

MESA DE AYUDA

Huichi Contreras, Franklin Carlos (2016056193), Gonzales Cave, Angel Gabriel (2017057861), Condori Quispe, Yhónn Joel (2016056358), Pastor Mendoza, José Edilberto (2016055237)

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

Universidad Privada de Tacna

Tacna, Perú

Abstract

The proposal the design a help desk for the technical support area of the Tacna Private University arises due to the demand of user requests to solve basic problems in their computer equipment, the general objective of this project is to provide the necessary information for the user and in turn provide the basic knowledge to solve technical problems in the equipment.

1. Resumen

La propuesta de diseñar una mesa de ayuda para el área de soporte técnico de la Universidad Privada de Tacna surge debido a la demanda de solicitudes de los usuarios para resolver problemas básicos en sus equipos informáticos, el objetivo general de este proyecto es proporcionar la información necesaria para El usuario y a su vez proporcionan los conocimientos básicos para la resolución de problemas técnicos en el equipo.

2. Introducción

El presente trabajo, estar enfocado a mejorar los tiempos de respuesta y la asistencia oportuna, permitiendo el desarrollo normal de actividades propias de los procesos de cada área.

Sabemos que hoy por hoy, los equipos informáticos son herramientas indispensables en cualquier organización , ya que nos facilita la realización de

distintas actividades laborales y que es necesario que estos equipos funcionen adecuadamente durante todo el tiempo que se requiera en cualquier momento.

Para dar respuestas a incidentes ligados a los equipos informáticos o activos tanto de hardware y software cada activo ha sido en algún momento instalado , configurado o diseñado por una persona el cual será sindicado como el responsable para dar solución al problema en cuestión.

Es vital realizar un reconocimiento de soluciones al historial de problemas que se puedan sucitar en las diferentes áreas para así encontrar la solución óptima y oportuna tanto en la infraestructura ya sean los equipos de cómputo y también en la asistencia a posibles fallas de estos elementos.

Este proyecto de implementación de una mesa de ayuda en el área de soporte técnico de la Universidad Privada de Tacna pretende garantizar la eficiencia y eficacia en el soporte y asistencia de consultas con la finalidad de tener un normal desarrollo de las actividades propias de la organización.

3. Título

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE MESA DE AYUDA PARA EL
ÁREA DE SOPORTE TÉCNICO DE LA UNIVERSIDAD PRIVADA DE
TACNA

4. Autores

Huichi Contreras, Franklin Carlos
Gonzales Cave, Angel Gabriel
Condori Quispe, Yhónn Joel
Pastor Mendoza, José Edilberto

5. Planteamiento del problema

Actualmente los gestores de mesa de ayuda o el personal de soporte técnico de la Universidad Privada de Tacna tienen que proporcionar la misma información a los diferentes usuarios, puesto que existe redundancia en problemas de soporte técnico básicos a nivel de hardware y software que se presentan y muchas veces es difícil atender todas las peticiones al mismo instante; lo cual demanda pérdida de tiempo en la solución de dichos problemas. A su vez las empresas cuentan con una sola persona encargada de dar el soporte técnico que solicita el personal, dado que al existir demanda de

problemas técnicos, la persona encargada tenga que atender los problemas presentados en el orden que lo asistieron, dejando al resto del personal en espera. El tiempo que demora el encargado de dar el soporte técnico a cada problema del personal, impide que el mismo pueda realizar el resto de sus actividades diarias, pues muchas veces el encargado de dar el soporte técnico al personal también es encargado de otras actividades de la empresa.

5.1. *Problema*

Demora en solución de problemas de soporte tecnico a nivel de software y hardware. Suele suceder que los componentes de cómputo funcionen de forma incorrecta que causa un desempeño poco fiable del sistema, futuros fallos en el equipo y poca garantia en el servicio de la empresa.

5.2. *Justificacion*

Con este servicio los usuarios podrán aclarar sus dudas y solucionar problemas técnicos basicos.

Ya no pasarán mucho tiempo esperando para que un técnico solucione los problemas, los clientes tendran un servicio a la vanguardia de la tecnologia y de esta manera la perdida de tiempo, las consultas repetitivas podran solventarse en menos tiempo.

Este servicio permitirá a su vez ir capacitando el conocimiento del usuario en soporte técnico de hardware y software; cuando vuelva a tener el mismo inconveniente con su equipo seguirá las pautas que le proporciono el sistema, evitando llamar al encargado de dar soporte a los usuarios y de esta manera el tiempo que se pierde tanto del encargado de dar soporte como del usuario quedará reducido.

El sistema no solo beneficiara al gestor de mesa de ayuda encargado del soporte tecnico sino tambien al usuario y al avance de las empresas, puesto que mientras menos tiempo se demande en resolver los problemas a nivel básico de soporte técnico en los equipos, más tiempo tiene el usuario de seguir trabajando en la actividad de la empresa.

[1]

- x
- y
- z

5.3. *Alcance*

El propósito de este proyecto es desarrollar un sistema de mesa de ayuda; este servicio permitira que el usuario obtenga la informacion que necesita para resolver algún inconveniente que se le presente, sin la necesidad de capacitarse en soporte técnico básico.

El sistema de mesa de ayuda permitirá que el tiempo en resolución de problemas técnicos sean resueltos a la brevedad posible por el usuario puesto que contara con un entorno que dispondra con las preguntas o problemas mas frecuentes, en caso sea necesario se solicitará la informacion del técnico de la empresa.

6. **Objetivos**

6.1. *General*

Desarrollar un servicio de mesa de ayuda para la Universidad Privada de tacna con el fin de informar al usuario en los problemas mas frecuentes, mediante el uso de herramientas informáticas.

6.2. *Específicos*

- Analizar cuáles son las peticiones de soporte técnico mas solicitadas por los usuarios, para obtener la informacion necesaria y definir los requerimientos para el correcto desarrollo del sistema
- Mejorar la productividad de la empresa informando a los usuarios sobre como solucionar los problemas comunes.

7. **Referentes Teoricos**

Biblioteca de Infraestructura de Tecnologías de la Información (ITIL) : Es un marco de buenas prácticas y conceptos para la gestión de servicios de tecnologías de la información, el desarrollo de tecnologías de la información y las operaciones relacionadas con diversas áreas de servicios TI.

A continuación se describe la conformación actual de ITIL v3 :

- Libro 1 Estrategia del Servicio Propone tratar la gestión de servicios no sólo como una capacidad sino como un activo estratégico
- Libro 2 Diseño del Servicio Cubre los principios y métodos necesarios para transformar los objetivos estratégicos en portafolios de servicios y activos.
- Libro 3 Transición del Servicio Cubre el proceso de transición para la implementación de nuevos servicios o su mejora
- Libro 4 Operación del Servicio Cubre las mejores prácticas para la gestión del día a día en la operación del servicio.
- Libro 5 Mejora Continua del Servicio Proporciona una guía para la creación y mantenimiento del valor ofrecido a los clientes a través de un diseño, transición y operación del servicio optimizado.

ITIL es un marco de referencia de las buenas prácticas, las que permiten incorporar estándares en los procesos, métodos y actividades existentes orientadas a un entorno de calidad en gestión de servicios TI, para satisfacer las necesidades y requerimientos de los clientes.

8. Desarrollo de la propuesta

EDITAR

8.1. *Tecnología de información*

EDITAR

8.2. *Metodología, técnicas usadas*

SCRUM es una metodología para gestión, mejora y mantenimiento de un sistema nuevo o existente. SCRUM se concentra en cómo los miembros del equipo deberían funcionar a fin de producir un sistema flexible en un entorno que cambia constantemente.

9. Cronograma

Referencias

- [1] Gartner (ne). It glossary. Recuperado de <https://www.gartner.com/it-glossary/devops>. Accedido el 28-08-2019.

Cronograma del proyecto

Powered by  **monday.com**
Click here to start your free trial

Especificar requisitos y evaluar proyecto

Name	Owner	Status	Timeline - Start	Timeline - End	Priority
Recolección de requisitos	Huichi		2019-10-09	2019-10-12	High
Incorporar mejoras en requisitos	Huichi, Gonzalez		2019-10-13	2019-10-14	Medium
Elaborar el cronograma	Huichi		2019-10-15	2019-10-16	High
Conseguir aprobación para continuar	Huichi		2019-10-17	2019-10-17	High
Asegurar los recursos necesarios	Condori		2019-10-18	2019-10-20	Medium

Análisis y Diseño

Name	Owner	Status	Timeline - Start	Timeline - End	Priority
Análisis de requisitos	Huichi, Gonzalez		2019-10-21	2019-10-24	High
Diseño de arquitectura	Huichi, Gonzalez		2019-10-25	2019-10-27	Medium
Desarrollo de prototipos	Huichi, Gonzalez		2019-10-27	2019-11-01	Medium
Revisión de diseño	Condori		2019-10-27	2019-11-01	Medium
Incorporar mejoras en el diseño	Huichi, Gonzalez		2019-11-02	2019-11-05	Low
Conseguir aprobación para aprobar	Huichi		2019-11-06	2019-11-06	High

Programación

Name	Owner	Status	Timeline - Start	Timeline - End	Priority
Revisión en especificación de diseño	Condori, Pastor		2019-11-03	2019-11-08	High
Diseño detallado de módulos	Angel		2019-11-07	2019-11-10	High
Codificación	Condori, Pastor, Gonzalez		2019-11-10	2019-11-15	Medium
Pruebas de programación	Condori		2019-11-10	2019-11-15	Medium

Pruebas

Name	Owner	Status	Timeline - Start	Timeline - End	Priority
Probar módulos y sus componentes	Condori		2019-11-16	2019-11-19	Medium
Detectar fallos	Condori		2019-11-16	2019-11-22	High
Corregir fallos	Condori		2019-11-16	2019-11-22	High
Volver a probar código modificado	Condori		2019-11-16	2019-11-22	High

Despliegue

Name	Owner	Status	Timeline - Start	Timeline - End	Priority
Establecer estrategia de despliegue	Gonzalez, Pastor		2019-10-27	2019-11-09	High
Desarrollar metodología	Huichi, Gonzalez		2019-10-27	2019-11-22	High
Desplegar el software	Condori, Pastor		2019-11-23	2019-11-26	Medium

Figura 1: Cronograma del proyecto