

Nombre y Apellidos:**Grupo Teoría:****NOTAS:**

- La duración del examen es 1h.
 - Cada contestación correcta vale 0,666
 - Cada contestación incorrecta descuenta 0,222
- 1) Supongamos 30 agentes $Ag = \{1, 2, 3\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)
- | | |
|------------|-------------|
| 5 agentes | $a < b < c$ |
| 15 agentes | $b < c < a$ |
| 10 agentes | $a < c < b$ |
- ¿Cuál sería la opción ganadora y la perdedora Condorcet?
- a) Ganará la opción *a*
 - b) Ganará la opción *b***
 - c) Ganará la opción *c*
- 2) ¿Cuál es el significado de la siguiente oferta combinatoria $(\{a, b\}, 3) XOR (\{c, d\}, 5)$?:
- a) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b, y pagaré 5 por un lote que contenga a, b, c y d.**
 - b) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d.
 - c) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b.
- 3) El paradigma de la computación como interacción se basa en que:
- a) la computación ocurre en cada uno de los agentes que comparten el mismo entorno.
 - b) la computación ocurre cuando los agentes están en un mismo entorno.
 - c) la computación ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales.**
- 4) ¿Qué es una ontología?
- a) Es una definición formal de las relaciones de las clases de un dominio.
 - b) Es una definición formal de un cuerpo de conocimiento (conceptos y relaciones).**
 - c) Es un lenguaje de representación del conocimiento.
- 5) ¿Qué es un sistema intencional?
- a) Es aquel que se define por medio de indicar las intenciones que puede llegar a tener el sistema.
 - b) Es aquel que se define mediante un conjunto de planes que modelan su comportamiento.
 - c) Es aquel cuyo comportamiento puede ser predicho por el método de atribuir creencias, deseos y perspicacia racional.**
- 6) En la arquitectura de subsunción un comportamiento es...
- a) Un par (condición, acción).**
 - b) Una intención.
 - c) Un plan precompilado.

-
- 7) El mensaje de respuesta normal a una solicitud según el protocolo FIPA-query es...
- a) Refuse.
 - b) Agree.
 - c) Inform.
- 8) En una plataforma FIPA, el servicio de páginas amarillas, donde se registran los servicios lo realiza el...
- a) AMS.
 - b) ACC.
 - c) DF.
- 9) El objetivo del *social choice* es ...
- a) Tomar una decisión conjunta.
 - b) Ganar un producto al resto de participantes / competidores.
 - c) Conseguir una venta mutuamente satisfactoria para comprador y vendedor.
- 10) Un entorno accesible es:
- a) Por ejemplo, el mundo físico diario.
 - b) Aquel en el que el agente puede obtener información completa, exacta y actualizada del estado del entorno.
 - c) Aquel en el que se puede asumir que no se producen cambios excepto los provocados por la ejecución de acciones del agente.
- 11) El resultado de la deliberación son:
- a) Las intenciones.
 - b) Las creencias.
 - c) Los deseos.
- 12) En JASON, dado el siguiente objetivo de testeo: $?pos(X,Y,Z)$
- a) Sirve para instanciar en X, Y y Z los valores de la creencia pos.
 - b) Busca una creencia de tipo pos con los valores X, Y y Z.
 - c) Crea una nueva creencia con los valores X, Y y Z.
- 13) En JASON, ¿cuál de las siguientes no es una anotación válida?
- a) `source(percept)` - Información perceptual: aquella que siente del entorno
 - b) `source(id_conversacion)` - Comunicación: aquella que proviene de la conversación con identificador `id_conversacion`
 - c) `source(self)` - Notas mentales: creencias que provienen del propio agente
- 14) En un agente de tipo broker
- a) Se limita a poner en contacto a solicitantes con proveedores
 - b) Ofrece servicios a los agentes proveedores de servicios
 - c) Todas las comunicaciones pasan a través de él
- 15) La estrategia dominante en la subasta de sobre cerrado de segundo precio es:
- a) Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite
 - b) Pujar la unidad incremental mínima hasta que el resto de agentes alcanzaron su máximo
 - c) No tiene