

Plan de Release

* MVP

N°	U.S.	User Story	Story Points	(ver consideraciones)	
				N° Sprint	Estimado
1		Loguear taxista	2	1	
2		Ocupar taxi	2	2	
3		Liberar taxi	2	2	
4		Ver ubicación del pasajero	5	2	
5		Buscar taxis cercanos	3	1	
6		Pedir taxi	5	1	
7		Notificar a taxista solicitud de taxi	3	2	

* Story points estimados por Sprint:

- Sprint 1: 70

- Sprint 2: 72

* Tiempo por sprint: 2 semanas

* Tiempo estimado para entrega de versión del producto: 4-6 semanas (ver consideraciones)

* Definition of Done Para el equipo:

- User stories aceptadas y firmadas por el product owner
- Diseño revisado
- Código:
 - con formato estándar
 - refactorizado
 - comentado
 - revisado
 - en repositorio
- Requerimientos no funcionales cumplidos
- Pruebas aprobadas:
 - de unidad
 - de integración
 - de regresión
- Pruebas de aceptación aprobadas (automatizar si es posible)
- Cero errores detectados
- Todo el software bajo control de versionado.

Hoy 03 - Grupo 9

Consideraciones:

* Definimos una duración de Sprint de 14 días ya que consideramos que es un estándar aceptable para nuestro proyecto.

* Para definir de manera aproximada la capacidad del equipo, tuvimos en cuenta el seniority y rol de cada miembro, y en base a esto definimos las horas diarias efectivas que va a trabajar cada uno en el proyecto.

* A la hora de decidir el Sprint Backlog, tuvimos en cuenta 2 enfoques:

1. El primero consiste en intentar enfocar los sprints por rol de usuario, donde seleccionamos para el sprint inicial las user stories del taxista.

2. El segundo consiste en tomar aquellas user stories que se ejecuten inicialmente de acuerdo al proceso de negocio (en este caso, el log-in, la búsqueda y pedido de taxi).

Decidimos ir por el segundo enfoque ya que consideramos que tratar de diversificar los roles en el primer sprint nos "permitirá" refinar de mejor forma los siguientes sprints.

* Una vez estimado el Sprint Backlog, nos encontramos con que la cantidad de horas ideales corresponden al 68% de la capacidad del equipo. Decidimos avanzar con este backlog por las siguientes razones:

- Al ser el Sprint inicial, podríamos estar subestimando las horas de cada actividad, y cuando intentamos sumar una u.s. adicional, rozábamos la capacidad del equipo, por lo que decidimos que la cantidad era justa.

- En base al plan release, estimamos un total de 2 sprints para producir el MVP. Además, estimamos 10 s.h. para el primer sprint, y 12 para el segundo. Si la estimación es correcta, esperamos que el 2º sprint ocupe más horas. Pero si subestimamos el sprint, la capacidad podrá ajustarlo y se planeará dividir el 2º sprint en dos.

Práctico 8 - SCRUM - Grupo 9

Sprint PlanningSprint N°: 1Duración del Sprint en días: 14Objetivo del Sprint: Desarrollar la funcionalidad necesaria para que el taxista pueda loguearse en la aplicación, y el pasajero pueda buscar taxis cercanos y pedir un taxi.

Equipo Scrum:

- Giordano, Franco - Desarrollador Trainee (1 hs)
- Gómez, Leandro - DBA Semi Senior (3 hs)
- Nieva, Iván - Desarrollador Senior (4 hs)
- Ramírez, Nicolás - Scrum Master
- Suarez, Ignacio - Tester Semi Senior (3 hs)
- Vanzo, David - Desarrollador Junior (2 hs)

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 730 hsSprint Backlog

User Story	Tareas a ejecutar en Sprint Backlog				Esfuerzo estimado en horas ideales
Loguear taxista (2)	Desarrollar UI (2 hs)	Desarrollar Backend (6 hs)	Crear esquema en BD (3 hs)	Testing (8 hs)	19 hs
Buscar taxis cercanos (3)	Desarrollar UI (5 hs)	Desarrollar Backend (10 hs)	Crear esquema en BD (3 hs)	Testing (10 hs)	28 hs
Pedir taxi (5)	Desarrollar UI (6 hs)	Desarrollar Backend (12 hs)	Crear esquema en BD (4 hs)	Testing (20 hs)	42 hs
Total SP: 10					Total: 89 hs