

As dependências estão pré-compiladas para Windows 10 64-bits e compilador do Visual Studio 2019/2022. Se o seu ambiente de desenvolvimento for diferente, você deve baixar:

- OpenCV: <https://opencv.org/>
- <https://github.com/fellowsheep/PG2022-2/tree/main/OpenCV-PortableLibs>

Salvar o arquivo `opencv_world460d.dll` dentro da pasta:

`Projeto_gb\OpenCVImage\OpenCVImage\OpenCVImage\Run`

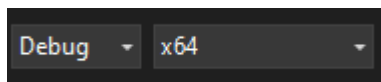
Link para download:

<https://drive.google.com/drive/folders/1VhVOrgtMYm2aaaFXdJkTBleTobfIRls1?usp=sharing>

Obs.: Arquivo muito grande, o github não aceitou o upload dele.

Ao abrir o projeto, pode ser que seja necessário mudar a arquitetura para x64 (caso queira usar as dependências que vieram com o projeto):

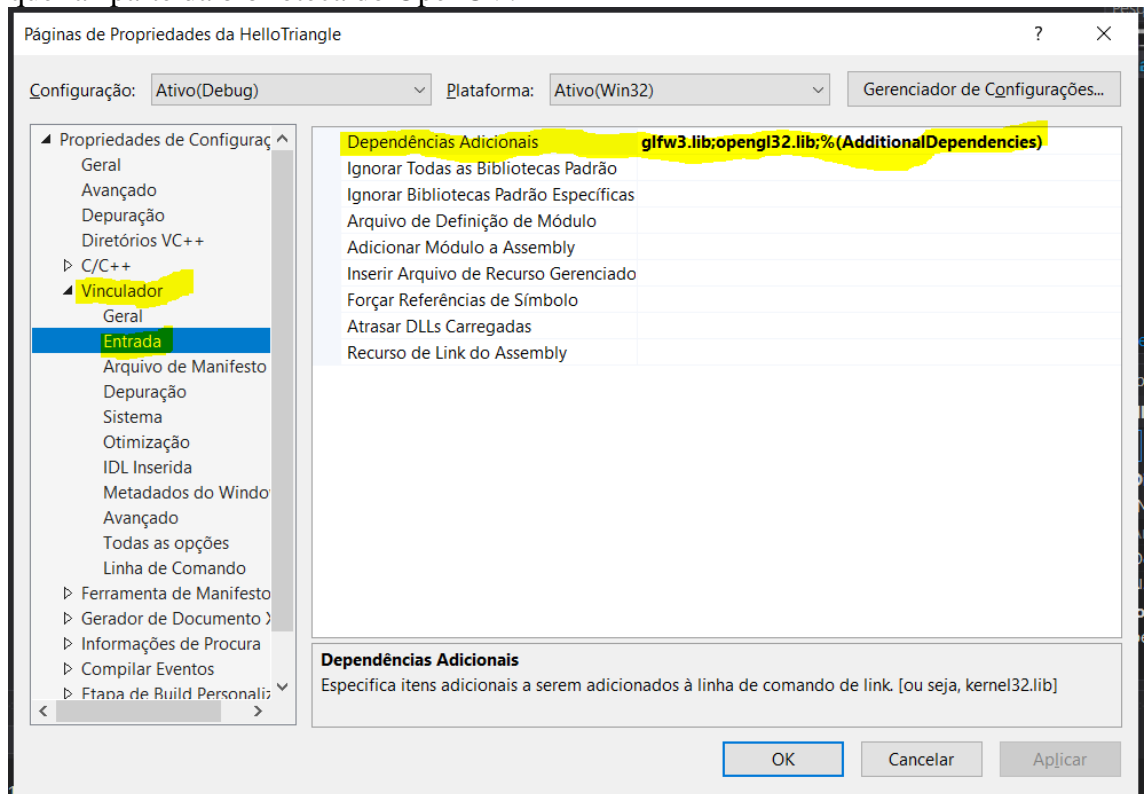
Este projeto foi criado na arquitetura de x64 (64 bits) e desenvolvido em C++.



Se você quiser ou precisar alterar as dependências, você deve ir em Projeto -> Propriedades e alterar estes 3 lugares:

1. Diretório com os arquivos de cabeçalho (onde ficam os `.h` da biblioteca) e pasta Include do OpenCV:

3. Incluir os nomes das bibliotecas estáticas e acrescentar a `opencv_world460d.lib` que faz parte da biblioteca do OpenCV:



4. Lista de filtros:

<https://www.analyticsvidhya.com/blog/2021/07/an-interesting-opencv-application-creating-filterslike-instagram-and-picsart/>

https://www.bogotobogo.com/OpenCV/opencv_3_tutorial_imgproc_gaussian_median_blur_bilateral_filter_image_smoothing_B

5. Detecção de rostos e olhos:

<https://pythonprogramming.net/haar-cascade-face-eye-detection-python-opencv-tutorial/>

<https://towardsdatascience.com/real-time-eye-tracking-using-opencv-and-dlib-b504ca724ac6>

6. Arquivos XML para detecção de rostos e olhos:

https://github.com/anaustinbeing/haar-cascade-files/blob/master/haarcascade_frontalface_default.xml

https://github.com/anaustinbeing/haar-cascade-files/blob/master/haarcascade_eye.xml