

INFORMACIÓN

Nombre: Francesco Frioni Ciudad: Salto (Uruguay) Residencia: Artigas 611 Apto. 502 Edad: 22 años (1999) Cl: 5.092.700-2

APTITUDES PERSONALES

- Dedicado
- Apasionado
- Paciente
- Versátil
- I dolonto
- Perseverante
 Respetuoso
- Autodidacta
- Honesto
- Curioso

IDIOMAS

- Español (Lengua Materna)
- Ingles (Autodidacta)

CONTACTO

- +598 092 989 351
- francescofrioni99@gmail.com
- francescofrioni.netlify.app
- github.com/FranFrioni

FRANCESCO FRIONI

ESTUDIANTE AVANZADO DE ANALISTA PROGRAMADOR

SOBRE MÍ

Desde pequeño tengo estrecho contacto con las computadoras, especialmente los videojuegos, los cuales me han ayudado a aprender mucho sobre tecnología. Hace pocos años comencé a ahondar en el mundo de la programación y descubrí que es algo que me apasiona. Por este motivo, es mi sueño trabajar en el área de la programación para adquirir más conocimientos y poder utilizarlos en mi día a día.

EDUCACIÓN

Primaria

Escuela N°1 - Primer año (2005)

Colegio Salesianos - Desde Segundo a Sexto año (2006-2010)

Secundaria

Colegio Salesianos - Desde Primer a Cuarto año (2011-2014)

Liceo N°1 IPOLL - Desde Quinto a Sexto año, Bachillerato Físico Matemático (2015-2016)

Terciaria

Udelar - Ciclo Inicial Optativo del Área Social Orientación Psicología (2017)

Cursos

Plan Ceibal - Primera fase de Jóvenes a Programar (2020)

Carreras

CTC / CLAEH - Analista Programador (2020-2021)

MATERIAS APROBADAS (ANALISTA PROGRAMADOR)

- Programación 1
- Pensamiento computacional
- Taller de usabilidad y accesibilidad
- Programación 2
- Base de datos 1
- Taller de desarrollo front-end

- Programación 3
- Base de datos 2
- Desarrollo para dispositivos móviles
- Diseño y desarrollo de aplicaciones
- Ingeniería de software
- Algoritmos y estructuras de datos

MATERIAS APROBADAS (CIOAS-PSICOLOGÍA)

- Historia de la Psicología
- Neurobiología de la mente
- Fundamentos de la Psicología
- Psicología del desarrollo
- Procesos cognitivos
- Teorías Psicológicas
- Epistemología

- Métodos y herramientas orientadas a la extensión
- Herramientas para el trabajo intelectual
- Metodología general de la investigación
- Articulación de Saberes I: Construcción del sujeto y del objeto en Psicología
- Articulación de Saberes II: Psicología, Género y Derechos Humanos

MATERIAS APROBADAS (JAP)

- Pensamiento computacional
- Introducción a la programación
- Fundamentos de la programación
- Programación imperativa
- Programación orientada a objetos
- Integración y encuadre
- · Proyecto ocupacional
- Organización y planificación
- Autogestión, Autorregulación, Determinación, Vocación y Autoevaluación

HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS USADAS

- JavaScript
- React
- Java
- HTML5
- C#
- SQL

- CSS3
- Ionic
- Node
- Bootstrap
 Git
 - it

REFERENCIAS PERSONALES

Alvaro Frioni

Cargo/s: - Gerente (Office 2000 Suc. Salto - Librerías del Litoral S.A.).

- Presidente Comisión de Comercio (Centro Comercial e Industrial de Salto).

Número: +598 098 553 125

Título/s: Administrador de Empresas.

Gonzalo Talamás

Cargo/s: - Contador Público (Banco Central del Uruguay).

Número: +598 099 105 167

Título/s: Contador, Licenciado en Administración

Jorge Baldassini

Cargo/s: - Coordinador de la carrera de Analista Programador (CTC Enseñanza Técnica Profesional).

Número: +598 098 328 661

Título/s: Licenciatura en Sistemas, Profesor de Informática, Analista Programador

Cristian Osuna

Cargo/s: - Líder Técnico (Gsoft). Número: +598 091 879 371

Título/s: Licenciatura en Tecnologías de la Información, Analista Programador.

Agustín Machiavello

Cargo/s: - Desarrollador Web (Fundcraft).

Número: +34 611 636 802

Título/s: Licenciado en Informática