

En base a la práctica anterior he seguido utilizando las variables de entorno que se configuraron.

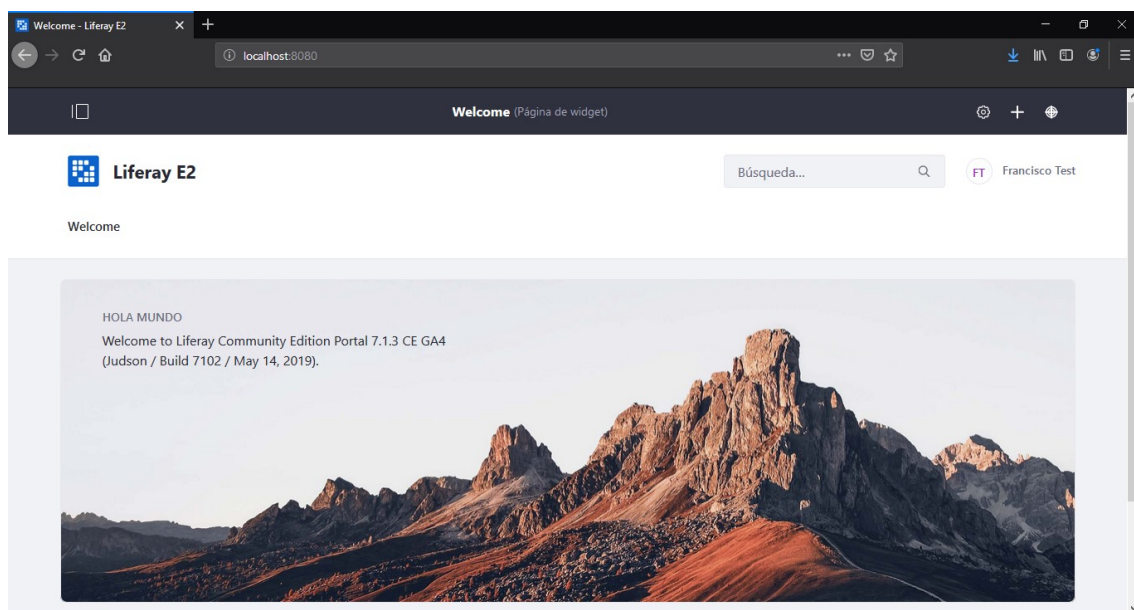
Sin embargo, en esta **E2** he tenido que estudiar Liferay y cómo funciona.

En primer lugar se necesita la versión de **Liferay Portal CE 7.1 G.A 4**

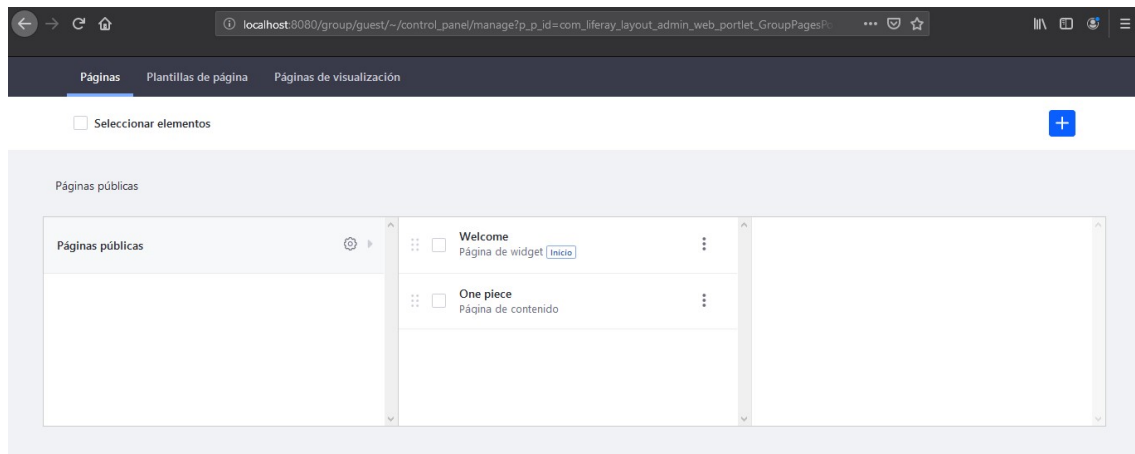
Se descargará un .zip, el cual se descomprime en cualquier directorio.

Se ejecutará el **startup.bat** con el que se iniciará el Liferay (tardará unos minutos) y se abrirá en el navegador el lugar en el que se trabajará.

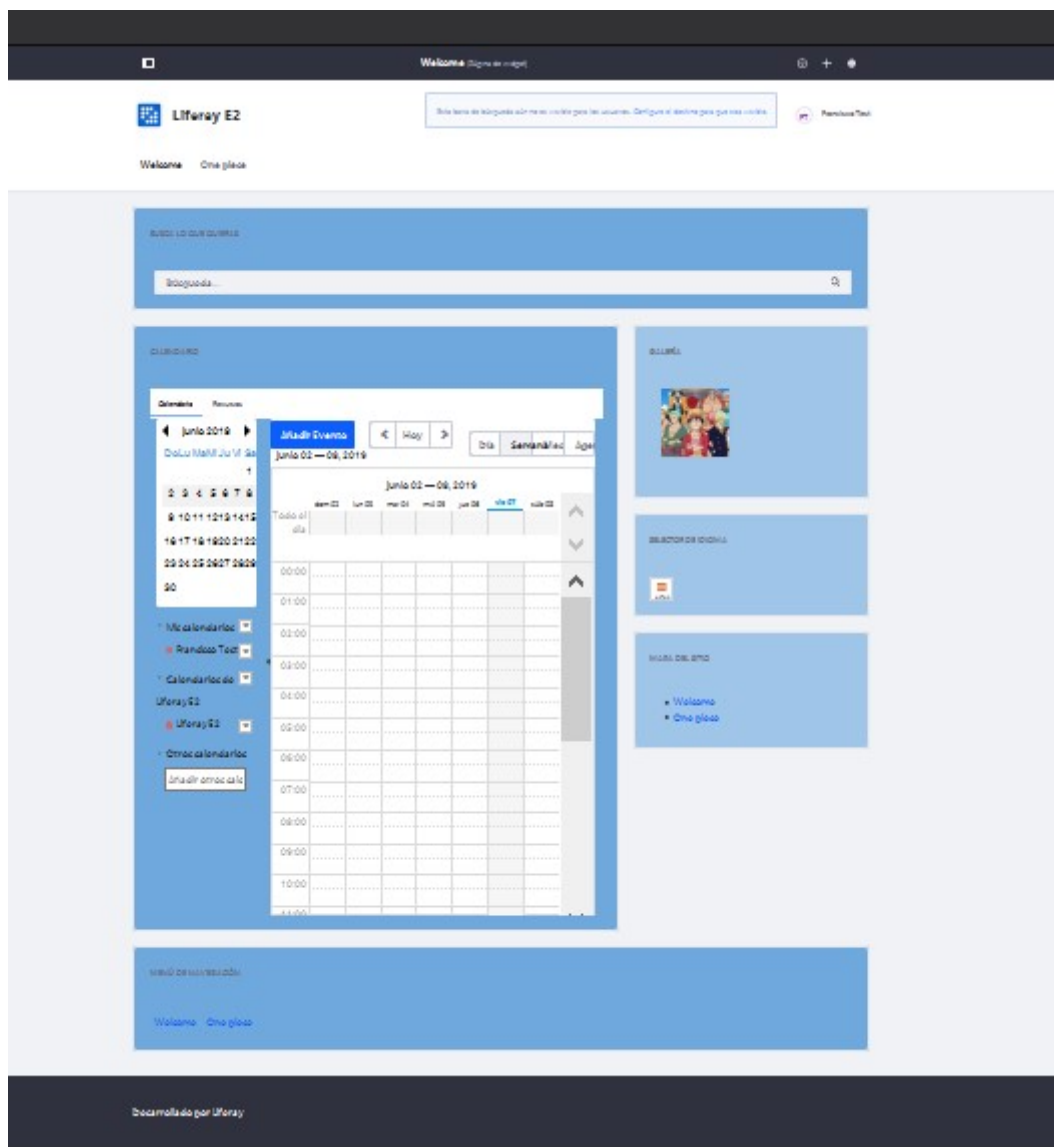
En primer lugar se configurarán **los datos del usuario administrador**. Y al acceder se mostrará algo así:



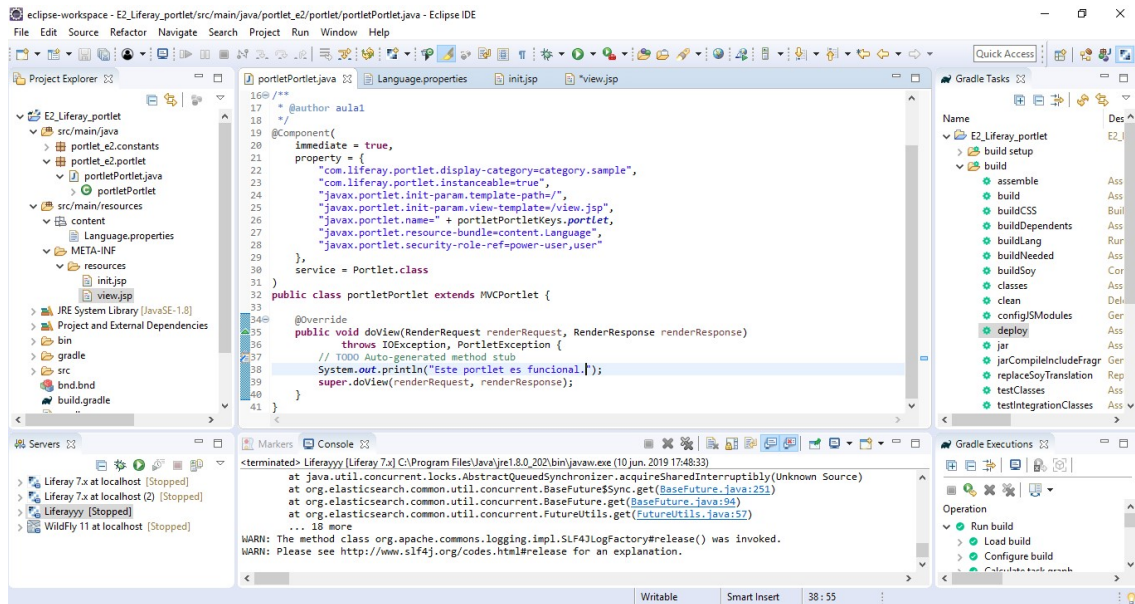
Aquí cada uno ha de ponerse a **diseñar** su página. En mi caso, agregué dos plantillas.



Al final, tras agregar diferentes **widgets**, tiene esta apariencia.

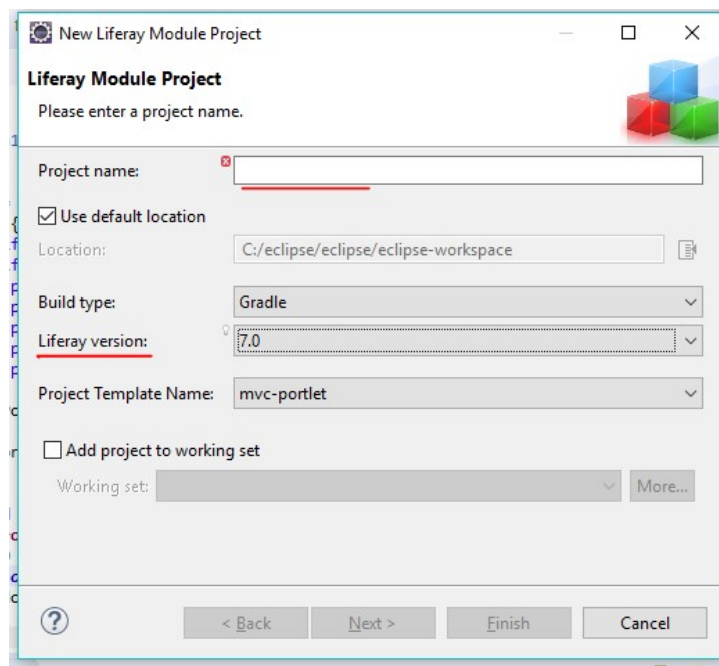


La parte quizás más complicada sea crear un portlet (widget) propio en java a través de Eclipse.

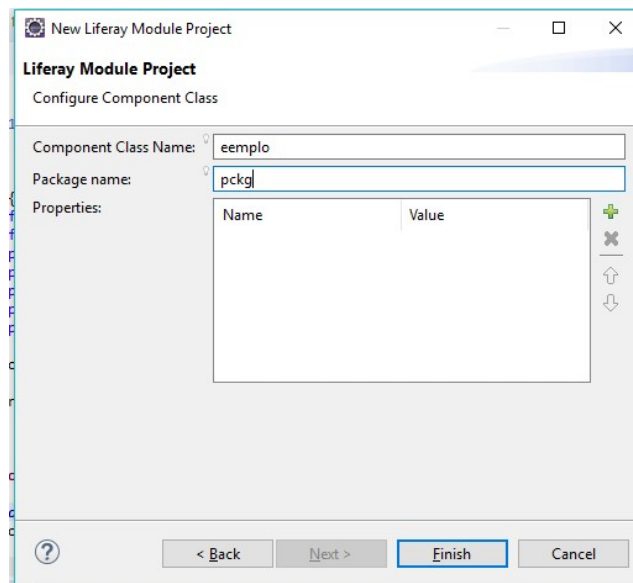


En primer lugar hay que crear un nuevo Liferay Module Project.

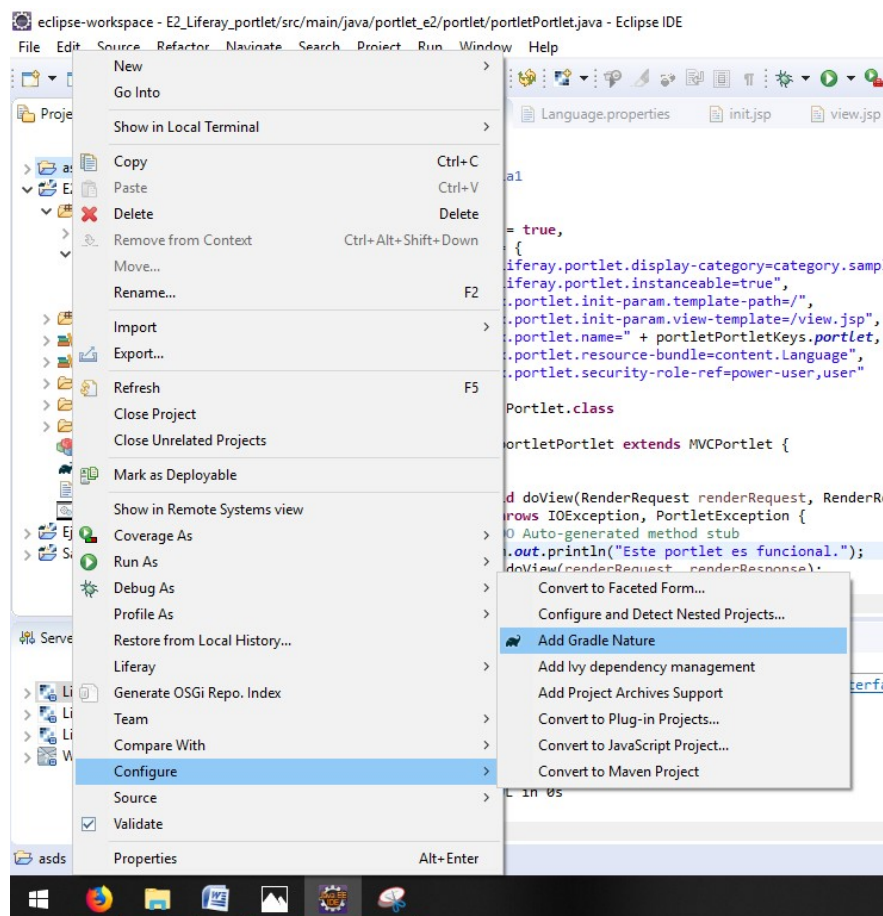
Especificamos el nombre y la versión (importante).



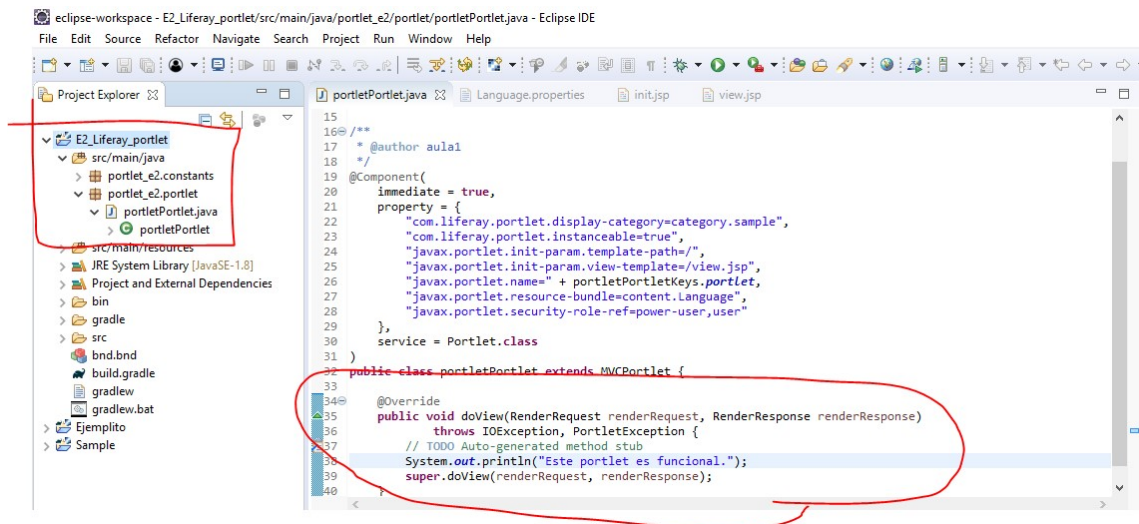
Y también los nombres de los componentes del proyecto.



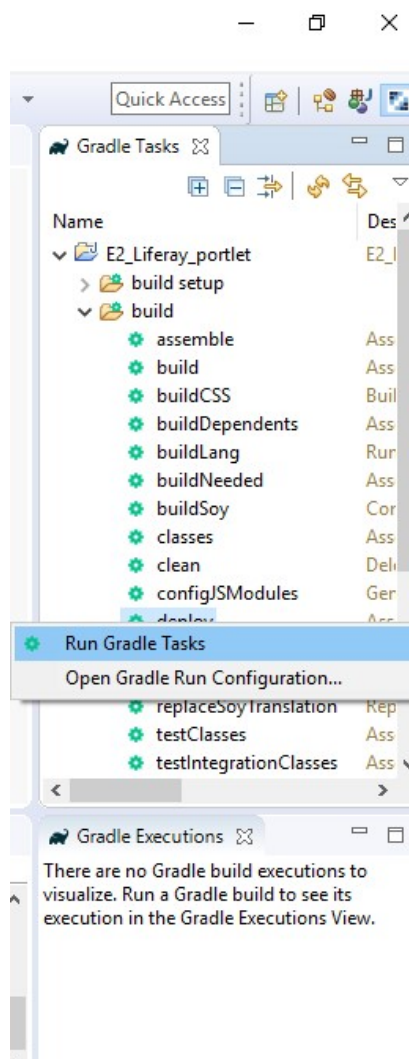
Cuando el proyecto esté listo ha de configurarse para su correcta funcionalidad, haciendo lo siguiente.



Al terminar se debe buscar la ruta que se muestra en la captura siguiente y escribir el código que aparece señalado.



Luego se debe de ir a la parte derecha y seleccionar lo siguiente para ejecutar lo seleccionado.



Al entrar de nuevo al navegador, podríamos añadir de manera normal nuestro portlet.

