En base a la práctica anterior he seguido utilizando las variables de entorno que se configuraron.

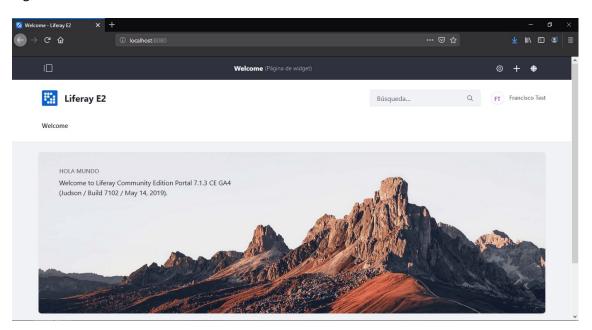
Sin embargo, en esta E2 he tenido que estudiar Liferay y cómo funciona.

En primer lugar se necesita la versión de Liferay Portal CE 7.1 G.A 4

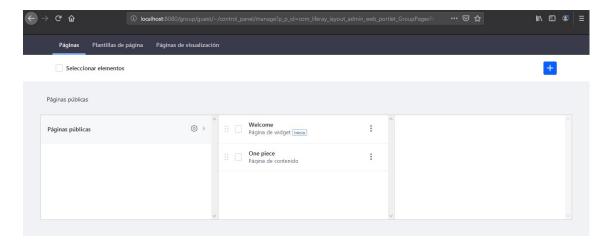
Se descargará un .zip, el cual se descomprime en cualquier directorio.

Se ejecutará el startup.bat con el que se iniciará el Liferay (tardará unos minutos) y se abrirá en el navegador el lugar en el que se trabajará.

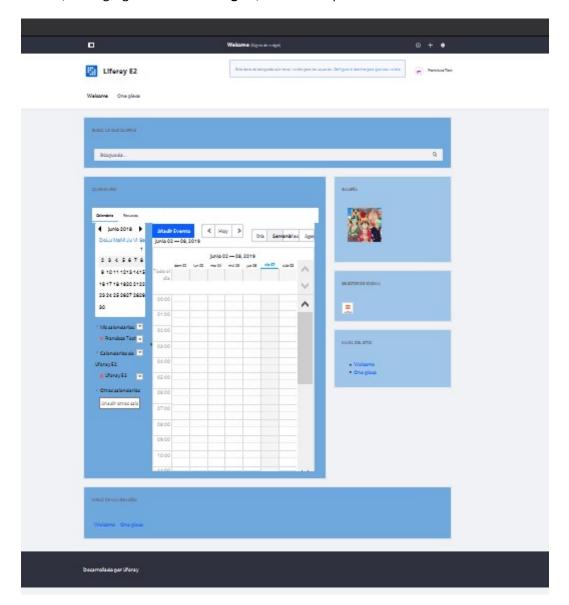
En primer lugar se configurarán los datos del usuario administrador. Y al acceder se mostrará algo así:



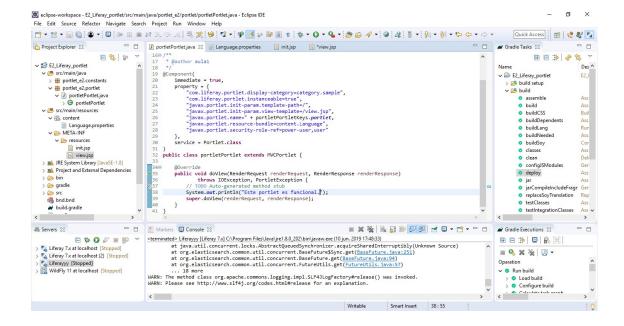
Aquí cada uno ha de ponerse a diseñar su página. En mi caso, agregué dos plantillas.



Al final, tras agregar diferentes **widgets**, tiene esta apariencia.

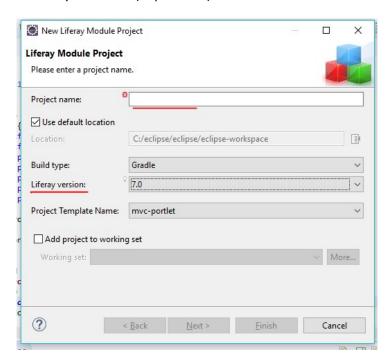


La parte quizás más complicada sea crear un portlet (widget) propio en java a través de Eclipse.

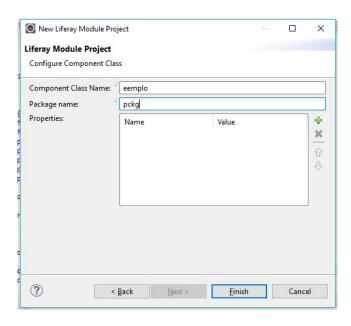


En primer lugar hay que crear un nuevo Liferay Module Project.

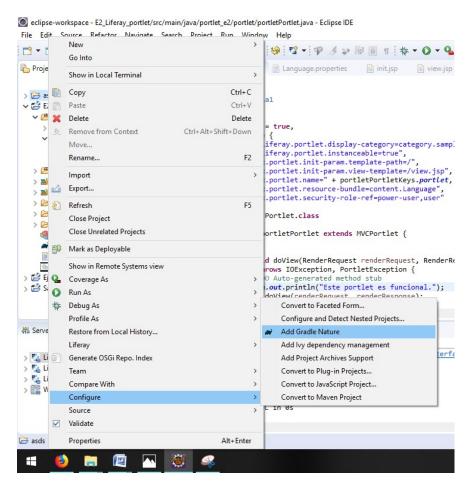
Especificamos el nombre y la versión (importante).



Y también los nombres de los componentes del proyecto.



Cuando el proyecto esté listo ha de configurase para su correcta funcionalidad, haciendo lo siguiente.



Al terminar se debe buscar la ruta que se muestra en la captura siguiente y escribir el código que aparece señalado.

```
🥘 eclipse-workspace - E2_Liferay_portlet/src/main/java/portlet_e2/portlet/portletPortlet.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
ウャウサ ヴァヴ・ 🖟 マ 🖟 マ 🕞 👂 👂 🦠 😘 😘 😘 😘 🙀 🕏 マ 👉 マ 🏕 マ 🕽 マ 🔭 マ 🌣 マ 🎧 😭 😭 😭 😭 😭 😭 😭 😭 😭 😭 😭 😭
                                               🖵 🗖 📝 portletPortlet.java 🗯 📓 Language.properties 🔯 init.jsp 📓 view.jsp
                          三多

✓ 

E2_Liferay_portlet

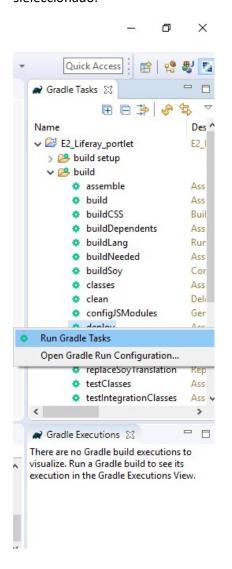
    > # portlet_e2.constants

→ 

⊕ portlet_e2.portlet

         ✓ ☑ portletPortlet.java
> ☑ portletPortlet
       src/main/resources
    > M JRE System Library [JavaSE-1.8]
> M Project and External Dependencies
    > 🗁 bin
> 🗁 gradle
    > > src
      bnd.bnd
      build.gradle
gradlew
gradlew.bat
                                                         @Override
public void doView(RenderRequest renderRequest, RenderResponse renderResponse)
    throws IDException, PortletException {
    // TODO Auto-generated method stub
    System.out.println("Este portlet es funcional.");
    super.doView(renderRequest, renderResponse);
   Ejemplito
   👺 Sample
```

Luego se debe de ir a la parte derecha y seleccionar lo siguiente para ejecutar lo sleleccionado.



Al entrar de nuevo al navegador, podríamos añadir de manera normal nuestro portlet.

