

Agentes Inteligentes (AIN)

Examen 12-6-2015 Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Informàtica

Nombre y Apellidos:

Grupo Teoría:

NOTAS:

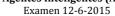
- La duración del examen es 1h.
- Cada contestación correcta vale 0,666
- Cada contestación incorrecta descuenta 0,222
- 1) Supongamos 30 agentes Ag= {1, 2, 3} y tres opciones O={a, b, c}, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)

 $5 \ \text{agentes} \qquad a < b < c \\ 15 \ \text{agentes} \qquad b < c < a \\ 10 \ \text{agentes} \qquad a < c < b$

¿Cuál sería la opción ganadora y la perdedora Condorcet?

- a) Ganará la opción a
- b) Ganará la opción b
- c) Ganará la opción c
- 2) ¿Cuál es el significado de la siguiente oferta combinatoria $(\{a,b\},3)XOR(\{c,d\},5)$?:
 - a) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b, y pagaré 5 por un lote que contenga a, b, c y d.
 - b) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d.
 - c) Pagaré 3 por un lote que contenga a y b pero no c y d. Pagaré 5 por un lote que contenga c y d de pero no a y b.
- 3) El paradigma de la computación como interacción se basa en que:
 - a) la computación ocurre en cada uno de los agentes que comparten el mismo entorno.
 - b) la computación ocurre cuando los agentes están en un mismo entorno.
 - c) la computación ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales.
- 4) ¿Qué es una ontología?
 - a) Es una definición formal de las relaciones de las clases de un dominio.
 - b) Es una definición formal de un cuerpo de conocimiento (conceptos y relaciones).
 - c) Es un lenguaje de representación del conocimiento.
- 5) ¿Qué es un sistema intencional?
 - a) Es aquel que se define por medio de indicar las intenciones que puede llegar a tener el sistema.
 - b) Es aquel que se define mediante un conjunto de planes que modelan su comportamiento.
 - c) Es aquel cuyo comportamiento puede ser predicho por el método de atribuir creencias, deseos y perspicacia racional.
- 6) En la arquitectura de subsunción un comportamiento es...
 - a) Un par (condición, acción).
 - b) Una intención.
 - c) Un plan precompilado.

Agentes Inteligentes (AIN)



Escola Tècnica Superior d'Enginyeria Informàtica



- 7) El mensaje de respuesta normal a una solicitud según el protocolo FIPA-query es...
 - a) Refuse.
 - b) Agree.
 - c) Inform.
- 8) En una plataforma FIPA, el servicio de páginas amarillas, donde se registran los servicios lo realiza el...
 - a) AMS.
 - b) ACC.
 - c) DF.
- 9) El objetivo del social choice es ...
 - a) Tomar una decisión conjunta.
 - b) Ganar un producto al resto de participantes / competidores.
 - c) Conseguir una venta mutuamente satisfactoria para comprador y vendedor.
- 10) Un entorno accesible es:
 - a) Por ejemplo, el mundo físico diario.
 - b) Aquel en el que el agente puede obtener información completa, exacta y actualizada del estado del entorno.
 - c) Aquel en el que se puede asumir que no se producen cambios excepto los provocados por la ejecución de acciones del agente.
- 11) El resultado de la deliberación son:
 - a) Las intenciones.
 - b) Las creencias.
 - c) Los deseos.
- 12) En JASON, dado el siguiente objetivo de testeo: ?pos(X,Y,Z)
 - a) Sirve para instanciar en X, Y y Z los valores de la creencia pos.
 - b) Busca una creencia de tipo pos con los valores X, Y y Z.
 - c) Crea una nueva creencia con con los valores X, Y y Z.
- 13) En JASON, ¿cuál de las siguientes no es una anotación válida?
 - a) source(percept) Información perceptual: aquella que siente del entorno
 - b) source(id_conversacion) Comunicación: aquella que proviene de la conversación con identificador id conversacion
 - c) source(self) Notas mentales: creencias que provienen del propio agente
- 14) En un agente de tipo broker
 - a) Se limita a poner en contacto a solicitantes con proveedores
 - b) Ofrece servicios a los agentes proveedores de servicios
 - c) Todas las comunicaciones pasan a través de él
- 15) La estrategia dominante en la subasta de sobre cerrado de segundo precio es:
 - a) Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite
 - b) Pujar la unidad incremental mínima hasta que el resto de agentes alcanzaron su máximo
 - c) No tiene