Introducción

Con el almacenamiento web, las aplicaciones web pueden almacenar datos localmente dentro del navegador del usuario.

Antes de HTML5, los datos de la aplicación tenían que ser almacenados en cookies, incluidos en cada petición al servidor. El almacenamiento web es mas seguro y puede almacenar grandes cantidades de datos sin afectar al rendimiento de la web.

A diferencia de las cookies, el limite de almacenamiento es mucho mas grande (de al menos 5MB) y la información no es enviada nunca al servidor, lo cual optimiza las peticiones.

Antes de usar esta funcionalidad debemos comprobar que nuestro navegador es compatible con ella con el siguiente código, aunque la gran mayoria de los navegadores actuales son compatibles:

```
if (typeof(Storage) !== "undefined") {
  // El navegador es compatible con la tecnología.
} else {
  // El navegador no es compatible con la tecnología.
}
```

Los datos están almacenados en pares de clave/valor.

Para almacenar un dato en el navegador es tan simple como acceder a *localStorage o sessionStorage* como un objeto o llamar a alguno de los métodos que posee dicho objeto.

Se puede usar las siguientes nomenclaturas:

```
· Para asignar:
```

```
localStorage.setItem("lastname", "Smith");
localStorage.lastname = "Smith";
```

· Para acceder:

```
localStorage.getItem("lastname");
```

localStorage.lastname;

· Para iterar:

```
localStorage.length;
```

Se le pasa un numero, en caso de que exista algo con ese indice lo devuelve, en otro caso devuelve null.

```
localStorage.key(0);
```

· Para eliminar:

localStorage.removeItem("lastname");

delete localStorage.lastname;

Este borra todos los datos almacenados con esta tecnología.

localStorage.clear();

Como nota añadir que los valores almacenados con esta tecnología se guardan como una cadena (String) que deberá ser convertida a otro formato en caso de ser necesario. Por ejemplo podríamos guardar un objeto usando **JSON.stringify(mi_objeto)** y así poder guardar objetos en dichas variables.

El almacenamiento en el navegador en el navegador tiene 2 tipos de almacenamiento que pasaré a comparar entre si y luego con las cookies:

LocalStorage vs SessionStorage

Los datos almacenados por *localStorage* no expiran, es decir, se conservan incluso después de cerrar el navegador, pudiendo ser consultada el siguiente día, mes o año.

Sin embargo, los datos almacenados por **sessionStorage** expiran cuando se cierra el navegador o la pestaña actual.

Cookies vs WebStorage

Las cookies poseen fecha de caducidad, lo cual el web storage no posee como tal.

Las peticiones realizadas usando web storage no envian la informacion almacenada, sin embargo en el caso de que la parte de servidor necesite informacion almacenada en el cliente, habra que enviarsela mediante algun hidden input o alguna otra mecanica. A las cookies les pasa lo contrario, todas las cookies de un dominio se envian en cada petición, realizando un gasto innecesario de recursos del servidor haciendo la pagina inestable en algunos casos.

Las cookies tienen mayor soporte debido a que es lo que se usaba siempre.

El tamaño maximo que se puede almacenar en las cookies es de 4KB, el del web storage es de 5120KB, proporcionando mucho mas tamaño para el almacenado el web storage.

Segun he leido, las cookies son mas vulnerables a la inyeccion SQL, y el web storage es mas vulnerable al XSS.