



METODOLOGÍA SCRUM

PROYECTO DUALIZA

**FRANCISCO ÁLVAREZ BELLÓN Y
MARINA LAGUNA VALDEPEÑAS
2ºDAW
CIFP VIRGEN DE GRACIA
PUERTOLLANO**

Índice

- 1. Historia de usuario..... 3
 - 1.1. SPRINT Primera Semana..... 3
 - 1.2. SPRINT Segunda Semana..... 6
 - 1.3. SPRINT Tercera Semana..... 9
 - 1.4. SPRINT Cuarta Semana..... 11
- 2. Product Backlog y Sprint Backlog 13
- 3. Sprints 14
- 4. Estimación total 15

1. Historia de usuario

1.1. SPRINT Primera Semana

Historia de usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador, usuario
Nombre de la historia: Registro del usuario en la aplicación	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 15 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Pantalla para el registro de los usuarios, esta pantalla contendrá los siguientes campos: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre. • Apellidos. • Correo. • Rol. • Contraseña. • Confirmar Contraseña 	
Observaciones: Las validaciones de los campos se realizarán en función de los detalles proporcionados por el cliente.	

Historia de usuario	
Número: 2	Usuario: Administrador, usuario
Nombre de la historia: Inicio de sesión del usuario en la aplicación	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 10 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas	
Descripción: Pantalla de inicio de sesión de los usuarios, esta pantalla contendrá los siguientes campos: <ul style="list-style-type: none"> • Correo • Contraseña. 	
Observaciones: Las validaciones de los campos se realizarán con los datos ya creados con la cuenta del usuario.	

Historia de usuario	
Número: 3	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Consultar, registrar, modificar y borrar usuarios	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 7 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: CRUD de usuarios: <ul style="list-style-type: none"> • Consulta de usuarios. • Registrar usuarios. • Modificar usuarios. • Borrar usuarios. 	
Observaciones: El CRUD debe estar comprobado correctamente para que en futuro no tengamos problemas en la aplicación.	

Historia de usuario	
Número: 4	Usuario: Diseñador
Nombre de la historia: Consultar, registrar, modificar y borrar joyas.	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 7 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas	
Descripción: CRUD de joyas: <ul style="list-style-type: none"> • Consulta de joyas. • Registrar joyas. • Modificar joyas. • Borrar Joyas. 	
Observaciones: El CRUD debe estar comprobado correctamente para que en futuro no tengamos problemas en la aplicación.	

Historia de usuario	
Número: 5	Usuario: Usuarios
Nombre de la historia: Creación modelos de wireframe	
Prioridad: Baja	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 2 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de primer modelo	
Observaciones: Tiene que dar un estilo elegante y limpio	

Historia de usuario	
Número: 6	Usuario: Usuarios
Nombre de la historia: Creación modelos de wireframe	
Prioridad: Baja	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 2 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas	
Descripción: Creación de segundo modelo	
Observaciones: Tiene que dar un estilo elegante y limpio	

Historia de usuario	
Número: 7	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Creación Base de datos	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 16 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de la base de datos de Dualiza	
Observaciones: Creación de la base de datos para poder comprender el proyecto.	

Historia de usuario	
Número: 8	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Creación de las migrations	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 2 horas	Sprint: 1
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas	
Descripción: Creación de las migrations	
Observaciones: Creación de las migrations para exportar la base de datos.	

1.2. SPRINT Segunda Semana

Historia de usuario	
Número:	Usuario: Usuario
Nombre de la historia: Creación de pantalla perfil de la aplicación web	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 15 horas	Sprint: 2
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: <ul style="list-style-type: none"> Creación pantalla mi perfil. 	
Observaciones: Con las validaciones de si está vacío y comprobación con las expresiones regulares de la pantalla registro.	

Historia de usuario	
Número: 2	Usuario: Usuario
Nombre de la historia: Creación mapa de navegación	
Prioridad: Baja	Riesgo en el desarrollo: Baja
Estimación: 15 minutos	Sprint: 2
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación del mapa de navegación	
Observaciones: Utilizar Excalidraw para la creación del mapa de navegación	

Historia de usuario	
Número: 3	Usuario: Usuario
Nombre de la historia: Creación de CRUD de lotes	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 5 horas	Sprint: 2
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación del CRUD de lotes: <ul style="list-style-type: none"> Consultar lotes. Registrar lotes. Modificar lotes. Borrar lotes. 	
Observaciones: El CRUD debe estar comprobado correctamente para que en futuro no tengamos problemas en la aplicación.	

Historia de usuario	
Número: 4	Usuario: Usuario
Nombre de la historia: Creación pantalla de lotes	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 3 horas	Sprint: 2
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de pantalla lotes: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar validaciones. • Llamadas asíncronas. 	
Observaciones: Se deberán realizar las comprobaciones previas para saber si los datos se encuentran vacíos o no, al pasar todas las validaciones se realizará una llamada asíncrona para crear el lote en la base de datos.	

Historia de usuario	
Número: 5	Usuario: Diseñador
Nombre de la historia: Creación pantalla de creación de recetas	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 6 horas	Sprint: 2
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas	
Descripción: Creación de pantalla recetas: <ul style="list-style-type: none"> • Comprobar validaciones. • Llamadas asíncronas. 	
Observaciones: Se deberán realizar las comprobaciones previas para saber si los datos se encuentran vacíos o no, al pasar todas las validaciones se realizará una llamada asíncrona para crear la receta en la base de datos.	

Historia de usuario	
Número: 6	Usuario: Usuario, administrador
Nombre de la historia: Creación de mapa de navegación	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 15 minutos	Sprint: 2
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de mapa de navegación	
Observaciones: Se deberán realizar el mapa de navegación marcando, las direcciones a las que se puede dirigir el usuario desde que llega a la aplicación	

Historia de usuario	
Número: 7	Usuario: Usuario, administrador
Nombre de la historia: Creación de guía de estilos	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 30 minutos	Sprint: 2
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de guía de estilos: <ul style="list-style-type: none"> • Descripción • Voz/tono • Mapa de navegación • Wireframe 1 y 2 	
Observaciones: Se deberá realizar la guía de estilos con todos los puntos señalizados anteriormente.	

Historia de usuario	
Número: 8	Usuario: Usuario, administrador
Nombre de la historia: Creación de manual de usuario	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 15 minutos	Sprint: 2
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de manual de usuario	
Observaciones: Se deberán realizar un manual de usuario especificando lo que necesita realizar el usuario para poner en marcha el proyecto.	

1.3. SPRINT Tercera Semana

Historia de usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Creación de todas las pantallas de administrador	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 40 horas	Sprint: 3
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de las pantallas de administrador en las que se debe mostrar: <ul style="list-style-type: none"> • Mostrar todos los usuarios. • Modificar sus datos. • Añadir roles • Dar de alta al usuario • Dar de baja al usuario • Mostrar los componentes • Crear nuevos componentes • Mostrar los lotes • Modificar el estado del lote 	
Observaciones: Todo se debe realizar con control de errores	

Historia de usuario	
Número: 2	Usuario: Diseñador
Nombre de la historia: Creación de pantalla recetas y joyas	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 20 horas	Sprint: 3
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas	
Descripción: Creación de las pantallas de recetas y joyas en las que se debe mostrar: <ul style="list-style-type: none"> • Las recetas creadas • Poder crear nuevas recetas • Modificar recetas • Crear joyas que tengan recetas 	
Observaciones: Todo se debe realizar con control de errores	

Historia de usuario	
Número: 3	Usuario: Todos
Nombre de la historia: Creación de pantalla selección de rol	
Prioridad: Media	Riesgo en el desarrollo: Media
Estimación: 3 horas	Sprint: 3
Programador Responsable: Marina Laguna Valdepeñas	
Descripción: Se debe mostrar los roles que tenga el usuario y poder iniciar sesión con el que selecciones el usuario	
Observaciones: Todo se debe realizar con control de errores y modificar su rol principal de la base de datos.	

Historia de usuario	
Número: 4	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Creación de seeders	
Prioridad: Media	Riesgo en el desarrollo: Media
Estimación: 1 hora	Sprint: 3
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción:	
Observaciones: Al utilizar el script debe realizarlo todo correctamente	

Historia de usuario	
Número: 5	Usuario: Usuario
Nombre de la historia: Implementación de la api de Google maps en pantalla donar	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 8 horas	Sprint: 3
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Se debe insertar la api de Google Maps correctamente: <ul style="list-style-type: none"> • Debes poder tener la capacidad de escribir una calle con numero y que te dirija a esa calle. 	
Observaciones: Debe realizarse con latitud y longitud.	

1.4. SPRINT Cuarta Semana

Historia de usuario	
Número: 1	Usuario: Usuario
Nombre de la historia: Se deben insertar las imágenes utilizando amazon S3	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 8 horas	Sprint: 4
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Se deben insertar las imágenes que seleccione el usuario en amazon S3 y cargar la imagen utilizando las imágenes con la url de amazon S3	
Observaciones: Debe realizarse todo correctamente	

Historia de usuario	
Número: 2	Usuario: Usuario, administrador, clasificador
Nombre de la historia: Corrección de errores en todas las pantallas	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 15 horas	Sprint: 4
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Corrección de errores.	
Observaciones: Control de errores y en el caso de que falle algo o falte algo insertar las funcionalidades.	

Historia de usuario	
Número: 3	Usuario: Administrador, clasificador
Nombre de la historia: Creación de los middleware	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 4 horas	Sprint: 4
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Creación de los middleware con sus comprobaciones	
Observaciones: Creación de los middleware con las comprobación del idRol del usuario	

Historia de usuario	
Número: 4	Usuario: Administrador, clasificador, colaborador, diseñador
Nombre de la historia: Documentación de la api para poder instalarlo	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 2 horas	Sprint: 4
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Realizar documentación de la api	
Observaciones: Realizar la documentación detallada mostrando unas cuantas funcionalidades de cada rol	

Historia de usuario	
Número: 5	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Creación de pantalla de administrador componentes	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 4 horas	Sprint: 4
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Realizar pantalla administrador componentes	
Observaciones: Realizar la pantalla administrador componentes ya que se nos olvido esa pantalla	

Historia de usuario	
Número: 6	Usuario: Administrador, clasificador, colaborador, diseñador
Nombre de la historia: Corrección en webpack	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Alta
Estimación: 15 horas	Sprint: 4
Programador Responsable: Francisco Álvarez Bellón	
Descripción: Corrección en la configuración de webpack	
Observaciones: Arreglar código de webpack ya que no se conseguía implementar los css en el html	

2. Product Backlog y Sprint Backlog

Producto Backlog	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none"> • Registro de usuario aplicación • Inicio de sesión aplicación • CRUD usuarios • CRUD joyas • Wireframe • Base de datos • Migrations 	Sprint 1
<ul style="list-style-type: none"> • Pantalla de perfil • Mapa de navegación • CRUD lotes • Pantalla Recetas • Creación mapa de navegación • Creación guía de estilos • Creación manual de usuario 	Sprint 2
<ul style="list-style-type: none"> • Pantalla administrador • Pantalla recetas y joyas • Creación pantalla selección rol • Creación de seeders • Implementación de api 	Sprint 3
<ul style="list-style-type: none"> • Implementación de imágenes en amazon S3 • Corrección de errores en todas las pantallas • Creación de los middleware • Documentación de la api • Creación de administrador componentes • Corrección webpack 	Sprint 4

3. Sprints

Sprint 1	
Registro de usuario	15 horas
Inicio de sesión	10 horas
CRUD usuarios	7 horas
CRUD joyas	7 horas
Wireframe primer modelo	2 horas
Wireframe segundo modelo	2 horas

Sprint 2	
Pantalla de perfil	15 horas
Mapa de navegación	15 min
CRUD lotes	5 horas
Pantalla recetas	6 horas
Creación mapa de navegación	15 minutos
Creación guía de estilos	30 minutos
Creación manual de usuario	15 minutos

Sprint 3	
Pantalla administrador	40 horas
Pantalla recetas y joyas	20 horas
Creación pantalla selección rol	3 horas
Creación seeders	1 hora
Implementación de api Google Maps	8 horas

Sprint 4	
Implementación imágenes amazon S3	8 horas
Corrección de errores en todas las pantallas	15 horas
Creación de los middleware	4 horas
Documentación de la api	2 horas
Creación pantalla administrador componentes	4 horas
Corrección webpack	15 horas

4. Estimación total

Sprint	Estimación
Sprint 1	43 horas
Sprint 2	27 horas y 15 minutos
Sprint 3	72 horas
Sprint 4	48 horas
Total	190 horas y 15 minutos