

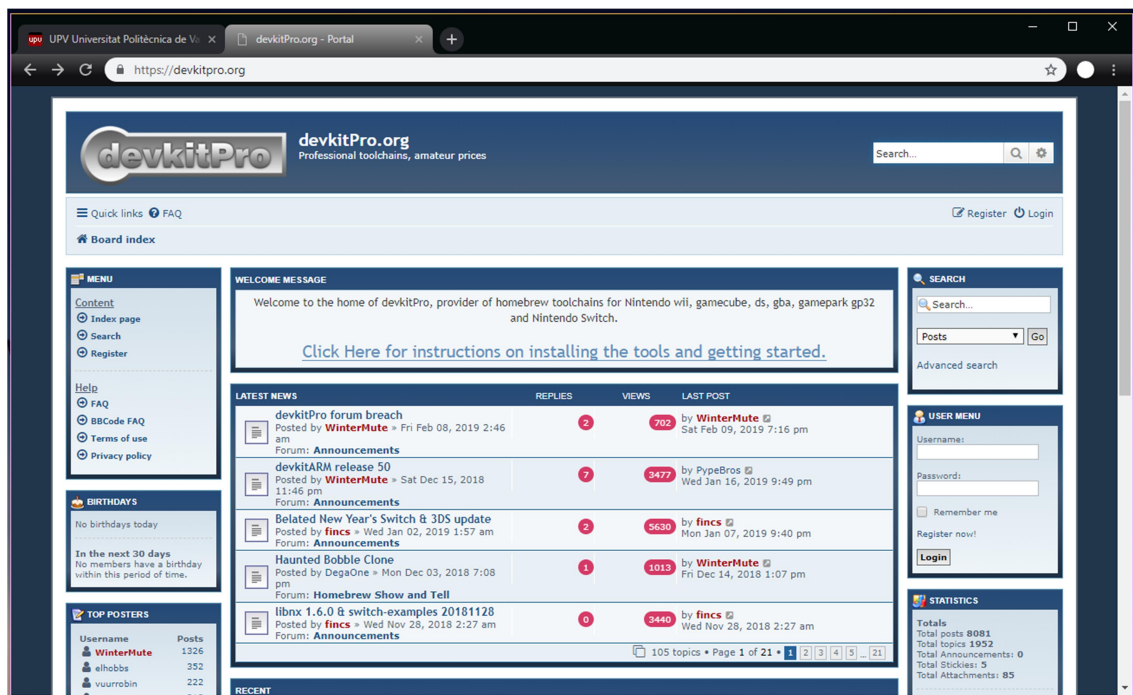
PORFOLIO ADV

Instalación DevKitPro

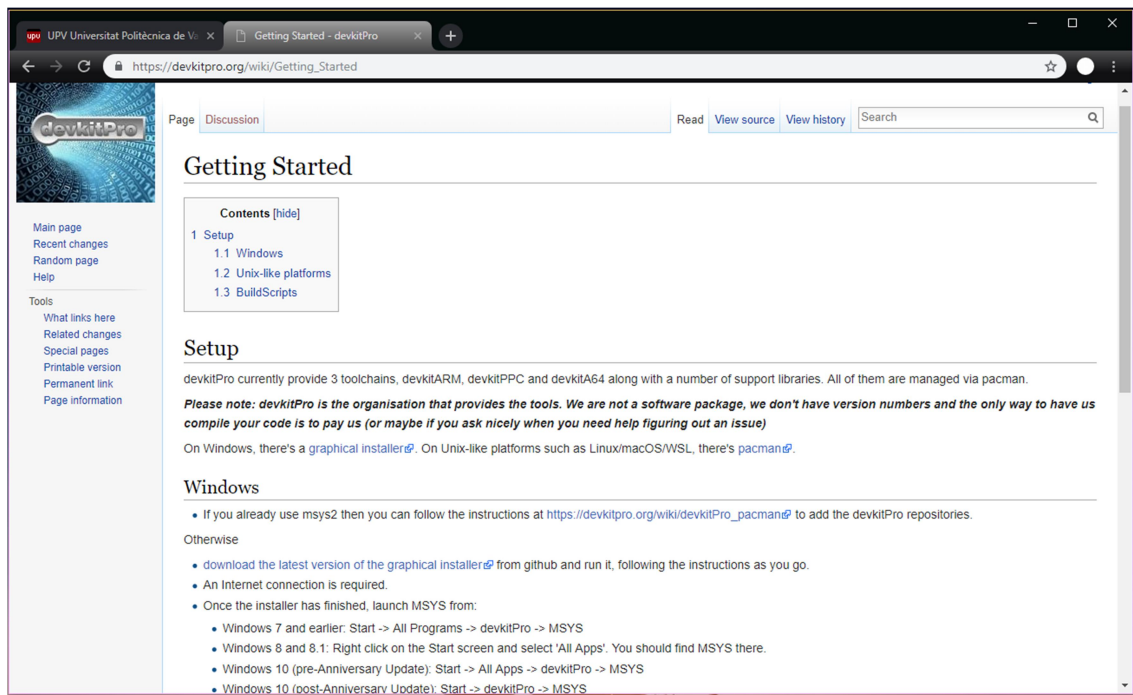
Para realizar las prácticas de laboratorio de la asignatura “Arquitectura y entornos de desarrollo para videoconsolas” se requerirá el uso de la herramienta “DevKitPro”. En este documento se redactará el proceso de descarga e instalación de la **versión de Devkitpro 3.0.3** (la que he empleado para esta asignatura) para el sistema operativo Windows 10.

Descarga

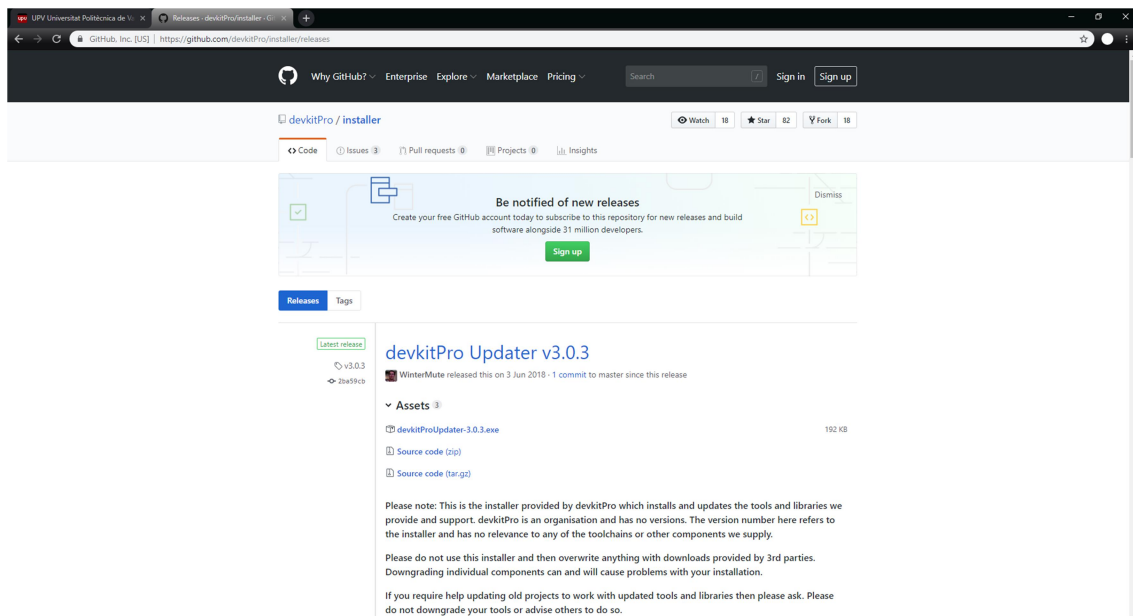
Para descargar DevKitPro, hay que ir a su página principal, <https://devkitpro.org>, y pulsar en el enlace “Click here for instructions on installing the tools and getting started”.



Tras pulsar en dicho enlace, se redigirá a la wiki de DevKitPro. Para ir a la página de descarga, habrá que pulsar sobre el enlace “download the latest version of the graphical installer” que aparece en el apartado “Windows”.

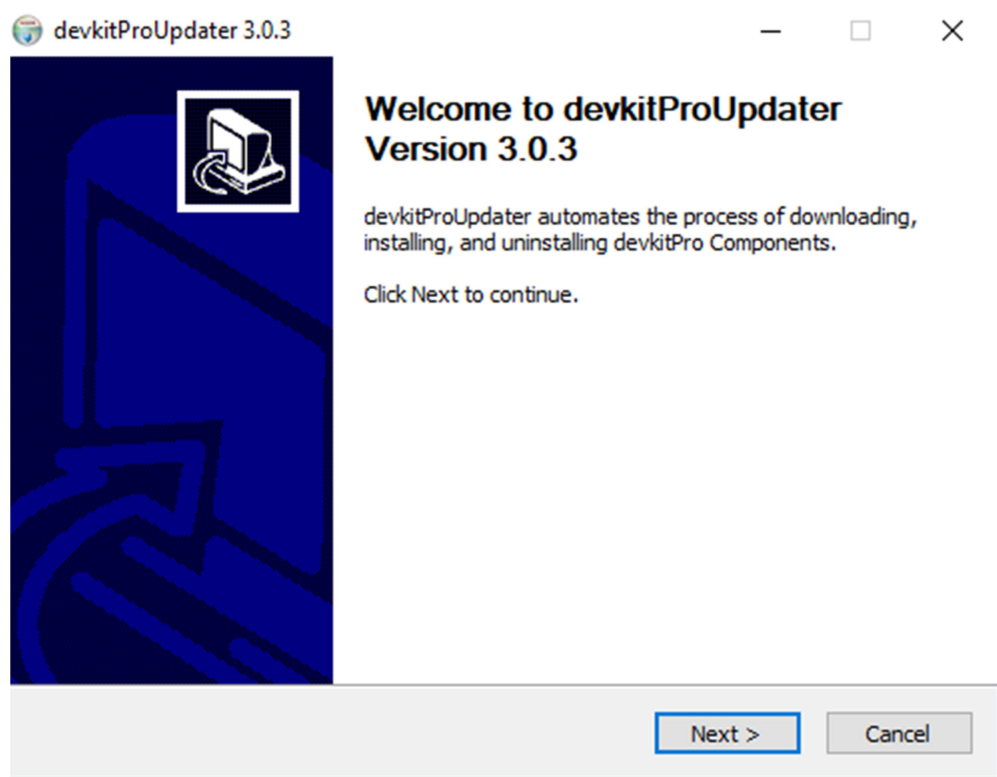


Tras pulsar se redirige al usuario al GitHub oficial de la aplicación, desde donde podemos descargar el instalador para Windows mediante el enlace “DevKitProUpdater-3.0.3.exe” (versión descargada el 9 de febrero de 2019).

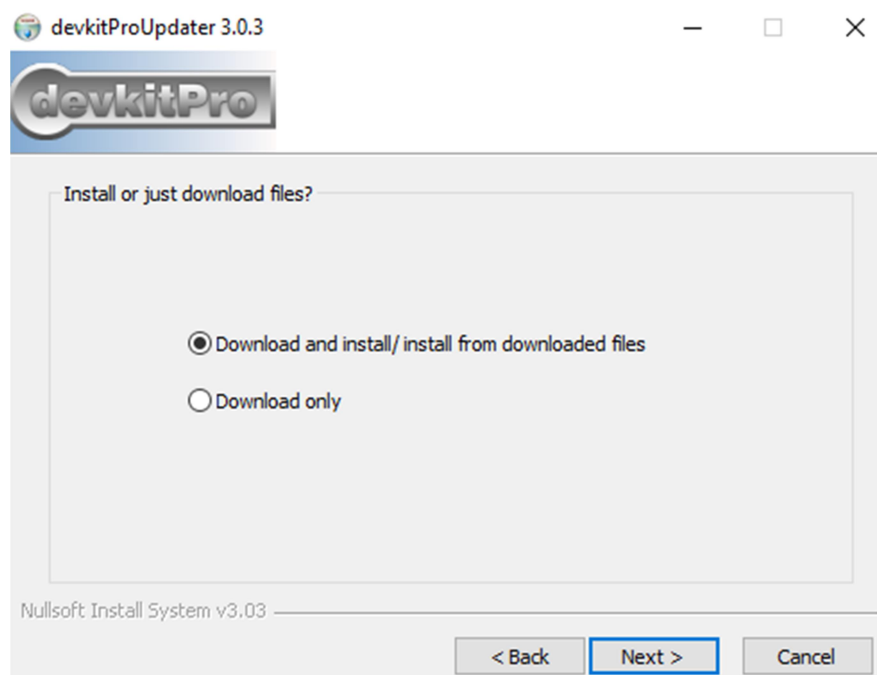


Instalación

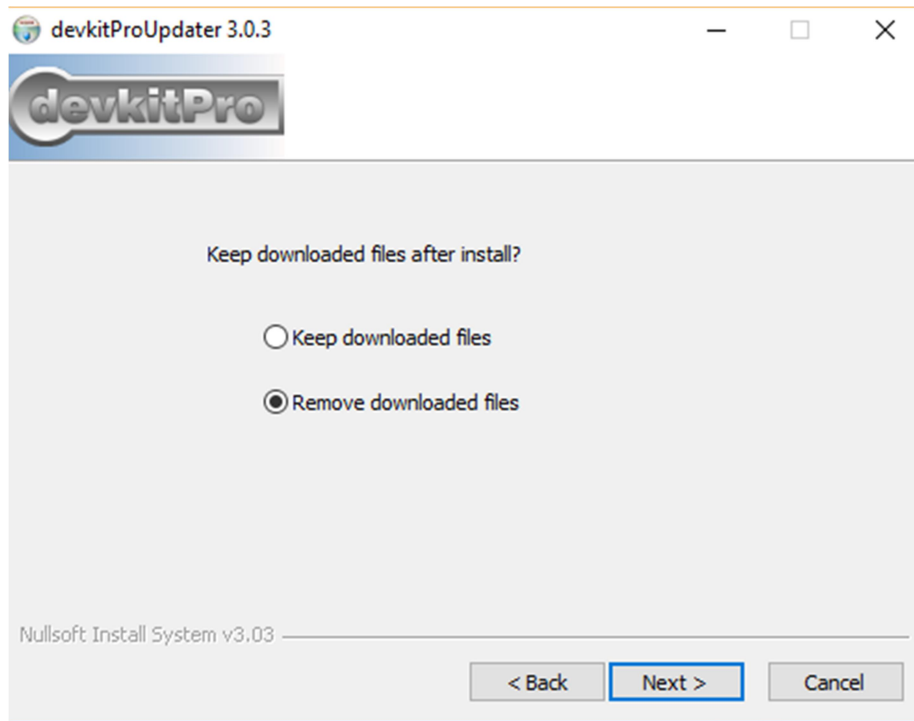
Una vez descargado, procederemos a ejecutar el instalador haciendo doble click para iniciar la instalación.



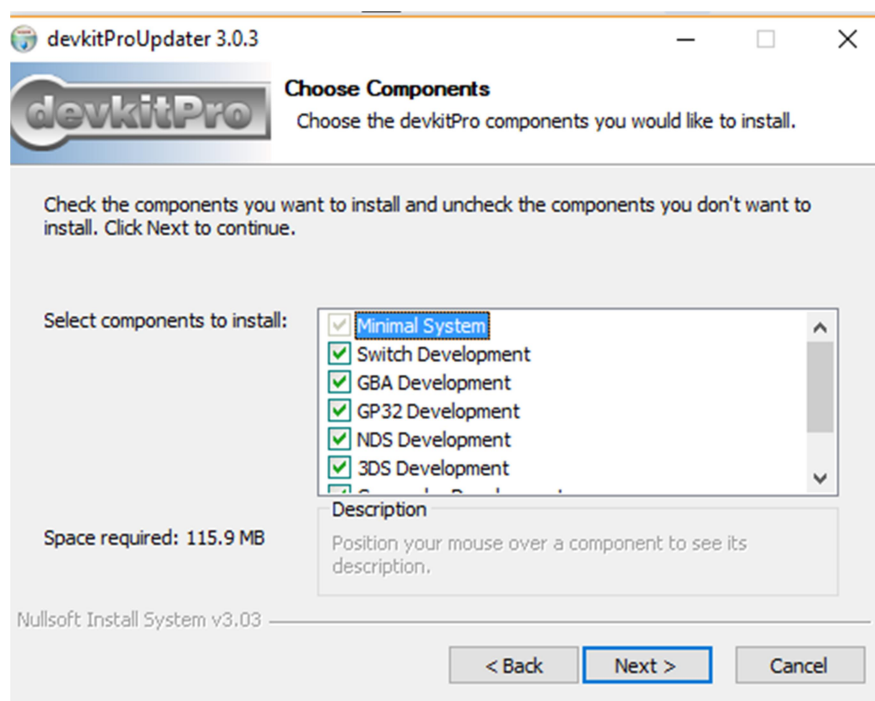
Una vez pulsado “Next”, nos preguntará si queremos descargar e instalar el programa o si solo queremos descargarlo. Elegimos la opción “Download and install” (descargar e instalar), y pulsamos “Next”.



Tras seleccionar “Next”, el instalador nos avisará de que para la instalación habrá que descargar archivos adicionales. Preguntará si queremos conservarlos una vez instalado el programa o si preferimos que los borre. Seleccionamos la opción que nos interese y pulsaremos “Next”.

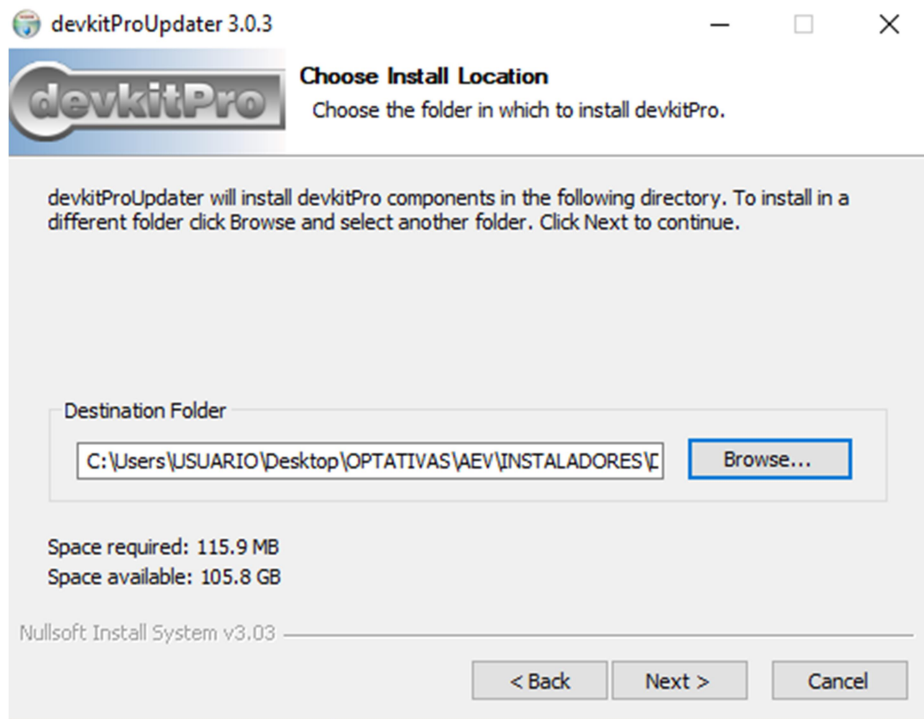


A continuación se muestra una ventana donde aparecen todos los componentes que se van a instalar (uno por consola para la que se puede desarrollar código). Quitamos aquellos componentes que no interese instalar, y volvemos a pulsar “Next”.



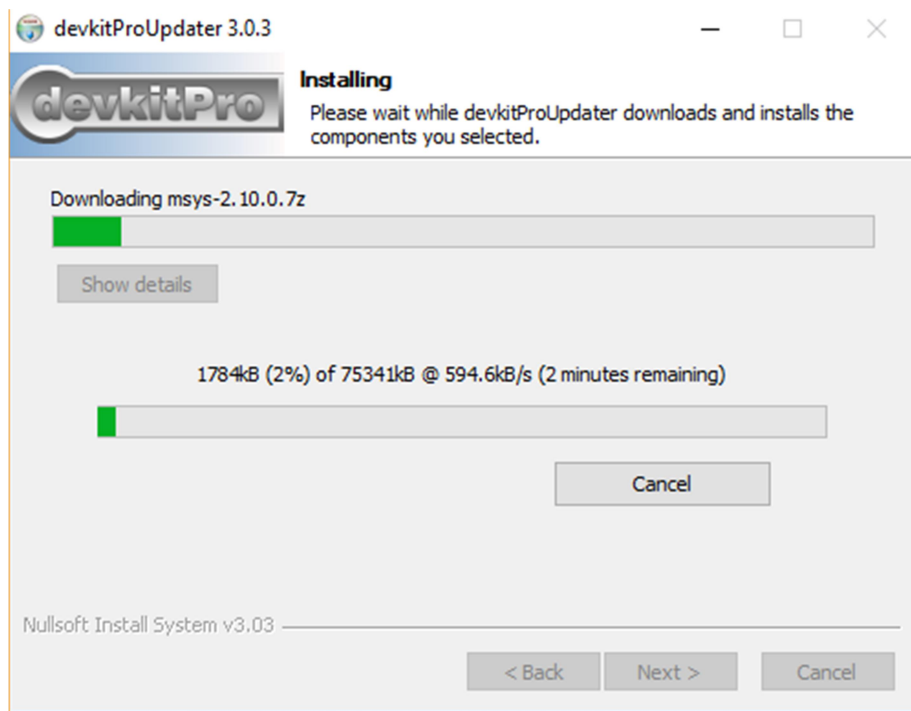
Alumno: Adrián Bernet Medina

Tras esto, hay que elegir la ruta donde queremos instalar el programa. Una vez seleccionada, pulsamos el botón “Next”.



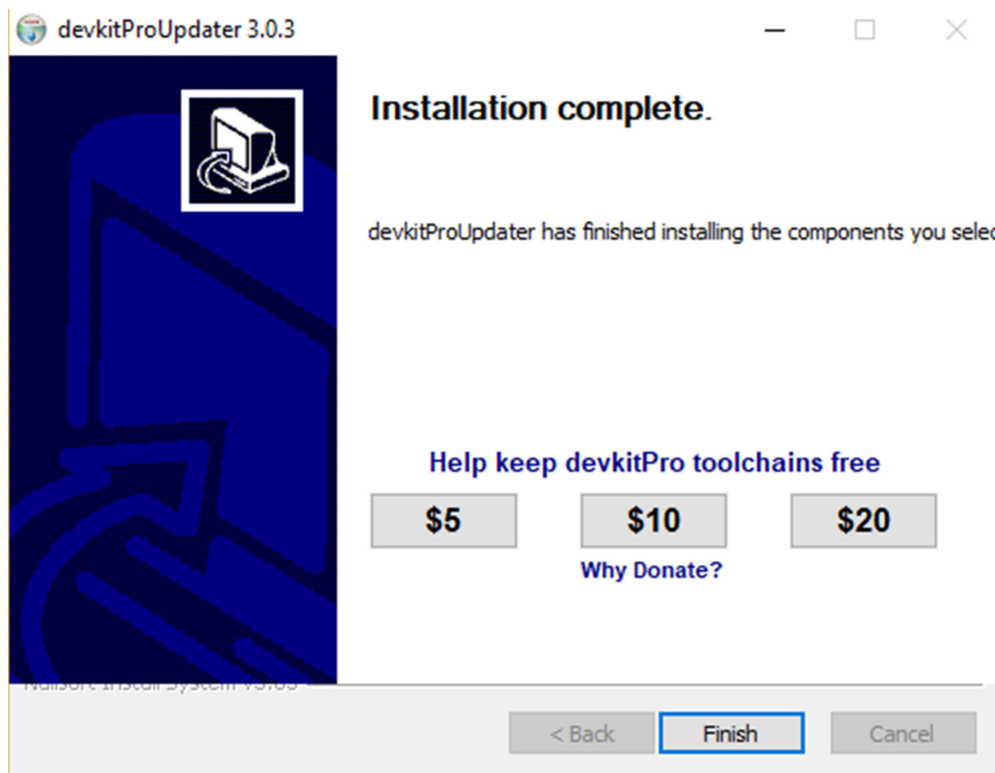
Después, habrá que elegir un nombre para el menú inicio y pulsar en el botón “Install”.

Una vez se haya completado la instalación, seleccionaremos el botón “Next”.



Alumno: Adrián Bernet Medina

Y por último se pulsa en el botón “Finish”.



Y con esto, la instalación de DevKitPro habrá concluido.

Instalar “Desmume” y “Citra” en Windows 10

Para las prácticas de AEV se requerirá el uso de emuladores de DS y 3DS para probar los proyectos realizados. En este documento se recogerán los pasos seguidos para instalar ambos emuladores en Windows 10.

Instalar “Desmume”

“Desmume” es el emulador correspondiente a la consola Nintendo DS. Para instalarlo comenzaremos por ir a la página oficial del emulador (<http://desmume.org/download/>) y se descargará la versión que necesitemos (al momento de escribir el documento, se descargó la **versión 0.9.11**).



Tras su descarga, bastará con descomprimir el archivo .exe, que corresponderá al emulador, y estará listo para su ejecución.

