



FRANCESCO FRIONI

ESTUDIANTE AVANZADO DE ANALISTA PROGRAMADOR

INFORMACIÓN

Nombre: Francesco Frioni
Ciudad: Salto (Uruguay)
Residencia: Artigas 611 Apto. 502
Edad: 22 años (1999)
CI: 5.092.700-2

APTITUDES PERSONALES

- Dedicado
- Apasionado
- Paciente
- Versátil
- Perseverante
- Respetuoso
- Autodidacta
- Honesto
- Curioso

IDIOMAS

- Español (Lengua Materna)
- Inglés (Autodidacta)

CONTACTO

- ☎ +598 092 989 351
- ✉ francescofrioni99@gmail.com
- 🌐 francescofrioni.netlify.app
- 🐙 github.com/FranFrioni

SOBRE MÍ

Desde pequeño tengo estrecho contacto con las computadoras, especialmente los videojuegos, los cuales me han ayudado a aprender mucho sobre tecnología. Hace pocos años comencé a ahondar en el mundo de la programación y descubrí que es algo que me apasiona. Por este motivo, es mi sueño trabajar en el área de la programación para adquirir más conocimientos y poder utilizarlos en mi día a día.

EDUCACIÓN

Primaria

Escuela N°1 - Primer año (2005)

Colegio Salesianos - Desde Segundo a Sexto año (2006-2010)

Secundaria

Colegio Salesianos - Desde Primer a Cuarto año (2011-2014)

Liceo N°1 IPOLL - Desde Quinto a Sexto año, Bachillerato Físico Matemático (2015-2016)

Terciaria

Udelar - Ciclo Inicial Optativo del Área Social Orientación Psicología (2017)

Cursos

Plan Ceibal - Primera fase de Jóvenes a Programar (2020)

Carreras

CTC / CLAEH - Analista Programador (2020-2021)

MATERIAS APROBADAS (ANALISTA PROGRAMADOR)

- Programación 1
- Pensamiento computacional
- Taller de usabilidad y accesibilidad
- Programación 2
- Base de datos 1
- Taller de desarrollo front-end
- Programación 3
- Base de datos 2
- Desarrollo para dispositivos móviles
- Diseño y desarrollo de aplicaciones
- Ingeniería de software
- Algoritmos y estructuras de datos

MATERIAS APROBADAS (CIOAS-PSICOLOGÍA)

- Historia de la Psicología
- Neurobiología de la mente
- Fundamentos de la Psicología
- Psicología del desarrollo
- Procesos cognitivos
- Teorías Psicológicas
- Epistemología
- Métodos y herramientas orientadas a la extensión
- Herramientas para el trabajo intelectual
- Metodología general de la investigación
- Articulación de Saberes I: Construcción del sujeto y del objeto en Psicología
- Articulación de Saberes II: Psicología, Género y Derechos Humanos

MATERIAS APROBADAS (JAP)

- Pensamiento computacional
- Introducción a la programación
- Fundamentos de la programación
- Programación imperativa
- Programación orientada a objetos
- Integración y encuadre
- Proyecto ocupacional
- Organización y planificación
- Autogestión, Autorregulación, Determinación, Vocación y Autoevaluación

HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS USADAS

- JavaScript
- HTML5
- CSS3
- Bootstrap
- React
- C#
- Ionic
- Git
- Java
- SQL
- Node

REFERENCIAS PERSONALES

- **Alvaro Frioni**

Cargo/s: - Gerente (Office 2000 Suc. Salto - Librerías del Litoral S.A.).
- Presidente Comisión de Comercio (Centro Comercial e Industrial de Salto).
Número: +598 098 553 125

- **Gonzalo Talamás**

Cargo/s: - Contador Publico (Banco Central del Uruguay).
Número: +598 099 105 167

- **Jorge Baldassini**

Cargo/s: - Coordinador de la carrera de Analista Programador (CTC Enseñanza Técnica Profesional).
Número: +598 098 328 661

- **Cristian Osuna**

Cargo/s: - Líder Técnico (Gsoft).
Número: +598 091 879 371

- **Agustín Machiavello**

Cargo/s: - Desarrollador Web (Fundcraft).
Número: +34 611 636 802