



Francisco José Infante Cano

Desarrollador de Software Full-Stack



+34 688 91 47 55



fjinfantejob@gmail.com



Sevilla, España



[Portafolio web](#)

SOBRE MÍ

- Soy un Desarrollador de Software Junior Full-Stack con poca experiencia laboral pero con mucha experiencia desarrollando proyectos reales voluntarios y personales, siempre en continuo aprendizaje.
- Estoy buscando empleo como programador, sin preferencia por backend o frontend.
- Actualmente estoy ampliando mis conocimientos en Angular y Springboot trabajo como desarrollador y tutor de prácticas para CodeArts Solutions.
- Disponibilidad completa para viajar o desplazarme (Carnets B y A2).

EDUCACIÓN

Diseño de Aplicaciones Web (DAW)

2022-2024

Cesur Cartuja (Sevilla)

Grado Superior enfocado al desarrollo de aplicaciones usando tecnologías como Java, JavaScript, PHP, NodeJS y MySQL. Introducción a metodología KANBAN

Sistemas Microinformáticos y Redes

2020-2022

Cesur Cartuja (Sevilla)

Aprendizaje sobre el campo de la informática general, sin especializarse en nada, aprendí sistemas, redes, programación web básica, teoría informática y gestion de programas ofimáticos.

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Avanzado/Nativo
- Alemán: Básico

¿CON QUÉ HE TRABAJADO?

- **Lenguajes de Programación:** Java, JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3, y SCSS.
- **Bases de Datos:** MySQL y PostgreSQL (DBeaver).
- **Frameworks:** AngularJS, Spring Bootstrap, Tailwind y Astro.
- **Herramientas:** Git, GitHub, Swagger, Figma, Jira, Slack, NodeJS, Postman, IntelliJ y Visual Studio.

CONTACTO



[LinkedIn](#)



[GitHub](#)



[Portfolio](#)

EXPERIENCIA

Desarrollador Front-End

Ene 2025 - Presente

CodeArts Solutions (Remoto)

Project Manager

- Desarrollo e implementación de soluciones en proyectos reales de software.
- Gestión de equipos en formación, tutoría y asistencia a desarrolladores en prácticas.
- Planificación y seguimiento de tareas en entornos ágiles (Scrum, Kanban).
- Organización de sprints, asignación de tareas y revisión de código.
- Elaboración y actualización de guías técnicas para facilitar el aprendizaje.
- Fomento de metodologías ágiles y buenas prácticas en el equipo.

Desarrollador Web PHP

Nov 2024 - Ene 2025

Diseloo Technologies (Sevilla)

- Desarrollo y mantenimiento de la aplicación utilizando el framework CakePHP para optimizar funcionalidades y asegurar un rendimiento estable.
- Identificación y solución de bugs en el código, garantizando una experiencia de usuario fluida y sin interrupciones.
- Colaboración directa con el equipo de marketing para recibir feedback y resolver problemas que impactan la experiencia del usuario.
- Implementación de mejoras y nuevas funcionalidades en respuesta a las necesidades del negocio y las recomendaciones del equipo.

Desarrollador FullStack

Sep - Nov 2024

Petinder (Remoto Barcelona)

- Mantenimiento y optimización del código de la plataforma para asegurar un rendimiento eficiente y estable.
- Desarrollo de nuevas funcionalidades enfocadas en mejorar la experiencia del usuario y apoyar la misión de la plataforma.
- Resolución de bugs y problemas técnicos durante el ciclo de desarrollo, asegurando la calidad del producto.
- Colaboración continua con un equipo multidisciplinario de diseño para coordinar mejoras y adaptaciones en la aplicación.

Test Engineer

Sep - Nov 2024

Stars League Fantasy (Sevilla)

- Realización de pruebas exhaustivas con Jest para verificar el correcto funcionamiento de la aplicación.
- Aseguramiento de la consistencia y precisión de los resultados en tiempo real, basados en los datos de las jornadas de fútbol.
- Identificación y resolución de inconsistencias en las funciones, mejorando la experiencia del usuario.
- Aprendizaje y uso de herramientas como IntelliJ y YouTrack, con retroalimentación continua de desarrolladores senior para mejorar la calidad del código y las pruebas.

Desarrollador FullStack

Mar - Jun 2024

Profile Software Services (Remoto)

- Desarrollo completo de aplicación de reserva de salas
- Soporte a backend y frontend simultáneamente en un proyecto grupal de 7 desarrolladores.
- Solución de bugs, creación de nuevas funcionalidades y mantenimiento de las existentes.
- Metodología KANBAN, con tareas en Github y presentación de resultados en períodos de 2 semanas por Sprint.
- Tecnologías utilizadas: Java, Springboot, PostgreSQL, Angular, TypeScript, NodeJS, Postman y Docker