

## Napadi na kriptosustave

### – uvod u kriptanalizu

- ♦ cilj: doznati tajni ključ  $K$

Vrste napada prema onome što je napadaču dostupno:

- ♦ napad s odabranim čistim tekstom (*chosen-plaintext attack*) - napadač posjeduje neograničene količine parova  $(M, C)$ , primjer s pametnim karticama
- ♦ napad s odabranim kriptiranim tekstom (*chosen-ciphertext attack*) - napadač posjeduje po svojoj volji odabrani  $C$  i pripadni  $M$  (također neograničene količine parova)
- ♦ napad s poznatim čistim tekstom (*known-plaintext attack*) - napadač posjeduje **neke** parove  $(M, C)$  - odgovaraju mu svi parovi, ali treba mu za napad određena količina parova
- ♦ napad s poznatim kriptiranim tekstom (*only-ciphertext attack*) - napadač posjeduje samo  $C$  a pokušava saznati  $K$  i  $M$  - napadaču je ovaj napad najteže uspješno provesti

lakše prikupiti podatke  
teže izvesti napad

1

## Pretraživanje cijelog prostora rješenja

- ♦ napadač pokušava dekriptirati kriptirani tekst sa svim mogućim ključevima
- ♦ najjednostavnija i najsporija vrsta napada
- ♦ nije moguće spriječiti ovaj napad
- ♦ uspješnost svih napada na kriptosustave mjeri se usporedbom s pretraživanjem cijelog prostora
- ♦ napad koji ima veću složenost od složenosti pretraživanja cijelog prostora smatra se neuspješnim
- ♦ Pretpostavka: napadač ili već ima na raspolaganju čisti tekst ili pretpostavlja da čisti tekst ima neku standardnu strukturu koju je moguće prepoznati. Inače, u slučaju dekriptiranja poruke bez prepoznatljive strukture, napadač nema nikakve šanse da pretraživanjem cijelog prostora sazna koji je pravi ključ.

2

## Pretraživanje pola prostora rješenja

- ♦ može se ostvariti kod mnogih kriptosustava za koje vrijedi simetrija:

$$C = \text{DES}(M, K) \quad \text{i} \quad C' = \text{DES}(M', K')$$

( $X'$  oznaka za bitovni komplement vrijednosti  $X$ )

- ♦ fiksno se postavi jedan bit ključa u '0'
- ♦ za svaki  $K$  se uspoređuje dobiveni kriptirani tekst  $C''$  sa  $C$  i  $C'$  i ukoliko vrijedi jednakost, radi se o  $K$  odnosno  $K'$
- ♦ ušteda je vrlo blizu 50%
- ♦ vrijedi i za DES!
- ♦ zaštita od napada pretraživanjem pola prostora: koristiti kriptosustav za koji ne vrijedi navedeni tip simetrije ☺

3

## Pomoć u napadu na kriptosustav

- ♦ uzeti u obzir frekvenciju slova (u promilima):

Tablica 1. Frekvencija slova u hrvatskom jeziku

A	I	O	E	N	S	R	J	T	U	D	K	V	L	M	P	C	Z	G	B	H	F
115	98	90	84	66	56	54	51	48	43	37	36	35	33	31	29	28	23	16	15	8	3

Tablica 1. Frekvencija slova u engleskom jeziku

E	T	A	O	I	N	S	H	R	D	L	C	U	M	W	F	G	Y	P	B	V	K	J	Q	X	Z
127	91	82	75	70	67	65	61	60	45	40	28	28	24	23	22	20	20	19	15	10	8	2	1	1	1

- ♦ frekvencija bigrama:  
HR: 2.8% je, 1.5% na, 1% an st an ni ko os ti ij no en  
EN: 3.2% th, 2.5% he, 1.2% an in er re on es ti at
- ♦ frekvencija trigrama:  
HR: 0.6% ije, 0.3-0.4% sta, ost, jed, koj, oje, jen  
EN: 3.5% the, 1.1% ing, 1% and, 0.7% ion, tio, ent, ...

4

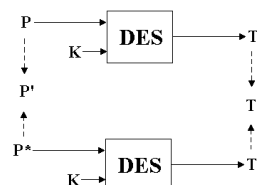
## Napadi na DES

- ♦ bilo kakvim linearnim promjenama u postupku generiranja ključeva i u funkciji  $F$ , DES ne postaje otporniji na napade
- ♦ promjena u nelinearnom dijelu algoritma (S tablice) **utječe** na ranjivost algoritma
- ♦ DES bitno oslabljuje:
  - promjena redoslijeda S tablica
  - slučajno odabrane S tablice
  - umjesto XOR neka složenija funkcija
- ♦ pristup: analiza pojednostavljenog kriptosustava (s manje iteracija ili rundi, za primjerice DES sa samo tri runde).

5

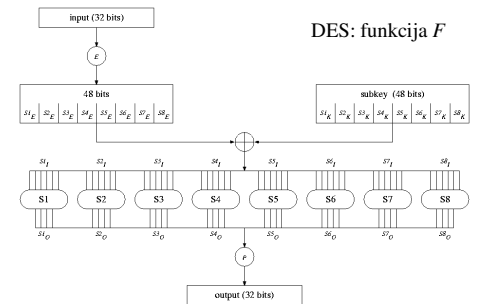
## Diferencijalna kriptanaliza

- ♦ Eli Biham, Adi Shamir, knjiga *Differential analysis of DES-like cryptosystems*, 1990.
- ♦ tehnika kojom se analizira učinak razlike između dva čista teksta na razliku između dva rezultirajuća kriptirana teksta
- ♦ razlike služe za određivanje vjerojatnosti mogućih ključeva
- ♦ napad s odabranim/poznatim čistim tekstom



6

♦ razlika para podataka je neovisna o dodavanju ključa, linearno ovisi o ekspanziji E, permutaciji P i operaciji XOR



$$\begin{aligned} E(X) \oplus E(X^*) &= E(X \oplus X^*) & P(X) \oplus P(X^*) &= P(X \oplus X^*) \\ (X \oplus K) \oplus (X^* \oplus K) &= X \oplus X^* \end{aligned}$$

7

- ◆ S-tablice nisu linearne. Poznavanje razlike ulaznog para ne garantira poznavanje razlike izlaza iz S-tablica.

- ♦ Za bilo koju ulaznu razliku kod S-tablica postoji ograničen broj mogućih izlaznih razlika (ima i onih koje se sigurno neće pojaviti).

- ◆ Ulaz u S tablicu je veličine 6 bita, a izlaz 4 bita.

♦ Supstitucijska tablica *SI*:

14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13

♦ Postoji  $2^6 = 64$  mogućih ulaznih razlika i  $2^4 = 16$  izlaznih razlika.

♦ Svaka ulazna razlika može se ostvariti na 64 načina.

♦ Sve te mogućnosti mogu se pobrojati i zapisati u tablicu.

8

Input XOR	Output XOR															
	0x	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	Ax	Bx	Cx	Dx	Ex	Fx
0x	64	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1x	0	64	0	0	0	2	4	4	0	10	12	4	10	6	2	4
2x	0	0	64	0	0	0	8	0	0	0	0	12	10	2	0	0
3x	14	4	0	2	2	10	6	4	2	6	4	0	2	2	2	0
4x	0	0	0	64	0	10	10	6	0	0	0	0	0	2	8	4
5x	4	8	6	0	2	2	4	0	0	4	4	0	12	2	4	6
6x	4	4	2	4	2	8	8	2	8	4	4	2	2	4	0	12
7x	0	0	0	0	0	2	6	4	0	0	0	10	0	0	0	0
8x	2	4	0	12	0	0	8	8	4	0	6	2	8	8	4	2
9x	10	2	4	0	2	2	4	0	0	2	2	8	0	10	0	2
Ax	0	0	0	0	0	6	6	6	6	0	2	6	0	0	2	12
Bx	2	4	0	10	2	2	2	4	0	2	2	6	6	4	4	2
Cx	0	0	0	0	8	0	8	0	0	6	6	6	4	0	14	2
Dx	0	0	0	0	4	8	4	6	6	2	6	0	0	0	0	0
Ex	4	0	4	8	8	4	6	6	4	0	6	4	0	0	4	8
Fx	2	0	2	4	4	6	6	4	2	8	2	2	2	6	8	8
:																
30x	4	0	4	6	0	12	6	2	2	2	4	4	6	2	2	4
31x	4	8	2	10	4	2	2	2	8	6	0	4	2	2	10	8
32x	4	2	6	4	4	2	2	4	6	6	4	8	2	2	8	0
33x	4	0	6	6	18	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
34x	0	8	16	6	2	0	0	12	6	0	0	0	0	0	8	0
35x	2	2	4	0	8	8	0	0	14	4	6	8	8	2	2	14
36x	6	2	2	6	2	2	2	4	4	4	4	2	6	0	4	0
37x	2	12	2	14	2	2	4	4	10	4	4	2	4	0	2	4
38x	0	6	2	2	2	2	4	0	2	2	4	6	4	6	10	10
39x	2	6	4	2	12	6	0	0	2	4	6	4	2	2	4	0
3Ax	6	4	6	4	6	4	8	0	6	2	2	6	2	2	6	4
3Bx	2	6	4	0	4	0	2	4	6	4	6	8	6	4	4	6
3Cx	2	30	0	4	12	0	0	2	2	2	2	12	2	0	2	0
3Dx	0	8	6	2	2	2	6	0	8	4	4	0	0	0	12	4
3Ex	4	8	8	2	2	4	4	4	14	2	2	4	0	4	8	2
3Fx	4	8	2	2	2	4	4	4	4	2	2	6	8	8	8	2
3Gx	4	8	2	2	2	4	4	4	4	2	2	6	8	8	8	2

Broj mogućih izlaznih razlika za pojedinu ulaznu razliku tablice S1  
(dio tablice)

9

Izlazna razlika      Mogući ulazi za ulaznu razliku  $S1I' = 34_x$

1 <sub>x</sub>	03 <sub>x</sub>	0F <sub>x</sub>	1E <sub>x</sub>	1F <sub>x</sub>	2A <sub>x</sub>	2B <sub>x</sub>	37 <sub>x</sub>	3B <sub>x</sub>	
2 <sub>x</sub>	04 <sub>x</sub>	05 <sub>x</sub>	0E <sub>x</sub>	11 <sub>x</sub>	12 <sub>x</sub>	14 <sub>x</sub>	1A <sub>x</sub>	1B <sub>x</sub>	20 <sub>x</sub> , 25 <sub>x</sub> , 26 <sub>x</sub> , 2E <sub>x</sub> , 30 <sub>x</sub> , 31 <sub>x</sub> , 3A <sub>x</sub>
3 <sub>x</sub>	01 <sub>x</sub>	02 <sub>x</sub>	15 <sub>x</sub>	21 <sub>x</sub>	35 <sub>x</sub>	36 <sub>x</sub>			
4 <sub>x</sub>	13 <sub>x</sub>	27 <sub>x</sub>							
7 <sub>x</sub>	00 <sub>x</sub>	08 <sub>x</sub>	0D <sub>x</sub>	17 <sub>x</sub>	18 <sub>x</sub>	1D <sub>x</sub>	23 <sub>x</sub>	29 <sub>x</sub>	2C <sub>x</sub> , 34 <sub>x</sub> , 39 <sub>x</sub> , 3C <sub>x</sub>
8 <sub>x</sub>	09 <sub>x</sub>	0C <sub>x</sub>	19 <sub>x</sub>	2D <sub>x</sub>	38 <sub>x</sub>	3D <sub>x</sub>			
D <sub>x</sub>	06 <sub>x</sub>	10 <sub>x</sub>	16 <sub>x</sub>	1C <sub>x</sub>	22 <sub>x</sub>	24 <sub>x</sub>	28 <sub>x</sub>	32 <sub>x</sub>	
F <sub>x</sub>	07 <sub>x</sub>	0A <sub>x</sub>	0B <sub>x</sub>	33 <sub>x</sub>	3E <sub>x</sub>	3F <sub>x</sub>			

Ulaz u S-tablicu	Mogući ključevi za izlaznu razliku $D_3$ i ulaze $S1E = 1_x$ i $S1E' = 35_x$ (ulazna razlika $34_x$ )
06 <sub>x</sub> , 32 <sub>x</sub>	07 <sub>x</sub> , 33 <sub>x</sub>
10 <sub>x</sub> , 24 <sub>x</sub>	11 <sub>x</sub> , 25 <sub>x</sub>
16 <sub>x</sub> , 22 <sub>x</sub>	17 <sub>x</sub> , 23 <sub>x</sub>
1C <sub>x</sub> , 28 <sub>x</sub>	1D <sub>x</sub> , 29 <sub>x</sub>

primjer:  $1_x \oplus 23_x = 22_x$  u S1 izlaz je  $1_x$       ulazna razlika je  $22_x \oplus 16_x = 34_x$   
 $35_x \oplus 23_x = 16_x$  u S1, izlaz je  $C_x$       izlazna razlika je  $1_x \oplus C_x = D_x$

0

## Učinkovitost napada diferencijalnom kriptanalizom

1990. godine za probijanje DES-a od:

- ♦ šest rundi je bilo potrebno 0.3 sekunde i 240 tekstova
- ♦ osam rundi je bilo potrebno manje od 2 minute i 50,000 tekstova.

Broj rundi	4	6	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Složenost	$2^4$	$2^8$	$2^{16}$	$2^{26}$	$2^{35}$	$2^{36}$	$2^{43}$	$2^{44}$	$2^{51}$	$2^{52}$	<b><math>2^{58}</math></b>

- ◆ Eli Biham, Adi Shamir, *Differential cryptanalysis of the full 16-round DES*, 1991, - opisuju napad diferencijalnom analizom izvediv na potpuni DES koji je brži od pretraživanja pola prostora.
- ◆ John Daemen, *Cipher and hash function design strategies based on linear and differential cryptanalysis*, 1994, (jedan od autora Rijndaela) opisana je **Wide Trail Strategy** metoda koja pruža zaštitu i od diferencijalne i od linearne analize.

11

# Linearna kriptanaliza

- ♦ Cilj: pronaći linearnu aproksimaciju danog algoritma

$$P[i_1, i_2, \dots, i_a] \oplus C[j_1, j_2, \dots, j_b] = K[k_1, k_2, \dots, k_c]$$

## Primjer

- ♦ neka je aproksimacija nekog algoritma dana izrazom:

$$P[1, 4, 13] \oplus C[1, 2, 3, 4, 6, 9, 11] = K[5, 6, 8]$$

- ◆ neka aproksimacija ima vjerojatnost  $p = 100\%$
- ◆ paritet 5., 6. i 8. bita ključa jednoznačno je određen paritetom pojedinih bitova čistog i kriptiranog teksta
- ◆ duljina ključa se efektivno smanjila za 1 bit

2

## Linearna kriptanaliza

- ♦ aproksimacija nikada nema vjerojatnost ni blizu 100%
- ♦ taj nedostatak nadoknađuje se uzimanjem veće količine parova čisti/kriptirani tekst
- ♦ obično postoji više linearnih aproksimacija za neki algoritam.
- ♦ ukoliko izrazi nemaju ovisnosti o bitovima čistog teksta P, već samo o kriptiranom tekstu C i ključu K => napad s poznatim kriptiranim tekstom.
- ♦ učinkovitost algoritma raste s  $|p - 0.5|$  i s rastom broja poznatih tekstova
- ♦ najbolja linearna aproksimacija DES-a reduciranog na 3 runde:

$$P_R[15] \oplus P_L[7, 18, 24, 29] \oplus C_R[15] \oplus C_L[7, 18, 24, 29] = K_1[22] \oplus K_3[22]$$

13

## Učinkovitost napada linearnom kriptanalizom

Računalo HP9750 (PA-RISC/66MHz), u programskom jeziku C:

- ♦ DES reduciran na 8 rundi je probijen s 221 tekstova u 40 sekundi;
- ♦ DES reduciran na 12 rundi je probijen s 233 tekstova za 50 sati;
- ♦ Potpuni DES je moguće probiti sa 247 tekstova brže od pretraživanja cijelog prostora;
- ♦ Ako se tekst sastoji samo od rečenica u engleskom jeziku (ASCII kod) DES reduciran na osam rundi moguće je probiti sa 229 kriptiranih tekstova;
- ♦ Ako se tekst sastoji od slučajno odabranih ASCII znakova DES reduciran na 8 rundi moguće je probiti sa 237 kriptiranih tekstova (*only-ciphertext attack*);
- ♦ Potpuni DES je moguće probiti brže od pretraživanja cijelog prostora pomoću napada s poznatim kriptiranim tekstovima;
- ♦ Zaštita od napada linearne i diferencijalne kriptanalize:  
*Wide Trail Strategy*

14

## DES Challenge I: 1997.

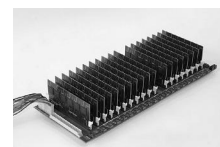
broj bitova ključa	vrijeme pronalaženja ključa
40	78 sekundi
48	5 sati
56	89 dana
64	41 godina
72	10.696 godina
80	2.738.199 godina
88	700.978.948 godina
96	179.450.610.898 godina
112	11.760.475.235.863.837 godina
128	770.734.505.057.572.442.069 godina

15

## COPACOBANA

(A Cost-Optimized Parallel Code Breaker)

- ♦ razvila ga sveučilišta Ruhr iz Bochuma i Christian-Albrechts iz Kiela 2006. g.
- ♦ FPGA arhitektura, programibilan sustav (može se iskoristiti i u druge svrhe)
- ♦ 400 000 000 enkripcija u sekundi
- ♦ pretraga traje prosječno manje od 9 dana
- ♦  $\approx 9$  KEUR (2006.g.)



16

## Pregled asimetričnih kriptosustava

Za razmjenu simetričnih ključeva:

- Diffie-Hellman
- RPK
- KEA

Asimetrični algoritmi s parom ključeva:

- RSA
- Blum-Goldwasser
- ECC
- El Gamal
- LUC

17

## Elektronički potpis

- ♦ 24. siječnja 2002. donešen je Zakon o elektroničkom potpisu
- ♦ Elektronički potpis je skup podataka u elektroničkom obliku koji su pridruženi ili su logički povezani s drugim podacima u elektroničkom obliku i koji služe za identifikaciju potpisnika i vjerodostojnosti potpisanoga elektroničkog dokumenta.

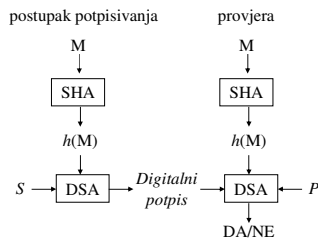
Napredan elektronički potpis je elektronički potpis koji pouzdano jamči identitet potpisnika i koji udovoljava sljedećim zahtjevima:

1. elektronički potpis je povezan isključivo s potpisnikom,
2. nedvojbeno identificira potpisnika,
3. nastaje korištenjem sredstava kojima potpisnik može samostalno upravljati i koja su isključivo pod nadzorom potpisnika,
4. sadržava izravnu povezanost s podacima na koje se odnosi i to na način koji nedvojbeno omogućava uvid u bilo koju izmjenu izvornih podataka.

18

## DSS/DSA

- ♦ NIST je preporučio 1991. g. algoritam za digitalno potpisivanje elektroničkih dokumenata (*Digital Signature Algorithm – DSA*) da postane sastavni dio norme (*Digital Signature Standard - DSS*)



19

## DSA

- ♦ je zapravo *ElGamal*ov digitalni potpis

### Postupak generiranja ključeva

- ♦  $L$  – broj bitova ključa
- ♦  $q$  – prim broj jednake duljine kao i  $H$
- ♦  $p$  –  $L$ -bitni prim broj takav da je  $(p-1)$  višekratnik od  $q$
- ♦  $g = h^{(p-1)/q} \bmod p$  ( $g > 1$ ), gdje je  $h \in (1, p-1)$
- ♦ izabрати  $x \in (0, q)$  i izračunati
- ♦  $y = g^x \bmod p$

privatni ključ je  $S = x$ , a javni  $P = (p, q, g, y)$

20

## DSA

### Postupak potpisivanja

- ♦ za svaku poruku  $m$  generiraj slučajni broj  $k \in (0, q)$
  - ♦  $r = (g^k \bmod p) \bmod q, r \neq 0$
  - ♦  $k^{-1} \in (0, q)$  takav da vrijedi  $(k^{-1} k) \bmod q = 1$
  - ♦  $s = (k^{-1}(H(m) + xr)) \bmod q$
- digitalni potpis =  $(r, s)$

### Provjera potpisa

- ♦  $w = s^{-1} \bmod q$
- ♦  $v = ((g^{H(m)*w} \bmod q) * y^{(r*w) \bmod q}) \bmod p) \bmod q$
- ♦ potpis je ispravan ako je  $v = r$

21

## Važna svojstva funkcija za izračunavanje sažetka poruke

Otpornost na izračunavanje originala (*preimage resistance*)

- ♦  $H=h(M) \Rightarrow M=h^{-1}(H)$  ne postoji

Otpornost na izračunavanje poruke koja daje isti sažetak (*2-nd preimage resistance*)

- ♦ za poznati  $M$  i  $H=h(M)$  je nemoguće pronaći  $M'$  koji daje isti  $H$

Otpornost na kolizije (*collision resistance*)

- ♦ nemoguće je pronaći bilo koje dvije poruke  $M_1$  i  $M_2$  za koje se dobiva isti sažetak  $h(M_1)=h(M_2)$

22

## Napadi hash na funkcije

- ♦ 1998. Dobbertin pronalazi kolizije za MD4 unutar 1 sekunde na PC računalu
- ♦ 17.8.2004. kineski i francuski znanstvenici su objavili članak: "Kolizija za hash funkcije: MD4, MD5, Haval-128 i RIPEMD"
- ♦ superračunalo IBM P960 za 1 sat pronalazi koliziju za MD5 (kolizije za MD4 se mogu pronaći i bez računala tvrde isti autori)
- ♦ superračunalo s 256 Itanium procesora pronalazi za 13 dana koliziju za SHA-0
- ♦ 13.2.2005. kineski znanstvenici: "Collision Search Attacks on SHA-1"

23

## Napadi hash na funkcije

- ♦ kolizije su bezopasne sve dok izgledaju kao slučajan niz
- ♦ ipak, gubi se povjerenje u certifikate i protokole koji koriste sažetak slučajnog simetričnog ključa
- ♦ problem nevidljivih podataka u Word dokumentu ili slučajnih nizova u slikama!
- ♦ primjer: [www.win.tue.nl/hashclash/Nostradamus](http://www.win.tue.nl/hashclash/Nostradamus)
- ♦ u studenom 2007.g. NIST je raspisao natječaj za SHA-3
- ♦ algoritmi su se mogli predlagati do listopada 2008.g.
- ♦ pristiglo je 64, a za prvi krug je odabran 51 algoritam
- ♦ postupak odabira je još uvijek u tijeku:
  - 1.krug veljača, 2009.
  - travanj 2009: preostao 41 kandidat
  - 2.krug 2010.
  - konačan odabir 2012.

24

## Birthday attack

- ♦ vjerojatnost da dvije poruke iz skupa od  $k=1.2(2^n)^{1/2} = 1.2 \cdot 2^{n/2}$  poruka daju isti sažetak je veća od 50%, gdje je  $n$  duljina sažetka
- ♦ analogno: vjerojatnost da dvije osobe u dvorani u kojoj je ukupno  $k=1.2 \cdot 365^{1/2} \approx 23$  ljudi imaju isti dan rođendan je veća od 50%

$M_1$ : "UGOVOR: Za 657200 kn je Ana Twofish kupila stan od Branka Horvata."

$M_2$ : "UGOVOR: Za 176450 kn je Ana Twofish kupila stan od Branka Horvata."

25

```
M1.txt
00000000 d1 31 dd 02 c5 e6 ee c4 69 3d 9a 06 98 af f9 5c
00000010 2f ca b5 87 12 46 7e ab 40 04 58 3e b8 fb 7f 89
00000020 55 ad 34 06 09 f4 b3 02 83 e4 88 83 25 71 41 5a
00000030 08 51 25 e8 f7 cd c9 9f d9 1d bd f2 80 37 3c 5b
00000040 96 0b 1d d1 dc 41 7b 9c e4 d8 97 f4 5a 65 55 d5
00000050 35 73 9a c7 f0 eb fd 0c 30 29 f1 66 d1 09 b1 8f
00000060 75 27 7f 79 30 d5 5c eb 22 e8 ad ba 79 cc 15 5c
00000070 ed 74 cb dd 5f c5 d3 6d b1 9b 0a d8 35 cc a7 e3
M2.txt
00000000 d1 31 dd 02 c5 e6 ee c4 69 3d 9a 06 98 af f9 5c
00000010 2f ca b5 07 12 46 7e ab 40 04 58 3e b8 fb 7f 89
00000020 55 ad 34 06 09 f4 b3 02 83 e4 88 83 25 f1 41 5a
00000030 08 51 25 e8 f7 cd c9 9f d9 1d bd f2 80 37 3c 5b
00000040 96 0b 1d d1 dc 41 7b 9c e4 d8 97 f4 5a 65 55 d5
00000050 35 73 9a 47 f0 eb fd 0c 30 29 f1 66 d1 09 b1 8f
00000060 75 27 7f 79 30 d5 5c eb 22 e8 ad ba 79 4c 15 5c
00000070 ed 74 cb dd 5f c5 d3 6d b1 9b 0a 58 35 cc a7 e3
```

```
$ md5sum M1.txt
MD5 Sum = a4c0d35c95a63a805915367dcfe6b751
$ md5sum M2.txt
MD5 Sum = a4c0d35c95a63a805915367dcfe6b751
```

26

```
M1.txt
00000000 d1 31 dd 02 c5 e6 ee c4 69 3d 9a 06 98 af f9 5c
00000010 2f ca b5 87 12 46 7e ab 40 04 58 3e b8 fb 7f 89
00000020 55 ad 34 06 09 f4 b3 02 83 e4 88 83 25 71 41 5a
00000030 08 51 25 e8 f7 cd c9 9f d9 1d bd f2 80 37 3c 5b
00000040 96 0b 1d d1 dc 41 7b 9c e4 d8 97 f4 5a 65 55 d5
00000050 35 73 9a c7 f0 eb fd 0c 30 29 f1 66 d1 09 b1 8f
00000060 75 27 7f 79 30 d5 5c eb 22 e8 ad ba 79 cc 15 5c
00000070 ed 74 cb dd 5f c5 d3 6d b1 9b 0a d8 35 cc a7 e3
M2.txt
00000000 d1 31 dd 02 c5 e6 ee c4 69 3d 9a 06 98 af f9 5c
00000010 2f ca b5 07 12 46 7e ab 40 04 58 3e b8 fb 7f 89
00000020 55 ad 34 06 09 f4 b3 02 83 e4 88 83 25 f1 41 5a
00000030 08 51 25 e8 f7 cd c9 9f d9 1d bd f2 80 37 3c 5b
00000040 96 0b 1d d1 dc 41 7b 9c e4 d8 97 f4 5a 65 55 d5
00000050 35 73 9a 47 f0 eb fd 0c 30 29 f1 66 d1 09 b1 8f
00000060 75 27 7f 79 30 d5 5c eb 22 e8 ad ba 79 4c 15 5c
00000070 ed 74 cb dd 5f c5 d3 6d b1 9b 0a 58 35 cc a7 e3

$ md5sum M1.txt
MD5 Sum = a4c0d35c95a63a805915367dcfe6b751
$ md5sum M2.txt
MD5 Sum = a4c0d35c95a63a805915367dcfe6b751
```

27

## Pregled funkcija za izračunavanje sažetka

HAVAL	128, 160, 192, 224, 256	MD4, MD5	128
Panama	256	RIPEMD	160
Sapphire II	128, 136, 144, ..., 256	SNEFRU	128, 256
SHA-1	160, 256, 384 i 512	Tiger	192

## Preporuke

	Minimalno	Preporuka	US1	US2
Simetrični (ne DES!)	96	256	64	56 (40)
Asimetrični	1024	4096	1024	512
EC	192	256	160	112
HASH	160	SHA-256	-	-
Klasa certifikata	2	3	-	-

28

## D. Chaum predlaže:

- ♦ primijeniti tehniku "podijeli i odaberi" (*cut and choose*)
- ♦ kupac priredi  $n$  različitih novčanica s istim iznosom
- ♦ svih  $n$  novčanica podnese banci na potpis
- ♦ banka nasumice odabere  $n-1$  novčanica i za njih od kupca zahtijeva da ih "otkrije"
- ♦ ako pregled pokaže da je svih  $n-1$  novčanica ispravno, banka tada "na slijepo" potpisuje onu jednu preostalu novčanicu
- ♦ Nedostatak: nezgrapnost "podijeli i odaberi" procedure, jer se za veću razinu sigurnosti protiv prevare kupca mora koristiti veliki broj  $n$ .

29

## Svojstva Kerberos protokola

- ♦ zaštita od napada ponovnim korištenjem starih paketa (*replay attack*): vremenske oznake
- ♦ funkcija  $f$ 
  - jednostavna
  - jednosmjerna - nema  $f^{-1}$
  - može biti i funkcija sažimanja
- ♦ moguće je ostvariti autorizaciju u procesu dodjele dozvole (autorizacija nije ostvarena!)
- ♦ štiti samo lozinke i povjerljive informacije, a ne sve podatke koji prolaze kroz mrežu
- ♦ manje važni podaci (imena, adrese, telefoni...) nisu pohranjeni u Kerberos poslužitelju, već u posebnom, tzv. *Hesiod* poslužitelju

30



## Problemi s BB84 protokolom

- ♦ puls polariziranog svjetla s *jednim* fotonom
- ♦ mora se ugraditi kod za ispravku pogrešaka koje se javljaju tijekom prijenosa
- ♦ duži kabel ili veća udaljenost – veća vjerojatnost pogreške
- ♦ 2004 g.: - max. dužina kabla 60 km  
- max. udaljenost oko 2 km
- ♦ brzina prijenosa ~ 1 kb/s, a treba 1 Mb/s

37

## Prvi komercijalni produkt (2002.)



### Main features

- First commercial quantum key distribution system
- Key distribution distance: up to 60 km
- Key distribution rate: up to 1000 bits/s
- Compact and reliable

- ♦ 2004. g., prva sigurna transakcija između banaka  
- grupa prof. Antona Zeilingera na Bečkom sveučilištu je primijenila QKD protokol

38