Progetto Gestione Dipendente

Il progetto si prefigge l'obbiettivo di gestire un Database di un azienda, i cui contenuti saranno le schede Utente dei vari dipendenti con annesse e-mail aziendale ,username ,password e ruolo in azienda;

Il gruppo per risolvere le richieste sostenute dal cliente ha suddiviso in 4 package il progetto:

- -Model: in cui sono contenute le classi di archiviazione dati sensibili degli utenti;
- -Controller: in cui vi è un menù per la gestione del database degli utenti;
 - gli utenti potranno essere inseriti nel database, modificati, o eliminati in base alle esigenze del cliente.
- -View: in cui sarà gestita tutta la parte I/O del progetto, e della logica del progetto;
- -Utility: in cui sarà gestita la gestione del database e l'encrypting della Password utente.

Per la gestione dell' I/O è stato usata una classe Singleton GestoreIO che comprende tutte le richieste di input dall'utente, e la gestione del popolamento dei dati sensibili.

Classe View

È stato deciso dal team di inizializzare la classe "GestorelO" come "final" per evitare di poter apportare modifiche o di poter ereditare questa classe all'esterno.

È stata inoltre inserita un interfaccia a gestione della classe chiamata "iGestoreIO"

Interfaccia della Classe View

```
1 package view;
2 import java.util.ArrayList;
3 import model.Dipendente;
4
5 public interface iGestoreIO {
6    public String leggiStringa(String suggerimento);
7    public Integer leggiIntero(String suggerimento);
8    public Double leggiDouble(String suggerimento);
9    public void mascheraInserimento(Dipendente dip);
10    public void mascheraModifica(Dipendente dip);
11    public void stampaScheda(ArrayList<Dipendente>dipendente);
12    public void stampaCSV(ArrayList<Dipendente>dipendente);
13 }
```

L'interfaccia iGestorelO contiene tutti i metodi principali di inserimento dati in input, popolamento dei dati sensibili e relative stampe, per quanto riguarda la stampa delle schede degli utenti è stata criptata la password dell'utente consentendo di visualizzare solo il primo e l'ultimo carattere.

Questo sistema stamperà in formato scheda i vari utenti e consentirà la protezione della password come mostrato nell'esempio:

```
Scheda 1
Dipendente:
-Nome: Vittorio
-Cognome: Carannante
-Codice Fiscale: dsds43
Account:
-Username: vitt
-Email: vi@mail.it
-Password: 0*******C
Ruolo: admin
```

Classe Avvio

La classe avvio del package controller è utilizzata per gestire l'intera logica del progetto e contiene il menù per la gestione dell'intero progetto

```
public class Avvio {

| Separate | Dipendente | Dipendent
```

Come mostrato dalle immagini abbiamo una serie di scelte ricevute dal metodo della vista menù

```
1380 public String menu(){
139 return "Menù:\n1)Inserimento\n2)Modifica\n3)Cancella\n4)Ricerca per codice fiscale\n5)Stampa Scheda\n6)Stampa CSV\n7)Stampa per ruolo in formato Scheda\n8)Exit\n";
140 }
```

un menù composto da 7 scelte più la scelta di chiusura del programma.

Le classi model

Le classi model mostrano una panoramica dei dati sensibili degli utenti che si andranno ad inserire nel database, Le classi model create sono Dipendente, Account e Ruolo pur non usufruendo dell'ereditarietà sono messi in relazione grazie alla creazione dell'attributo interno alla classe Dipendente "account"

```
public class Dipendente {
    private String nome;
    private String cognome;
    private String codiceFiscale;
    private Double stipendio;
    private Account account;

E grazie all' attributo "ruolo" della classe account abbiamo una relazione anche con la terza classe model(Ruolo)

public class Account {
    private String username;
    private String password;
    private Ruolo ruolo;

private Ruolo ruolo;

public class Ruolo {
    private String ruolo;
```

Naturalmente con tutti i vari attributi inizializzati con private ogni classe model ha dei metodi "Setter & Getter" per poter inserire e in caso modificare i vari parametri.

Le classi Utility

All'interno del package utility sono inserite le classi per la creazione randomica della password e per la gestione del ArrayList che conterrà tutti gli utenti.

Per la creazione della password randomica è stato utilizzato la classe "Random" della libreria "java.util" che ogni volta che sarà chiamato nextInt restituirà un numero randomico come mostrato dall'esempio dell'utilizzo in caso della password

```
Random r = new Random();
do {
char casuale= (char) (r.nextInt(123));
```

All'interno delle parentesi limitiamo il rande di numeri con fattori 0(incluso)-123(escluso).

Per poter inserire questi numeri randomici all'interno di una stringa utilizziamo una variabile di supporto di tipo carattere "casuale" e grazie al casting a char prendendo determinati range di numeri nella tabella di codici ascii andremo a inserire nella nostra stringa la password

```
do {
  char casuale= (char) (r.nextInt(123));
  if(((casuale)=48 && casuale<=57))||(casuale)=65&& casuale<=90)||(casuale)=97&& casuale<=122)){
    password=password+casuale;
}
}while(password.length()<8);</pre>
```

Il team ha deciso che le password generate non dovranno contenere più di 8 caratteri.

Nella classe Crud è presente la dichiarazione e inizializzazione dell'ArrayList dei Dipendenti e i relativi metodi della gestione di inserimento(add),cancellazione(remove), richiamo di singoli dipendenti(get(index)) o dell'intero ArrayList(ritorno del puntatore all'ArrayList) e in fine un metodo di ricerca codice fiscale all'interno dell'ArrayList che ci permette di ricercare un singolo dipendente.

La ricerca restituirà il dipendente trovato, oppure null se non avrà trovato alcun dipendente.