
Nombre y Apellidos:**Grupo Teoría:**

NOTAS:

- La duración del examen es 1h.
 - Cada contestación correcta vale 0,666
 - Cada contestación incorrecta descuenta 0,222
- 1) ¿Qué quiere decir que un agente es **proactivo**?
- a) Que toma la iniciativa intentando conseguir sus propios objetivos, no guiándose sólo por eventos.
 - b) Que se guía por eventos para decidir qué acción tomar.
 - c) Que posee un sistema intencional en base al cual toma sus decisiones sobre la acción a realizar en el siguiente estado.
- 2) ¿Cuál es la estrategia dominante en la **subasta holandesa**?
- a) no tiene
 - b) decir siempre la verdad
 - c) pujar por el mayor precio
- 3) Supongamos 3 agentes $Ag = \{1, 2, 3\}$ y tres opciones $O = \{a, b, c\}$, y las siguientes preferencias (Condiciones Condorcet)
1. $c > b > a$
 2. $b > c > a$
 3. $a > c > b$
- ¿Cuál sería la opción ganadora y la perdedora Condorcet?
- a) Ganará la opción *a*
 - b) Ganará la opción *b*
 - c) Ganará la opción *c*
- 4) Un acuerdo pareto eficiente es:
- a) aquel que maximiza la utilidad conjunta de los dos agentes.
 - b) aquel en que no se puede mejorar la utilidad de uno de los dos agentes sin empeorar la utilidad del otro.
 - c) aquel en que uno de los agentes obtiene la máxima utilidad.
- 5) Los principales lenguajes de comunicación en la tecnología de agentes son:
- a) KQML y Fipa ACL,
 - b) RDF y HTML,
 - c) SL y OWL
- 6) En la arquitectura de subsunción:
- a) el comportamiento inteligente puede ser logrado mediante razonamiento simbólico.
 - b) el comportamiento inteligente puede ser logrado sin razonamiento o abstracto explícito del tipo que la IA simbólica propone.
 - c) el comportamiento inteligente puede ser logrado mediante razonamiento abstracto explícito del tipo que la IA simbólica propone.
- 7) ¿Cuál es el resultado del proceso de deliberación de un agente BDI?
- a) Creencias.
 - b) Deseos.
 - c) Intenciones.

- 8) En una arquitectura híbrida horizontal...
- a) Sólo la capa inferior está conectada a los sensores y a los actuadores.
 - b) Sólo la capa inferior está conectada a los sensores y sólo la superior a los actuadores.
 - c) Todas las capas están conectadas a sensores y actuadores.
- 9) La estrategia dominante en una subasta de sobre cerrado de segundo precio es:
- a) Decir la verdad y pujar por nuestro precio límite.
 - b) No hay estrategia dominante.
 - c) Pujar por más de nuestro precio límite, ya que se paga el segundo precio.
- 10) El protocolo FIPA-query :
- a) permite a un agente requerir la colaboración de otro agente.
 - b) permite a un agente solicitar que otro agente le proporcione información.
 - c) permite a un agente solicitar que otro agente realice una acción.
- 11) La subasta holandesa:
- a) es de precio descendente y el vendedor indica un precio máximo.
 - b) es de precio ascendente y el vendedor indica un precio mínimo.
 - c) es de sobre cerrado, quedándose con el primer precio.
- 12) En una plataforma FIPA, el servicio de páginas blancas, donde se registran los agentes de la plataforma y se controla su ciclo de vida lo realiza el...
- a) AMS.
 - b) ACC.
 - c) DF.
- 13) El paradigma de la computación como interacción se basa en que:
- a) la computación ocurre en cada uno de los agentes que comparten el mismo entorno.
 - b) la computación ocurre cuando los agentes están en un mismo entorno.
 - c) la computación ocurre mediante y a través de la comunicación entre entidades computacionales.
- 14) ¿Qué es la **perlocución**?
- a) el acto comunicativo que el emisor transmite al receptor
 - b) los efectos que pueden tener los actos ilocutorios en el estado del destinatario y en sus creencias, acciones y juicios.**
 - c) los efectos que pueden tener los actos ilocutorios en el estado del emisor y en sus creencias, acciones y juicios cuando el receptor acepta el acto comunicativo.
- 15) En la finalización normal del protocolo CONTRACT-NET, el agente iniciador ...
- a) Envía un mensaje de tipo *inform-done* a todos los participantes.
 - b) Envía un mensaje de tipo *accept-proposal* al agente con el que se queda y un *reject-proposal* al resto.
 - c) Envía un mensaje de tipo *agree* a todos los participantes.