

Desarrollo web en entorno cliente

UD - 4

Modelo de objetos del documento

Actividades

















1.MODELO DE OBJETOS DEL DOCUMENTO(DOM) 2.ACCESO AL DOCUMENTO DESDE CÓDIGO

Act 2.1 Confeccionar una página que contenga un div con tres párrafos. Luego acceder a la propiedad childNodes, verificar cuantos hijos tiene y de que tipo de nodos se tratan.

Este es el primer párrafo
Este es el segundo párrafo
Este es el tercer párrafo
Cantidad de Hijos del DIV

Act 2.2 Agregar un punto al final de cada párrafo contenido en el div con id llamado bloque2.



Act 2.3 Permitir cambiar los estilos del título de la página. Crear 2 botones para las acciones a implementar:

- Cambiar color
- Cambiar tamaño fuente



Act 2.4 Para hacer este ejercicio descárgate el archivo "2_4_index.html" y ábrela en tu navegador. Obtén por consola, al menos de 2 formas diferentes(en caso de existir varias alternativas):

- El elemento con id 'input2'
- La colección de párrafos
- Lo mismo pero sólo de los párrafos que hay dentro del div 'lipsum'
- El formulario (ojo, no la colección con el formulario sino sólo el formulario)
- Todos los inputs
- Sólo los inputs con nombre 'sexo'
- Los items de lista de la clase 'important' (sólo los LI)

3. ACCESO A NODOS A PARTIR DE OTROS

Act 3.1 Para hacer este ejercicio descárgate el archivo "3_1_index.html" y obtén desde la consola, al menos de 2 formas diferentes (en caso de existir varias alternativas):

- El primér párrafo que hay dentro del div 'lipsum'
- El segundo párrafo de 'lipsum'
- El último item de la lista
- La label de "Escoge sexo"