

Playground

DigitalHouse >
Coding School

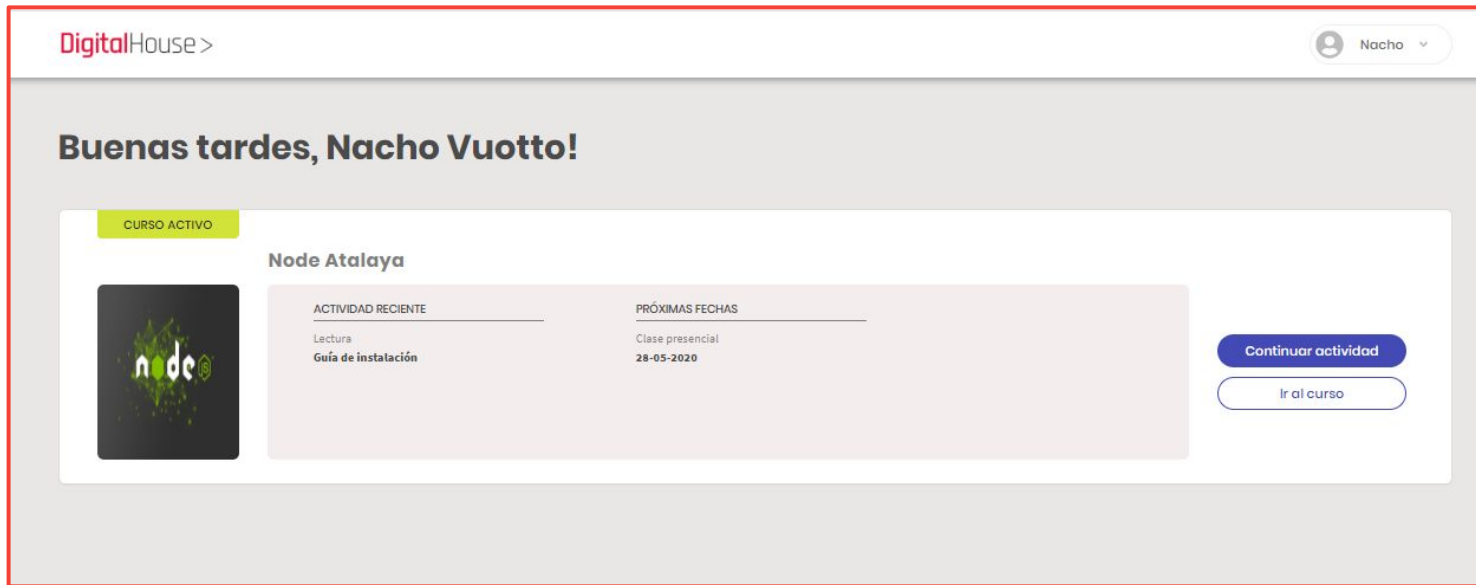


Nuestro campus virtual donde vamos a interactuar con el contenido del material online (videos, material complementario y ejercitaciones) y encontrar el contenido de la clase en vivo.



Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.

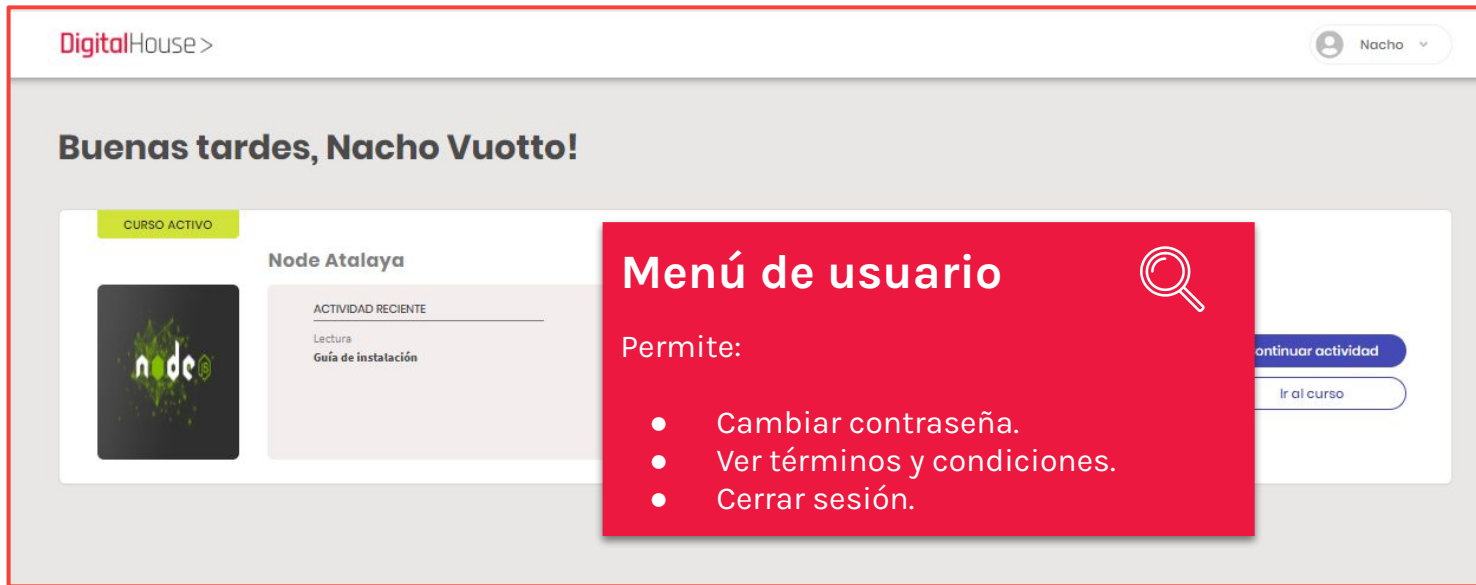


The screenshot shows the main interface of the DigitalHouse website. At the top, the 'DigitalHouse >' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below the header, a personalized greeting 'Buenas tardes, Nacho Vuotto!' is displayed. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' (Active Course) section for 'Node Atalaya'. This section includes a Node.js logo icon, a table of recent and upcoming activities, and two buttons: 'Continuar actividad' (Continue activity) and 'Ir al curso' (Go to course).

ACTIVIDAD RECIENTE	PRÓXIMAS FECHAS
Lectura Guía de instalación	Clase presencial 28-05-2020

Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



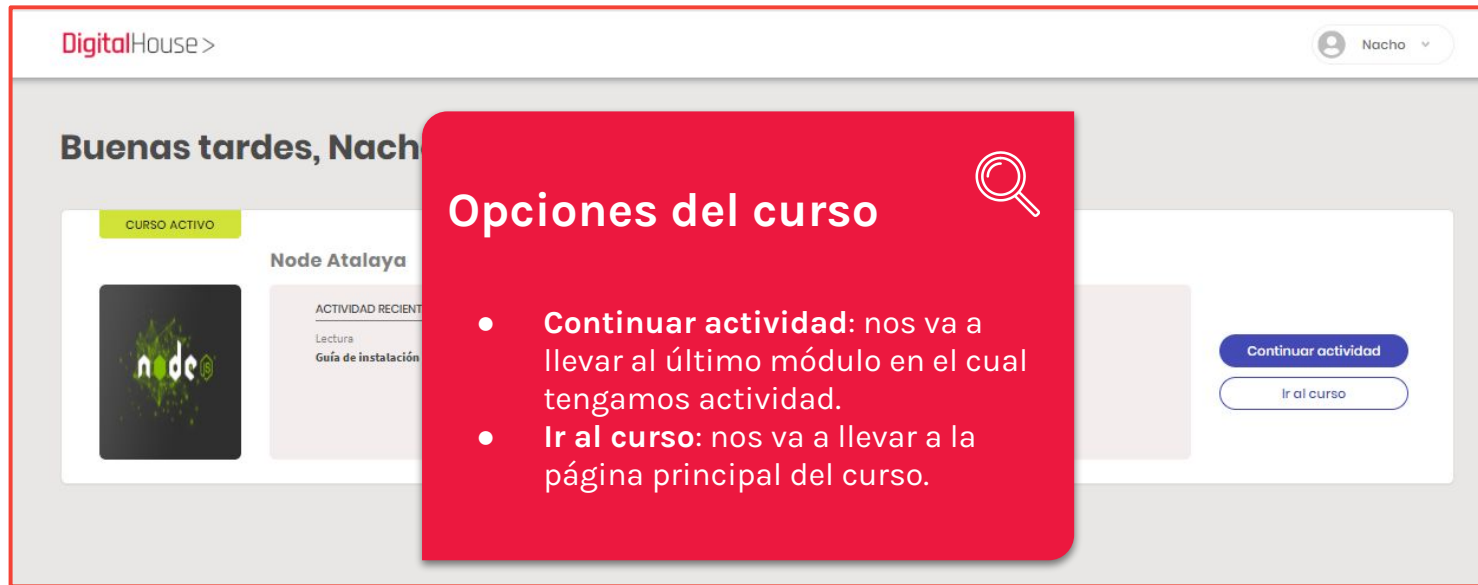
The screenshot shows the DigitalHouse website interface. At the top left is the logo "DigitalHouse >". At the top right is a user profile icon labeled "Nacho" with a dropdown arrow. Below the header, a greeting says "Buenas tardes, Nacho Vuotto!". A yellow tag "CURSO ACTIVO" is above a course card for "Node Atalaya". The card features a Node.js logo image and a list of recent activities: "Lectura" and "Guía de instalación". A red overlay titled "Menú de usuario" with a magnifying glass icon is positioned over the course card. It lists the following options:

- Cambiar contraseña.
- Ver términos y condiciones.
- Cerrar sesión.

Behind the overlay, two buttons are visible: "continuar actividad" and "Ir al curso".

Página principal

Acá vamos a encontrar los cursos que tenemos disponibles.



The screenshot shows the main page of the DigitalHouse website. At the top, there is a header with the 'DigitalHouse >' logo on the left and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow on the right. Below the header, a greeting 'Buenas tardes, Nacho' is visible. The main content area features a 'CURSO ACTIVO' section with a 'Node Atalaya' course card. The card includes a Node.js logo image and a list of recent activities: 'Lectura' and 'Guía de instalación'. To the right of the course card, there are two buttons: 'Continuar actividad' (a solid blue button) and 'Ir al curso' (an outlined blue button). A large red overlay box is positioned in the center, titled 'Opciones del curso' with a magnifying glass icon. It contains two bullet points: 'Continuar actividad: nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.' and 'Ir al curso: nos va a llevar a la página principal del curso.'

DigitalHouse >

Nacho ▾

Buenas tardes, Nacho

CURSO ACTIVO

Node Atalaya

ACTIVIDAD RECIENTE

Lectura

Guía de instalación

Continuar actividad

Ir al curso

Opciones del curso

- **Continuar actividad:** nos va a llevar al último módulo en el cual tengamos actividad.
- **Ir al curso:** nos va a llevar a la página principal del curso.

Curso

DigitalHouse >

Módulos Contenido Acceso a clases - Clases Recursos Info del curso

[Inicio](#) > [Módulos](#)

Full Stack Node A Distancia - CN14

5 módulos [Expandir todo](#)

Módulo 1

Introducción

[Ver el contenido](#)

Clases

- 1 [Bienvenida e Introducción](#)
- 2 [Uso de herramientas](#)
- 3 [Clase Sincrónica: Uso de herramientas - clase en vivo](#) | 13 de Agosto

Módulos

Permite ver los módulos que tenemos disponibles y acceder a ellos. También, encontraremos las fechas de las clases en vivo.

Curso

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

Inicio > Información del curso

Full Stack Node A Distancia - CN14

Programa de la cursada

Inicio: 04/08/2020 | Fin: 23/05/2021

04/08

1
Introducción

2
Introducción a Node y JS


3
Metodologías de desarrollo

4
Express


5
HTML + CSS

23/05


Equipo de Digital House




Agustin Pittari
apittari@digitalhouse.com



Alejandro Villafañe
avillafane@digitalhouse.com



Manuel Fazioli
manuel@digitalhouse.com



Carla Arias
carla@digitalhouse.com

Info del curso

Permite ver los módulos de todo el programa y también muestra la información del equipo de Digital House: profesores y tutores.

Playground

DigitalHouse >
Coding School

Curso

DigitalHouse >

Módulos

Contenido

Acceso a clases - Clases

Recursos

Info del curso

[Inicio](#) > Acceso a clases - Clases

Acceso a clases - Clases

CLASES REMOTAS

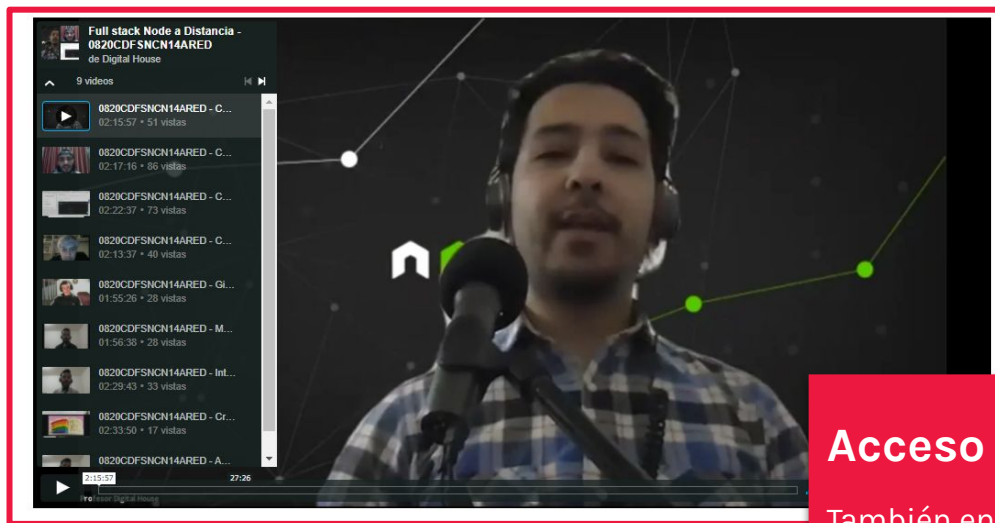
Datos para ingresar

martes y jueves de 19 a 21 hs, url y pass : [en este link](#)

Acceso a clases

Permite ver el link de acceso a las clases en vivo que son a través de Zoom.

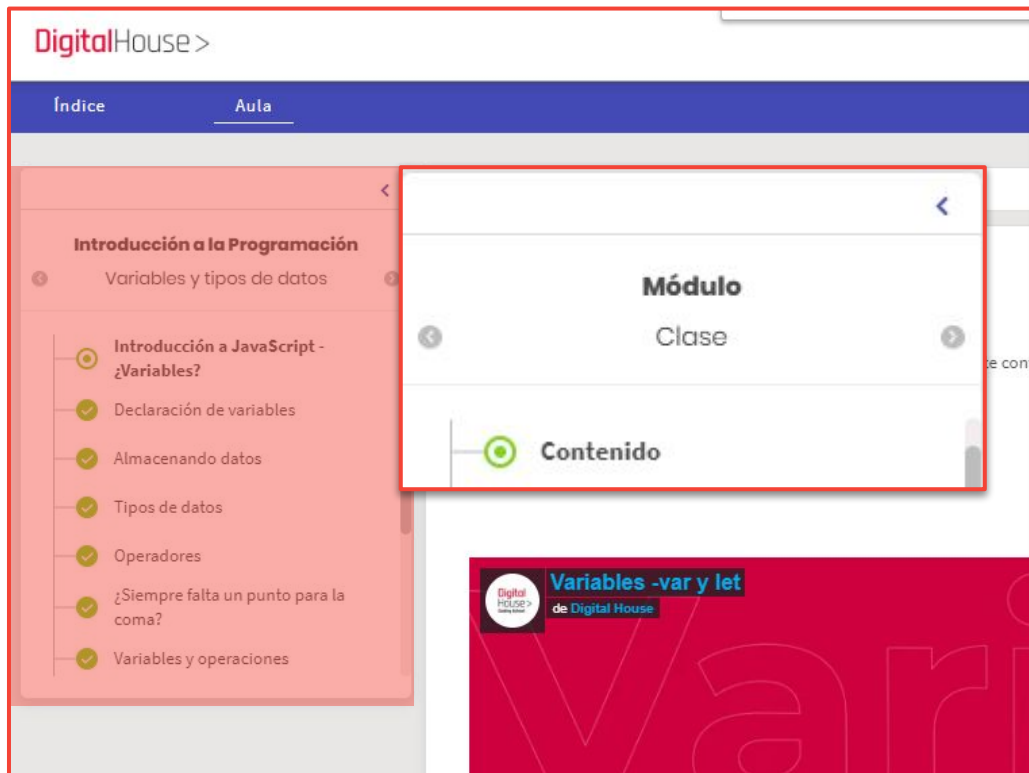
Curso



Acceso a clases

También encontrarás la playlist con las grabaciones de cada una de las clases en vivo.

Aula



Menú lateral



Permite ver en qué contenido de una clase estamos situados. Podemos ocultarlo con la flecha < en la parte superior derecha, o navegar entre clases con las flechas:



También podremos ver nuestro progreso en cada contenido:

- **Verde:** completamos todo.
- **Amarillo:** nos falta completar o tenemos algún error.
- **Gris:** todavía no vimos el contenido.

Aula

The screenshot displays the 'Aula' (Classroom) section of the DigitalHouse website. At the top, the 'DigitalHouse >' logo is on the left, and a user profile 'Nacho' with a dropdown arrow is on the right. Below this is a blue navigation bar with 'Índice' and 'Aula' (the active tab). The main content area is divided into a sidebar on the left and a main panel on the right. The sidebar, titled 'Introducción a la Programación', contains a list of topics: 'Variables y tipos de datos' (selected), 'Introducción a JavaScript - ¿Variables?', 'Declaración de variables', 'Almacenando datos', 'Tipos de datos', 'Operadores', '¿Siempre falta un punto para la coma?', and 'Variables y operaciones'. The main panel shows the 'Introducción a JavaScript' module with a red callout box. The callout box contains the text: 'Barra superior' and 'Las flechas < y > nos permiten navegar entre contenidos. Podemos navegar entre clases y módulos, si estamos en el último contenido de cada uno.' The main panel also features navigation arrows at the top: '< Módulo anterior' and 'Siguiendo >'. A large red graphic with the word 'Variables' is visible at the bottom of the main panel.

Barra superior

Las flechas < y > nos permiten navegar entre contenidos. Podemos navegar entre clases y módulos, si estamos en el último contenido de cada uno.

Aula

Videos: van a introducir el tema del contenido. No se pueden descargar, pero están siempre disponibles.



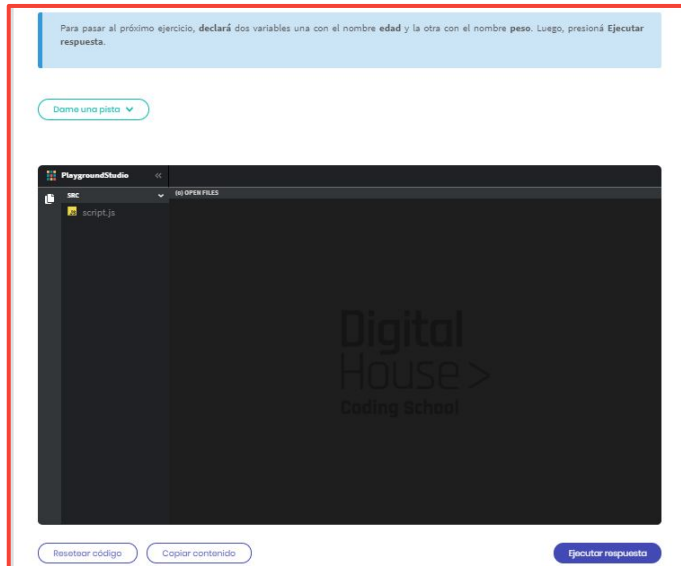
Aula

Material complementario: es un material que ordena y repasa lo visto en el video. Es muy útil si, por ejemplo, necesitamos repasar cómo se escribe una línea de código que se vio en el video.



Aula

Ejercitación: para poner a prueba los conocimientos adquiridos.

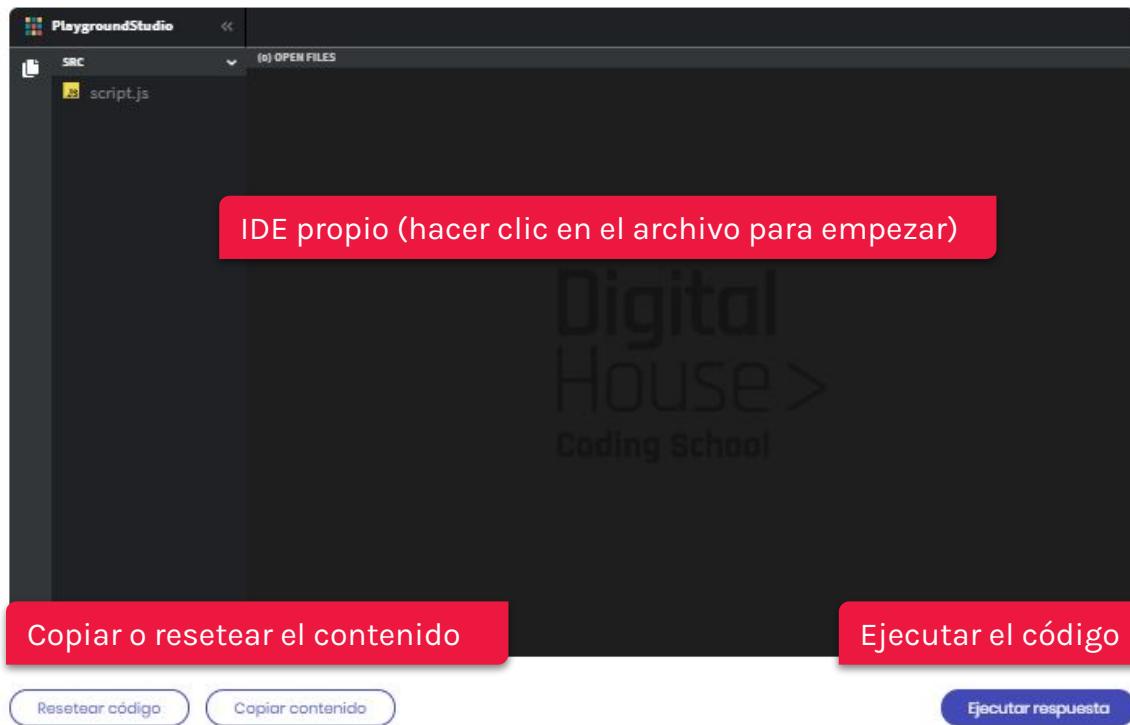


Para pasar al próximo ejercicio, debes completar el código y presionar el botón de Ejecutar respuesta.

Consigna (puede estar en otro formato)

Dame una pista ▼

Botón de pista (en caso de ser necesaria)



IDE propio (hacer clic en el archivo para empezar)

Copiar o resetear el contenido

Ejecutar el código

Aula

Cosas a mejorar

El código fue procesado y se encontraron errores [Ver errores](#)

Índice

Aula

Módulo

Clase

Variables y tipos de datos

✓ Contenido

○ Declaración de variables

✓ Almacenando datos

✓ Tipos de datos

✓ Operadores

✓ ¿Siempre falta un punto para la coma?

✓ Variables y operaciones

< Anterior

Siguiente >

Errores a resolver

Errores:

- Debes declarar la variable "peso" con la palabra reservada "let"

Playground Studio

script.js

1 var edad;

2 var nada;

Aula

¡Bien hecho! Sigamos con el siguiente ejercicio.

introduccion a la Programacion

Variables y tipos de datos

Declaración de variables

Almacenando datos

Tipos de datos

Operadores

¿Siempre falta un punto para la coma?

Variables y operaciones

Otro tipo de dato

¡Salió todo bien!

Resetear código

Copiar contenido

Ejecutar respuesta

Terminal

```
root@playground:~$ npm install
[1/4] Resolving packages...
[2/4] Resolving packages...
[3/4] Resolving packages...
[4/4] Resolving packages...
success Already up-to-date.
root@playground:~$ nodemon index.js localhost:8080
[nodemon] 1.18.4
[nodemon] watching: *.*
[nodemon] starting "index.js http://localhost:8080"
```

¡Genial!

Ahora sí estamos listos para avanzar con el contenido.



DigitalHouse>
Coding School