



## Introducción a la Ingeniería del Software Seminario Temas 1 y 2. Bloque 1

Ечанія Геспна

Grupo:	Álvavo Gán	nez (	uenca,	Pablo	Laper	Giménez,	Carolina	Sandoval	Rodrigues
	Álvaro Gón Javier Coscl	Sino,	Youss	EFN	MADDOUB	AMAJOU	10, David	Herrero Gan Youl Roberto L	endinez

Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. Justifica razonadamente tu respuesta en cualquiera de los casos.

1. El objetivo de la Ingeniería del Software es abordar la implementación de sistemas software utilizando lenguajes orientados a objetos.

Cierto (Falso)X

Justificación: Parque usa distintos tipos de languajes.

2. La participación del cliente en los modelos de proceso evolutivos es mínima, tan sólo al principio del proceso y al final, en las pruebas de aceptación.

Justificación: Porque by retroslimensción

3. En el modelo clásico con prototipado, el prototipo se genera mediante un procedimiento automático. El desarrollo posterior es manual.

Sustificación: Perque el prototipo se geren. monus munte

4. Los factores de calidad del software se centran en la corrección, la facilidad de mantenimiento y la Sólo son tres de la posible factores a portabilidad.

Cierto Falso Contemplar.

Justificación:

Condenistions operative -> finalidade inntenimiente.

Soperation tos -> corrección

Adaphalidad nueves enternos -> por halidad

5. La construcción de prototipos sólo se utiliza en desarrollo de software para validar requisitos con el cliente.

Justificación: Porque se necestro que lovalidar ten lo ingenisio, como usantos fimles y zdemis. posão se us lidar requisitos

En programación automética también since para objene el sistema



## Introducción a la Ingeniería del Software Seminario Temas 1 y 2. Bloque 1

Escuela Tecnos Succesor de Ingeneria Informática

Grupo: Manuel Gregorio Susana Hueso, Marc	Francisco García Gonzal Ferrandis, Hernan Collado,	Andrea Villalba,
Alberto Baixauri		l

Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. Justifica razonadamente tu respuesta en cualquiera de los casos.

1. Las actividades de la ingeniería del software abarcan desde antes de empezar a desarrollar código hasta que se termina el mismo, por lo que se centran en actividades de codificación.

Cierto Falso

Justificación: For the graph of the contract of the c

Justificación: Es algo mois que programoir. Incluye unalisis, diseño, codificación, pruebas y mantenimiento

2. En el modelo clásico con prototipado, el prototipo se genera mediante un procedimiento automático, El desarrollo posterior es manual.

Cierto Falso
Justificación: El prototipo se genera mediante un procedimiento
manual

3. Un prototipo es un sistema software con excelentes características de operación (eficiente, robusto, etc.)

Cierto (Falso)
Justificación: Un prototipo es la promera sersión de un producto
en el que se han incorporado solo algunos asocteristicas
del sistema final, o no se han realizado completamente.

4. En el paradigma de programación automático, el prototipo es la propia especificación o se deriva automáticamente de ella, sin embargo, el mantenimiento recae sobre el código.

Cierto Falso Justificación: El mantenimiento recae sobre la especificación

5. El Plan de Proyecto recoge únicamente la planificación del proyecto.

Cierto (Falso)
Justificación: Recoge una introducción, organización del proyeto, analísis
de riesgo, requisitos de recursos software y hardware
división de trabajo, planificación y mecanismos
de supervisión e informes La planificación as uno
de supervisión e informes La planificación puntos





## VLADYSLAY KHOKHRIAKOV

Introducción a la Ingeniería del Software Seminario Temas 1 y 2. Bloque 1

etsinf

Arauz Garcia, Carlos Martínez Guzierrez Miguel Roca Guillém, luan

Daniela Bulman, Octova Martinez Martinez, Eduardo

Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. Justifica razonadamente tu respuesta en Emilio Navarro 20107 cualquiera de los casos.

1. Las actividades de la ingeniería del software abarcan desde antes de empezar a desarrollar código hasta que se termina el mismo, por lo que se centran en actividades de codificación.

Cierto Falso

Justificación: Lus actividades de inguiera del softwere a abrear enpieron entres del deserrollo del codigo, en la fase de anclisio y requisitos del proceso, y as acasm al terminar el codyo, sino que tensión hay que tener en cuenta el materiaiste y del mismo y prosarlo.

2. En el modelo clásico con prototipado, el prototipo se genera mediante un procedimiento automático. El desarrollo posterior es manual.

Cierto Falso Justificación: El prototipo se genera mediante un procedimiento automático en el modelo de p. automática, doube dicho prototipo es estándar y especificain.

3. Un prototipo es un sistema software con excelentes características de operación (eficiente, robusto, etc.)

Cierto (Falso) Justificación: Un prototipo e un sist software incompleto o parcialiste implementos dente se descroller solo algun, face les del programa de forma donde prima. Le rapidez.

4. En el paradigma de programación automático, el prototipo es la propia especificación o se deriva automáticamente de ella, sin embargo, el mantenimiento recae sobre el código.

Cierto Falsø Justificación:

El nonteriniet recon sode la especiticación

5. El Plan de Proyecto recoge únicamente la planificación del proyecto.

Cierto Falso

Justificación: No solo tire en cuent la planticaire, adents rondiere la intoducción. la organización del proyecto, el málisis de riesgo, los aquisitos, la división del tousajo y los neconimes de superisión linternes.





## Introducción a la Ingeniería del Software Seminario Temas 1 y 2. Bloque 1

etsinf

		-
Grupo: Jennifer Canto Soler	Alejandro Lozano Siménez Marcos Hernandez Yanez	
Julian Navarrete Mirquez		
Gerardo Beltray	Penades Enrique Tomos Silventre	
line di la distinata afirmasiones son verda	doras o falsas Justifica razonadamente tu respuesta en	

Indica si las siguientes afirmaciones son verdader cualquiera de los casos.

1. El modelo clásico con prototipado es un modelo evolutivo porque cada nuevo prototipo es una nueva versión del producto a entregar al cliente.

Cierto Falso Justificación:

El prototipo no evoluciona, solo se obtiene um que sería la primere versión del proyecto, pero no se mejora y se hace un nvero prototigo.

2. En el paradigma de programación automática, las pruebas se realizan sobre la especificación formal.

Cierto (Falso) Justificación:

No se realiza proban

3. La ingeniería del software busca, entre otros objetivos, aplicar técnicas y procedimientos formales para desarrollar código de calidad

Cierto Falso

Justificación:

Pues en la ingeniera del sostmere son cruciale la planificación el segvioniento y ontros de los proyectos antes de eleborar el programa.

4. Indica las semejanzas y diferencias entre la Ingeniería del Software e Ingeniería.

Cierto Falso

Justificación:

Se Malganzas

- Problemas complexis

- El producto software es intangible

- los proyectos software son únicos

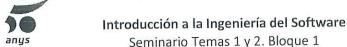
- lécnicas de gestion de proyector

5. La etapa de mantenimiento no se considera dentro de los modelos de proceso software, ni siquiera es un factor de calidad del software

Cierto Falso Justificación:

Le ctape de manteniments si se ansidere, pres entre en la Sase de evolución del software







Grupo: Jose Maria Vilanova Alber Aonon Millan Timenez, Pablo Navalón Arnal, Aoron Martin Oviedo, Ruben Fos Carmona Steven Volencia Borilla, Carlos Cortinas Sanchoz, Pablo Grav Reig

Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. Justifica razonadamente tu respuesta en cualquiera de los casos.

1. El modelo clásico con prototipado es un modelo evolutivo porque cada nuevo prototipo es una

nueva versión del producto a entregar al cliente. (Cierto) (Falso Justificación: Aurique el nuevo prototipo difiera mucho del anterior, signe siende una nueva cerviran del producto. Sib se hace el prototipo al inicio

2. En el paradigma de programación automática, las pruebas se realizan sobre la especificación formal.

Justificación: En el paradigma de programación automática no se realizar puellos.

3. La ingeniería del software busca, entre otros objetivos, aplicar técnicas y procedimientos formales para desarrollar código de calidad

Cierto Falso Justificación: Estos si que son los objetivos leuseados.

4. Indica las semejanzas y diferencias entre la Ingeniería del Software e Ingeniería.

Cierto Falso Justificación: Semejantos: Técnicas de gestión gualmente aplicables y actividades a realizar no expecíficas. Disversion: El producto rostmore en intangible y el desarrollo sestmore no es estándor.

5. La etapa de mantenimiento no se considera dentro de los modelos de proceso software, ni siquiera es un factor de calidad del software

Cierto (Falso) Justificación: Si que se considera dentro de los modelos de proceso de software