Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Факультет компьютерного проектирования

Кафедра проектирования информационно-компьютерных систем

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | УТВЕРЖДАЮ  Заведующий кафедрой ПИКС  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_В.В.Хорошко |
|  |  | «\_\_\_\_» сентября 2022 |

**ЗАДАНИЕ**

**к курсовому проекту по дисциплине**

«Объектно-ориентированное проектирование и программирование»

Группа *114301*

Студенту *Тюленеву Юрию-Франтишеку Александровичу*

**1.Тема проекта:** *«Игровое программное средство “Карточная игра”».*

**2.Сроки сдачи студентом законченного проекта*:*** 12-14.12.2022 г.

**3.Исходные данные к проекту:**

3.1. Описание системы – *мобильное игровое программное средство с возможностью игры по сети.*

3.2. Назначение системы – *играть в карточкую игру против друг друга.*

3.3.Язык и среда программирования – C#, Unity, Photon Unity Networking.

3.4.Нормативные источники: 3.4.1.Положение о курсовом проектировании БГУИР. 3.4.2. СТП 01-2017. Стандарт предприятия. Дипломные проекты (работы). Общие требования. 3.4.3. ГОСТ 19.701-90 ЕСПД. Схемы алгоритмов, программ, данных и систем. Обозначения условные и правила выполнения.

**4.Содержание расчетно-пояснительной записки** (перечень подлежащих разработке вопросов):

Титульный лист. Реферат. Задание. Содержание. Перечень условных обозначений, символов и терминов.

Введение.

4.1. Анализ исходных данных на курсовое проектирование. 4.1.1. Анализ исходных данных к курсовому проекту. 4.1.2. Обоснование и описание выбора языка программирования, средств разработки, используемых технологий и сторонних библиотек.

4.2. Проектирование и разработка программного средства. 4.2.1. Проектирование архитектуры и описание состояний программного средства. 4.2.2. Проектирование и разработка графического интерфейса. 4.2.3. Описание и реализация используемых в программном средстве алгоритмов.

4.3. Эксплуатация программного средства. 4.3.1. Ввод в эксплуатацию и обоснование минимальных технических требований к оборудованию. 4.3.2. Руководство по эксплуатации программного средства.

Заключение.

Список использованных источников.

Приложения (листинг программного кода; справка о проверке курсового проекта на плагиат; ведомость курсового проекта).

**5.Перечень графического материала** (с указанием обязательных чертежей и графиков):

5.1.Схема алгоритма (формат А2/А3).

5.2.UML диаграмма классов (плакат, формат А2/А3).

5.3.Диаграмма состояний (плакат, формат А2/А3).

5.4.Структура графического пользовательского интерфейса (плакат, формат А2/А3).

**6.Консультанты по проекту:** старший преподаватель ГОРБАЧ Антон Петрович (ауд. 415а-1 корп.), ассистент КУПРИЯНОВ Никита Игоревич (ауд. 412-1 корп.), ассистент ЛИСТРАТЕНКО Владислав Викторович (ауд. 412-1 корп.), ассистент ЛАРЬКИН Антон Дмитриевич (ауд. 435а-1 корп.), ассистент ГОРОХ Павел Игоревич (ауд. 412-1 корп.).

**7.Дата выдачи задания**: 03.09.2022 г.

**8.Календарный график работы над проектом на весь период проектирования** (с указанием сроков выполнения и трудоемкости отдельных этапов):

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование этапов курсового проекта | Срок выполнения этапов проекта | Примечание |
| 1. | 1-я опроцентовка (4.1, 5.1) | 03-06.10.2022 | 30% |
| 2. | 2-я опроцентовка (4.2, 5.2-5.3) | 31.10-03.11.2022 | 60% |
| 3. | 3-я опроцентовка (введение, 4.3, 5.4, заключение) | 28.11-01.12.2022 | 80% |
| 4. | Сдача курсового проекта на проверку | 12-14.12.2022 | 100% |
| 5. | Защита курсового проекта | 19-23.12.2022 | Согласно графику |

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ В.В. Листратенко

Задание принял к исполнению 03.09.2022 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

(*подпись студента*)  *(расшифровка подписи)*