

Introducción a los sistemas gráficos interactivos

Clase 1

Clase 1

- ▶ Por Teams al inicio de clase:
 - ▶ En esta clase se hace la presentación de la asignatura
 - ▶ Se explica:
 - ▶ El modelo docente a seguir durante el curso
 - ▶ Modo de evaluación
 - ▶ Los temarios de teoría y prácticas
- ▶ En modo presencial esta clase finaliza con la visualización del video de la historia de Pixar
 - ▶ Es interesante porque muestra como se ha desarrollado los gráficos por ordenador en los últimos 30 años
 - ▶ Al inicio de cada clase se visualiza un corto de Pixar, en orden cronológico, para que se vea la evolución (se pondrá el enlace)

Clase 1

- ▶ Enlaces:

Versión en inglés, por la red podéis encontrar subtítulos:

- ▶ <https://www.youtube.com/watch?v=vslggwP40G0>

Si tenéis acceso a DisneyPlus, la versión extendida y doblada (y todos los cortos):

- ▶ <https://www.disneyplus.com/es-es/movies/la-historia-de-pixar/5aLi1N5xRzf1>

- ▶ DVD con este vídeo y todos los cortos (con comentarios del director):

- ▶ <https://www.amazon.es/Los-mejores-cortos-Pixar-Volumen/dp/B003Z7SIHW>