

Introducción a los sistemas gráficos interactivos

Clase 2

Clase 2

- ▶ Al inicio corto de Pixar:
 - ▶ The Adventures of André and Wally B. 1984
 - ▶ <https://youtu.be/C-L-WA-nQzI>
 - ▶ Making of: <https://youtu.be/5a6Rude> PKI (extracto documental)
 - ▶ hecho en Lucasfilm por los precursores de Pixar en 1984
 - ▶ Modelos de personajes y de un bosque con arboles y hierba
 - ▶ Árboles y hierba basados en un modelo de particulas
 - ▶ Algoritmos especiales de sombreado
 - ▶ Necesitó un Cray-1 (supercomputador paralelo) para generarlo (títulos de crédito)
 - ▶ Se presentó en SigGraph sin estar acabado (se comenta en el documental)

Clase 2

- ▶ Materia: Tema 1 completo, Tipo: Teórico (no hay problemas)
- ▶ En este tema se hace un repaso a la historia y las aplicaciones de la informática gráfica
 - ▶ Hay muchos vídeos, algunos son largos no es necesario visualizarlos completos, son para ilustrar lo que se comenta.
- ▶ Por Teams la última media hora de clase:
 - ▶ Resolver dudas del tema