

LABORATORIO 1

“Construyendo Aplicaciones para Android”

1. Inicie Android Studio y cree una nueva aplicación tomando como base una Actividad vacía.
2. Coloque de nombre MiAplicacionAndroid.
3. Cree la siguiente interface utilizando el editor de interfaces.



4. A cada botón se le agregará la configuración para poder efectuar un método en el evento click.
5. En el primer botón se agregará la funcionalidad para mostrar el saludo.

```
android:onClick="showToast" />
```

6. En el segundo botón se hará lo propio pero con la funcionalidad que incrementará la cuenta.

```
android:onClick="countUp" />
```

7. Si el fichero MainActivity.java no se encuentra abierto, en el árbol de la aplicación usted podrá buscarlo y hacer doble click para que se habilite el editor de texto, agregar los métodos para que no marque error el script de la vista.

```
package com.example.android.hellotoast;
```

```
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public void showToast(View view) {
    }

    public void countUp(View view) {
    }
}
```

8. El siguiente código se agregará para poder crear el mensaje emergente en la actividad.

```
public void showToast(View view) {
    Toast toast = Toast.makeText(this, R.string.toast_message,
                                Toast.LENGTH_SHORT);
    toast.show();
}
```

9. Para el contador, es necesario crear un atributo que mantendrá el conteo actualizado.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private int mCount = 0;
    private TextView mShowCount;
}
```

10. Agregar en el método onCreate() el tratamiento de la etiqueta colocada (TextView).

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    mShowCount = (TextView) findViewById(R.id.show_count);
}
```

11. Modificar el código del método countUp() que realizará el procesamiento esperado.

```
public void countUp(View view) {
```

```
++mCount;  
if (mShowCount != null)  
    mShowCount.setText(Integer.toString(mCount));  
}
```

12. Compile para verificar el funcionamiento.

PRÁCTICA CALIFICADA

13. Agregue la compatibilidad para la aplicación del laboratorio, de modo tal que si se gira el dispositivo se presente una interface correcta y adecuada.