

Algoritmos genéticos

Problema de la mochila ?

Ingresar los valores de utilidades y pesos

☐ Ingreso automático de bits

Individuo 1

Utilidad

Peso

Bit 1

Bit 2

Bit 3

Bit 4

☐ Ingreso automático de bits

Individuo 2

Utilidad

Peso

Bit 1

Bit 2

Bit 3

Bit 4

☐ Ingreso automático de bits

Individuo 3

Utilidad

Peso

Bit 1

Bit 2

Bit 3

Bit 4

☐ Ingreso automático de bits

Individuo 4

Utilidad

Peso

Bit 1

Bit 2

Bit 3

Bit 4

Siguiente

Probabilidades

Ingresar los siguientes datos

Probabilidad de cruce

Probabilidad de mutación

Cantidad de iteraciones

Atras

3

Siguiente

ITERACIÓN N° PARTE

Ind	X1	X2	X3	X4	Z	Peso	Prob	Prob Acum

Probabilidad aleatoria Padre 1:

Individuo

Probabilidad aleatoria Padre 2:

Individuo

Cruzan?

 > <

☐ SI ☐ NO

Probabilidad de corte

Entre gen

y gen

Aleatorios para Mutación

 > <

P

Hijo

Hijo

Atras

3

Siguiente

FIN DE ITERACIÓN N°

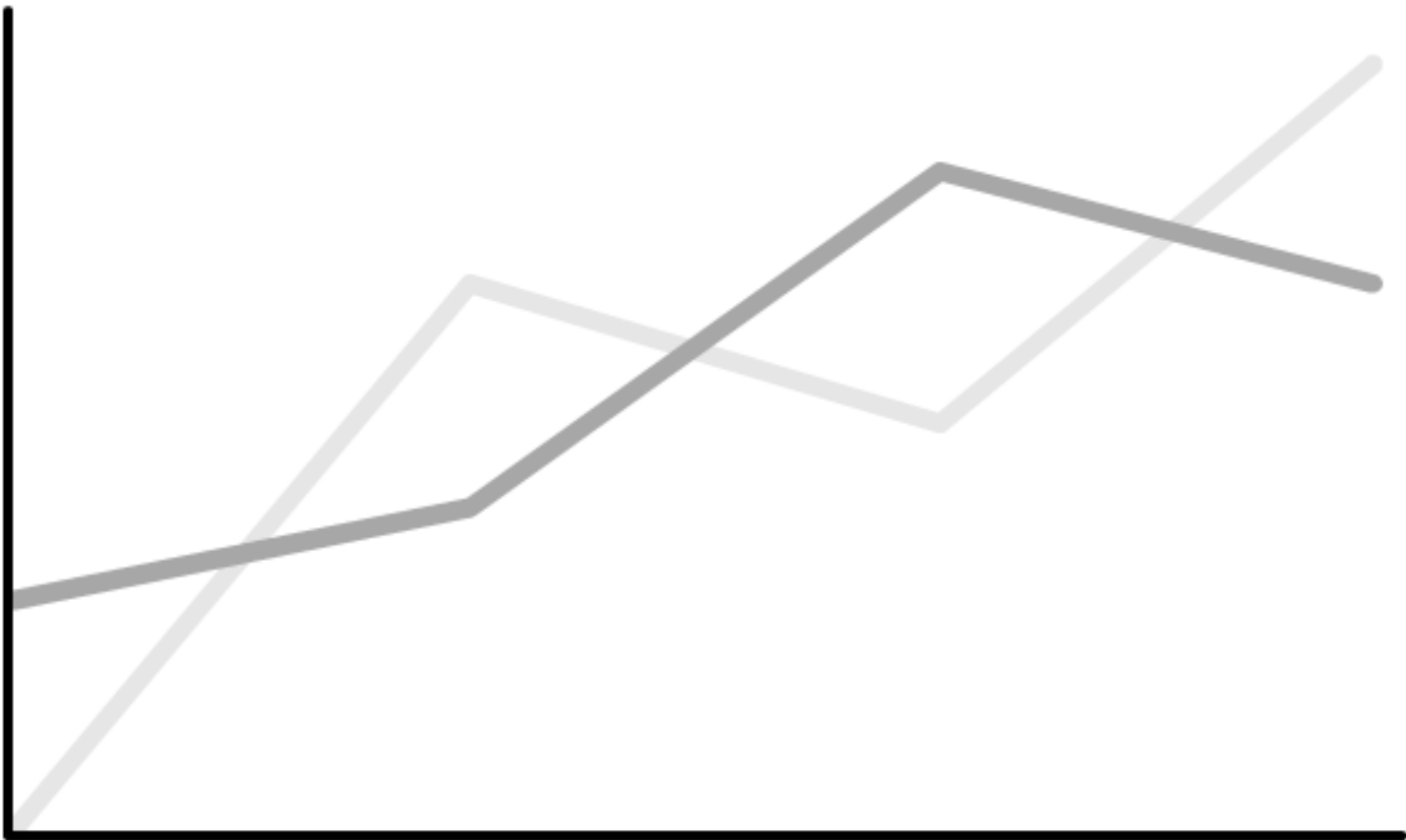
Ind	X1	X2	X3	X4	Z	Peso	Prob	Prob Acum

Atras

3 

Siguiente iteración

COMPORTAMIENTO DE LA POBLACIÓN



Atras