

## Tercera evaluación PGY3121 Desarrollo web

A continuación, encontrará las indicaciones para la tercera evaluación de la asignatura. La actividad que deberá desarrollar es un proyecto web basado en el caso de estudio que fue asignado en la primera unidad.

Es importante que siga al pie de la letra las **indicaciones, requerimientos y productos a entregar**. Al final del documento encontrará una rúbrica de evaluación para calificar esta actividad. En la misma pauta de evaluación están disponibles las competencias evaluadas.

### Indicaciones

- El trabajo debe ser desarrollado por tres personas como máximo
- El código debe ser subido a un repositorio en GitHub. En el repositorio debe quedar registro de los *commits* de todos los integrantes.

### Tercera evaluación: Caso de estudio

Debe desarrollar una aplicación web para gestionar un inventario de productos. Además, desea que sus usuarios conozcan los productos disponibles y el objetivo de su proyecto. Para eso, le piden desarrollar una aplicación web con las siguientes características:

- **Página principal:** se incluye el propósito de su tienda, un carrusel de imágenes con la descripción de los últimos productos.
- Debe tener un menú superior y pie de página que se debe ver en cada una de las páginas.
- El sitio web debe tener una página llamada tienda y debe mostrar todos los productos en una cuadrícula de cuatro elementos. La tienda debe tener paginación.
- Los productos deben mostrar la información guardada en la base de datos a través de Django. También deben contar con una imagen optimizada para web y un botón de compra.
- **Formulario de registro para usuarios,** debe considerar al menos los siguientes campos:
  - Nombre
  - Email
  - Contraseña (validar dos textos que deben coincidir)
  - Comentarios (text-area)
- **Una aplicación para el registro de productos basada en Django.** Los registros de productos deben incluir al menos los siguientes campos
  - SKU
  - Nombre producto
  - Precio
  - Stock disponible
  - Descripción
  - **Categoría:** cada registro debe estar asociado a una categoría.

- **La aplicación debe contar con un CRUD con desarrollo propio** para los registros y que debe estar disponible en la URL: localhost/registros

#### **Consideraciones técnicas**

- Se puede usar *bootstrap* para la creación del sitio. El diseño debe ser *responsive*.
- Para el desarrollo *backend* debe usar Django
- El trabajo debe ser en equipo y deben quedar registrados cada uno de los *commits* de los integrantes en el repositorio del proyecto.
- Debe validar el formulario. Si el formulario no está validado no se debe enviar.

#### **Productos**

- Informe y/o presentación con las consideraciones para el desarrollo del proyecto
  - Debe adjuntar *wireframe* y argumentar las decisiones considerando los elementos básicos de UX, validación de formulario, creación de los modelos y elaboración del CRUD (especificar detalles técnicos incluyendo líneas de código y diagramas)
  - Describir la fundamentación y el propósito de los modelos creados.
  - Especificar las tecnologías usadas y argumentar sus decisiones
- Código del sitio en el repositorio GitHub del proyecto
- **Los productos deben ser subidos a la plataforma AVA en la fecha indicada por su docente.**

## Pauta de evaluación<sup>1</sup>

Indicadores de logro	NIVELES Y PORCENTAJE DE LOGRO				
	ED 100%	AD 80%	DA 60%	DP 30%	DC 0%
<b>I. Crear aplicación web BackEnd utilizando un framework que permita resolver el problema, almacenar y recuperar información de la base de datos para cumplir con las necesidades del negocio.</b>					
1. Genera una aplicación utilizando un framework capaz de cumplir con los requerimientos establecidos por el cliente					
2. Establece la interacción entre la capa de presentación, la capa de negocios y datos para completar funcionalidades requeridas.					
3. Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación.					
4. Realiza operaciones de creación, actualización, lectura y eliminación de registros en base a lo ingresado por el cliente en la capa de presentación					
<b>II. Desarrollar creatividad y pensamiento de diseño para el desarrollo de las interfaces gráficas coherentes y de fácil uso.</b>					
5. Discierne entre elementos que facilitan o dificultan la experiencia de usuario y entiende las consecuencias en que afectan en la funcionalidad del producto.					
6. Es capaz de proponer soluciones para mejorar el diseño de la aplicación web revisada.					
<b>III. Desarrollar trabajo en equipo para cumplir con una meta en común en conjunto con sus pares.</b>					
7. Desarrolla aplicación web móvil en conjunto con sus pares sobre un mismo repositorio.					
8. Es capaz de coordinar sus avances mediante la visualización de los logros del resto del equipo con la ayuda de la herramienta seleccionada.					
<b>IV. Demostrar rigurosidad durante el desarrollo del problema planteado.</b>					
9. Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.					
10. Sigue los pasos establecidos para alcanzar el correcto funcionamiento de la aplicación.					

<sup>1</sup> En la pauta de evaluación, los términos: sitio web, aplicación web, página web, etc. Se refieren al proyecto en desarrollo.