

Pacman City

Abel Bastida Cáceres







- Concept. Cómete las gominolas sin que te coman los fantasmas. Cómete las supergominolas y acaba con ellos... Por las calles de una ciudad
- **Género**. Arcade frenético tipo puzzle
- Metáfora. Laberintos con gominolas para comer. Cuatro fantasmas que te quieren matar. Tienes que moverte. Los hay muy pequeños y enormes.
- Plataforma. PC y consolas
- Público objetivo. Jugadores entre 7 y 30 años. Rápidos y con reflejos.

Análisis competitivo

- Pengo

 Donkey Kong
- Referentes: Pengo, Bomber Man, Pacman
- Competencia. Otros arcades, FPS
- Características diferenciadoras
 - 3D. Estilo retro 8 bits.
 - Pacman salta a la ciudad. Las calles son el laberinto. Juega en red. Haz grupos, actúa coordinadamente. Cuidado. No te comas todas las bolas. No sólo hay fantasmas.





Galaxians



Bomber Man

Narrativa

- Tu eres un Pac-Man. Hay también Pac-Woman. Hay bandos. Come gominolas de los bandos contrarios. Pon gominolas del tuyo. Cuidado con los fantasmas y demás enemigos. Uniros para acabar con ellos. Necesitas gominolas energéticas. Uniros para fabricarlas y acabar con los fantasmas.
- Domina el mundo con los de tu bando. Actúa como lobo solitario.
 Sabotea a los otros bandos.
- El juego es constante. Tantos niveles como ciudades y grupos. Únete a los de tu comparsa, tu falla, tu grupo de face, y conquista la ciudad

Jugabilidad

- Objetivos del juego. Llenar tu ciudad de tus puntos. Conquistar todo el territorio. Acabar con los enemigos comunes
- Mecánicas básicas. Correr o caminar
- **Obstáculos**. Los fantasmas y demás enemigos. Los otros grupos que conquistan partes de tu ciudad.
- Recursos. Vida, energía, tiempo.
- Si rellenas toda la ciudad de tus gominolas, ganas. El resto de grupos pierde. Si te comen los enemigos y fantasmas, pierdes. Podéis uniros a otros bandos y cambiar vuestras gominolas de color. Uniros para defenderos de los fantasmas.