

Se pide indicar sobre la tabla, los desplazamientos que se realizarían en una búsqueda por Boyer-Moore del patrón "OFEIO" en la cadena "IWDEIIOEFWOFEIOCOD".

Calculamos el vector de distancias. Para cada símbolo se almacena la distancia de la ocurrencia más a la derecha del símbolo en el patrón a la última posición del patrón. Para los símbolos que no ocurren en el patrón se almacena su longitud; en este ejemplo eso ocurre para los símbolos C, D y W.

C	D	E	F	I	O	W
5	5	2	3	1	0	5

A continuación, se muestra sobre la tabla el resultado del algoritmo.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
0	I	W	D	E	I	I	O	E	F	W	O	F	E	I	O	C	O	D
1	O	F	E	I	O													
2		O	F	E	I	O												
3			O	F	E	I	O											
4				O	F	E	I	O										
5						O	F	E	I	O								
6											O	F	E	I	O			

Cada iteración del algoritmo se refleja en una de las filas de la tabla.

En la fila 0 hemos anotado el texto.

En la primera iteración (fila 1) el patrón se sitúa en la posición más a la izquierda del texto, y empieza la comparación de símbolos de derecha a izquierda. Como los símbolos 5 del texto y del patrón no coinciden, se busca en el vector de distancias el valor para el símbolo 5 del texto, 'I', que nos devuelve una distancia 1, por lo que la ventana sobre el texto corre 1 posición desde el cursor.

En la siguiente iteración (fila 2), la comparación empieza en la posición 6 del texto y 5 del patrón. Como no coinciden, se consulta el valor del vector de distancias para el símbolo del texto, 'I' de nuevo, que nos devuelve una distancia 1, por lo que la ventana sobre el texto corre 1 posición desde el cursor.

En la siguiente iteración (fila 3), la comparación empieza en la posición 7 del texto y 5 del patrón. En este caso en la comparación de los símbolos de derecha a izquierda, aparece la diferencia entre las posiciones 5 del texto y 3 del patrón. Se consulta el valor del vector de distancias para el símbolo del texto, 'I' de nuevo, que nos devuelve una distancia 1, pero ese valor queda a la derecha de la posición del cursor en el patrón, por lo que esa información no es útil en este caso y la ventana sobre el texto corre 1 posición a la derecha desde el cursor (el valor por defecto).

En la siguiente iteración (fila 4), la comparación empieza en la posición 8 del texto y 5 del patrón. Como no coinciden, se consulta el valor del vector de distancias para el símbolo del texto, 'E', que nos devuelve una distancia 2, por lo que la ventana sobre el texto corre 2 posiciones desde el cursor.

En la siguiente iteración (fila 5), la comparación empieza en la posición 10 del texto y 5 del patrón. Como no coinciden, se consulta el valor del vector de distancias para el símbolo del texto, 'W', que nos devuelve una distancia 5, por lo que la ventana sobre el texto corre 5 posiciones desde el cursor.

En la siguiente iteración (fila 6), la comparación empieza en la posición 15 del texto y 5 del patrón. Como coinciden todas las comparaciones con el patrón, el algoritmo acaba y devuelve como resultado la posición de la última comparación, en el ejemplo 11.