

METODOLOGÍA SCRUM

PROYECTO DUALIZA

FRANCISCO ÁLVAREZ BELLÓN Y MARINA LAGUNA VALDEPEÑAS 2°DAW CIFP VIRGEN DE GRACIA PUERTOLLANO

Índice

1.	His	toria de usuario	3
1.	1.	SPRINT Primera Semana	3
1.	2.	SPRINT Segunda Semana	6
		SPRINT Tercera Semana	
1.	4.	SPRINT Cuarta Semana	10
		duct Backlog y Sprint Backlog	
		rints	
		imación total	

1. Historia de usuario

1.1. SPRINT Primera Semana

Historia de usuario		
Número: 1	Usuario: Administrador, usuario	
Nombre de la historia: Registro del usuario en la aplicación		
Prioridad: Alta Riesgo en el desarrollo: Alta		
Estimación: 15 horas	Sprint: 1	
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		

Descripción:

Pantalla para el registro de los usuarios, esta pantalla contendrá los siguientes campos:

- Nombre.
- Apellidos.
- Correo.
- Rol.
- Contraseña.
- Confirmar Contraseña

Observaciones:

Las validaciones de los campos se realizarán en función de los detalles proporcionados por el cliente.

Historia de usuario		
Número: 2	Usuario: Administrador, usuario	
Nombre de la historia: Inicio de sesión del usuario en la aplicación		
Prioridad: Alta Riesgo en el desarrollo: Alta		
Estimación: 10 horas Sprint: 1		
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas		

Descripción:

Pantalla de inicio de sesión de los usuarios, esta pantalla contendrá los siguientes campos:

- Correo
- Contraseña.

Observaciones:

Las validaciones de los campos se realizarán con los datos ya creados con la cuenta del usuario.

Historia de usuario Número: 3 **Usuario:** Administrador Nombre de la historia: Consultar, registrar, modificar y borrar usuarios Riesgo en el desarrollo: Alta **Prioridad: Alta** Sprint: 1 Estimación: 7 horas

Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón

Descripción:

CRUD de usuarios:

- Consulta de usuarios.
- Registrar usuarios.
- Modificar usuarios.
- Borrar usuarios.

Observaciones:

El CRUD debe estar comprobado correctamente para que en futuro no tengamos problemas en la aplicación.

Historia de usuario			
Número: 4	Usuario: Diseñador		
Nombre de la historia: Consultar, registrar, modificar y borrar joyas.			
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta		
Estimación: 7 horas	Sprint: 1		
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas			
Descripción:			
CRUD de joyas:			
0 1 1			

- Consulta de joyas.
- Registrar joyas.
- Modificar joyas.
- Borrar Joyas.

Observaciones:

El CRUD debe estar comprobado correctamente para que en futuro no tengamos problemas en la aplicación.

Historia de usuario		
Número: 5	Usuario: Usuarios	
Nombre de la historia: Creación modelos de wireframe		
Prioridad: Baja	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 2 horas	Sprint: 1	
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		
Descripción:		
Creación de primer modelo		
Observaciones:		
Tiene que dar un estilo elegante y limpio		

Historia de usuario		
Número: 6	Usuario: Usuarios	
Nombre de la historia: Creación modelos de wireframe		
Prioridad: Baja	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 2 horas	Sprint: 1	
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas		
Descripción:		
Creación de segundo modelo		
Observaciones:		
Tiene que dar un estilo elegante y limpio		

Historia de usuario		
Número: 7	Usuario: Administrador	
Nombre de la historia: Creación Base de datos		
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 16 horas	Sprint: 1	
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		
Descripción:		
Creación de la base de datos de Dualiza		
Observaciones:		
Creación de la base de datos para poder comprender el proyecto.		

Historia de usuario		
Número: 8	Usuario: Administrador	
Nombre de la historia: Creación de las migrations		
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 2 horas	Sprint: 1	
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas		
Descripción:		
Creación de las migrations		
Observaciones:		
Creación de las migrations para exportar la base de datos.		

1.2. SPRINT Segunda Semana

tengamos problemas en la aplicación.

Historia de usuario		
Número:	Usuario: Usuario	
Nombre de la historia: Creación de pantalla perfil de la aplicación web		
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 15 horas	Sprint: 2	
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		
Descripción:		
- Creación pantalla mi perfil.		
Observaciones:		
Con las validaciones de si está vacío y comprobación con las expresiones		
regulares de la pantalla registro.		

Historia de usuario		
Número: 2	Usuario: Usuario	
Nombre de la historia: Creación mapa de navegación		
Prioridad: Baja	Riesgo en el desarrollo: Baja	
Estimación: 15 minutos	Sprint: 2	
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		
Descripción:		
Creación del mapa de navegación		
Observaciones:		
Utilizar Excalidraw para la creación del mapa de navegación		

Historia de usuario		
Número: 3	Usuario: Usuario	
Nombre de la historia: Creación de	CRUD de lotes	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 5 horas	Sprint: 2	
Programador Responsable: Francis	sco Álvarez Bellón	
Descripción:		
Creación del CRUD de lotes:		
- Consultar lotes.		
- Registrar lotes.		
- Modificar lotes.		
- Borrar lotes.		
Observaciones:		
El CRUD debe estar comprobado correctamente para que en futuro no		

Historia de usuario		
Número: 4	Usuario: Usuario	
Nombre de la historia: Creación pantalla de lotes		
Prioridad: Alta Riesgo en el desarrollo: Alta		
Estimación: 3 horas Sprint: 2		
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		

Descripción:

Creación de pantalla lotes:

- Comprobar validaciones.
- Llamadas asíncronas.

Observaciones: Se deberán realizar las comprobaciones previas para saber si los datos se encuentran vacíos o no, al pasar todas las validaciones se realizará una llamada asíncrona para crear el lote en la base de datos.

Historia de usuario		
Número: 5	Usuario: Diseñador	
Nombre de la historia: Creación pantalla de creación de recetas		
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 6 horas	Sprint: 2	
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas		
Descripción:		
Creación de pantalla recetas:		
 Comprobar validaciones. 		

- Llamadas asíncronas. Observaciones: Se deberán realizar las comprobaciones previas para saber si los datos se encuentran vacíos o no, al pasar todas las

validaciones se realizará una llamada asíncrona para crear la receta en la base de datos.

Historia de usuario		
Número: 6	Usuario: Usuario, administrador	
Nombre de la historia: Creación de mapa de navegación		
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 15 minutos	Sprint: 2	
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		
Descripción:		
Creación de mapa de navegación		
Observaciones: Se deberán realizar el mapa de navegación marcando,		
las direcciones a las que se puede dirigir el usuario desde que llega a la		
aplicación		

Historia de usuario

Número: 7

Vusuario: Usuario, administrador

Nombre de la historia: Creación de guía de estilos

Prioridad: Alta

Riesgo en el desarrollo: Alta

Estimación: 30 minutos

Sprint: 2

Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón

Descripción:

Creación de guía de estilos:

DescripciónVoz/tono

- Mapa de navegación

- Wireframe 1 y 2

Observaciones: Se deberá realizar la guía de estilos con todos los puntos señalizados anteriormente.

Historia de usuario		
Número: 8	Usuario: Usuario, administrador	
Nombre de la historia: Creación de manual de usuario		
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta	
Estimación: 15 minutos	Sprint: 2	
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón		
Descripción:		
Creación de manual de usuario		
Observaciones: Se deberán realizar un manual de usuario especificando		
lo que necesita realizar el usuario para poner en marcha el proyecto.		

1.3. SPRINT Tercera Semana

Historia de usuario		
Número:	Usuario:	
Nombre de la historia:		
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:	
Estimación:	Sprint:	
Programador Responsable:		
Descripción:		
Observaciones:		

Historia de usuario	
Número:	Usuario:
Nombre de la historia:	
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:
Estimación:	Sprint:
Programador Responsable:	
Descripción:	
Observaciones:	

Historia de usuario		
Número:	Usuario:	
Nombre de la historia:		
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:	
Estimación:	Sprint:	
Programador Responsable:		
Descripción:		
Observaciones:		

Historia de usuario		
Número:	Usuario:	
Nombre de la historia:		
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:	
Estimación:	Sprint:	
Programador Responsable:		
Descripción:		
Observaciones:		

1.4. SPRINT Cuarta Semana

Historia de usuario		
Número:	Usuario:	
Nombre de la historia:		
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:	
Estimación:	Sprint:	
Programador Responsable:		
Descripción:		
Observaciones:		

Historia de usuario	
Número:	Usuario:
Nombre de la historia:	
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:
Estimación:	Sprint:
Programador Responsable:	
Descripción:	
Observaciones:	

Historia de usuario		
Número:	Usuario:	
Nombre de la historia:		
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:	
Estimación:	Sprint:	
Programador Responsable:		
Descripción:		
Observaciones:		

Historia de usuario		
Número:	Usuario:	
Nombre de la historia:		
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:	
Estimación:	Sprint:	
Programador Responsable:		
Descripción:		
Observaciones:		

2. Product Backlog y Sprint Backlog

Producto Backlog	Sprint Backlog
 Registro de usuario aplicación Inicio de sesión aplicación CRUD usuarios CRUD joyas Wireframe Base de datos Migrations 	Sprint 1
 Pantalla de perfil Mapa de navegación CRUD lotes Pantalla Recetas Creación mapa de navegación Creación guía de estilos Creación manual de usuario 	Sprint 2
	Sprint 3
	Sprint 4

3. Sprints

Sprint 1		
Registro de usuario	15 horas	
Inicio de sesión	10 horas	
CRUD usuarios	7 horas	
CRUD joyas	7 horas	
Wireframe primer modelo	2 horas	
Wireframe segundo modelo	2 horas	

Sprint 2		
Pantalla de perfil	15 horas	
Mapa de navegación	15 min	
CRUD lotes	5 horas	
Pantalla recetas	6 horas	
Creación mapa de navegación	15 minutos	
Creación guía de estilos	30 minutos	
Creación manual de usuario	15 minutos	

Sprint 3		

Sprint 4		

4. Estimación total

Sprint	Estimación
Sprint 1	43 horas
Sprint 2	27 horas y 15 minutos
Total	43 horas