





Técnicas, Entornos y Aplicaciones de Inteligencia Artificial

Algoritmos Genéticos (Opt4J)

Nombre: Stéphane Díaz-Alejo León

Importante: subid a Poliformat el código generado para cada pregunta (por ejemplo en un .zip).

1. (2 puntos) Debido a una modificación en la normativa de vacunación, ahora se permite que la vacuna3 (correspondiente a placebo) no se tenga que aplicar necesariamente a toda franja de edad. El problema, por tanto, se mantiene exactamente igual, con la misma función multi-objetivo, pero ahora eliminando la restricción sobre la vacuna3 y manteniendo las restricciones sobre vacuna1 y vacuna2.

Explica el cambio realizado e indica cuál es el conjunto de mejores soluciones encontradas para este nuevo problema tras la ejecución de 800 iteraciones. El resto de los parámetros se deja a libertad del alumno (NOTA: indicad claramente cuáles son estos parámetros).

Cambios:

-En mi caso es simplemente eliminar en el Evaluator el boolean que me indicaba si se ponía la vacuna3, es decir, no considerarlo.

Mejores soluciones:

#	Individual	Coste-MIN (MIN)	Voluntarios-M
1	[0, 1, 2, 2, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	102	278
2	[0, 1, 2, 2, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 2, 2]	104	284
3	[0, 1, 1, 2, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	109	308
4	[0, 1, 1, 2, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 2, 2]	111	314
5	[0, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 2, 2]	114	319
6	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	119	343
7	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 2, 2]	121	349
8	[0, 1, 1, 2, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	126	364
9	[0, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	129	369
10	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 1, 1, 0, 2, 2, 1]	131	378
11	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 2, 1]	133	384
12	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	136	399
13	[0, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 1]	141	404
14	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 2, 1, 0, 2, 1, 1]	144	408
15	[0, 1, 1, 2, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	146	412
16	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 2]	147	423
17	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 1]	148	434
18	[0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 2]	156	447
19	[0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 1]	159	458
20	[0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 2]	167	471
21	[0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 2, 1]	168	482
22	[0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 2, 1, 1]	179	506
23	[0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]	193	526

-Generations: 80 -Alpha: 100 -Mu: 25 -Lamba: 25

-Crossover Rate: 0.95

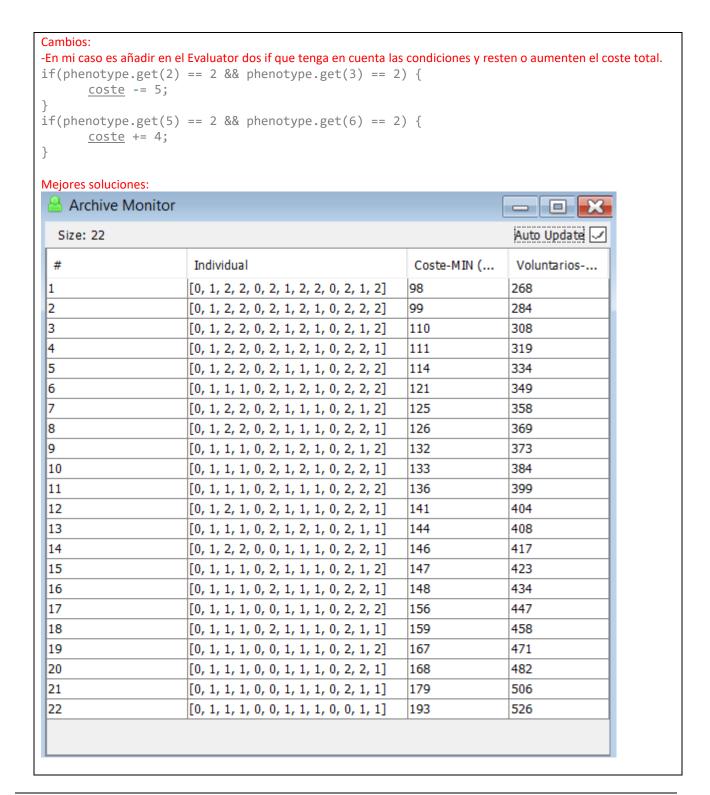
Realiza varias pruebas del algoritmo genético modificando los parámetros "tamaño de la población" y "número de iteraciones". De acuerdo a las pruebas que has realizado, ¿resulta más adecuado trabajar con una población de mayor tamaño o realizar más iteraciones? Razona la respuesta en base a tus experimentos.

Respecto al número de iteraciones se puede percibir que no encuentra ninguna solución óptima mejor después de, más o menos, 100 iteraciones, por lo que aumentar el número de iteraciones no afectaría. En cambio, he podido observar que aumentando el tamaño de la población inicia, produce que tarde más en converger (alcanzar una solución óptima). Con todo esto, razono que es más adecuado trabajar con una población de mayor tamaño, ya que la otra opción, no afecta al caso base.

- 2. (3.5 puntos) A partir de las modificaciones del ejercicio 1, se ha detectado que ciertas asignaciones de vacunas a determinados grupos afectan el coste total de aplicación. Concretamente:
 - Si la vacuna3 se aplica a J3 y J4 el coste total calculado, según el método inicialmente descrito en la práctica, debe reducirse en 5 unidades.
 - Si la vacuna3 se aplica a A2 y A3 el coste total debe incrementarse en 4 unidades.

Explica el cambio requerido e indica cuál es el conjunto de mejores soluciones que encuentras para este nuevo problema tras la ejecución de 800 iteraciones. El resto de los parámetros se deja a libertad del alumno (**NOTA**: indicad claramente cuáles son estos parámetros).

NOTA DE IMPLEMENTACIÓN. Recordad que las colecciones en Java comienzan con el índice 0.



```
Parámetros:
-Generations: 800
-Alpha: 100
-Mu: 25
-Lamba: 25
-Crossover Rate: 0.95
```

3. (3.5 puntos) **A partir del problema inicial** de la práctica, deseamos analizar una nueva Vacuna4. El coste de la Vacuna4 es el siguiente:

	Jóvenes			Adultos			Mayores						
	J1	J2	J3	J4	A1	A2	A3	A4	M1	M2	M3	M4	M5
Vacuna4	20	21	16	20	35	28	50	40	31	34	31	32	31

Se debe mantener la restricción original de que "Toda vacuna debe aplicarse a cada franja de edad". Además, esta Vacuna4 debe aplicarse obligatoriamente al grupo J4.

Explica los cambios realizados y cuál es el conjunto de mejores soluciones para este nuevo problema. Todos los parámetros se dejan a libertad del alumno (**NOTA**: indicad claramente cuáles son estos parámetros). Explica qué está ocurriendo en este problema.

Cambios: Modificación del archivo con los datos. -En el evaluator se ha añadido el boolean para tener en cuenta la condición de que se ponga la vacuna 4 -En el evaluator se ha añadido un if que invalida si no se ha puesto la vacuna4 al grupo J4 if (!(phenotype.get(3) == 3)) { inv = true; Mejores soluciones: Archive Monitor Size: 5 Auto Update 🗸 # Individual Coste-MIN (MIN) Voluntarios-MAX ... [0, 1, 2, 3, 0, 3, 2, 1, 2, 0, 2, 1, 3] 262 173 1 2 [0, 1, 2, 3, 0, 3, 2, 1, 1, 0, 2, 2, 3] 174 278 3 [0, 1, 2, 3, 0, 3, 1, 2, 1, 0, 2, 2, 3] 176 284 [0, 1, 2, 3, 0, 3, 2, 1, 1, 0, 2, 1, 3] 4 185 302 5 186 313 [0, 1, 2, 3, 0, 3, 2, 1, 1, 0, 2, 3, 1]

Explicar problema:

Se puede observar que converge rápido y que se encuentran pocas soluciones óptimas.

Parámetros:
-Generations: 800
-Alpha: 100
-Mu: 25
-Lamba: 25
-Crossover Rate: 0.95

4. (1 punto) Explica razonadamente (no es necesario implementar nada) cuál sería el mejor genotipo si se desearan probar 13 vacunas distintas, una por grupo de voluntarios, sin repetir ninguna. Es decir, cada grupo solo recibe una vacuna y cada vacuna se aplica a un solo grupo.

El mejor genotipo sería PermutationGenotype <integer> repeticiones, por lo que asignaría una vacuna distinta a ca</integer>	ya que generaría una lista de valores enteros en los que no hay
repetitiones, por lo que asignana una vacana aistinta a co	add 8. upo.