Ejercicios de Detección de Errores

- 1) Determina el valor del bit de paridad par de los siguientes bytes: 0x40, 0x28, 0x7f, 0x89
- 2) Determina el byte de paridad longitudinal que correspondería a la secuencia de bytes del ejercicio anterior.
- 3) Si al recibir la secuencia de bytes anteriores en un sistema de control de error con paridad longitudinal y vertical nos indica que hay un error en el bit de paridad del segundo byte (0x28) y el byte de paridad longitudinal recibido es 0x8e. ¿Dónde se encuentra el error? ¿Cual sería la secuencia de bytes correcta?
- 4) Dada la secuencia del ejercicio 1, calcula el *checksum* IP de esos valores y represéntalo como un número decimal.
- 5) Empleando el CRC de 16 bits con polinomio generador $x^{16} + x^{15} + x^2 + 1$ determina el resultado del mismo si el mensaje transmitido es el byte ASCII "A" (0x41).
- 6) Construye un programa en Java que reciba como parámetro una cadena de caracteres y calcule el CRC asociado a la misma empleando el mismo polinomio generador que en el ejercicio anterior.

Soluciones:

- 1) Paridad(0x40, 0x28, 0x7f, 0x89) = {1, 0, 1, 1}
- 2) LParidad(0x40, 0x28, 0x7f, 0x89) = 0x9e
- 3) El error está en el bit 0x10 de la segunda palabra, que debería de ser 0x38 en vez del 0x28 recibido
- 4) 0x4028 + 0x7f89 = 0xbfb1 y su complemento a 1 es 0x404e
- 5) 0x30C0 (se puede usar http://www.lammertbies.nl/comm/info/crc-calculation.html)
- 6) Por ejemplo:

```
import java.util.*;
class Crc16
{
static int crc(String s) {
     byte[] data = Arrays.copyOf(s.getBytes(),s.length());
     System.out.println(Arrays.toString(data));
     int crc = 0;
     for(int i=0;i<data.length;i++) {</pre>
               for (int k=0; k<8; k++) {
                               int bit = (data[i] >> k) & 1;
              crc ^=bit;
               if (((crc \& 0x1) == 0x1)) crc = (crc>>1) ^ 0xA001;
               else crc>>=1;
          }
     }
     return crc;
     }
     public static void main(String[] a) {
          System.out.printf("CRC=%x\n", crc(a[0]));
     }
}
```