Máquina virtual propuesta para la asignatura de AEV 2k20/2k21

Gracias a Vicente (nuestro técnico de laboratorio) por encargarse de reproducir la instalación de laboratorio en esta máquina virtual (en adelante, MV). La descripción de la MV resumida es:

Linux Kubuntu 18.04 LTS

Usuario: "usuario" - Inicio automático, sin autenticación. Clave: "usuario" - Clave para 'sudo' y administración.

Características iniciales relevantes del equipo virtualizado (adaptar al equipo anfitrión al importar)

- RAM: 1024 MB (no sobrepasar la mitad de la RAM del anfitrión)
- CPUs: 1 (puede usarse todos los procesadores del anfitrión)

IMPORTANTE: Para mejorar la experiencia de trabajo con esta máquina virtual, es interesante instalarle los "Guest Additions" cuando se ponga en marcha la primera vez (Ver apartado "Guest Additions for Linux" en la ayuda de Oracle VM Virtualbox Administrator).

NOTA: Una vez instalados Guest Additions, si se configura alguna 'Carpeta Compartida', para que se pueda utilizar por parte de "usuario", hay que añadirlo al grupo "vboxsf". Por ejemplo con la orden "sudo usermod -a -G vboxsf usuario" y reiniciar (Ver apartado "Shared Folders" en la ayuda de Oracle VM VirtualBox Administrator).

El fichero imagen de la MV se llama *lgiiaev_v1.1-20210128.ova* y está disponible en smb://zuria.cc.upv.es/disca/Asignaturas/Alumnos/gii-aev/MVsPortables/lgiiaev_v1.1-20210128.ova

Nota: En *Windows* con lo de "\\" en vez de "smb://" y las "\" en vez de "/".

Tenga en cuenta que los números de versiones que se ofrecen son los que utilizan en el curso 2020/2021.

1 Introducción

Esta MV se ofrece para suplir la disponibilidad de los equipos del laboratorio que se ofrecen en la versión presencial de la asignatura y en ese documento se describe cómo pueden proceder a su descarga e instalación los alumnos de AEV. Básicamente se describe lo necesario para poder utilizar el SDK no oficial (homebrew) devKitPro [1].

Que se disponga de esta MV no quita que se pueda trabajar de forma nativa sobre el equipo personal, dadas las características del software que se va a utilizar. De hecho, se recomienda que se instale y se trabaje en la forma en que el alumno vaya a realizar la mayor parte de su trabajo y donde tenga más a mano todos los recursos.

2 Instalación

Si ya dispone de la aplicación virtualbox [2], puede importar la MV con la opción de menú Archivo | Importar servicio virtualizado ...

Como fuente de la misma habrá de seleccionar el archivo indicado Figura 1, escogiendo "Generar nuevas direcciones MAC para todos los adaptadores de red" y pulsar en "Importar". Y esperar ...

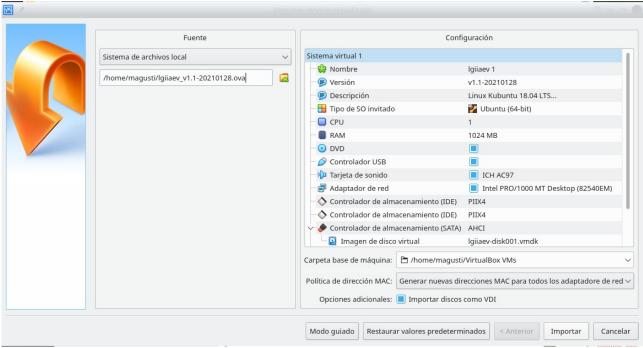


Figura 1: Importando la imagen de la MV en VirtualBox.

Sobre la máquina apagada, con el botón derecho se puede modificar la configuración de la máquina con la entrada de menú "Configuración ..." y aumentar la RAM, número de procesadores (cores), Carpetas compartidas, ...

También es interesante instalar las *GuestAdditionTools*. Para ello, primero de arrancar la MV y cuando lo haya hecho, habrá de escoger el disco (Figura 2) mediante el menú Dispositivos | Unidades ópticas > Seleccionar un archivo de disco ... y escoger *VBoxGuestAdditions.iso*.

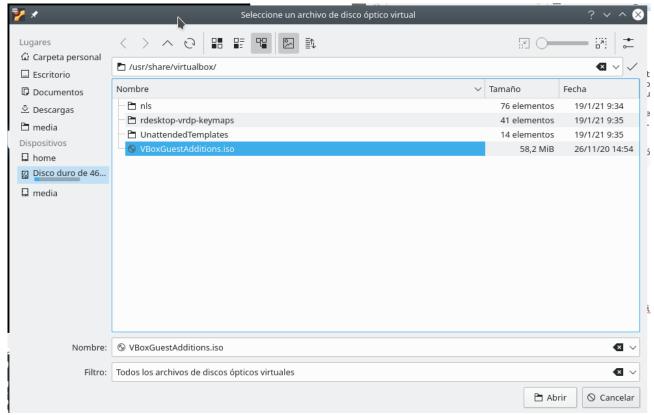


Figura 2: motantGuestAdditions_enMV_AEV_2k20_2k21_enVirtualBox.

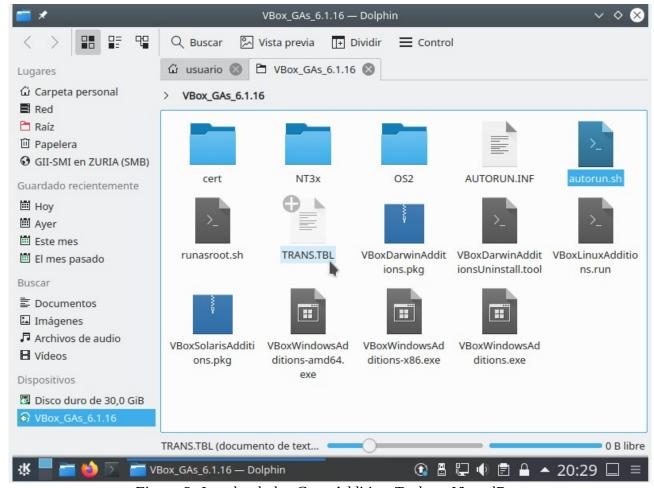


Figura 3: Instalando las GuestAdditionsTools en VirtualBox.

Entonces ya podrá entrar con el navegador de archivos, abrir el Dispositivo "VBox_GAs_6.16" y ejecutar "autorun.sh" (Figura 3), lo que le llevará a una ventana de terminal con el título "VirtualBox Guest Additions Installation" (Figura 4)

Se le pedirá una contraseña para ejecutarlo, está en la descripción de la MV que se puede leer en la Configuración de la MV, apartado "General", pestaña "Descripción".

Después de un rato de espera... aparecerá un mensaje "Press Return to close this window ...". Y, al cerrarlo, ya se puede extraer el CD y seguir.

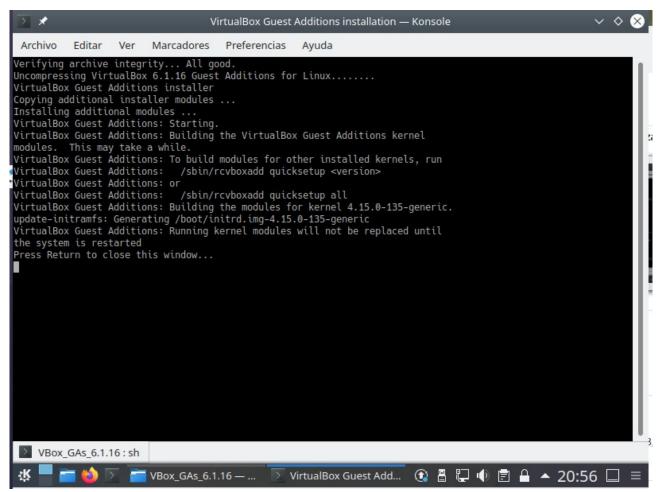


Figura 4: Mensajes durante el proceso de instalación de la GuestAdditionTools en VirtualBox.

Al cerrar la ventana de la MV, recuerde que puede (Figura 5) escoger "Guardar el estado de la máquina", lo que te permitirá reiniciarla en el mismo punto donde está ahora: con las aplicaciones en el mismo estado que se están utilizando.

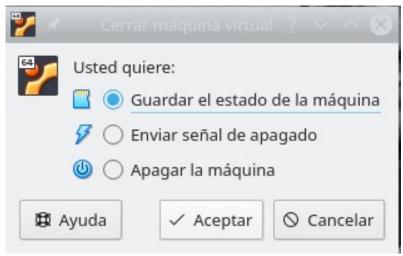


Figura 5: Escoger el modo de cerrar la MV en VirtualBox.

3 Conclusión

Al terminar esta instalación ya tiene disponible el SDK no oficial para el desarrollo en las plataformas 3DS, NDS, Wii y Switch.

En concreto, en las versiones:

- devkit-env 1.0.1-2
- devkitA64 r14-3
- devkitARM r53-1
- devkitPPC r35-1
- devkitarm-crtls 1.0.3-1
- devkitarm-rules 1.0.0-1
- devkitppc-rules 1.0.0-1
- devkitpro-keyring r1.787e015-2
- devkitpro-pkgbuild-helpers 1.4.1-1

Como están disponibles las versiones:

- devkit-env 1.0.1-2
- devkitA64 r16-1
- devkitA64-gdb 9.2-1
- devkitARM r55-1
- devkitARM-gdb 9.2-4
- devkitPPC r38-1
- devkitPPC-gdb 9.2-1

- devkita64-rules 1.0.1-2
- devkitarm-crtls 1.1.0-1
- devkitarm-rules 1.2.1-2
- devkitppc-rules 1.1.0-1
- devkitpro-keyring 20180316-1
- devkitpro-pkgbuild-helpers 2.2.3-1

se recomienda actualizar la versión de *devKitPro* que utilizamos. Compruebe cómo hacerlo en el boletín de la práctica.

Además se encontrará con otras aplicaciones instaladas como

- desmume (versión 0.9.11-3).
- spectacle
- plasma-discover / apt
- dolphin
- kate /emacs
- firefox
- doxygen 1.8.13-10
- imagemagick 6.9.7

Y otras que tendrá que instalar, como

- Citra
- Yuzu o Rjunix
- y quizá quiera instalarse libreoffice.

3.1 Particularidad de la instalación de *Citra* en la máquina virtual

En el caso de la máquina virtual que nos ha preparado el técnico, podréis comprobar que es una versión Ubuntu 18.04 con la orden

```
$ lsb_release -a
```

Para poder instalar Citra en esta versión, en PoliformaT tenéis una versión de Citra que puede funcionar en esta versión, por razones de compatilibidad con alguna librería como la *libavformat57* que necesita. Esta versión de Citra está en

PoliformaT Aev: Recursos Prácticas practica1_instalacion

con el nombre

citra-linux-20200123-5d502df.tar.xz (para Ubuntu con libavformat57)

que, al descargarla, os generará un fichero de nombre "citra-linux-20200123-5d502df.tar.xz"

Así que las instrucciones del apartado 3.2 "Emuladores N3DS" del boletín de prácticas deben modificarse para ella como sigue:

Tras descargarlo se deberá descomprimir y lo "instalaremos" en nuestra cuenta de usuario con:

```
$ mkdir -p ~/bin/
```

- \$ tar xvf citra-linux-20200123-5d502df.tar.xz -C ~/bin/
- \$ echo '~/bin/citra-linux-20200123-5d502df/citra-qt \$*' >> ~/bin/citra-qt.sh
- \$ chmod +x ~/bin/citra-qt.sh
- \$ echo '~/bin/citra-linux-20200123-5d502df/citra \$*' >> ~/bin/citra.sh
- \$ chmod +x ~/bin/citra-qt.sh ~/bin/citra.sh
- \$ export PATH=\$PATH:~/bin

Y ya podréis lanzar *citra.sh* (o *citra—qt.sh*) en la máquina virtual.

4 Bibliografía

- [1] devKitPro. Disponible en https://devkitpro.org/>.
- [2] VirtualBox. Disponible en https://www.virtualbox.org/.