

## INFORMACIÓN

Nombre: Francesco Frioni Ciudad: Salto (Uruguay) Residencia: Artigas 611 Apto. 502 Edad: 22 años (1999) CI: 5.092.700-2

### **APTITUDES PERSONALES**

- Dedicado
- Apasionado
- Paciente
- Versátil
- Perseverante
  Respetuoso
- Autodidacta
- Honesto
- Curioso

#### **IDIOMAS**

- Español (Lengua Materna)
- Ingles (Autodidacta)

#### CONTACTO

- +598 092 989 351
- francescofrioni99@gmail.com
- francescofrioni.netlify.app
- github.com/FranFrioni

# **FRANCESCO FRIONI**

# **ESTUDIANTE AVANZADO DE ANALISTA PROGRAMADOR**

## **SOBRE MÍ**

Desde pequeño tengo estrecho contacto con las computadoras, especialmente los videojuegos, los cuales me han ayudado a aprender mucho sobre tecnología. Hace pocos años comencé a ahondar en el mundo de la programación y descubrí que es algo que me apasiona. Por este motivo, es mi sueño trabajar en el área de la programación para adquirir más conocimientos y poder utilizarlos en mi día a día.

## **EDUCACIÓN**

#### Primaria

Escuela N°1 - Primer año (2005)

Colegio Salesianos - Desde Segundo a Sexto año (2006-2010)

#### Secundaria

Colegio Salesianos - Desde Primer a Cuarto año (2011-2014)

Liceo N°1 IPOLL - Desde Quinto a Sexto año, Bachillerato Físico Matemático (2015-2016)

#### Terciaria

Udelar - Ciclo Inicial Optativo del Área Social Orientación Psicología (2017)

#### Cursos

Plan Ceibal - Primera fase de Jóvenes a Programar (2020)

#### Carreras

CTC / CLAEH - Analista Programador (2020-2021)

## MATERIAS APROBADAS (ANALISTA PROGRAMADOR)

- Programación 1
- Pensamiento computacional
- Programación 2
- Base de datos 1
- · Taller de desarrollo front-end
- Programación 3
- Base de datos 2
- Taller de usabilidad y accesibilidad
  Desarrollo para dispositivos móviles
  - Diseño y desarrollo de aplicaciones
  - Ingeniería de software
  - Algoritmos y estructuras de datos

# MATERIAS APROBADAS (CIOAS-PSICOLOGÍA)

- Historia de la Psicología
- Neurobiología de la mente
- Fundamentos de la Psicología
- Psicología del desarrollo
- Procesos cognitivos
- Teorías Psicológicas
- Epistemología

- Métodos y herramientas orientadas a la extensión
- Herramientas para el trabajo intelectual
- Metodología general de la investigación
- Articulación de Saberes I: Construcción del sujeto y del objeto en Psicología
- Articulación de Saberes II: Psicología, Género y Derechos Humanos

## MATERIAS APROBADAS (JAP)

- · Pensamiento computacional
- Introducción a la programación
- Fundamentos de la programación
- Programación imperativa
- Programación orientada a objetos
- Integración y encuadre
- Proyecto ocupacional
- Organización y planificación
- · Autogestión, Autorregulación, Determinación, Vocación y Autoevaluación

## HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS USADAS

- JavaScript
- HTML5
- CSS3
- Bootstrap
- React
- C#
- Ionic
- Java
- SQL
- Node