadImages();
   * Pone el div objetivo como droppable, siendo este el encargado de bloquear y encargarse
   * @param {Event} event Evento de drop.
   * @param {Event} ui Evento que causa el drop (el draggable).
   */
  $('#ord').droppable({drop: function(event, ui){
    var $carta = ui.draggable;
    var $this = $(event.target);
```

```
var actual = $this.data('orden');
     var id = $carta.prop('id');
     if (!actual || actual < id) {
       $carta.draggable({revert: false});
       let l = (img[id={actual}])
       $carta.css(
          {
             'z-index': id,
            'left': `${parseInt($last.css('left'))+40}px`,
            'top': `${parseInt($last.css('top'))+40}px`
          }
       );
       $this.data('orden', id);
       $carta.draggable('destroy');
  }});
});
* Carga las imagenes en el navegador.
*/
function loadImages (){
  var img = [
     'src/Barba Garcia, Francisco.jpg',
     'src/Barba Rodriguez, Arturo.jpg',
     'src/Caro Bernal, Miguel Angel.jpg',
     'src/Castillo Peña, José Luis.jpg',
     'src/Cruz Vidal, Alejandro.jpg',
     'src/Gallego Martel, Jose Maria.jpg',
     'src/Garci Peña, José Joaquín.jpg',
     'src/Vazquez Rodriguez, Maria del Mar.jpg',
  ];
  setImgs(shuffle(initImgs(img)));
}
* Inicializa el array de imagenes con los valores basicos iniciales.
* @param {Array} ar Array a inicializar de imagenes.
* @return {Array} Array ya inicializado.
function initImgs(ar) {
  var \$elem = [];
  var $aux;
  for (var i = 0; i < ar.length; i++) {
     aux = (`= id = "\{i\}'' src = "\{ar[i]\}'' > `);
     $aux.draggable({revert: true});
     $elem.push($aux);
  }
  return $elem;
}
```

```
* Pone las imagenes en su div correspondiente.
* @param {Array} ar Array de objetos a colocar.
function setImgs(ar) {
  var $selector = $('#des');
  var pos = 10;
  for (var i = 0; i < ar.length; i++) {
     ar[i].css({'z-index': i, 'top': `${pos}px`, 'position': 'absolute'});
     pos+=60;
     $selector.append(ar[i]);
  }
}
* "Baraja" un array, haciendo que sea aleatorio
* @param {Array} array Array a aleatorizar.
* @return {Array}
                        Array aleatorio.
function shuffle(array) {
  var i = array.length, aux, random;
  while (0 !== i) {
     random = Math.floor(Math.random() * i);
     i = 1;
     aux = array[i];
     array[i] = array[random];
     array[random] = aux;
  }
  return array;
```