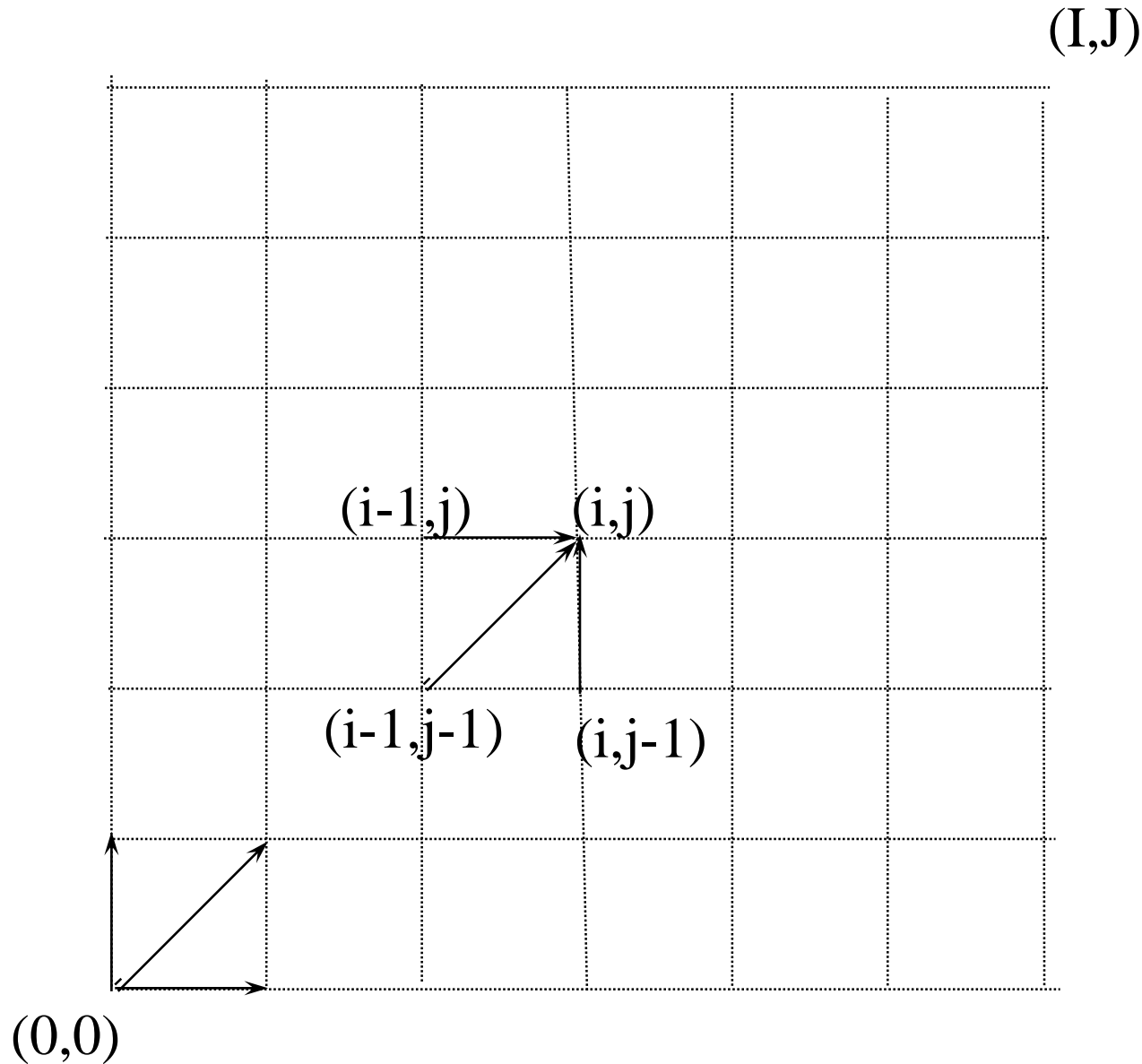
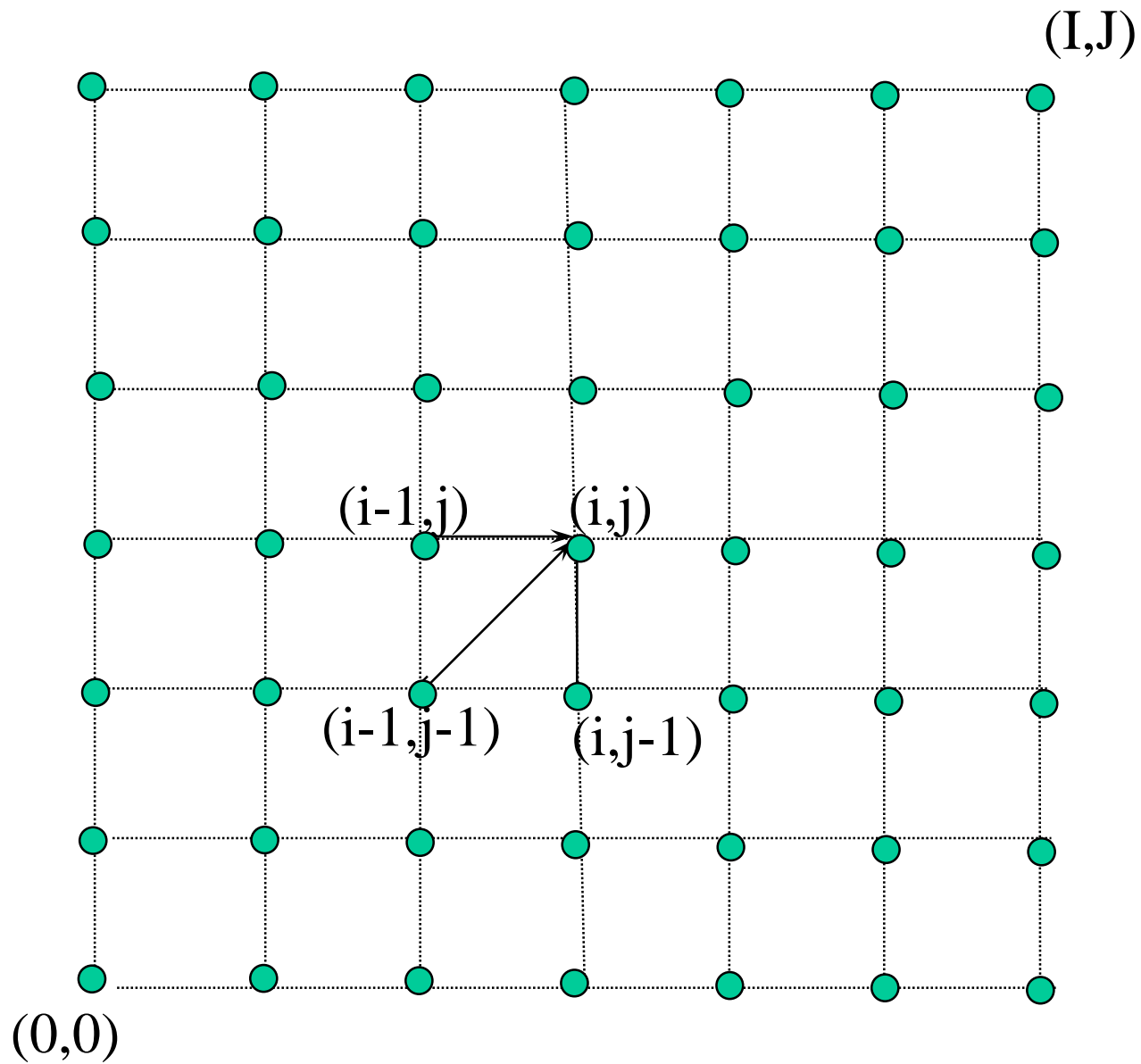


Problema: Encontrar el camino más corto entre  
 $(0,0)$  y  $(I,J)$

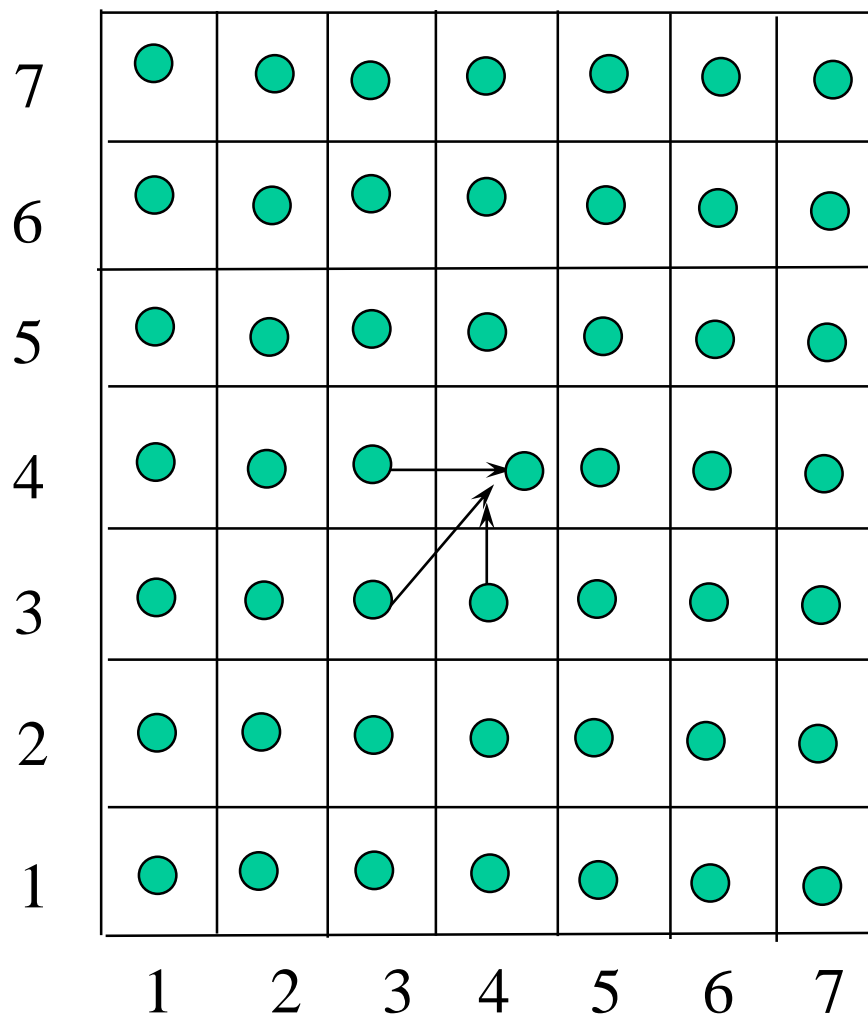


$$\text{coste}(i, j) = \begin{cases} 0 & (i = 1) \wedge (j = 1) \\ \text{coste}(i, j-1) + d[(i, j), (i, j-1)] & (i = 1) \wedge (j > 1) \\ \text{coste}(i-1, j) + d[(i, j), (i-1, j)] & (i > 1) \wedge (j = 1) \\ \min \left\{ \begin{array}{l} \text{coste}(i, j-1) + d[(i, j), (i, j-1)], \\ \text{coste}(i-1, j) + d[(i, j), (i-1, j)], \\ \text{coste}(i-1, j-1) + d[(i, j), (i-1, j-1)] \end{array} \right\} & (i > 1) \wedge (j > 1) \end{cases}$$

Solución:  $\text{coste}(I, J)$



T: matriz[1..I,1..J] de **R**;



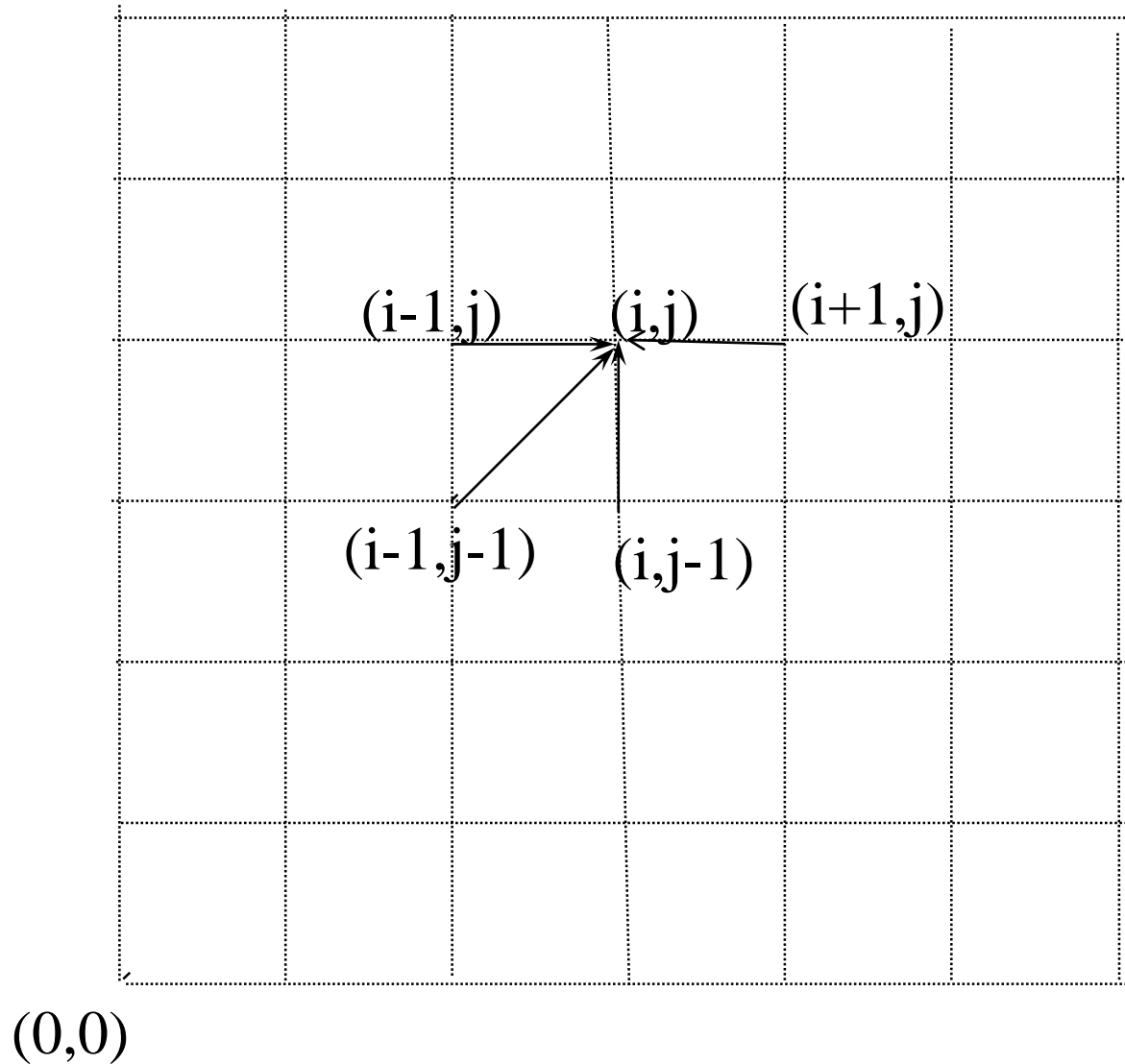
Función coste (I,J:N):**R**;  
var T: matriz[1..I,1..J] de **R**;

T[1,1]=0  
**para** j=2 **hasta** J **hacer** T[1,j]=T[1,j-1]+d[(1,j),(1,j-1)] **fpara**  
**para** i=2 **hasta** I **hacer**  
    T[i,1]=T[i-1,1]+d[(i,1),(i-1,1)]  
    **para** j=2 **hasta** J **hacer**  
        
$$T[i, j] = \min \left\{ \begin{array}{l} T[i-1, j] + d[(i, j), (i-1, j)], \\ T[i, j-1] + d[(i, j), (i, j-1)], \\ T[i-1, j-1] + d[(i, j), (i-1, j-1)] \end{array} \right\}$$
  
        **fpara**  
    **fpara**  
coste=T[I,J];  
**fin**

Coste O(IJ)

¿Qué ocurriría si añadimos un nuevo movimiento?

(I,J)



# El problema del camino más corto en grafos sin ciclos negativos: el algoritmo de Bellman-Ford

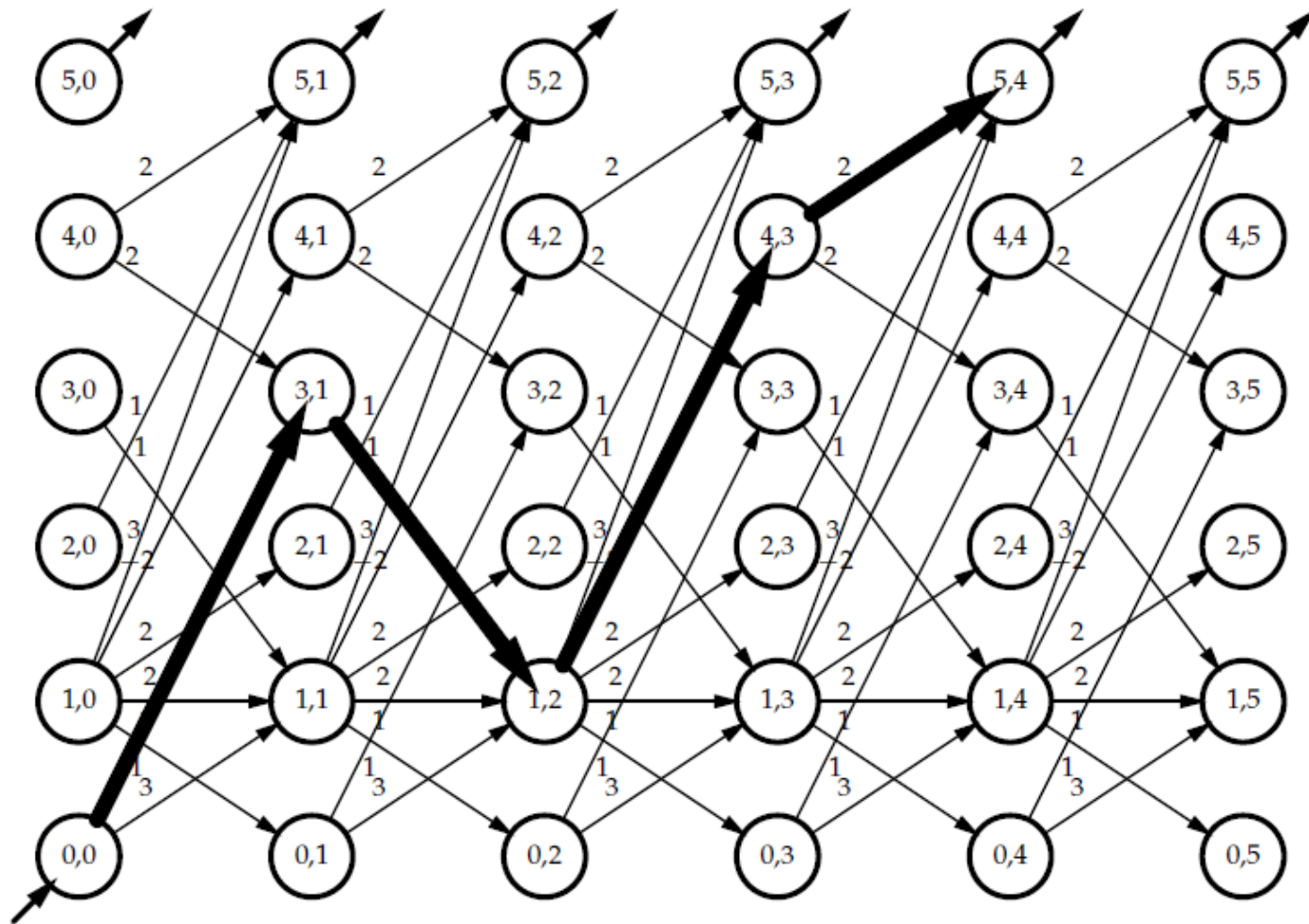
Sólo impondremos una condición: que el peso de un ciclo no sea negativo. Si lo fuera, el problema estaría mal definido, pues el camino óptimo tendría un número infinito de aristas

Solución recursiva:

$$D(v, k) = \begin{cases} 0, & \text{si } v = s \text{ y } k = 0; \\ +\infty, & \text{si } v = s \text{ y } k > 0; \\ +\infty, & \text{si } v \neq s \text{ y } \nexists (u, v) \in E; \\ \min_{(u, v) \in E} (D(u, k-1) + d(u, v)), & \text{en otro caso.} \end{cases}$$

Hemos de calcular el valor de la expresión  $\min_{0 \leq k < |V|} D(t, k)$  para conocer el peso del camino más corto con cualquier número de aristas.

Grafo multietapa: Cada columna representa todos los nodos del grafo (puntos de la retícula), y en cada etapa se almacena el mejor coste de alcanzar los nodas.

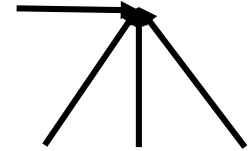




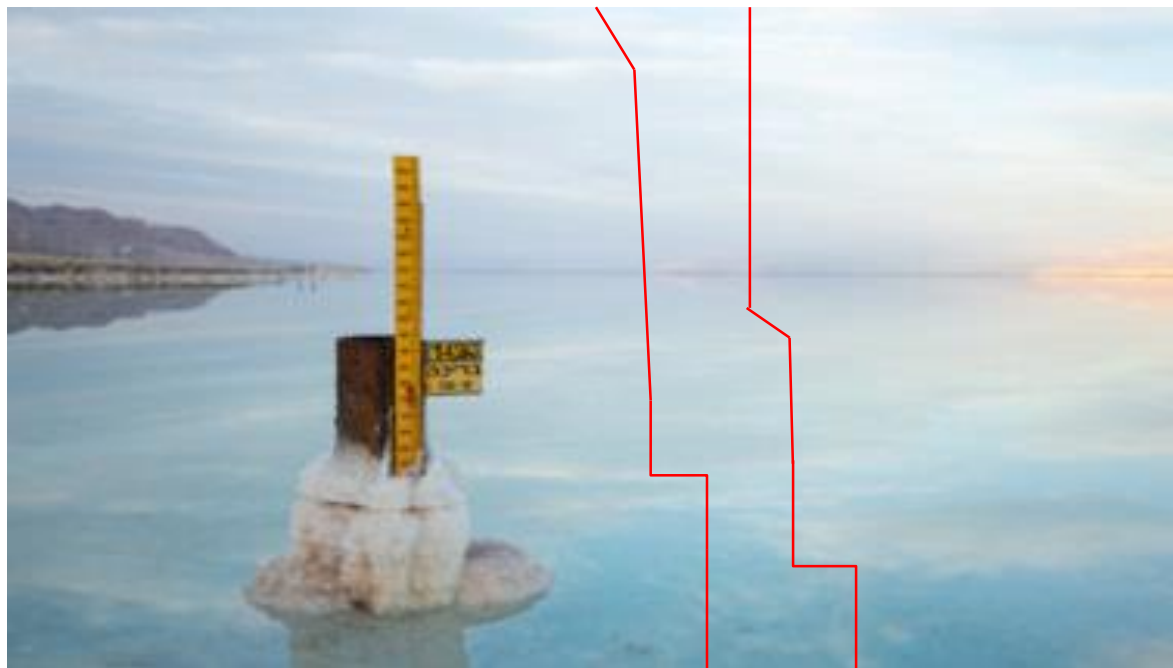
bellman\_ford.py

```
def shortest_distance(G, d, s, t, infinity=3.4e+38):  
    D = dict( ((v,0), infinity) for v in G.V )  
    D[s, 0] = 0  
    for i in xrange(1, len(G.V)):  
        for v in G.V:  
            if G.in_degree(v) == 0:  
                D[v, i] = infinity  
            else:  
                D[v, i] = min( [ D[u, i-1] + d(u,v) for u in G.preds(v) ] )  
    return min(D[t, i] for i in xrange(len(G.V)))
```

Problema: Encontrar el camino más corto entre  
cualquier punto  $(i,0)$  y cualquier punto  $(i,J)$   
 $(I,J)$



$(0,0)$



$$\text{coste}(i, j) = \begin{cases} 0 & (j = 0) \\ \infty & (i < 0) \vee (i > I) \\ \min \begin{cases} \text{coste}(i, j-1) + d[(i, j), (i, j-1)], \\ \text{coste}(i-1, j) + d[(i, j), (i-1, j)], \\ \text{coste}(i-1, j-1) + d[(i, j), (i-1, j-1)] \\ \text{coste}(i+1, j-1) + d[(i, j), (i+1, j-1)] \end{cases} & (j > 0) \end{cases}$$

Solución:  $\max_{\forall i} \{ \text{coste}(i, J) \}$

Función coste (I,J:N):**R**;  
var T: matriz[-1..I+1,0..J] de **R**;

**para** i=0 **hasta** I **hacer** T[i,0]=0 **fpara**

**para** j=0 **hasta** J **hacer** T[-1,j]= $\infty$ ; T[I+1,j]= $\infty$  **fpara**

**para** j=1 **hasta** J **hacer**

**para** i=0 **hasta** I **hacer**

$$T[i, j] = \min \left\{ \begin{array}{l} T[i-1, j] + d[(i, j), (i-1, j)], \\ T[i, j-1] + d[(i, j), (i, j-1)], \\ T[i+1, j-1] + d[(i, j), (i+1, j-1)] \\ T[i-1, j-1] + d[(i, j), (i-1, j-1)] \end{array} \right\}$$

**fpara**

**fpara**

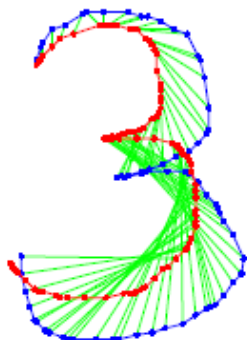
coste=  $\max_{\forall i}$  T[i,J];

**fin**

# Ejemplos de aplicación



*Figura 8.51: Cada trazo es una secuencia de puntos en el plano.*



*Figura 8.52: Alineamiento punto a punto entre dos trazos del dígito 3. Quedan puntos sin alinear y el alineamiento empareja puntos de zonas «no equivalentes».*

# Problema: Alineamiento temporal

