

Creación de proyectos Java con Eclipse

Sitio: [Instituto de Tecnología ORT](https://aulavirtual.instituto.ort.edu.ar/mod/book/tool/print/index.php?id=96413)

Curso: 'Taller de Herramientas de Programación - Plan 2 años 1°Cuatr
2024'

Libro: Creación de proyectos Java con Eclipse

Imprimido por: Buddemeyer Izzo Francisco

Día: domingo, 10 de marzo de 2024, 16:17

Tabla de contenidos

1. Preparación del Espacio de Trabajo (Workspace)

1.1. Estructura de un proyecto Java bajo Eclipse

1.2. Abriendo Eclipse por primera vez

2. Creación de un proyecto

1. Preparación del Espacio de Trabajo (Workspace)

A través de nuestra vida de programadores vamos a crear muchísimos proyectos. Y muchas veces, además, llevaremos varios proyectos en paralelo. Organizar la enorme cantidad de archivos y otros recursos puede ser una tarea enorme y tediosa.

No obstante, los entornos de programación modernos están preparados para esto. En **Eclipse**, la base de cualquier espacio de trabajo se denomina **Workspace**, que no es más que una carpeta especial dentro de nuestro disco dentro de la cual quedarán todos nuestros proyectos.

Es aconsejable que todos usemos la misma estructura de carpeta, así sabremos con exactitud dónde encontrar cada recurso.

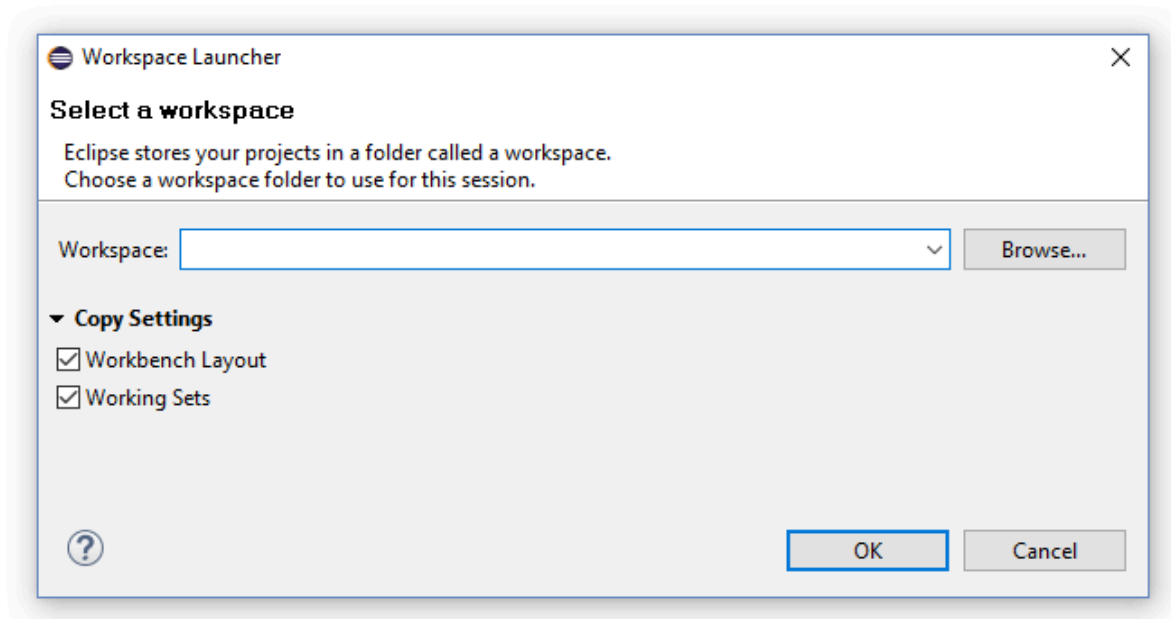
1.1. Estructura de un proyecto Java bajo Eclipse

Para trabajar durante este cuatrimestre y más adelante (siempre que usemos **Eclipse**) usaremos una estructura como esta:

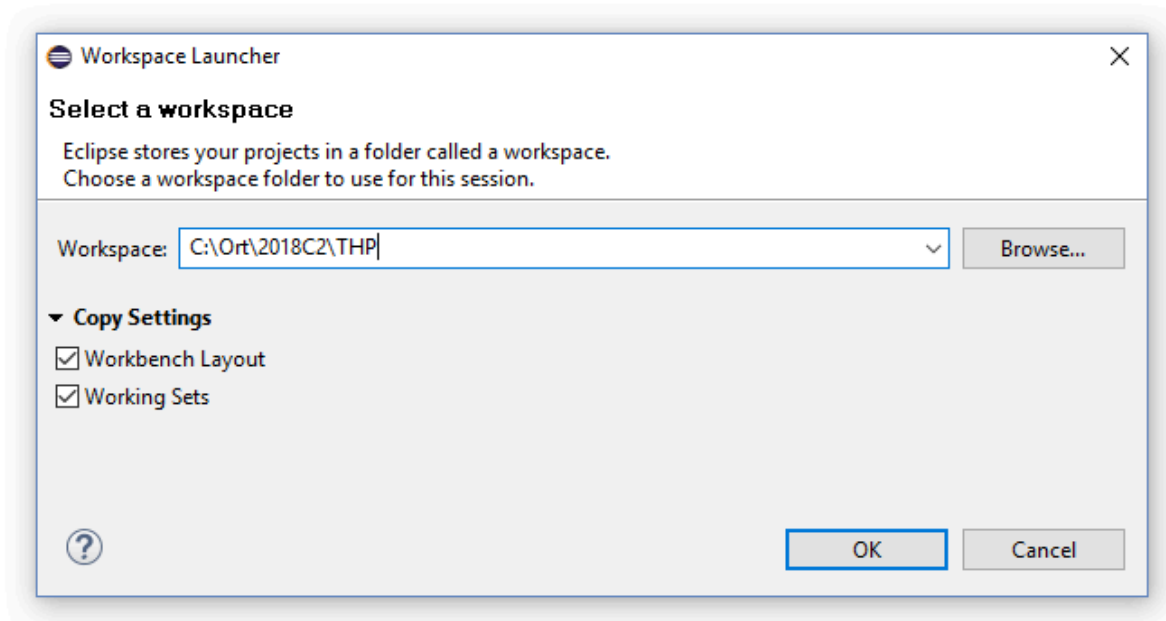
- **Workspace:** Se referirá a la materia. Por lo tanto, tendremos uno por cada materia, de aquí en adelante.
 - **Java Project:** cada uno de nuestros proyectos. Por ahora, cada trabajo práctico será un proyecto.
 - **src:** Es la carpeta raíz a partir de donde encontraremos nuestros archivos fuente.
 - **Package:** Definimos así (paquete) a una “carpeta lógica” donde quedarán los archivos fuente que generemos. Un *package* determina, además, el **namespace** al que debemos referirnos para acceder a un recurso específico (uno o más archivos fuentes).
 - **Archivo.java:** Cada uno de los archivos fuente escritos en Java que crearemos.

1.2. Abriendo Eclipse por primera vez

Apenas abramos **Eclipse** por primera vez nos encontraremos con la siguiente ventana:



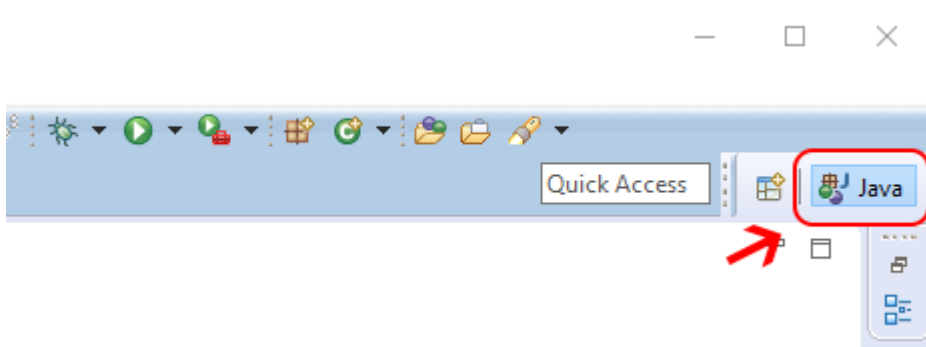
Aquí debemos definir el lugar en disco donde queremos dejar todo el trabajo del cuatrimestre. Como queremos que cada materia tenga su propio **espacio de trabajo** (yo en mi caso particular le agregaré el año y el cuatrimestre) ingresaremos la *ruta* hacia la carpeta destino, cuyo nombre será **THP** (por **Taller de Herramientas de Programación**) y aceptamos seleccionando el botón **OK**.



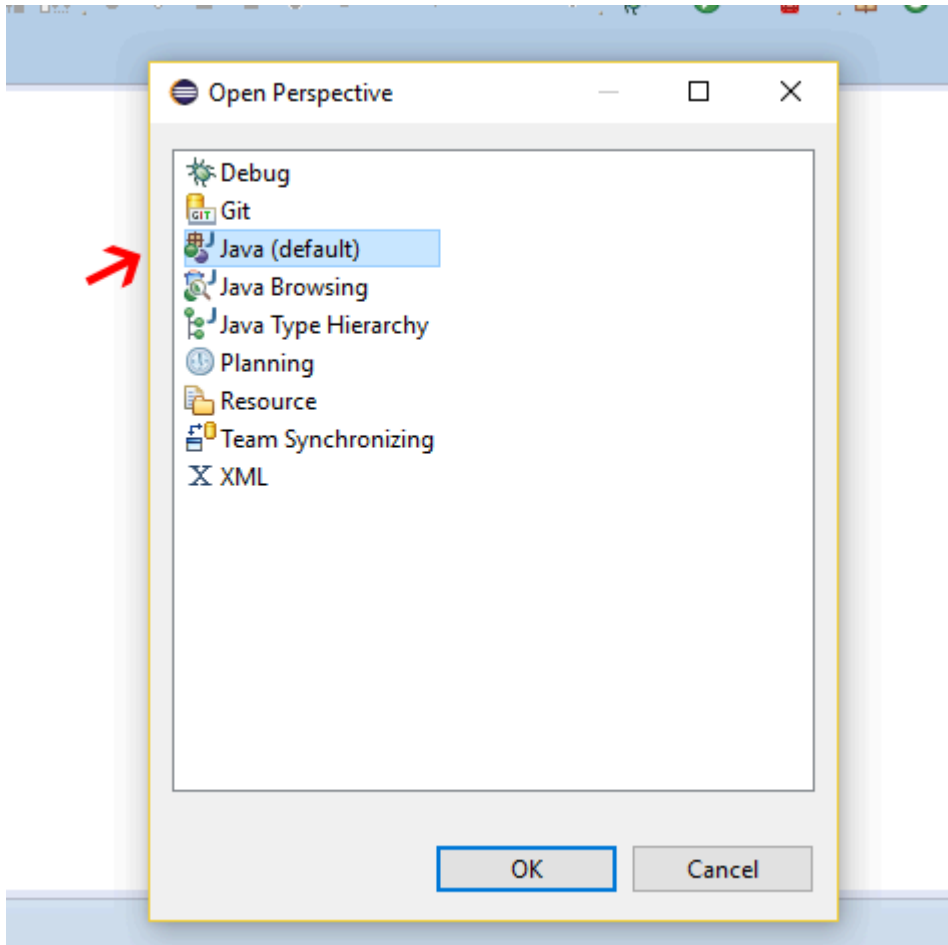
No te preocupes si la carpeta destino no existe previamente: **Eclipse** se encargará de crearla por vos.

Apenas hagamos esto **Eclipse** se reiniciará y cargará el espacio de trabajo completamente vacío. Como **Eclipse** fue creado para escribir programas con distintos lenguajes y desarrollar distintas tareas más allá de la escritura de código, puede configurarse de distintas maneras para mostrar distintas ventanas y *toolbars*, cambiar las opciones de menú, etc. A cada una de estas vistas **Eclipse** las llama **Perspectiva**.

Asegurate de que la *perspectiva activa* para trabajar es **Java**, y eso lo podés ver en la esquina superior derecha del entorno, donde marca la flecha:



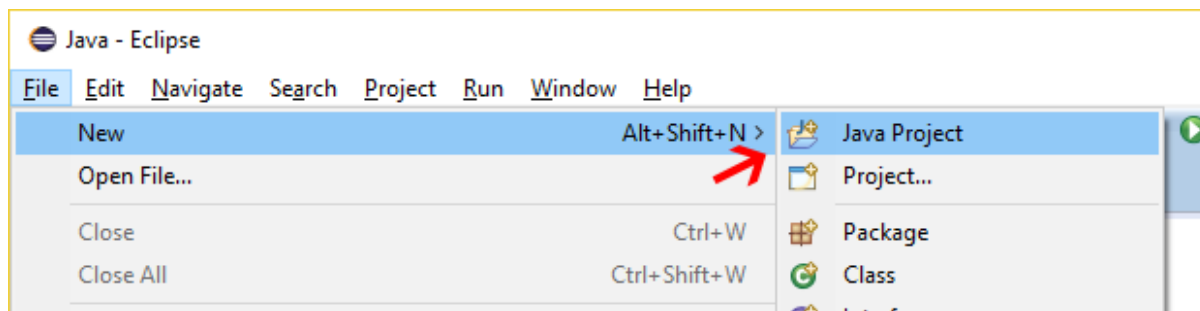
Si no es así, desde el icono que está a su lado podés elegir la perspectiva activa:



Ya estamos listos para crear, dentro de nuestro **workspace**, cada uno de los proyectos que desarrollaremos durante el cuatrimestre.

2. Creación de un proyecto

Para crear un proyecto Java dentro de **Eclipse** elegiremos en el menú de la aplicación la opción **File/New/Java Project**:



Al hacer esto se abrirá esta ventana:

New Java Project

Create a Java Project

Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name:

☒ Use default location

Location: [Browse...](#)

JRE

☒ Use an execution environment JRE: [Configure JREs...](#)

☐ Use a project specific JRE: [Configure JREs...](#)

☐ Use default JRE (currently 'jre1.8.0_171')

Project layout

☐ Use project folder as root for sources and class files

☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets

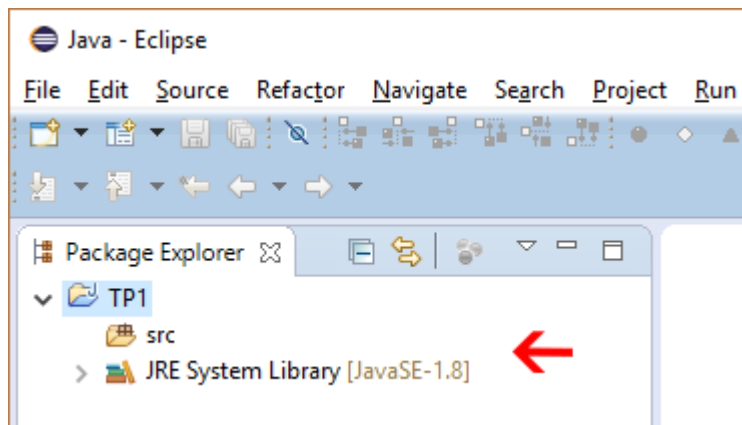
☐ Add project to working sets

Working sets: [Select...](#)

[?](#) [< Back](#) [Next >](#) [Finish](#) [Cancel](#)

Como nombre de proyecto utilizaremos **TP1** (por **Trabajo Práctico 1**). Dejemos prendido el tilde de la *ubicación por defecto* para que el proyecto sea incluido dentro de la ruta por defecto de nuestro *espacio de trabajo*.

Luego de presionar Finish el nuevo proyecto aparecerá en el **Package Explorer** (si no ves el *Package Explorer* porque no está activo lo podés encontrar en la opción de menú *Window/Show View/Package Explorer*):



Podemos ver, dentro del proyecto, un icono de carpeta llamado **src** (que significa *source*, ya que allí quedará nuestro código fuente) y, debajo, una carpeta especial que contiene la librería del sistema **JRE**.

En la próxima unidad crearemos nuestro primer programa con **Eclipse** y lo agregaremos a este proyecto.