

La revisión

GEMMA PRIETO SOLVES

gemprsol@idm.upv.es

DOCENCIA VIRTUAL

Finalidad:
Prestación del servicio Público de educación superior (art. 1 LOU)

Responsable:
Universitat Politècnica de València.
Derechos de acceso, rectificación, supresión, portabilidad, limitación u oposición al tratamiento conforme a políticas de privacidad:

<http://www.upv.es/contenidos/DPD/>

Propiedad intelectual:

Uso exclusivo en el entorno de aula virtual.

Queda prohibida la difusión, distribución o divulgación de la grabación de las clases y particularmente su compartición en redes sociales o servicios dedicados a compartir apuntes.

La infracción de esta prohibición puede generar responsabilidad disciplinaria, administrativa o civil



UNIVERSITAT
POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA



Guía de la revisión

- ¿Cumple con las normas establecidas?
- ¿La redacción es correcta respecto a la ortografía, puntuación, gramática, etc.?
- ¿El registro es el propio de textos académicos formales?
- ¿Tiene legibilidad?
- ¿Las citas textuales son apropiadas y están perfectamente conectadas con el tema del trabajo?
- ¿La disposición de las citas son acordes a una norma?
- ¿Las referencias bibliográficas están ordenadas de acuerdo al mismo criterio?

Revisiones: notas al pie

Comprueba que son:

- Explicaciones, comentarios o advertencias que acompañan al texto, pero que se sitúan fuera de él.
 - Referencias externas o internas
 - Cita de refuerzo
 - Ampliar aseveraciones
 - Corregir afirmaciones
 - Traducciones
 - Indicaciones bibliográficas de refuerzo
- Revisa el tamaño (usualmente 9-10)

Revisiones: referencias bibliográficas

- Comprueba que todas están citadas en el texto
- Verifica que se sigue una norma (ISO, A.P.A., Vancouver, Harward, etc.)
- Revisa la distinción entre cita y referencia bibliográfica
- Coteja que se sigue el orden establecido en la norma elegida

Revisiones: remisiones

■ Interna (mismo texto)

- v. o véase
- No usar; véase más adelante, véase anteriormente, etc., indicad el lugar exacto
- En imágenes, cuadros, figuras, gráficas ... se omite (fig.8)
Ejemplo: (v. Koo, Quintal y May, 2016, p.321)

■ Externa (otro texto)

- cf. / cfr. / cp. (confróntese, cotéjese, compárese...)
Ejemplo: (cfr. Montolí, 2000, p. 235)

Errores habituales

Sobretudo/ sobre todo

Contra más

Entorno/ en torno

Ambos dos

Plug-ins/ plugs-in

Lo primero, decir que

Aparte/ a parte

A nivel de

3 tipos/ tres tipos

Totalmente gratuito

Redundancias

En base a

Repetición de conectores

Desdoblamientos

Ejemplos de incorrecciones

Incorrecciones

Muchos experimentos →

Entrevistas a varios programadores →

La mayoría de los casos →

Alta rentabilidad →

Alternativas sugeridas

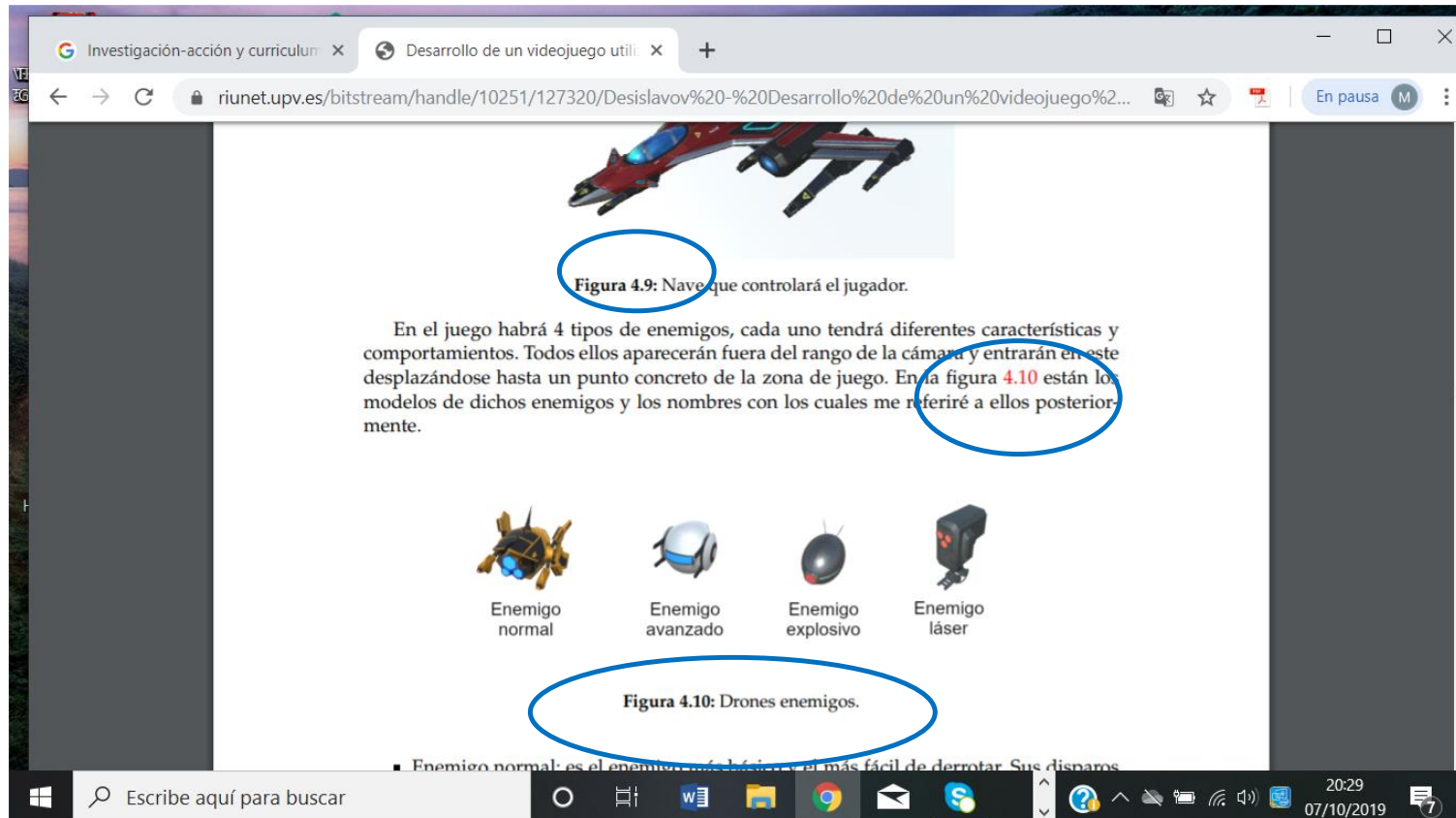
17 experimentos

Entrevistas a cuatro programadores

56 % de los casos

25 % de rentabilidad anual

Ejemplos de errores



Después de : se escribe minúsculas. El número cuatro tiene que estar en letras

Ejemplos de errores

Cámara ClarApp

riunet.upv.es/bitstream/handle/10251/115196/Adam%20-%20Cámara%20ClarApp.pdf?sequence=1&isAllowed=y

Aplicaciones Intergoles el sitio m... Barcelona vs Valenc... Soccer Streams - de... booking extranet Nueva pestaña

El usuario será capaz de añadir imágenes tanto de la galería como de la cámara del dispositivo y ajustar su opacidad para facilitar el proceso de dibujo. La imagen superpuesta se adaptará a la perspectiva de la superficie de dibujo, haciendo uso de tecnologías de realidad aumentada.

La implementación se llevará a cabo utilizando el **framework** Ionic, que proporciona la base para construir una aplicación híbrida, combinado con el **plugin** para **frameworks** basados en Cordova de Wikitude, que facilita el trabajo con tecnología de realidad aumentada. Más adelante se comentarán estas tecnologías en más profundidad.

En un plano más personal, es un objetivo del autor mejorar sus habilidades en el uso de tecnologías web y el desarrollo de aplicaciones móviles. Ionic es un **framework** muy adecuado, ya que combina HTML5, Typescript, CSS y Sass con el empaquetado en forma de aplicación móvil y el acceso a **APIs** nativas de los dispositivos.

1.4 Estructura de la memoria

Este documento está estructurado en lossiete bloques descritos a continuación:

1. **Introducción:** se plantea la motivación del proyecto, se pone en contexto y se explican sus objetivos.
2. **Estado del arte:** se revisan aplicaciones que cubren necesidades similares a las que se pretende dar respuesta.
3. **Especificación:** se presenta la arquitectura global de la solución propuesta, incluyendo las tecnologías y herramientas que se utilizarán.
4. **Implementación:** se presentan los aspectos relevantes del proceso de implementación, incluyendo codificación, herramientas, **frameworks**.

Antes de presentar el trabajo

- Revisa el encabezado y pies de página
- Repasa la ortografía (primero con el corrector / luego personalmente)
- Usa el *WordReference* para dar variedad y riqueza al léxico
- Revisa la paginación. No se numeran las páginas anteriores al índice pero se cuentan. Otra opción es poner números romanos (más propio de tesis)
- Asegúrate de que la introducción expresa con claridad el tema y el plan de trabajo
- Comprueba que el contenido de cada apartado y subapartado es coherente con el título y subtítulo
- Verifica que la conclusión tiene un contenido propio y no te has limitado a resumir
- Confirma que has mencionado la procedencia de las citas y fuentes de consulta