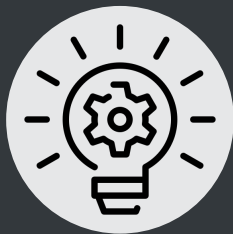


Métodos de un array (Parte 1)

DigitalHouse>



Para JavaScript, los **arrays** son un **tipo especial de objetos**. Por esta razón disponemos de muchos **métodos** muy útiles a la hora de trabajar con la información que hay adentro.



Ya vimos antes que una **función** es un **bloque de código** que nos permite agrupar funcionalidad para usarla muchas veces. Cuando una **función pertenece a un objeto**, en este caso nuestro array, la llamamos **método**.

.push()

Agrega uno o varios elementos al final del array.

- **Recibe** uno o más elementos como parámetros.
- **Retorna** la nueva longitud del array.

```
{  
  let colores = ['Rojo', 'Naranja', 'Azul'];  
  colores.push('Violeta'); // retorna 4  
  console.log(colores); // ['Rojo', 'Naranja', 'Azul', 'Violeta']  
  
  colores.push('Gris', 'Oro');  
  console.log(colores);  
  // ['Rojo', 'Naranja', 'Azul', 'Violeta', 'Gris', 'Oro']  
}
```

.pop()

Elimina el último elemento de un array.

- **No recibe** parámetros.
- **Devuelve** el elemento eliminado.

```
let series = ['Mad Men', 'Breaking Bad', 'The Sopranos'];

// creamos una variable para guardar lo que devuelve .pop()
let ultimaSerie = series.pop();

console.log(series); // ['Mad men', 'Breaking Bad']
console.log(ultimaSerie); // ['The Sopranos']
```

.shift()

Elimina el primer elemento de un array.

- **No recibe** parámetros.
- **Devuelve** el elemento eliminado.

```
let nombres = ['Frida', 'Diego', 'Sofía'];

// creamos una variable para guardar lo que devuelve .shift()
{} let primerNombre = nombres.shift();

console.log(nombres); // ['Diego', 'Sofía']
console.log(primerNombre); // ['Frida']
```

.unshift()

Agrega uno o varios elementos al principio de un array.

- **Recibe** uno o más elementos como parámetros.
- **Retorna** la nueva longitud del array.

```
{  
  let marcas = ['Audi'];  
  
  marcas.unshift('Ford');  
  console.log(marcas); // ['Ford', 'Audi']  
  
  marcas.unshift('Ferrari', 'BMW');  
  console.log(marcas); // ['Ferrari', 'BMW', 'Ford', 'Audi']  
}
```

.join()

Une los elementos de un array utilizando el separador que le especifiquemos. Si no lo especificamos, utiliza comas.

- **Recibe** un separador (string), es opcional.
- **Retorna** un string con los elementos unidos.

```
let dias = ['Lunes', 'Martes', 'Jueves'];

let separadosPorComa = dias.join();
console.log(separadosPorComa); // 'Lunes,Martes,Jueves'

let separadosPorGuion = dias.join(' - ');
console.log(separadosPorGuion); // 'Lunes - Martes - Jueves'
```


.indexOf()

Busca en el array el elemento que recibe como parámetro.

- **Recibe** un elemento a buscar en el array.
- **Retorna** el primer índice donde encontró lo que buscábamos. Si no lo encuentra, retorna un -1.

```
{  
  let frutas = ['Manzana', 'Pera', 'Frutilla'];  
  frutas.indexOf('Frutilla');  
  // Encontró lo que buscaba. Devuelve 2, el índice del elemento  
  
  frutas.indexOf('Banana');  
  // No encontró lo que buscaba. Devuelve -1  
}
```

.lastIndexOf()

Similar a `.indexOf()`, con la salvedad de que empieza buscando el elemento por el **final del array** (de atrás hacia adelante).

En caso de haber elementos repetidos, devuelve la posición del primero que encuentre (o sea el último si miramos desde el principio).

```
let clubes = ['Racing', 'Boca', 'Lanús', 'Boca'];

clubes.lastIndexOf('Boca');
// Encontró lo que buscaba. Devuelve 3

clubes.lastIndexOf('River');
// No encontró lo que buscaba. Devuelve -1
```

.includes()

También similar a `.indexOf()`, con la salvedad que retorna un booleano.

- **Recibe** un elemento a buscar en el array.
- **Retorna** *true* si encontró lo que buscábamos, *false* en caso contrario.

```
let frutas = ['Manzana', 'Pera', 'Fruytilla'];

frutas.includes('Fruytilla');
// Encontró lo que buscaba. Devuelve true

frutas.includes('Banana');
// No encontró lo que buscaba. Devuelve false
```

DigitalHouse>