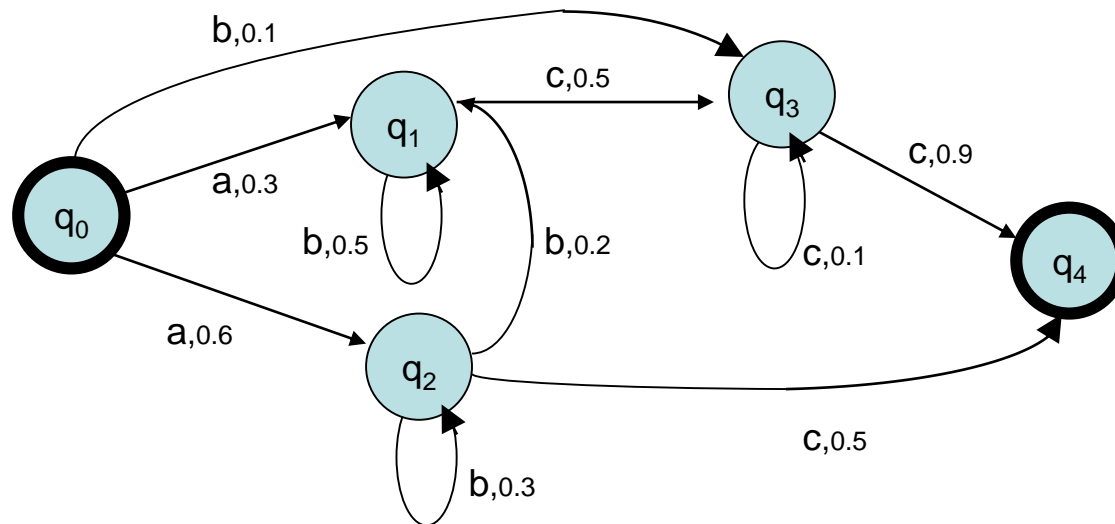


Algoritmo de Viterbi



$$P(q_0 q_1 q_2 \dots q_n \mid \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n) = p(q_0) \cdot p(q_1, \alpha_1, q_2) \cdot p(q_2, \alpha_2, q_3) \dots p(q_{n-1}, \alpha_n, q_n)$$

Ejemplo: $\alpha = \text{abbcc}$

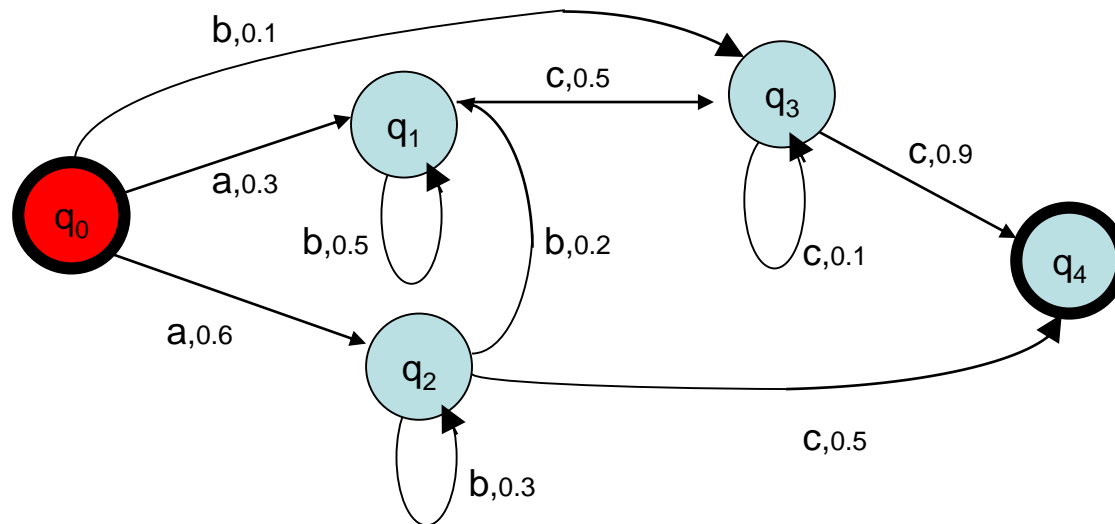
$$P(q_0, q_1, q_1, q_1, q_3, q_4 \mid \text{abbcc}) = 1 \cdot 0,3 \cdot 0,5 \cdot 0,5 \cdot 0,5 \cdot 0,9$$

$$P(q_0, q_2, q_1, q_1, q_3, q_4 \mid \text{abbcc}) = 1 \cdot 0,6 \cdot 0,2 \cdot 0,5 \cdot 0,5 \cdot 0,9$$

Algoritmo recursivo

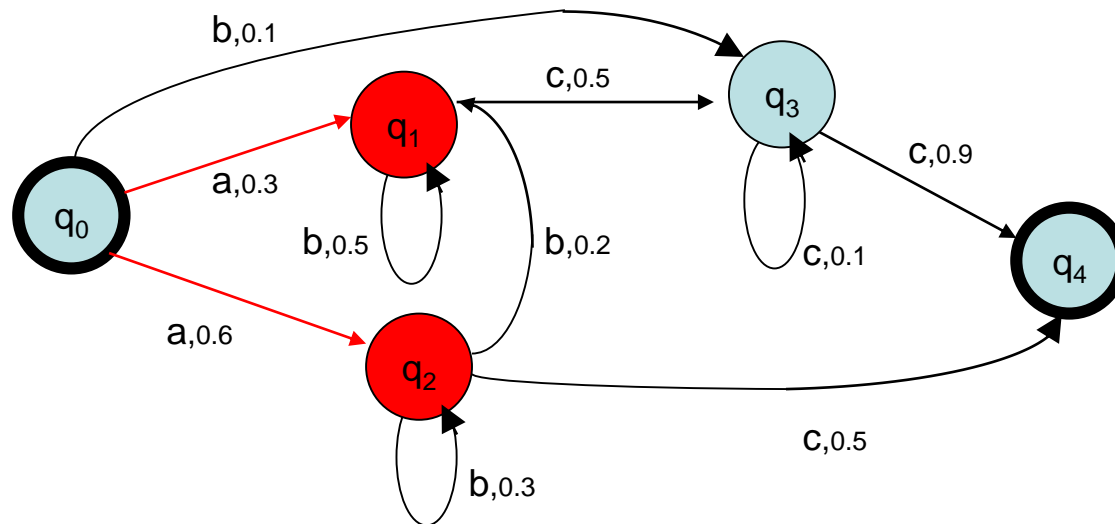
$$\text{Prob}(q_i, t) = \begin{cases} 1 & t = 0 \wedge q_i = q_0 \\ 0 & t = 0 \wedge q_i \neq q_0 \\ \max_{q_j \in \text{pred}(q_i)} \{ \text{Prob}(q_j, t-1) * P(q_j, \alpha_t, q_i) \} & t > 0 \end{cases}$$

Algoritmo de Viterbi



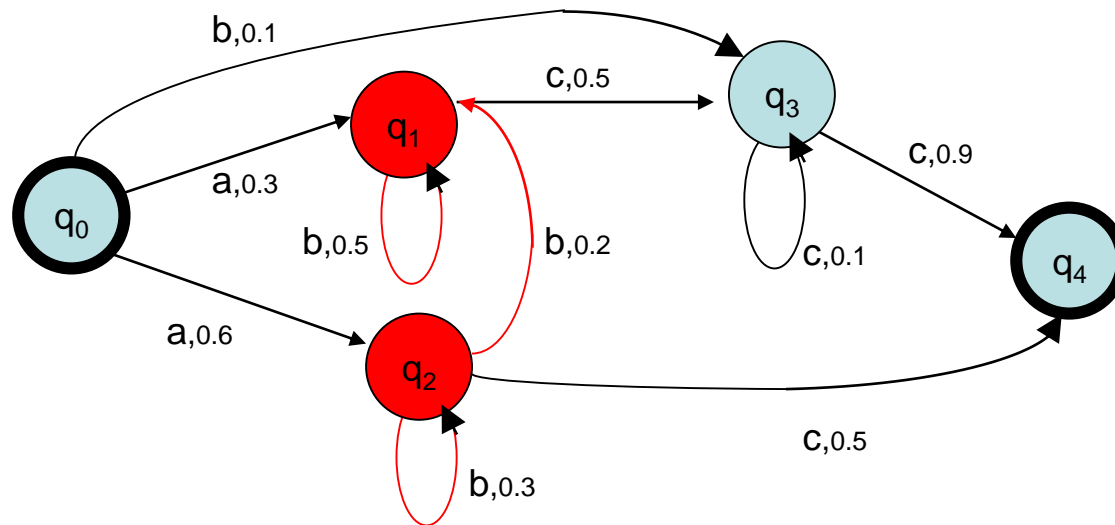
Ejemplo: $\alpha =$

Algoritmo de Viterbi



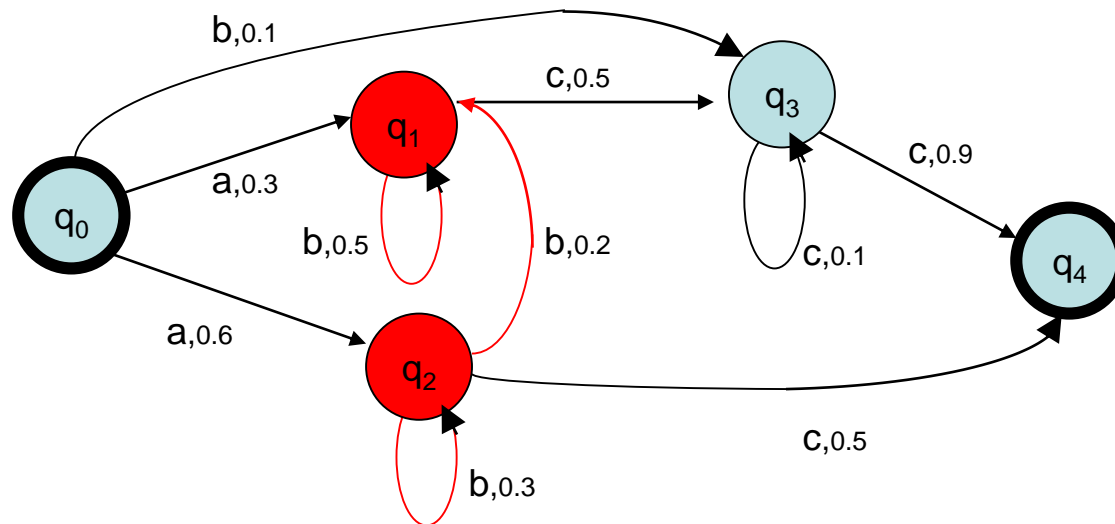
Ejemplo: $\alpha=a$

Algoritmo de Viterbi



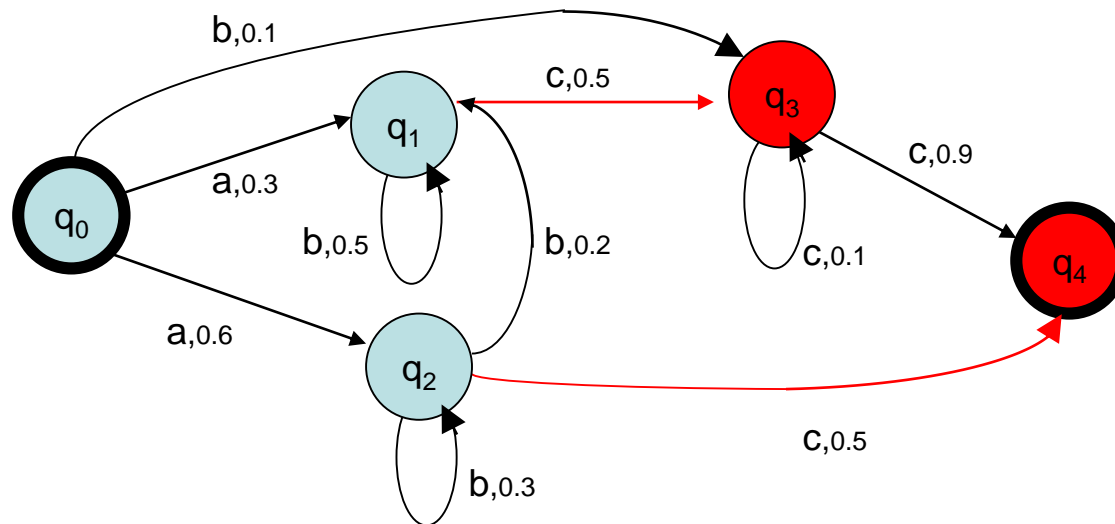
Ejemplo: $\alpha = ab$

Algoritmo de Viterbi



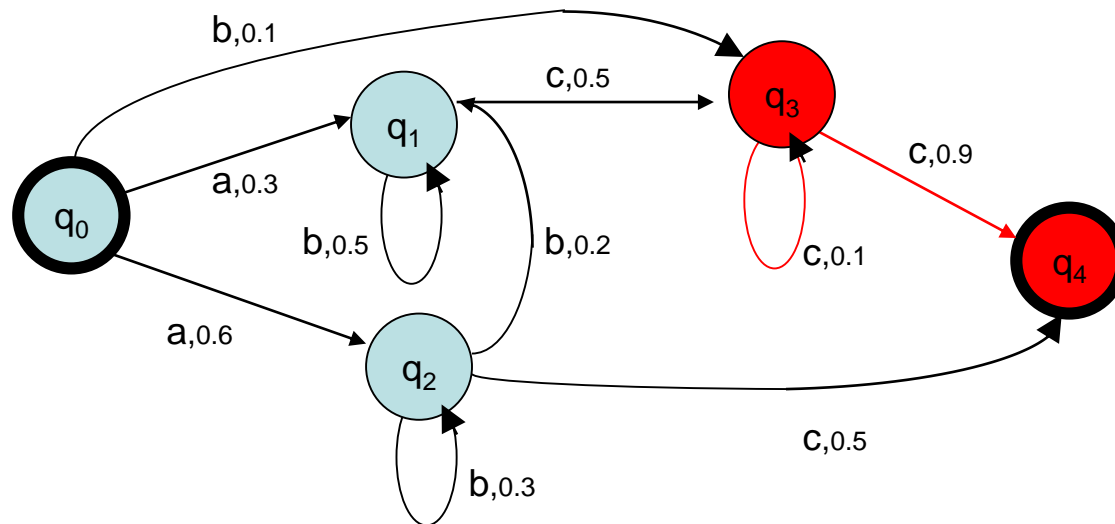
Ejemplo: $\alpha = abb$

Algoritmo de Viterbi

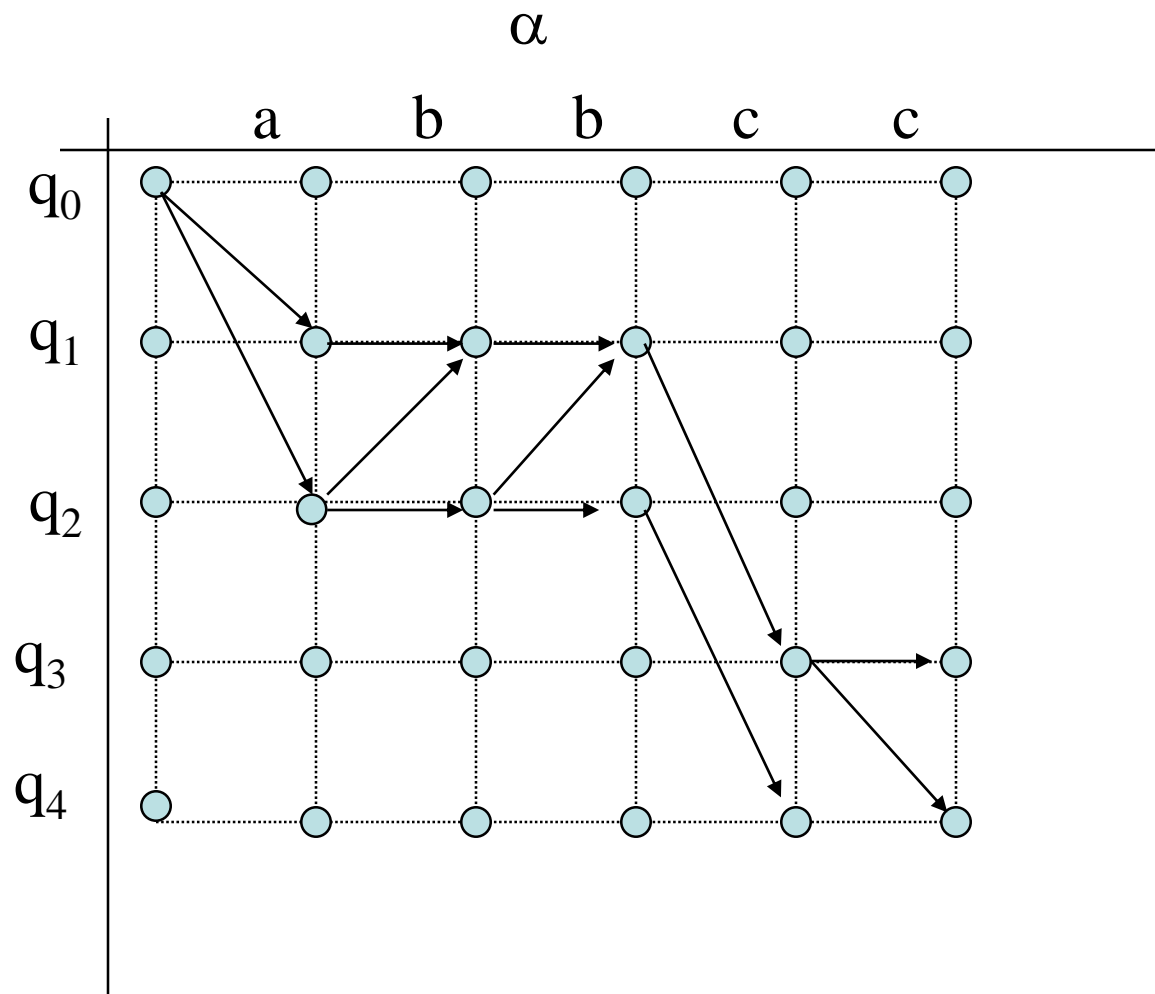


Ejemplo: $\alpha = abbc$

Algoritmo de Viterbi



Ejemplo: $\alpha = abbcc$

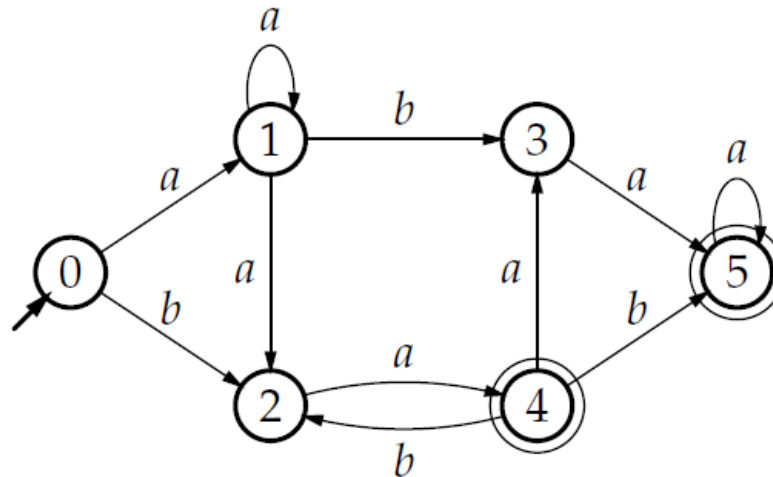


Análisis de una cadena con un autómata finito no determinista (NO es de optimización)

Un **autómata finito no determinista** (AFND) es una quintupla $A = (\Sigma, Q, q_0, E, F)$ donde

- Σ es un alfabeto de símbolo **terminales**;
- Q es un **conjunto** finito de **estados**;
- q_0 es un elemento de Q y se denomina **estado inicial**;
- $E : Q \times \Sigma \times Q$ es un **conjunto de transiciones** entre estados;
- y F es un subconjunto de Q que recibe el nombre de **conjunto de estados finales**.

Ejemplo:



Dada una cadena x y un autómata A , deseamos saber si x pertenece a $L(A)$

Ecuación recursiva

Denotemos con $L(q)$, para todo q de Q , al lenguaje $L((\Sigma, Q, q_0, E, \{q\}))$. El conjunto $L(q)$ puede definirse recursivamente:

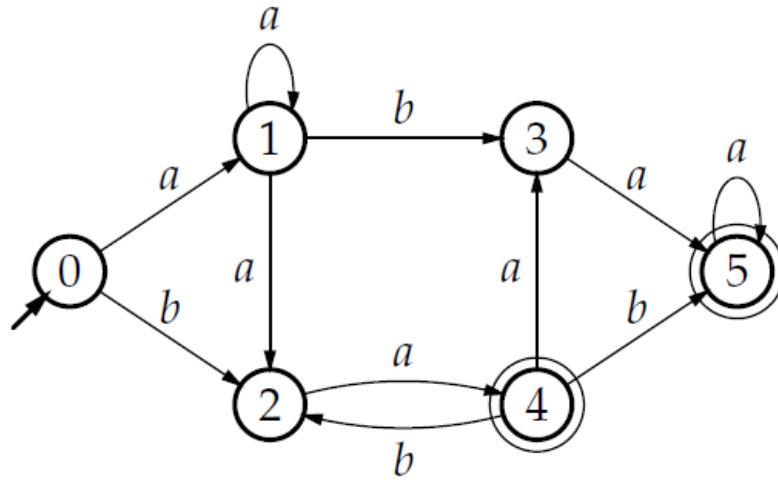
$$L(q) = \bigcup_{(q', a, q) \in E} \{xa \mid x \in L(q')\}.$$

$$P(i, q) = \begin{cases} q = q_0, & \text{si } i = 0; \\ \bigvee_{(q', x_i, q) \in E} P(i-1, q'), & \text{si } i > 0; \end{cases}$$

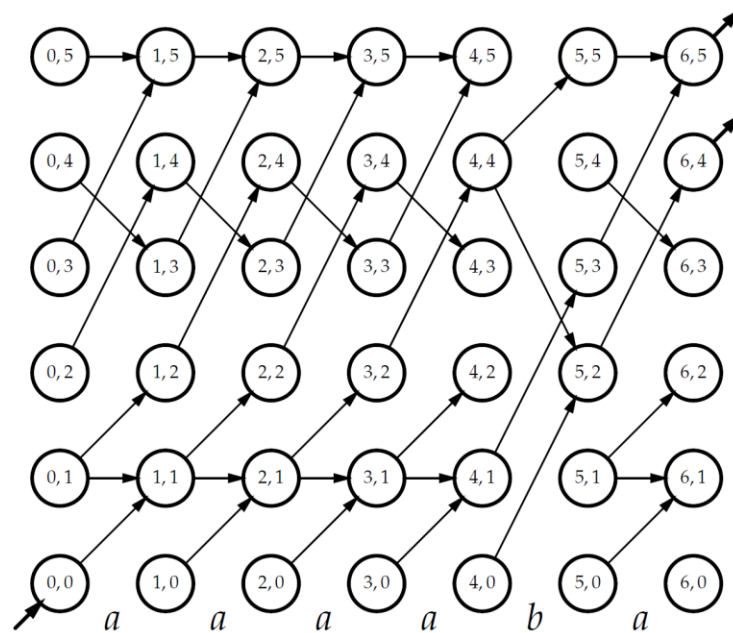
donde \bigvee calcula la o-lógica de varios valores.

La pertenencia de x a $L(A)$ se determina calculando

$$\bigvee_{q \in F} P(|x|, q).$$



Ejemplo: Grafo de dependencias para la cadena aaaaba



```

1  def accepts(x, Q, q0, preds, F) :
2      P = {}
3      for q in Q:
4          P[q,0] = False
5      P[q0,0] = True
6      for i in xrange(1, len(x)+1) :
7          for q in Q:
8              P[q,i] = False
9              for (q1, c) in preds[q] :
10                 if c == x[i-1] and P[q1,i-1] :
11                     P[q,i] = True
12                 break
13      accepted = False
14      for q in F:
15          if P[q,len(x)] :
16              accepted = True
17          break
18      return accepted

```

Coste temporal $O(|x||Q|^2)$

Coste espacial $O(|x||Q|)$