

# Examen de Computabilidad y Complejidad

(CMC)

12 de septiembre de 2000

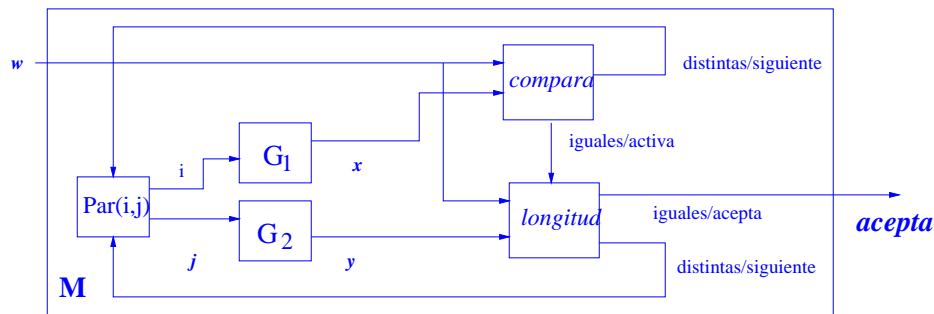
(I) **Cuestiones** (justifique formalmente las respuestas)

1. Sean  $L_1$  y  $L_2$  dos lenguajes y se define  $L_1 \& L_2 = \{x : x \in L_1 \wedge \exists y \in L_2, |x| = |y|\}$ . Pronúnciese acerca de la veracidad o falsedad de la siguiente afirmación: *Si  $L_1$  y  $L_2$  son lenguajes recursivamente enumerables entonces  $L_1 \& L_2$  también lo es.*

(2 ptos)

## Solución

La afirmación es cierta. Para ello, veremos que, dados dos lenguajes recursivamente enumerables  $L_1$  y  $L_2$ , podemos construir una máquina de Turing que acepte  $L_1 \& L_2$ . Tomemos dos máquinas de Turing  $G_1$  y  $G_2$  que generan respectivamente a  $L_1$  y  $L_2$ . A partir de ellas y utilizando otros módulos construiremos la máquina  $M$  que acepta  $L_1 \& L_2$  y cuyo esquema se muestra a continuación



El funcionamiento de la máquina  $M$  es como sigue:  $Par(i, j)$  es un generador de pares de enteros tal y como hemos visto en clase,  $compara$  es un módulo que, dadas dos cadenas de entrada, establece si son o no iguales (este módulo se puede desarrollar fácilmente utilizando una máquina con dos cintas de trabajo que explora simultáneamente las dos cadenas) y  $longitud$  es un módulo que, dadas dos cadenas de entrada, establece si tienen la misma longitud (de nuevo, es fácil comprobar que este módulo se puede desarrollar con una máquina con dos cintas similar a la del módulo  $compara$ ). Inicialmente se genera un par de enteros  $(i, j)$  de forma que se obtenga la cadena  $i$ -ésima del lenguaje  $L_1$  a partir del generador  $G_1$  y la cadena  $j$ -ésima del lenguaje  $L_2$  a partir de  $G_2$ . A continuación se comparan en el módulo  $compara$  la cadena  $x$  de  $L_1$  con la cadena  $w$  de entrada. Si son iguales se activa el módulo  $longitud$  que establece si la cadena  $y$  de  $L_2$  tiene la misma longitud que la cadena  $w$  (que por otra parte coincidirá con  $x$ ). Si se supera el módulo  $longitud$  entonces se

acepta la cadena de entrada ya que pertenece a  $L_1$  y existe una cadena de  $L_2$  de igual longitud. En el caso de que no se superen alguna de las dos comprobaciones entonces se genera un nuevo par de enteros. Obsérvese que para cualquier cadena de  $L_1 \& L_2$  se cumplirá que existe un par  $(i, j)$  que satisface las comprobaciones establecidas y viceversa. Dado que la máquina  $M$  acepta  $L_1 \& L_2$ , entonces podemos concluir que es recursivamente enumerable.

2. Sea  $L \subseteq \{a, b\}^*$  un lenguaje y se define la operación  $\phi(L) = \{awxa : aw, xa \in L\}$ . ¿Es  $\phi$  una operación de cierre para la clase de los lenguajes incontextuales?

(1.5 ptos)

### Solución

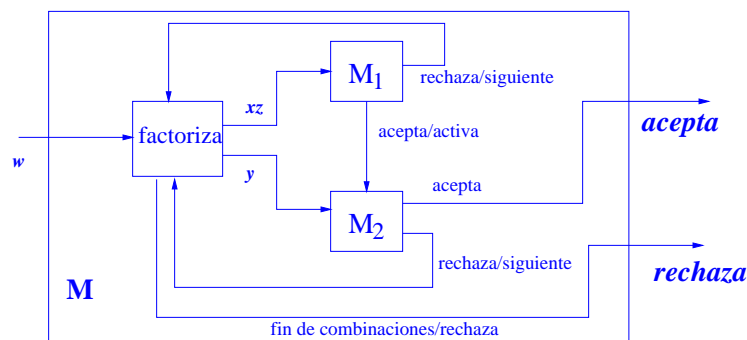
La operación  $\phi$  es de cierre para la clase de los lenguajes incontextuales. Obsérvese que podemos expresar  $\phi(L)$  como  $\phi(L) = (a(a+b)^* \cap L)((a+b)^* a \cap L)$ . En la expresión anterior se hace uso de la intersección entre lenguajes incontextuales y regulares y de la concatenación entre lenguajes incontextuales. Puesto que ambas operaciones son de cierre para la clase de los lenguajes incontextuales, entonces  $\phi$  también lo es.

3. Sean  $L_1$  y  $L_2$  dos lenguajes y se define  $L_1 \oplus L_2 = \{xyz : xz \in L_1 \wedge y \in L_2\}$ . ¿Es  $\oplus$  de cierre para la clase de los lenguajes recursivos?

(1.5 ptos)

### Solución

La operación  $\oplus$  es de cierre para la clase de los lenguajes recursivos. Para demostrarlo, dados  $L_1$  y  $L_2$  recursivos, construiremos una máquina  $M$  que acepte  $L_1 \oplus L_2$  y que pare ante cualquier entrada. Tomemos dos máquinas de Turing  $M_1$  y  $M_2$  que aceptan respectivamente a  $L_1$  y  $L_2$  y que siempre paran. A partir de ellas, junto con otros módulos, construiremos una máquina de Turing  $M$  que acepta  $L_1 \oplus L_2$  y que siempre para. El esquema de  $M$  se muestra a continuación.



El funcionamiento de  $M$  es como sigue: Contamos con el módulo *factoriza* que, dada una cadena de entrada  $w$  forma todas las combinaciones posibles para subdividir ésta en  $xyz$ . Internamente, el módulo *factoriza* puede desarrollarse a partir de una máquina multicinta que cuenta con un generador de pares  $(i, j)$ , donde  $0 \leq i, j \leq |w|$ . El valor  $i$  marca el inicio de la subcadena  $y$ , mientras que el valor  $j$  indica su longitud. Si  $j$  toma un valor cero entonces se interpreta que  $y = \lambda$ , mientras que si  $i + j > |w|$  entonces se rechaza esa combinación. Fácilmente se puede comprobar que a partir del generador de pares establecido se calculan todas las combinaciones que cumplan que  $w = xyz$ . El número de combinaciones posibles es finito ya que queda acotado por la longitud de  $w$ . Al utilizar una máquina multicinta, se puede copiar en una cinta la cadena  $xz$  y en otra cinta distinta  $y$  que es la salida que emite el módulo *factoriza*.

Inicialmente la cadena de entrada  $w$  se factoriza en el módulo anteriormente explicado. Se forman a partir de  $w$  las cadenas  $xz$  e  $y$  que se analizan respectivamente en  $M_1$  y  $M_2$  de forma secuencial. Si ambas máquinas aceptan, entonces se acepta la cadena de entrada  $w$ . Si alguna de las dos máquinas rechaza, entonces se procede a buscar la siguiente combinación. Si se agotan todas las combinaciones, entonces se rechaza la cadena de entrada. Así, la máquina  $M$  sólo acepta aquellas cadenas de entrada  $w$  tales que pertenecen a  $L_1 \oplus L_2$ . Dado que  $M$  siempre para, podemos concluir que  $L_1 \oplus L_2$  es recursivo.

## (II) PROBLEMAS:

4. Escriba un módulo *Mathematica* que, tomando una gramática incontextual como parámetro de entrada, devuelva *True* si en alguna de las producciones de la gramática aparecen dos símbolos auxiliares consecutivos en el consecuente y *False* en caso contrario.

(2 pts)

### Solución

```
Solucion[G_List]:=Module[{ P, aux, test, i, dchas, j, k },
  P=G[[3]];
  aux=G[[1]];
  test=False;
  i=1;
  While[ i ≤ Length[[P]] && !test,
    dchas=P[[i,2]];
    j=1;
    While[j ≤ Length[dchas] && !test,
      For[k=1, k < Length[dchas[[j]]], k++,
        If[MemberQ[aux,dchas[[j,k]]] && MemberQ[aux,dchas[[j,k+1]]],
          test=True ];
      ];
    j++;
  ];
  i++;
];
Return[test];
]
```

5. Sea  $G$  la gramática definida por las producciones  $S \rightarrow 0AB \mid 10$ ;  $A \rightarrow 0S \mid 1B$ ;  $B \rightarrow S1 \mid 0 \mid \lambda$ . Se pide una gramática incontextual para el lenguaje  $(L(G)(L(G))^r)^*$ .

(1.5 pts)

### Solución

Calculamos, en primer lugar, una gramática que genere  $(L(G))^r$

$S_r \rightarrow B_r A_r 0 \mid 01$

$A_r \rightarrow S_r 0 \mid B_r 1$

$B_r \rightarrow 1S_r \mid 0 \mid \lambda$

A continuación una gramática para  $L(G)(L(G))^r$

$S_c \rightarrow SS_r$

$$S \rightarrow 0AB \mid 10$$

$$A \rightarrow 0S \mid 1B$$

$$B \rightarrow S1 \mid 0 \mid \lambda$$

$$S_r \rightarrow B_r A_r 0 \mid 01$$

$$A_r \rightarrow S_r 0 \mid B_r 1$$

$$B_r \rightarrow 1S_r \mid 0 \mid \lambda$$

Por último la gramática que se solicita en el enunciado y que genera  $(L(G)(L(G))^r)^*$ .

El axioma de la gramática es  $S_*$ .

$$S_* \rightarrow S_c S_* \mid \lambda$$

$$S_c \rightarrow SS_r$$

$$S \rightarrow 0AB \mid 10$$

$$A \rightarrow 0S \mid 1B$$

$$B \rightarrow S1 \mid 0 \mid \lambda$$

$$S_r \rightarrow B_r A_r 0 \mid 01$$

$$A_r \rightarrow S_r 0 \mid B_r 1$$

$$B_r \rightarrow 1S_r \mid 0 \mid \lambda$$

6. Dar una gramática simplificada en forma normal de Chomsky equivalente a la gramática definida por las producciones:

$$S \rightarrow AB \mid 0$$

$$A \rightarrow BBA \mid CDCD \mid \lambda$$

$$B \rightarrow SS \mid 01AA \mid 0C$$

$$C \rightarrow DC \mid CD$$

$$D \rightarrow SS \mid \lambda$$

(1.5 ptos)

### Solución

Procederemos, en primer lugar, a simplificar la gramática del enunciado

#### Eliminación de símbolos no generativos

Símbolos no generativos:  $\{C\}$

Gramática sin símbolos no generativos

$$S \rightarrow AB \mid 0$$

$$A \rightarrow BBA \mid \lambda$$

$$B \rightarrow SS \mid 01AA$$

$$D \rightarrow SS \mid \lambda$$

#### Eliminación de símbolos no alcanzables

Símbolos no alcanzables:  $\{D\}$

Gramática sin símbolos no alcanzables

$$S \rightarrow AB \mid 0$$

$$A \rightarrow BBA \mid \lambda$$

$$B \rightarrow SS \mid 01AA$$

#### Eliminación de producciones vacías

Símbolos anulables:  $\{A\}$

Gramática sin producciones vacías

$$S \rightarrow AB \mid B \mid 0$$

$$A \rightarrow BBA \mid BB$$

$$B \rightarrow SS \mid 01AA \mid 01A \mid 01$$

Eliminación de producciones unitarias

$$\mathcal{C}(S) = \{S, B\} \quad \mathcal{C}(A) = \{A\} \quad \mathcal{C}(B) = \{B\}$$

Gramática sin producciones unitarias

$$S \rightarrow AB \mid SS \mid 01AA \mid 01A \mid 01 \mid 0$$

$$A \rightarrow BBA \mid BB$$

$$B \rightarrow SS \mid 01AA \mid 01A \mid 01$$

La gramática anterior ya está completamente simplificada puesto que todos sus símbolos son útiles.

Paso a Forma Normal de Chomsky

Sustitución de símbolos terminales

$$S \rightarrow AB \mid SS \mid C_0C_1AA \mid C_0C_1A \mid C_0C_1 \mid 0$$

$$A \rightarrow BBA \mid BB$$

$$B \rightarrow SS \mid C_0C_1AA \mid C_0C_1A \mid C_0C_1$$

$$C_0 \rightarrow 0$$

$$C_1 \rightarrow 1$$

Factorización de las producciones y obtención de la gramática definitiva en FNC

$$S \rightarrow AB \mid SS \mid C_0D_1 \mid C_0D_3 \mid C_0C_1 \mid 0$$

$$D_1 \rightarrow C_1D_2$$

$$D_2 \rightarrow AA$$

$$D_3 \rightarrow C_1A$$

$$A \rightarrow BD_4 \mid BB$$

$$D_4 \rightarrow BA$$

$$B \rightarrow SS \mid C_0D_1 \mid C_0D_3 \mid C_0C_1$$

$$C_0 \rightarrow 0$$

$$C_1 \rightarrow 1$$